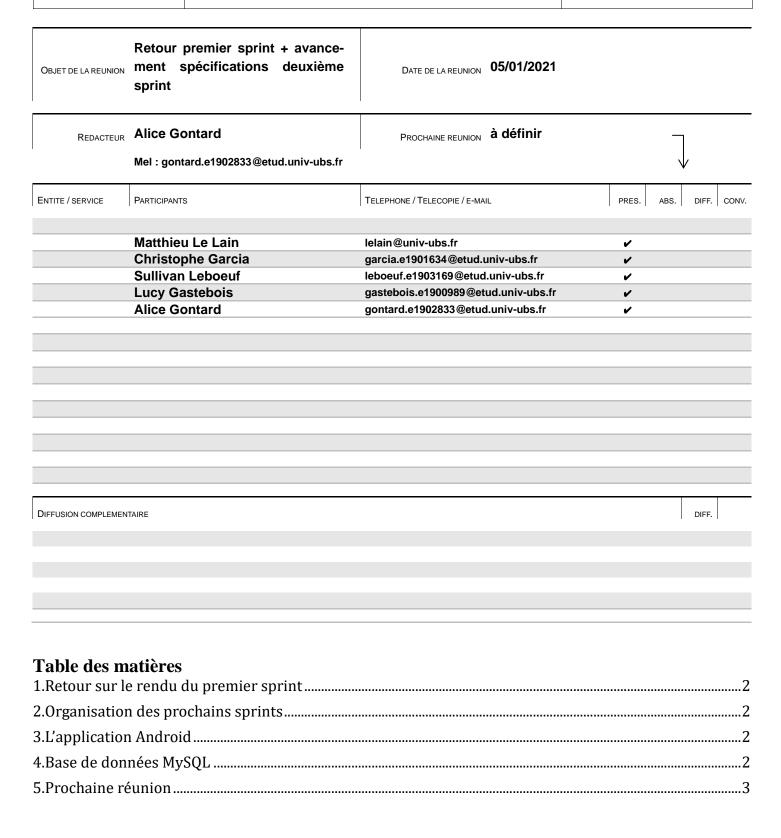


COMPTE RENDU DE REUNION N° 08







COMPTE RENDU DE REUNION

N° 08

DATE	CONCERNE
D: DE- BUT E: FIN	A: POUR ACTION E: EMETTEUR 1: POUR INFORMATION

1. Retour sur le rendu du premier sprint

Les livrables que nous avons rendus pour ce premier sprint sont biens, il n'y a pas eu de critique négative pour le moment.

Monsieur Le Lain va essayer de voir pour trouver certains points négatifs pour que nous puissions nous améliorer sur les prochains rendus/sprints.

2. Organisation des prochains sprints

Pour ce deuxième sprint, il faudrait qu'il dure entre 3 ou 4 semaines.

Nous pensons donc partir sur une durée de 4 semaines pour avoir le temps de bien développer. Il faut que l'équipe adapte ces sprints et modérer la durée de ceux-ci en fonction de notre vie d'étudiant à côté.

Monsieur Le Lain nous a dit d'éviter, pour les prochaines fois, les livraisons le vendredi et pendant les partiels. En effet, si nous avons un problème lors de la livraison, il vaut mieux avoir la semaine derrière soi que de rester des heures dessus.

Pour ce deuxième sprint, nous privilégierons l'application mobile et le site web avec un peu d'API.

Fin janvier, nous aurons vu l'ensemble du cours sur Android, cela va donc nous éviter de passer 4 h à regarder des tutos, les compétences nous serons apportées en cours.

Cependant, nous n'allons pas étudier les bases de données Android qui sont en SQLite, mais ce sera demandé en bonus lors d'un TP. Cette base de données correspondra à la base de données interne.

Enfin, le plus compliqué sera la synchronisation dans les deux sens. C'est la synchronisation qui finalisera l'application.

Nous devons donc nous renseigner sur celle-ci. Elle se fera dans le troisième sprint.

3. L'application Android

Nous utiliserons Android studio pour développer l'application mobile.

- → La BDD interne sera donc en SQLite, qui fait partie du Framework Android.
- → C'est la petite base de données allégée des applications mobiles.

En ce qui concerne la version Android, nous savons que le client n'a pas encore de tablette. Il faudrait donc partir sur la version 8 d'Android, car elle n'est ni trop vieille, ni trop récente.

- → Pas trop ancien pour ne pas se couper de certaines fonctionnalités.
- → Pas trop récent parce que le client n'aura pas forcément la dernière tablette dernier cri.

4. Base de données MySQL

Lors du premier sprint, nous n'avons pas réussi à exporter la BDD MySQL, elle est donc toujours sur le terminal. Monsieur Le Lain nous a donc donné quelques conseils.

- → Mettre en place une **bdd effective sur un serveur**
- → Avoir un système de gestion de base de données



COMPTE RENDU DE REUNION N° 08

DATE	CONCERNE
D : <i>DE- BUT</i> F : <i>FIN</i>	A: POUR ACTION E: EMETTEUR I: POUR INFORMATION

Nous avons donc à notre portée deux solutions :

- ➤ Soit en local avec wamp et avoir par-dessus phpMyAdmin
 - → Pour pouvoir gérer MySQL et effectuer des import/export.
 - → Permet d'avoir une interface et d'être plus efficace
- > Soit avec un vrai serveur avec l'Alwaysdata, qui est un hébergeur avec une offre de démarrage gratuite mais limité à 100 mégaoctets. (https://www.alwaysdata.com/fr/)
 - → Nous aurons un nom de domaine/une url avec alwaysdata.com
 - → Cependant, c'est en ligne, nous n'aurons pas entièrement la main dessus. C'est pourquoi il ne faudra absolument pas mettre de données personnelles dessus.

Nous aurons donc chacun notre propre serveur local pour coder et quand nous aurons la version stable, nous pourrons tester sur Alwaysdata.

5. Prochaine réunion

Avant la réunion:

Prochain rendez-vous

Être avancé dans le code.

Nous n'avons pas fixé de rdv pour le moment, il faudra regarder en fonction de notre emploi du temps.