# MÉTHODOLOGIE DE TRAVAIL

APPROCHE VISUEL -> BDD

# HIÉRARCHIE DU PROJET

**JSP** Servlet BII DAL DB (Business Logic (Data Access (DataBase) Layer) Layer) Spécialisée dans Spécialisée dans Spécialisée dans Spécialisée dans Spécialisée dans la récupération et le stockage des le traitement et le l'affichage la transformation contrôle de la communication données des données donnée avec la DB Réalise Fait le lien entre jsp Vérifie que les Met à disposition les Est chargée de la exclusivement des et bll, affecte aussi données fournies différentes requêtes persistence des tâches d'affichage données dans les bons types si en DB afin respectent les règles de nécessaire d'interagir avec l'application

l'application

celle-ci

# STRATÉGIE 1 : DÉVELOPPER DEPUIS LES ÉCRANS

JSP

Servlet

BLL (Business Logic Layer) DAL (Data Access Layer) DB (DataBase)

#### Développement basé sur les écrans

l'attichage

la récupération et la transformation des données

le traitement et le contrôle de la donnée la communication avec la DB le stockage dés données

Réalise exclusivement des tâches d'affichage

Fait le lien entre jsp et bll, affecte aussi les bons types si nécessaire Vérifie que les données fournies respectent les règles de l'application Met à disposition les différentes requêtes en DB afin d'interagir avec celle-ci Est chargée de la persistence des données dans l'application

## STRATÉGIE 1 : DÉVELOPPER DEPUIS LES ÉCRANS

Première étape:

Déterminer le ou les points d'entrée de l'application

Deuxième étape :

Réaliser le premier écran correspondant au point d'entrée de l'application. S'il existe plusieurs points d'entrée, tentez de déterminer le plus cohérent

Troisième étape :

Mettre en place le traitement correspondant à l'écran, en respectant l'ordre [Servlet -> bll -> dal -> DB]. Les méthodes appelées sont ainsi créées au fur et à mesure qu'on en a besoin dans l'écran

## STRATÉGIE 1 : DÉVELOPPER DEPUIS LES ÉCRANS

#### Avantage:

On réalise assez facilement dans quelle direction avancer, puisque la création de l'application se fait dans l'ordre dans lequel un utilisateur accéderait aux écrans

#### Désavantage:

La base de données n'étant pas clairement définie en avance, on prend le risque de la mettre un jour régulièrement

# STRATÉGIE 2 : DÉVELOPPER À PARTIR DE LA DONNÉE

**JSP** 

Servlet

BLL (Business Logic Layer) DAL (Data Access Layer)

DB (DataBase)

Spécialisée dans l'affichage Spécialisée dans la récupération et la transformation Spécialisée dans le traitement et le contrôle de la Spécialisée dans la communication Spécialisée dans le stockage des données

#### Développement basé sur la donnée

Réalise exclusivement des tâches d'affichage Fait le lien entre jsp et bll, affecte aussi les bons types si nécessaire

Vérifie que les données fournies respectent les règles de l'application Met à disposition les différentes requêtes en DB afin d'interagir avec celle-ci Est chargée de la persistence des données dans l'application

# STRATÉGIE 2 : DÉVELOPPER À PARTIR DE LA DONNÉE

Première étape:

Concevoir le schéma de la base de données

Deuxième étape :

Réaliser les méthodes susceptibles d'être utilisées par la dal

Troisième étape :

Repartir de l'étape 1 de la stratégie 1

# STRATÉGIE 2 : DÉVELOPPER À PARTIR DE LA DONNÉE

#### Avantage:

La base de données étant clairement définie depuis le début, on gagne en visibilité au cours du développement

#### Désavantage:

La conception de la base de données est un exercice à part entière : il n'est pas toujours évident de commencer par là au début d'une application