

MÉTHODOLOGIE DE TRAVAIL

APPROCHE VISUEL -> BDD

HIÉRARCHIE DU PROJET

JSP

Spécialisée dans
l'affichage

*Réalise
exclusivement des
tâches d'affichage*

Servlet

Spécialisée dans
la récupération et
la transformation
des données

*Fait le lien entre jsp
et bll, affecte aussi
les bons types si
nécessaire*

BLL
(Business Logic
Layer)

Spécialisée dans
le traitement et le
contrôle de la
donnée

*Vérifie que les
données fournies
respectent les
règles de
l'application*

DAL
(Data Access
Layer)

Spécialisée dans
la
communication
avec la DB

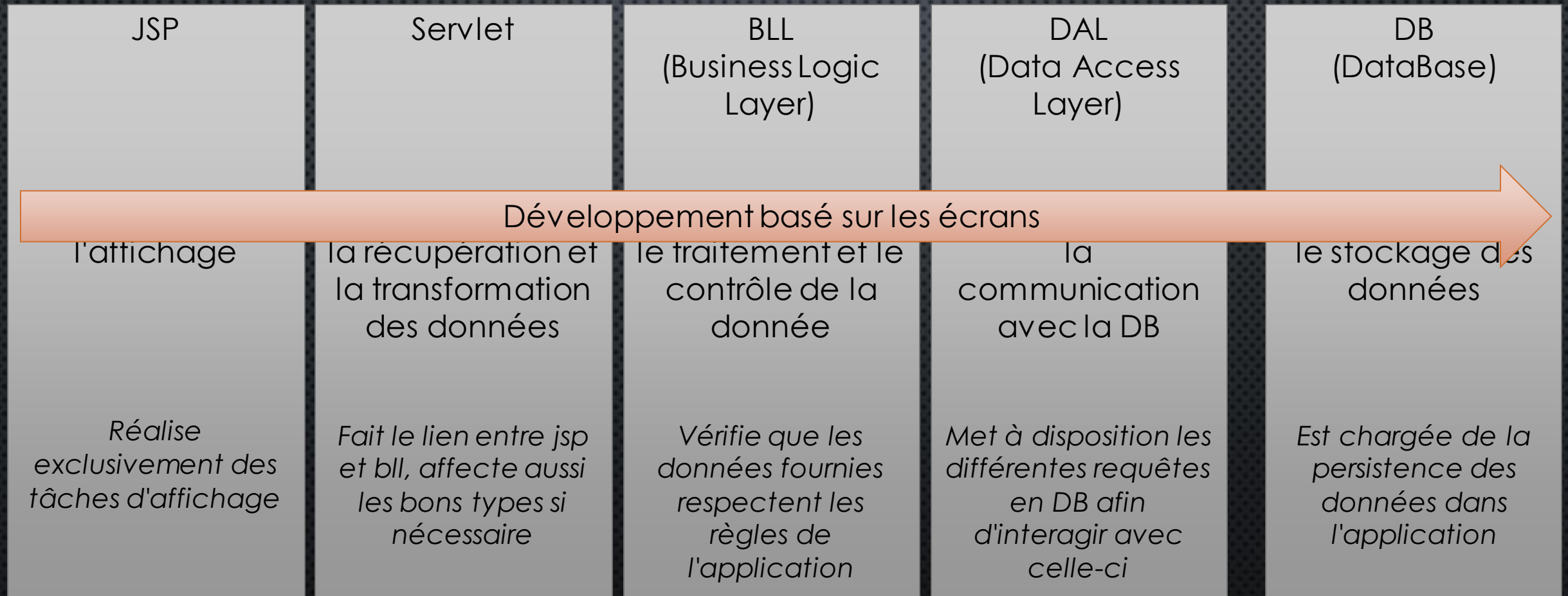
*Met à disposition les
différentes requêtes
en DB afin
d'interagir avec
celle-ci*

DB
(DataBase)

Spécialisée dans
le stockage des
données

*Est chargée de la
persistance des
données dans
l'application*

STRATÉGIE 1 : DÉVELOPPER DEPUIS LES ÉCRANS



STRATÉGIE 1 : DÉVELOPPER DEPUIS LES ÉCRANS

Première étape :

Déterminer le ou les points d'entrée de l'application

Deuxième étape :

Réaliser le premier écran correspondant au point d'entrée de l'application. S'il existe plusieurs points d'entrée, tentez de déterminer le plus cohérent

Troisième étape :

Mettre en place le traitement correspondant à l'écran, en respectant l'ordre [Servlet -> bll -> dal -> DB]. Les méthodes appelées sont ainsi créées au fur et à mesure qu'on en a besoin dans l'écran

STRATÉGIE 1 : DÉVELOPPER DEPUIS LES ÉCRANS

Avantage :

On réalise assez facilement dans quelle direction avancer, puisque la création de l'application se fait dans l'ordre dans lequel un utilisateur accéderait aux écrans

Désavantage :

La base de données n'étant pas clairement définie en avance, on prend le risque de la mettre un jour régulièrement

STRATÉGIE 2 : DÉVELOPPER À PARTIR DE LA DONNÉE



STRATÉGIE 2 : DÉVELOPPER À PARTIR DE LA DONNÉE

Première étape :

Concevoir le schéma de la base de données

Deuxième étape :

Réaliser les méthodes susceptibles d'être utilisées par la dal

Troisième étape :

Repartir de l'étape 1 de la stratégie 1

STRATÉGIE 2 : DÉVELOPPER À PARTIR DE LA DONNÉE

Avantage :

La base de données étant clairement définie depuis le début, on gagne en visibilité au cours du développement

Désavantage :

La conception de la base de données est un exercice à part entière : il n'est pas toujours évident de commencer par là au début d'une application