

link repo aplikasi

<https://github.com/sulistiyanto/RajaOngkirTest>

1. Kotlin lebih aman dari null pointer, code kotlin juga lebih simple dari Java, kotlin bisa digunakan dalam 1 project dengan Java
2. Glide untuk nampilin gambar, dagger2 untuk keperluan dependency injection, gson untuk parse data json, retrofit dan okhttp untuk koneksi ambil data dari API
3. saya pake design pattern MVP dikombinasikan di dengan dagger, kode dilihat juga rapi dan orang lain yg paham design patter mvp pun bisa cepet paham kode kita
4. Tantangan terbesar adalah ketika teknologi baru atau design patter baru muncul di android, biasanya saya tanya ke grup atau kenalan senior tapi pertama saya biasanya googling dulu, atau cari di stackoverflow
5. Ketika design dan flow udah jadi maka kita bagian android, front end, backend langsung mengerjakan tugasnya dilihat dari flow dan design, kemudian ketika hampir selesai kita baru saling koneksikan dari masing2 backend (API) jadi tidak saling nunggu.
6. Minimal diaktifkan proguard di gradle
7. Ya