

## Buatlah Teks Algoritma dan Realisasikan ke dalam Bahasa C dari soal-soal yang diberikan dibawah ini:

*{Catatlah berapa lama saudara dapat menyelesaikan untuk setiap soal}*

1. Buatlah teks algoritma, jika diberikan sebuah inputan  $i$  bilangan integer sembarang, maka tuliskanlah ke layar bahwa bilangan  $i$  tersebut sebagai bilangan bulat positif atau nol atau bulat negative. <nama:billInteger>
2. Buatlah teks algoritma yang digunakan untuk menuliskan ke layar nama-nama Hari dari nomor hari, yaitu 1 s.d. 7 yang dibaca dari masukan keyboard. Teks algoritma melakukan validasi terlebih dahulu apakah masukan dari keyboard **sudah benar atau belum**, yaitu apakah **nomor Hari sudah tepat 1 s.d. 7**. Jika **tidak tepat**, maka dikeluarkan **pesan kesalahan yaitu "Masukan nomor hari tidak tepat"**. <nama:namaHari>
3. Buatlah teks algoritma yang digunakan untuk menuliskan ke layar nama-nama bulan dari nomor bulan, yaitu 1 s.d. 12 yang dibaca dari masukan keyboard. Teks algoritma melakukan validasi terlebih dahulu apakah masukan dari keyboard **sudah benar atau belum**, yaitu apakah **nomor bulan sudah tepat 1 s.d. 12**. Jika **tidak tepat**, maka dikeluarkan **pesan kesalahan yaitu "Masukan nomor bulan tidak tepat"**. <nama:namaBulan>
4. Buatlah teks algoritma yang menerima 3 buah tahanan yang dimasukan menggunakan keyboard dan menghasilkan total tahanan jika dirangkai seri. **Ketiga masukan tahanan tidak boleh bernilai negatif**. Jika **salah satu masukan tahanan bernilai negatif**, maka diberikan **pesan kesalahan "Masukan tahanan tidak boleh negatif"**. <nama:hitungTahanan>
5. Buatlah teks algoritma, jika diberikan 3 buah inputan bilangan integer positif ( $>0$ ) sembarang yang merepresentasikan sisi-sisi segitiga. Tuliskanlah ke layar dari ke-3 inputan tersebut termasuk **Segitiga Sama Sisi**, atau **Segitiga Sama Kaki**, atau **Segitiga Sembarang**. Jika salah satu atau lebih inputan yang dimasukan adalah **bilangan Nol atau Negatif ( $\leq 0$ )**, maka dilayar akan dikeluarkan pesan **"Terdapat nilai yang bukan sisi segitiga"**. *Asumsi ketiga buah bilangan integer tersebut dipastikan sudah membentuk segitiga*. <nama:CekSegitiga>  
{versi 2: Aturan segitiga Jumlah kedua sisinya harus lebih besar dari salah satu sisinya}
6. Sebuah kalkulator Super Sederhana Kalk-SS, digunakan untuk menerima masukan 2 buah bilangan bulat, misalnya  $iA$  dan  $iB$  yang dimasukan menggunakan keyboard, dan menuliskan beberapa hasil

operasi aritmatika terhadap kedua bilangan tersebut, tergantung pilihan operasi melalui character sebagai berikut: <nama:kalSS>

- Pilihan = **a** : menuliskan menuliskan hasil  $iA + iB$
- Pilihan = **b** : menuliskan hasil  $iA - iB$
- Pilihan = **c** : menuliskan hasil  $iA * iB$
- Pilihan = **d** : menuliskan hasil  $iA/iB \rightarrow$  hasilnya real/float
- Pilihan = **e** : menuliskan hasil  $iA \text{ div } iB \rightarrow$  hasilnya integer
- Pilihan = **f** : menuliskan hasil  $iA \text{ mod } iB$
- Jika dimasukkan pilihan **menu character lain**, maka **dituliskan “Bukan pilihan menu yang benar”**

**Contoh** Masukan dan Keluaran

Masukan			Keluaran
A	B	pilihan operasi	
3	2	a	$A + B = 5$
3	2	b	$A - B = 1$
3	2	c	$A * B = 6$
3	2	d	$A / B = 1.5$
3	2	e	$A \text{ div } B = 1$
3	2	f	$A \text{ mod } B = 1$
3	2	h	Bukan pilihan menu yang benar