Buatlah Teks Algoritma (Input Output):

{Catatatlah berapa lama saudara dapat menyelesaikan untuk setiap soal}

LATIHAN INPUT OUTPUT

Buatlah sebuah teks algoritma dengan menggunakan notasi algoritmik, dan kemudian **terjemahkan ke dalam bahasa pemrograman C**.

- 1. Dibaca tiga buah nilai v0 (kecepatan awal dalam meter per detik), t (waktu dalam detik), dan a (percepatan dalam meter per detik kuadrat) yang mewakili koefisien gerak lurus berubah beraturan. Harus dihitung dan dituliskan hasilnya, jarak (S dalam meter) yang ditempuh benda yang mengalami gerak lurus berubah beraturan dengan kecepatan awal v0 dalam waktu t, dan percepatan a. Diketahuai bahwa jarak adalah S = v0 * t + ½ * (a * t²). << Nama File: jarakGLBB>>
- 2. Dibaca dua buah nilai v0 (kecepatan awal dalam meter per detik), dan t (waktu dalam detik), dengan g sebuah konstansta gratifikasi (dalam meter per detik kuadrat) yang mewakili koefisien gerak parabola. Harus dihitung dan dituliskan hasilnya, jarak (y dalam meter) yang ditempuh benda yang mengalami gerak gerak parabola dengan kecepatan awal v0 dalam waktu t dengan gravitasi g. Diketahuai bahwa jarak adalah y = v0 * t ½ * (g * t²). <<Nama File: jarakPBola>>
- 3. Dibaca tiga buah nilai m (massa dalam kg), v (kecepatan dalam meter per detik), dan r (jari-jari dalam meter) yang mewakili koefisien gaya sentripetal. Harus dihitung dan dituliskan hasilnya, Gaya (F dalam Newton) yang terjadi dari massa m, kecepatan v, dan jari-jari r. Diketahuai bahwa Gaya adalah F = m * (v² / r). <<Nama File: gayaSentr>>
- 4. Dibaca satu buah nilai r (jari-jari lingkaran dalam meter). Harus dihitung dan dituliskan hasilnya, volume bola (Vb dalam meter kubik), dan volume kerucut (Vk dalam meter kubik) dari sebuah lingkaran dengan jari-jari r dan konstanta PHI sebesar 3.1415. Diketahuai bahwa volume bola adalah Vb = 4/3 * (PHI * r³) dan volume kerucut Vk = ½ * volume bola. <<Nama File: volBolaKerct>>
- 5. Dibaca empat buah nilai s1 (sisi satu layang-layang dalam meter), s2 (sisi dua layang-layang dalam meter), d1 (diagonal satu layang-layang dalam meter), dan d2 (diagonal dua layang-layang dalam meter). Harus dihitung dan dituliskan hasilnya, luas layang-layang (Luas dalam meter persegi), dan keliling layang-layang (Kell dalam meter) dari sebuah layang-layang dengan sisi s1 dan s2, serta diagonal d1 dan d2. Diketahuai bahwa luas layang-layang adalah Luas = 1/2 * d1 * d2, dan keliling layang-layang adalah Kell = 2 * (s1 + s2). <<Nama File: luasKellLayang>>