



Rosetta

Proposition de projet

Projet de synthèse 2020-2021

Maîtrise d'ouvrage : Thierry Hourdier
90 avenue de la Marne 56000 Vannes

Maître d'œuvre : Matthieu Le Lain

Maîtrise d'œuvre :

Chef de projet : Christophe Garcia

Responsable de communication : Alice Gontard

Responsable de la documentation : Lucy Gastebois

Responsable des tests : Sullivan Leboeuf



Table des matières

I.	Présentation du Projet.....	3
1.	Présentation client.....	3
2.	Les objectifs	4
II.	L'application Android sur tablette	5
III.	Le site Web, WordPress	10
IV.	Les outils utilisés	13
1.	Développement du Site web et de l'application.....	13
2.	Organisation du projet :.....	15
V.	Planning prévisionnel	16
VI.	Calendrier	18
VII.	Présentation de l'équipe.....	19

I. Présentation du Projet

1. Présentation client

Thierry Hourdier est un artisan qui évolue dans le secteur Travaux de construction spécialisés. Il a débuté son activité en mars 2006. Son entreprise se situe 90 avenue de la Marne 56000 à Vannes.

Les coordonnées du client :



06.72.03.42.48

M. Hourdier est un plombier/électricien qui réalise différentes tâches dans son métier, une première phase consiste à se rendre chez le client puis lister les différents besoins : installation d'un tableau électrique, d'une baignoire, d'une prise de recharge voiture électrique... Puis une seconde phase qui consiste en la réalisation d'un devis pour le client, comprenant la prestation demandée.

C'est pourquoi, il nous demande de réaliser une application Android sur tablette synchronisée avec un site Web pour faciliter la saisie du devis.

**ADS
Allo Dépanne
Service**



2. Les objectifs

M. Hourdier souhaite avoir une application Android sur tablette pour l'aider à ne rien oublier lorsqu'il rédige le devis de son client. En fonction de la demande du client, M. Hourdier ne doit négliger aucun détail, tel que la quantité nécessaire de tuyaux pour réaliser l'installation d'un radiateur ou s'il est possible de traverser le mur.

L'objectif de l'application est de permettre à M. Hourdier de faire une saisie rapide des éléments qui doit vérifier, ainsi que des matériaux nécessaires pour le type d'intervention à réaliser.

Cette application doit être simple, intuitive et fonctionnelle.

Elle doit permettre d'ajouter des types d'intervention ainsi que des nouveaux éléments ou matériaux.

L'appareil utilisé pour le fonctionnement de l'application est une tablette pour des raisons de praticité et de mobilité.

Lorsque la tablette est connectée à internet, elle doit pouvoir téléverser les données enregistrées sur un site web qui permet la consultation de ces données.

Le site web permet de présenter les activités de M. Hourdier aux internautes mais doit également permettre à M. Hourdier de se connecter pour compléter, modifier ou ajouter des éléments au devis réaliser plus tôt dans la journée.

L'application permet une prise de notes rapide et facile des informations essentielles à savoir pour réaliser le devis. Tandis que le site web permet la mise en forme du devis.

II. L'application Android sur tablette

Notre application permettra à M. Hourdier de l'aider lors de la création d'un devis. En effet, elle lui permettra de penser à poser les diverses questions dont il a besoin aux clients.

Nous allons vous présenter différentes interfaces de notre future application :

- Onglet Client de l'application

Onglet Client

(Page principale)

Une barre de recherche est accessible afin de faciliter la saisie d'un client.

Une fois le client sélectionné, le formulaire à droite se remplit avec les informations qui lui sont propres.

Ainsi, les données du client peuvent être modifiées et enregistrées.

Le client sélectionné peut également être supprimé de la liste via le bouton **Supprimer**.

Un nouveau client peut être créé en remplissant le formulaire, il fera ainsi partie de la liste, une fois le bouton **Enregistrer** pressé.

Liste des devis réalisés avec le client (sélectionné). Un devis peut être visualiser ou peut être supprimé de sa liste en le sélectionnant puis en appuyant sur le bouton **voir** ou **supprimer**.

Client	Scénario	Devis
Rechercher		
Kupert Grunt		
Emma Watson		
Daniel Radcliffe		
Tom Felton		
Maggie Smith		
David Yates		
Christopher Nolan		
Hanz Zimmer		
Johnny Depp		
Tom Hanks		
Leonardo DiCaprio		

Nom: Nolan
Prénom: Christopher
Email: nolan@gmail.com
Adresse: 5 rue du Nord 56 000 VANNES
Téléphone: 07 07 07 07 07

Nom du devis 1: 21-09-2020

Voir **Supprimer** **Enregistrer**

Onglet Client

(Voir devis)

Nom du devis | 21-09-2020

Désignation	Unité	Quantité	Prix unitaire	Total HT
Préparation des sols et murs				
Ragréage du sol	m²	8	22,00 €	176,00 €
Enduit de lissage du sol	m²	8	10,50 €	84,00 €
Pose de sous couche sur mur	m²	3	6,50 €	19,50 €
Total préparation				279,50 €
Pose de carrelage au sol et mur				
Carrelage au sol en double encollage	m²	8	35,00 €	280,00 €
Pose de mosaïque pour mur	m²	3	180,00 €	540,00 €
Joint de carrelage	m²	11	8,00 €	88,00 €
Total pose carrelage				908,00 €

Conditions de règlement:
Acompte de 20% à la commande: 281,25 €
Acompte de 20 % au début des travaux: 281,25 €
Solde à la livraison, paiement comptant dès réception

TOTAL HT: 1187,50 €
TVA 10%: 118,75 €
TOTAL TTC: 1306,25 €

Voir **Supprimer** **Enregistrer**

Une petite fenêtre affiche le devis sélectionné. Les composants et prix y sont affichés.

- Onglet Scénario

Onglet **Scénario**
(Page principale)

Les composants et packs peuvent être créés, modifiés, supprimés via ce bouton.

Client

Scénario

Devis

Composants/packs

Nouveau scénario

Exemple de Titre n° 1 avec un très long nom			
Exemple de Titre n° 2 avec un très long nom			
Exemple de Titre n° 3			
Exemple de Titre n° 4			
Exemple de Titre n° 5			
Exemple de Titre n° 6			
Exemple de Titre n° 7			
Exemple de Titre n° 8			
Exemple de Titre n° 9			

Un nouveau scénario peut être créé en appuyant sur ce bouton.

Il est possible de voir toutes les informations du scénario sélectionné, en cliquant sur la loupe. Pour modifier le contenu de celui-ci, il suffit d'appuyer sur le rouage. En cliquant sur la poubelle, le scénario est supprimé, après une demande de confirmation.

Lorsque l'on arrive dans l'onglet Scénario, un tableau contenant tous les scénarios existants apparaît au centre de la tablette. Il est possible de voir les informations de tous les scénarios enregistrés, de les modifier et de les supprimer.

Onglet **Scénario**
(Page principale)

Nom du scénario

Questions

Question numéro 1 ?

Question numéro 2 ?

Question numéro 2 ?

Question numéro 3 ?

Composants

Composant 7

Composant 8

Pack 3

Exemple de Titre n° 9

Lorsque l'on arrive dans l'onglet Scénario, un tableau contenant tous les scénarios existants apparaît au centre de la tablette. Il est possible de voir les informations de tous les scénarios enregistrés, de les modifier et de les supprimer.

Onglet Scénario

(Composants/packs)

Une barre de recherche est accessible afin de faciliter la saisie d'un composant/pack.

Tous les composants et packs de composants enregistrés sont présents dans la liste. En appuyant sur la petite **flèche**, on peut voir/cacher les éléments. La **plus** permet d'ajouter un nouveau composant/pack.

Un pack ou un composant peut être modifié ou supprimé en le sélectionnant.

Détails du composant (si sélectionné) : Nom, unité (m, L, kg, ...), prix unitaire.

Nom du pack (si sélectionné).

Le bouton **Annuler**, permet d'annuler toutes modifications et de revenir sur la page principale des scénarios.

Le bouton **Supprimer** :

- Enlève le composant du pack (si sélectionné)
- Sinon, supprime le composant de la liste (si sélectionné)
- Sinon, supprime le pack (si sélectionné)

Toutes suppressions demandent une confirmation.

Le bouton **Enregistrer** sauvegarde les modifications réalisées et retourne à la page principale des scénarios.

Une fois le bouton « Composants/packs » pressé depuis l'onglet Scénario, cette page apparaît afin de créer/modifier/supprimer facilement un composant ou un pack de composants. En glissant le composant sélectionné vers la liste de droite (flèche bleue), cela permet d'ajouter le composant au pack sélectionné.

Onglet Scénario

(Nouveau scénario / Modifier scénario)

Une barre de recherche est accessible afin de faciliter la saisie d'un composant/pack.

Tous les composants et packs de composants enregistrés sont présents dans la liste. En appuyant sur la petite **flèche**, on peut voir/cacher les éléments. La **plus** permet d'ajouter un nouveau composant/pack.

Liste des questions à ne pas oublier lorsque le scénario a lieu.

Le bouton **Annuler**, permet d'annuler toutes modifications et de revenir sur la page principale des scénarios.

Le bouton **Supprimer** :

- Supprime la question de la liste (si sélectionnée)
- Sinon, enlève le composant du scénario (si sélectionné)
- Sinon, supprime le scénario

Toutes suppressions demandent une confirmation.

Le bouton **Enregistrer** sauvegarde les modifications réalisées et retourne à la page principale des scénarios.

Une fois le bouton « Nouveau scénario » pressé, cette page apparaît afin de créer facilement un nouveau scénario. Si c'est la modification d'un scénario (rouage) qui a été demandée, alors les cases sont déjà remplies (toujours modifiables). Il suffit de glisser un composant ou un pack de composants vers la liste des composants à droite (flèche bleue) pour l'ajouter au scénario. Donner un nom au scénario permet de les différencier plus aisément.

- Onglet Devis

Onglet Devis

(Page principale)

Une liste de tous les clients enregistrés se déroule en appuyant sur la barre. Il suffit d'y sélectionner le client.

Liste des scénarios enregistrés.

Si le scénario du client correspond à un scénario enregistré dans la liste, alors on peut **continuer** en le sélectionnant et en appuyant sur ce bouton.

Si le scénario ne figure pas parmi cette liste, alors on peut continuer avec un **autre scénario** en appuyant sur ce bouton. Il sera possible de l'enregistrer par la suite.

La page principale du devis permet de sélectionner directement le client, et de poursuivre avec un scénario existant ou non.

Onglet Devis

(Continuer)

Lorsque qu'une case est cochée, la couleur apparaît pour visualiser l'action.

Le bouton **Retour** permet de revenir à la page principale. **Continuer** permet d'accéder à la réalisation du devis à partir de ce scénario. Le bouton **Autre scénario** est le même que précédemment, il permet d'accéder au devis avec un nouveau scénario.

Question numéro 1 ?	<input checked="" type="checkbox"/>	X
Question plutôt très longue, très spécifique et très détaillée numéro 2 ?	<input checked="" type="checkbox"/>	X
Question numéro 3 ?	<input checked="" type="checkbox"/>	X
Question numéro 4 ?	<input type="checkbox"/>	X
Question numéro 5 ?	<input type="checkbox"/>	X
Question numéro 6 ?	<input type="checkbox"/>	X

Toutes les questions à ne pas oublier, correspondant au scénario, sont affichées avant même de créer le devis ! Elles peuvent toutes être cochées afin de savoir lesquelles ont été répondues ou non, ainsi que de voir celles qui posent problème et celles qui n'en posent pas.

Onglet Devis

(Continuer / Autre scénario)

Une barre de recherche est accessible afin de faciliter la saisie d'un composant/pack.

Tous les composants et packs de composants enregistrés sont présents dans la liste. En appuyant sur la petite **flèche**, on peut voir/cacher les éléments. La **plus** permet d'ajouter un nouveau composant/pack.

Il est possible de revenir aux questions via le bouton **Retour**. **Supprimer** un élément du scénario pour le devis ne changera en aucun cas le scénario enregistré. Une demande de confirmation est toujours demandée.

La liste des composants est déjà remplie si un scénario connu a été sélectionné. Elle est vide si a lieu la création d'un nouveau scénario. Il est possible ensuite de l'enregistrer parmi les autres scénarios de la liste. Il suffit de rentrer la quantité de chacun des composants, le calcul du prix est automatique.

Les boutons **Enregistrer dans la liste** et **Enregistrer le devis** se grisent lorsque l'enregistrement correspondant s'est bien exécuté. Comme ceci :

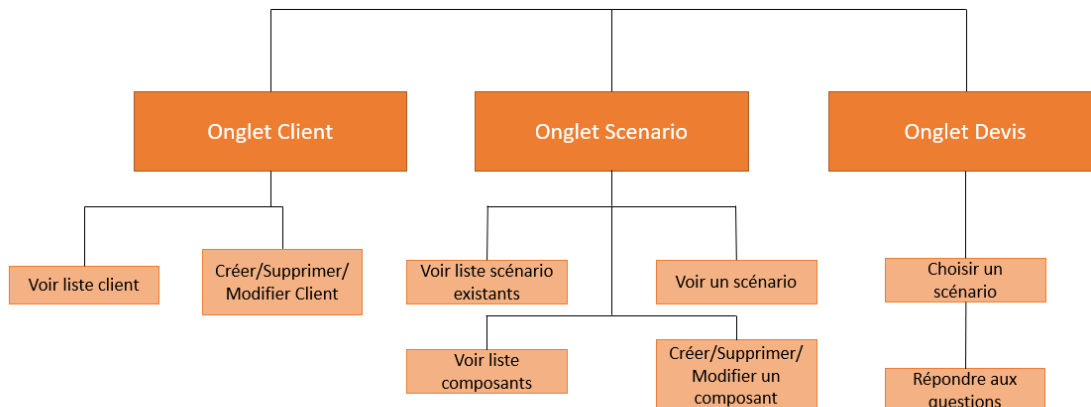
Client	Scénario	Devis																											
Rechercher	Nom	Nom du devis																											
<div>✓ Composants +</div> <div>Composant 1</div> <div>Composant 2</div> <div>Composant 3</div> <div>Composant 4</div> <div>Composant 5</div> <div>Composant 6</div> <div>✓ Packs +</div> <div>Tuyau PER 13x16mm</div> <div>Pack 2</div>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Nom du composant</th> <th>Quantité</th> <th>Prix</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Composant 1</td> <td>1</td> <td>10,00 €</td> </tr> <tr> <td>Composant 3</td> <td>3</td> <td>6,00 €</td> </tr> <tr> <td>Composant 4</td> <td>10</td> <td>10,00 €</td> </tr> <tr> <td>Pack 7</td> <td>1</td> <td>1,25 €</td> </tr> <tr> <td>Composant 12</td> <td>1</td> <td>9,95 €</td> </tr> <tr> <td>Pack 9</td> <td>5</td> <td>4,80 €</td> </tr> </tbody> </table> <div> <div>Retour</div> <div>Supprimer</div> <div>Enregistrer dans la liste</div> <div>Enregistrer le devis</div> </div>	Nom du composant	Quantité	Prix	Composant 1	1	10,00 €	Composant 3	3	6,00 €	Composant 4	10	10,00 €	Pack 7	1	1,25 €	Composant 12	1	9,95 €	Pack 9	5	4,80 €	<table> <tr> <td>TOTAL HT</td> <td>42,00 €</td> </tr> <tr> <td>TVA 10%</td> <td>4,20 €</td> </tr> <tr> <td>TOTAL TTC</td> <td>46,20 €</td> </tr> </table>	TOTAL HT	42,00 €	TVA 10%	4,20 €	TOTAL TTC	46,20 €
Nom du composant	Quantité	Prix																											
Composant 1	1	10,00 €																											
Composant 3	3	6,00 €																											
Composant 4	10	10,00 €																											
Pack 7	1	1,25 €																											
Composant 12	1	9,95 €																											
Pack 9	5	4,80 €																											
TOTAL HT	42,00 €																												
TVA 10%	4,20 €																												
TOTAL TTC	46,20 €																												

Voici la réalisation du devis. Elle se fait aussi simplement que la réalisation de scénarios ou de composants. Le scénario réalisé peut être enregistré à tout moment. Même pas besoin de mettre à jour le site internet ou la tablette, toutes les mises à jour sont automatiques lorsque la tablette est connectée à Internet.

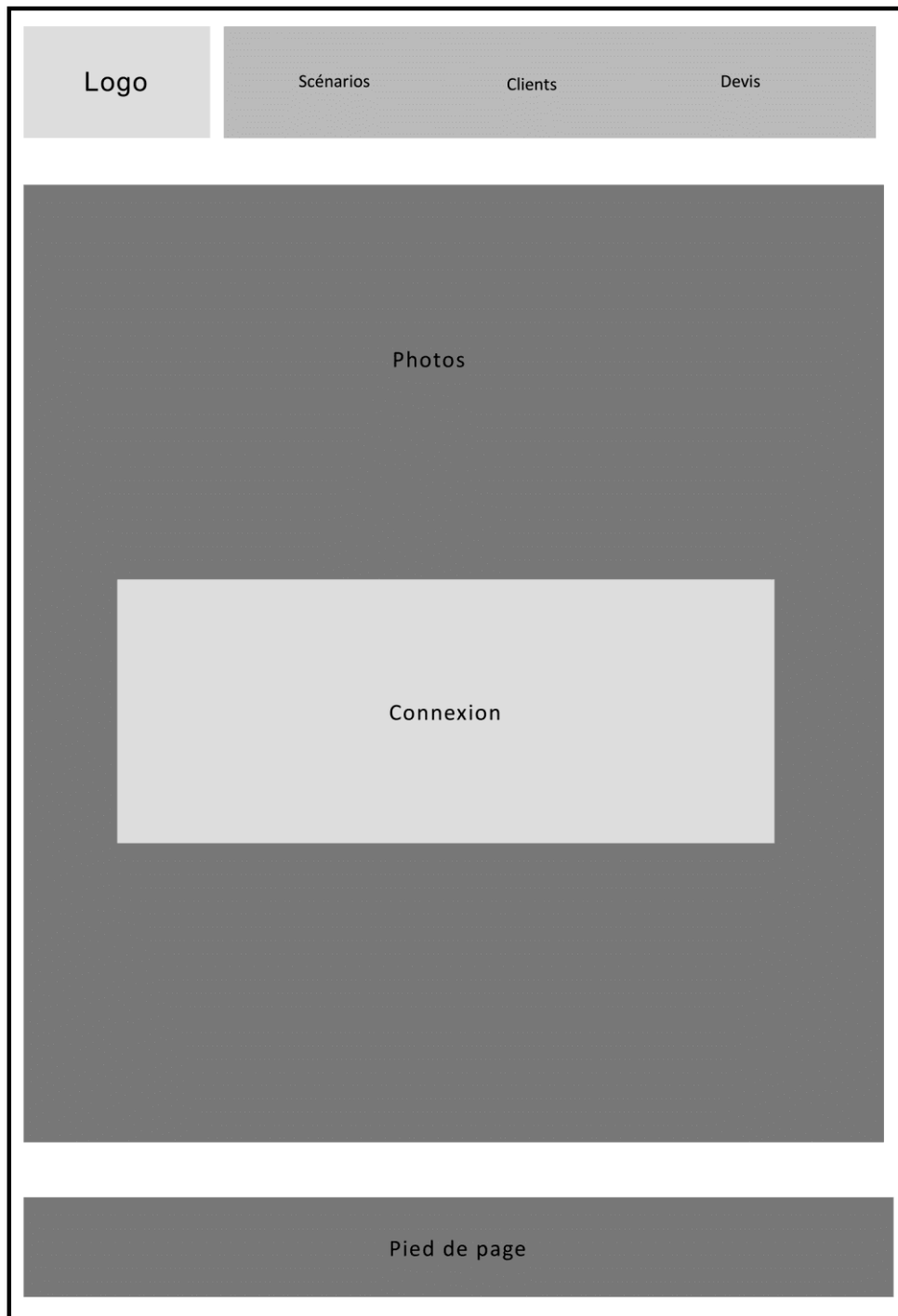
Cette application cherche à être la plus simple possible.

Trois fenêtres sont accessibles à tout moment lors de la création du devis (Client, Scénario et Devis), afin de faciliter l'utilisation. La maquette de l'application a été conçue de manière à que la prise en main soit intuitive et agréable !

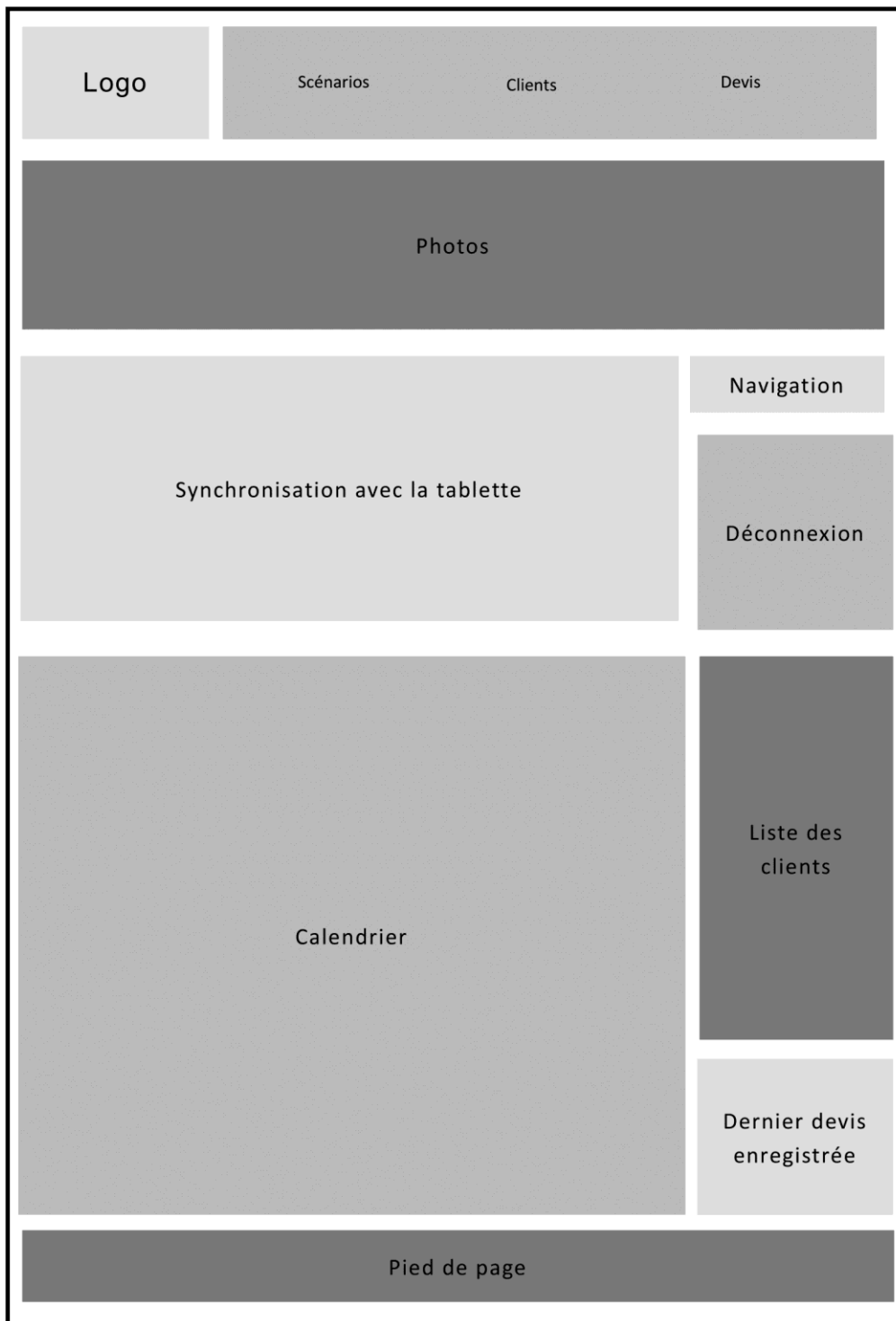
Arborescence :



III. Le site Web, WordPress

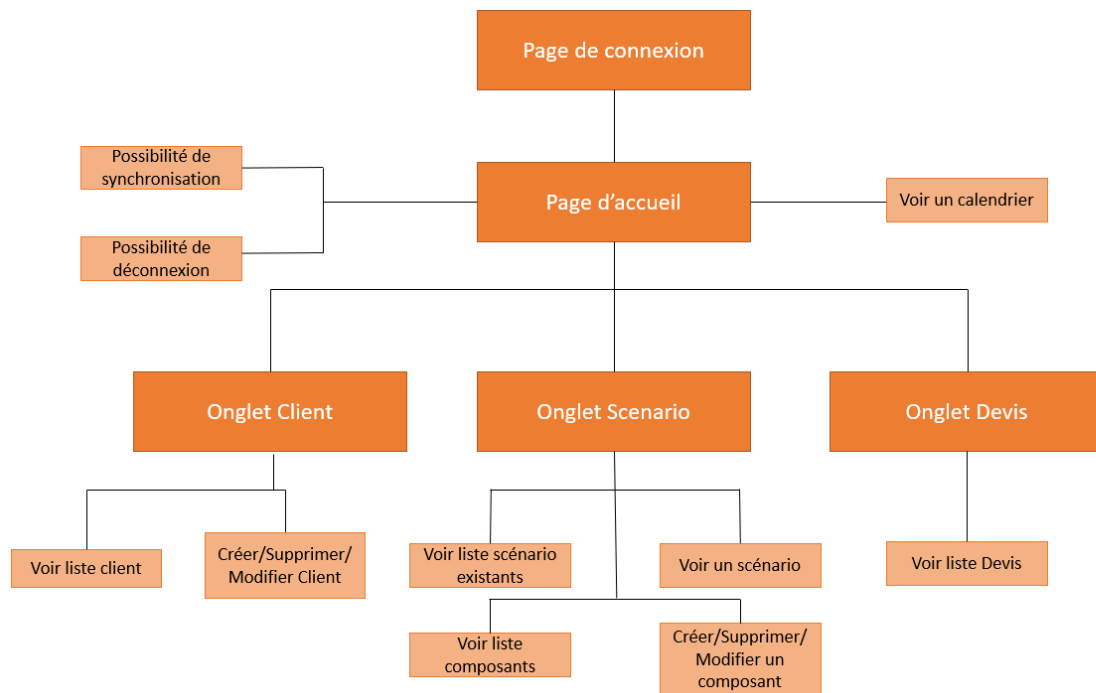


La page de connexion au site web sera visible de tous. Cependant seul M. Hourdier pourra se connecter et accéder à la page suivante.



M. Hourdier pourra se déplacer dans le menu du haut comme sur sa tablette. Il pourra visionner la liste de ses clients et regarder son dernier devis sur le côté droit et se déconnecter. De plus, la synchronisation avec la tablette se fera au milieu de la page et il pourra également avoir un calendrier pour planifier ses rendez-vous.

Arborescence :



IV. Les outils utilisés

1. Développement du Site web et de l'application



WordPress est un outil de gestion de contenu qui permet principalement de créer des sites web plus simplement.

WordPress est un outil codé en PHP sur la base d'une base de données MySQL.

Cet outil est très complet et permet de faire des sites de qualité, il est également dit "open source", c'est-à-dire qu'il est évolutif.



Java est un langage de programmation et une plate-forme informatique. Java est utilisé en informatique pour créer des applications (programmes). Beaucoup d'applications et de sites Web ne fonctionnent pas si Java n'est pas installé. Java est rapide, sécurisé et fiable.



PHP est un langage de script généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML. PHP est principalement utilisé pour la communication côté serveur.



Le HyperText Markup Language HTML dans sa dernière version HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. Le but du HTML est d'encadrer les différents éléments présents dans une page (images, titres, paragraphes ...) par des balises pour leur permettre d'être mis en forme.



CSS est l'acronyme de « Cascading Style Sheets » ce qui signifie « feuille de style en cascade ». Le CSS correspond à un langage informatique permettant de mettre en forme des pages web HTML ou XML. Ce langage est donc composé de feuilles de style en cascades appelées fichiers .css et contient des éléments de codage.



JUnit est un framework Java prévu pour la réalisation de tests unitaires et d'intégration pour le langage de programmation Java. JUnit définit deux types de fichiers de tests.

Le TestCase sert à tester le bon fonctionnement d'une classe.

Le TestSuite permet d'exécuter un certain nombre de TestCase déjà défini.



Le logiciel Eclipse est un environnement de développement intégré libre extensible (IDE), universel et polyvalent. Cet outil permet de créer des projets de développement mettant en œuvre n'importe quel langage de programmation.



Visual Studio Code

Visual Studio Code est un éditeur de code source qui peut être utilisé avec une variété de langages de programmation, notamment Java, JavaScript, Go, Node.js et C++. Avec cet éditeur, il est possible de travailler à plusieurs sur le code en même temps.

2. Organisation du projet :



GitLab est une plateforme permettant d'héberger et de gérer des projets web de A à Z. Cet outil offre la possibilité de gérer ses dépôts Git et de mieux appréhender la gestion des versions des codes sources.

GitLab est un outil incontournable de gestion de projets web.

Cette plateforme permet une collaboration simple entre les collaborateurs sur un même projet et est Open Source et collaboratif.



L'outil Gantt est couramment utilisé en gestion de projet, c'est l'un des outils les plus efficaces pour représenter visuellement l'état d'avancement des différentes tâches qui constituent un projet.

Ce diagramme répertorie toutes les tâches à accomplir pour mener le projet à bien. Il indique la date à laquelle ces tâches doivent être effectuées et chaque personne concernée sait quelle activité doit être effectuée et à quelle date précise.



Discord est un logiciel gratuit conçu initialement pour les communautés de joueurs. Nous nous servons de cette application pour échanger, communiquer et partager instantanément des documents et des informations.

V. Planning prévisionnel

Rosetta

22 oct. 2020

<https://gitlab.com/G.Christophe/rosetta>

Chef de projet	Christophe G
Dates du projet	21 sept. 2020 - 12 avr. 2021
Avancée	8%
Tâches	10
Ressources	4

Création d'une application web et mobile pour M. Thierry Hourdier, plombier et électricien situé à Vannes. Le but de cette application est de faciliter la réalisation de ses devis, du début à la fin.
Ce planning nous servira à chacun d'entre nous, afin de voir l'avancement du projet, les tâches qui sont à réaliser, les personnes qui doivent les faire, et surtout, d'éviter de prendre un seul retard.

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Saisie des vœux <i>Choix de projets :</i> <i>- OmniBoardEditor</i> <i>- Mady</i> <i>- Rosetta</i> <i>- OppRoadInfo</i> <i>- GameOfMaths</i> <i>- Kaz</i> <i>Nous avons tous voulu avoir le projet Rosetta.</i>	21/09/20	24/09/20
Affectation des projets <i>Le projet Rosetta nous a été attribué.</i> <i>Nous procédons aux différentes étapes afin rencontrer le client.</i>	02/10/20	02/10/20
Rencontre avec le client et l'enseignant tuteur <i>M. Roirand était avec nous lors du premier rendez-vous. Un erreur de sa part puisque notre enseignant tuteur est M. Le Lain.</i> <i>Le rendez-vous s'est très bien passé.</i> <i>Tous les groupes du projet Rosetta étaient présents.</i>	14/10/20	14/10/20
Proposition de projet <i>La répartition des tâches a commencé :</i> <i>- Lucy : compte rendu de la proposition de projet Rosetta, maquetage du site internet</i> <i>- Alice : compte rendu du 1er rendez-vous avec le client M. Hourdier, maquetage du site internet</i> <i>- Sullivan : maquetage de l'application mobile, maquetage du site internet</i> <i>- Christophe : maquetage de l'application mobile, planning prévisionnel, gestion du site GitLab</i>	14/10/20	23/10/20
Veille technologique	24/10/20	13/11/20
Spécifications du premier sprint	14/11/20	27/11/20
Premier sprint	28/11/20	18/12/20
Rapports et livraison du logiciel	19/12/20	02/04/21
Soutenances de projet	06/04/21	08/04/21
Publication des notes (Fin officielle du projet)	12/04/21	12/04/21

Ressources

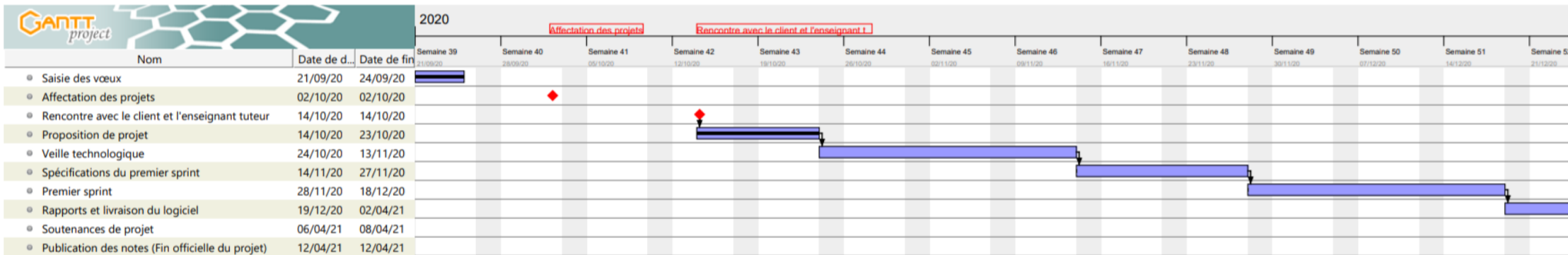
Nom

Lucy G
Sullivan LB
Alice G
Christophe G

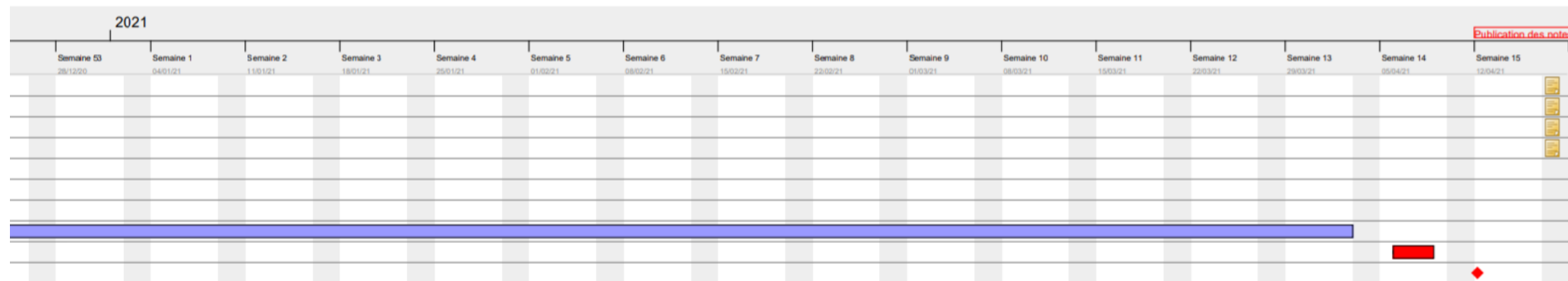
Rôle par défaut

Editeur de doc
Testeur
Chargée de communication
Chef de projet

Diagramme de Gantt



4



VI. Calendrier

- Proposition de projet : 23 octobre 2020
- Veille Technologique : 13 novembre 2020
- Spécification du premier sprint : 27 novembre 2020
- Premier sprint : 18 décembre 2020
- Rapports et livraison du logiciel : 2 avril 2021

VII. Présentation de l'équipe

Le Chef de projet : Christophe Garcia



J'ai 18 ans et je suis étudiant en DUT Informatique à l'IUT de Vannes. Dans ce projet, je faciliterai la communication entre l'équipe, le maître d'œuvre et le client. J'animerai le groupe et signalerai ses difficultés. Je suis chargé de veiller au bon fonctionnement du projet dans tous ses aspects. Je pense que nous allons beaucoup apprendre sur le travail en équipe ainsi que sur le cadre méthodologique agile Scrum.

La responsable de Communication : Alice Gontard



J'ai 19 ans et je suis étudiante en DUT informatique à l'IUT de Vannes. Dans ce projet, je suis chargée de communication et je dois maintenir le site Web du groupe de projet ainsi que rédiger les comptes-rendus.

Je trouve que ce projet est intéressant au niveau de la communication dans le groupe d'étudiants et vis-à-vis du client qui a des attentes définies.

La responsable de Documentation : Lucy Gastebois



J'ai 19 ans et je suis étudiante en DUT informatique à l'IUT de Vannes. Dans ce projet, je veille à ce que les documents respectent la charte graphique de l'IUT et qu'ils soient livrés dans les temps.

Le projet de synthèse permet de mettre en pratique nos connaissances apprises en informatique et d'avoir projet concret de travail de groupe.

Le responsable de Test : Sullivan Leboeuf



J'ai 19 ans et je suis étudiant en DUT Informatique à l'IUT de Vannes. Dans ce projet je m'occuperai de toute la partie tests du développement de l'application web et mobile.

A mon avis ce projet nous permettra d'avoir une meilleure idée de la gestion de projet, mais aussi du temps consacré à certaines tâches par exemple.