

# CHESSBATTLE

Charte graphique

**Bienvenue dans le Branding Guide de  
ChessBattle.**

**Ce document présente l'identité  
visuelle et les choix graphiques qui  
définissent l'univers de notre  
application.**

**Vous y découvrirez la philosophie du  
design, les couleurs, les typographies  
et les éléments visuels qui contribuent  
à l'image unique de ChessBattle.**



# CHESSBATTLE

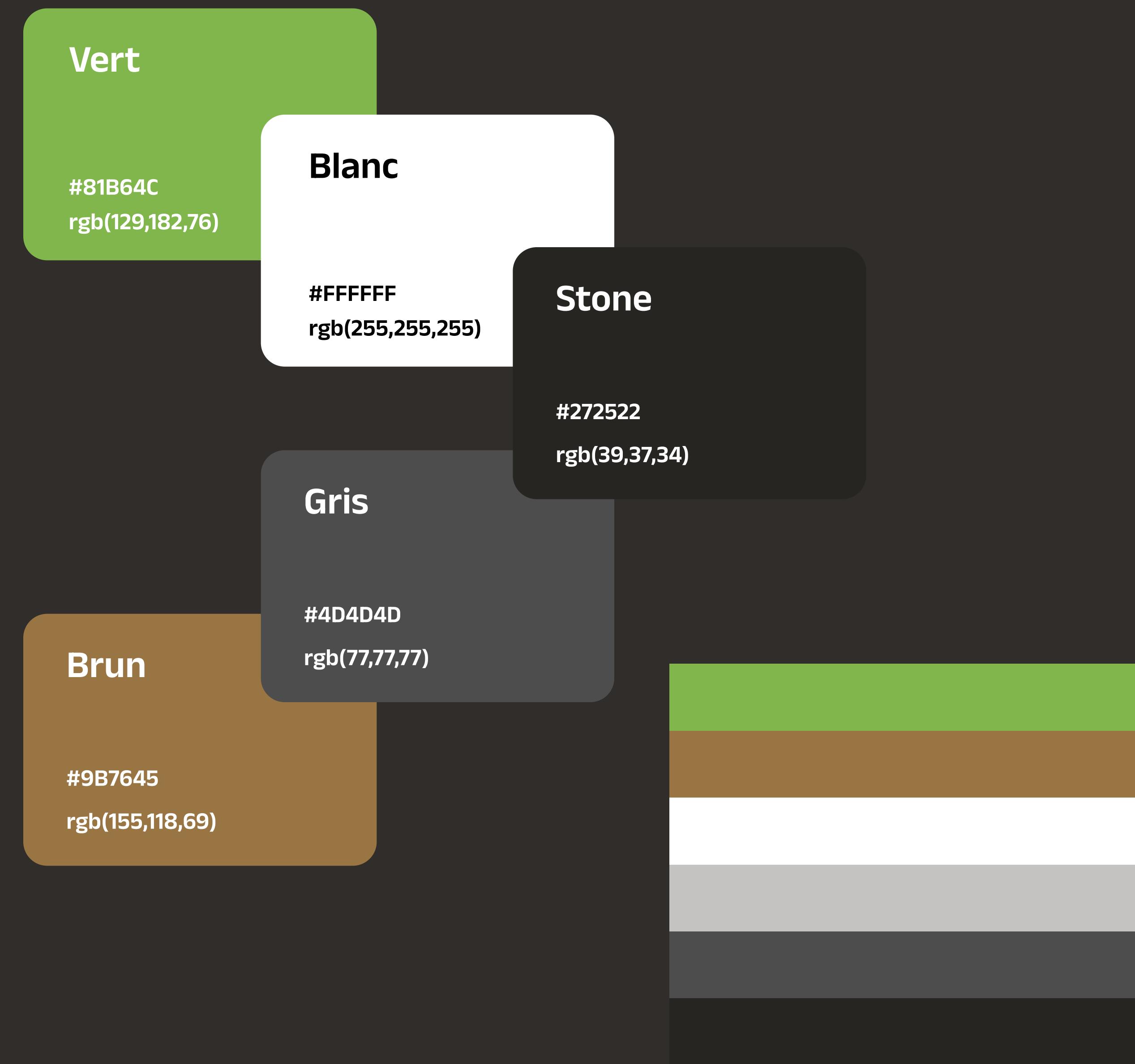
## Charte graphique

**La palette graphique de ChessBattle reflète les valeurs principales du projet : stratégie, concentration et compétition.**

- **Vert** : symbolise la progression
- **Brun** : rappelle la chaleur du bois des échiquiers traditionnels.
- **Blanc et Stone (noir foncé)** : évoquent le contraste classique du jeu d'échecs.
- **Gris** : apporte équilibre et neutralité, assurant une harmonie visuelle à l'ensemble.

**L'association de ces tons crée une identité sobre, moderne et immersive, fidèle à l'univers du jeu d'échecs.**

## Palette Graphique



# CHESSBATTLE

Charte graphique

**L'idée principale était de représenter à la fois les échecs et la bataille.**

**Le pion symbolise le jeu d'échecs, tandis que les épées croisées évoquent le combat et la compétition.**

**Le logo final combine ces deux éléments et mes couleurs.**

**Avec des couleurs cohérentes**



Logo final

# CHESSBATTLE

Charte graphique

**Cette police a été choisie pour ses formes simples et équilibrées permettent une lecture facile.**

**Les titres utilisent des variantes plus épaisse (Semi-bold et Extra-bold) pour donner du caractère, tandis que les textes utilisent des styles plus légers (Medium et Regular) pour garder une bonne lisibilité.**

**Les couleurs principales du texte sont #B1B1B1 et #FFFFFF, pour assurer un bon contraste sur les fonds sombres de l'interface.**

## Typographie

**Police : Anek  
latin**

**Variante utilisée: Semi-bold,  
<title>Extra-bold</title>, medium,  
<p>regular</p>**

**Title  
26px**

**Couleurs utilisées : #B1B1B1,  
#FFFFFF**

# CHESSBATTLE

Charte graphique

J'ai opté pour l'utilisation d'icônes pour le header, par exemple. Cela rajoute un effet jeu du site web. J'ai choisis des icônes de style FLAT, que j'ai récupérer sur freepik open source.

Icônes



# CHESSBATTLE

Charte graphique

**Ces éléments (boutons, cartes, champs de texte, icônes, etc.) assurent une cohérence visuelle et une bonne expérience utilisateur dans toute l'application.**

**Chaque composant a été conçu pour être réutilisable, lisible et adapté à l'univers graphique du jeu.**

## Composants

### Header



ChessBattle 📸

Button1



Button2

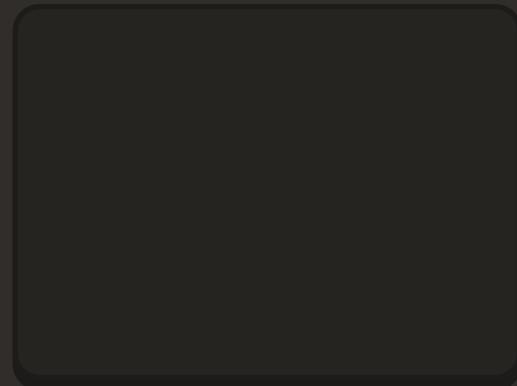


**Bienvenue sur Puzzle Chess Battle**

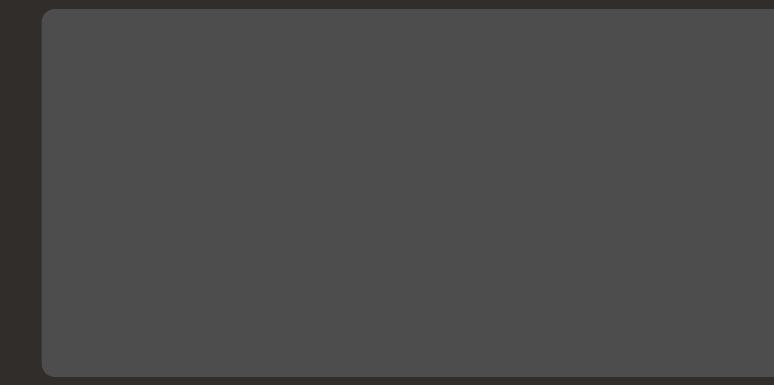
Résous des puzzles, grimpe dans le classement et deviens maître du jeu.

Dans une Card

Card



Card



Test du bouton



# CHESSBATTLE

Charte graphique

**Voici les maquettes Figma de mes pages : il s'agit de toute la partie conception du frontend avant de commencer le développement.**

# Page Accueil

Lancer une partie 



Profil

Historiques des parties			
Joueurs	Résultat	Nb.problème	Nb.trophées
Pseudo 1	1	22	+5
Pseudo 2	0	18	-5
<hr/>			
Pseudo 1	1	22	+5
Pseudo 2	0	18	-5
<hr/>			
Pseudo 1	1	22	+5
Pseudo 2	0	18	-5

Resolvez le problème du jour !



PLUS TARD SI  
TEMPS

# Formulaire

## Bienvenue sur ChessBattle

Ce site vous aidera à améliorer votre tactique lors de vos parties d'échecs.  
Veuillez vous inscrire ou vous connecter pour accéder au contenu.

[Inscription](#) [Connexion](#)

**Créer un compte**  
Pseudo

Adresse mail

Email

Pseudo

Mot de passe

Mot de passe

Confirmer le mot de passe

Confirmer mot de passe

**je m'inscris**

# Page Game



Trait au ...

1.20(timer)

pseudo1      VS      pseudo2

avatar(img)      avatar(img)

       :

       :

# Page Profil



PSEUDO

Bio : Saisissez un statut ici

Inscription le 29 nov. 2020 en ligne / hors ligne (état)

## Statistiques



Trophées  
821



Parties  
503



Victoires  
253



Défaites  
218



Null  
32

## Personnalisation



PSEUDO

Img  
emblème

## Les bannières

Les bannières se débloquent en jouant des parties

1 partie



5 parties

## Emblème

Les emblèmes se débloquent en fonction du nombre de trophée



# Page Classement

Classement		Joueurs	Trophées
1		Pseudo	983
2		Pseudo	743
3			
4			
5			