

# TP NOTE : Récursivité / POO

---

## Exercice 1 : Récursivité

---

1. Ecrire une fonction longueur(tab : list) qui prend en paramètre un tableau et renvoie la longueur du tableau. EN RECURSIF

## Exercice 2 : Programmation orientée objet

---

1. Créer une classe Voiture ayant pour attribut :

- puissance (int)
- couleur (str)
- jeune\_conducteur(Bool)

La valeur de jeune conducteur est égale à True si la puissance ne dépasse pas 100, sinon elle vaut False.

2. Créer une méthode de la classe Voiture appelée reprogrammation(nouvelle\_puissance : int) qui modifie la puissance de la voiture (Attention, si la puissance dépasse les 100 ch, alors Jeune\_conducteur passe à False, idem pour le sens inverse)
3. Créer un objet voiture et appliquez lui la méthode reprogrammation.