



Projet Technologie Objet - Groupe GH3

Manuel utilisateur

BOUGACHA Yassine, CANILLAC Leilie, GOMEZ Baptiste,
HERVY Vianney, ROUGE Amelie, SABATIER Thomas.

27 Mai 2024

1 Lancement de la simulation à partir des fichiers sources:

Depuis le répertoire initial du projet, celui contenant les dossiers : src, livrables, doc, lancez la commande dont l'usage est noté ci-dessous pour créer les fichiers .class et lancer la simulation.

Usage de la commande de compilation et d'exécution du programme :

source script.sh

option:

compile: compile la simulation.

run: lance la simulation.

clean: supprime tous les .class et le dossier doc.

doc: génère la documentation.

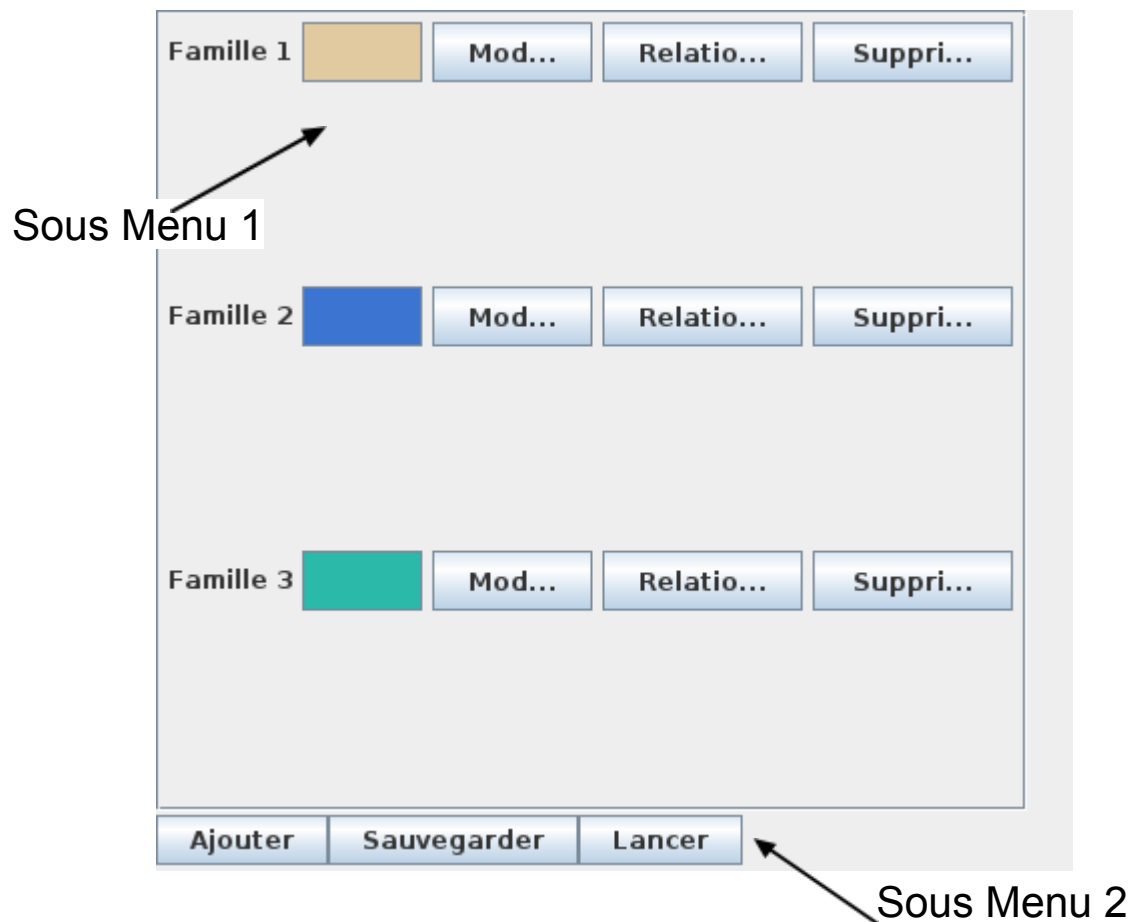
2 Autour du Simulateur de vie particulière :

Dès lors que vous lancez la simulation, vous arriverez sur un menu depuis lequel vous pouvez créer une nouvelle configuration pour la simulation ou bien charger une qui a été précédemment sauvgarder.

Créer une configuration

Charger une configuration

En cliquant sur “Créer une configuration”, le menu principal suivant sera afficher:



A partir de ce menu, on peut manipuler les familles de particules de la configuration.

Sous Menu 1:

Pour chaque famille, on peut soit modifier ses propriétés, soit modifier sa relation avec les autres familles, soit la supprimer.




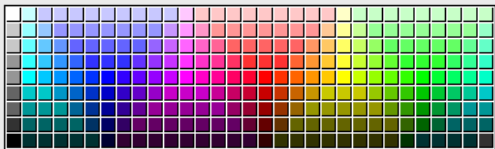

1.Modifier

2.Relation

3.Supprimer

En cliquant sur le bouton:

1.Modifier

| | | |
|--|---|---|
| Nom de la famille Saisir un nom : <input type="text" value="Famille 1"/> | Nombre de particules Saisir un nombre : <input type="text" value="36"/> | Masse Saisir une masse : <input type="text" value="64.221"/> |
| Rayon Saisir un rayon : <input type="text" value="13.03"/> | Vitesse <input type="checkbox"/> Vitesse par défaut Vx : <input type="text" value="22.293"/> Vy : <input type="text" value="26.018"/> | |
| <div>Couleur </div> <div><div>Echantillons TSV TSL RVB CMYK</div><div></div><div>Dernier : </div></div> | | |
| <div>OK Annuler</div> | | |

A partir de ce menu, vous pouvez changer les propriétés de la famille: nom, couleur, nombre de particules qui appartiennent à cette famille, la masse et le rayon des particules , la vitesse initiale et particule et la couleur.

Des valeurs par défaut sont initialisés si vous modifiez aucun paramètres.

2.Relation:

The image shows a graphical user interface for defining relationships between three families (Famille 1, Famille 2, and Famille 3). Each family has a corresponding input field labeled "Saisir relation (nombre) :".

- Famille 1:** The input field contains the value "0.0".
- Famille 2:** The input field contains the value "0.0".
- Famille 3:** The input field contains the value "0.0".

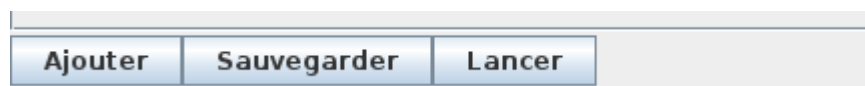
A mouse cursor is visible in the center of the screen, pointing towards the bottom. At the bottom of the screen, there is a grey bar containing an "Ok" button.

A partir de ce menu, vous pouvez contrôler l'intensité de la relation reliant la famille avec les autres familles.

3. Supprimer

En cliquant sur ce bouton, on peut supprimer la famille, mais n'ayez pas peur, vous pouvez toujours ajouter une nouvelle famille à partir du bouton "ajouter" dans le menu principal.

Sous Menu 2



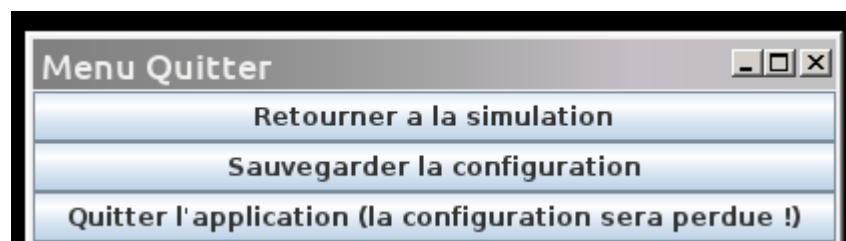
A partir de ce menu, vous pouvez soit ajouter une famille à la configuration, soit sauvegarder la configuration pour la recharger plus tard.

Si la configuration vous convient, veuillez cliquer sur le bouton "Lancer" pour initier la simulation.

La simulation est lancée!

Pour quitter la simulation, il vous suffit de fermer la fenêtre de la simulation.

Le "Menu Quitter" sera affiché. A partir de ce menu vous pouvez retourner à la simulation, sauvegarder la configuration actuelle ou bien quitter sans sauvegarder.



3 La simulation :

Bravo, vous pouvez enfin vous amuser avec la simulation!
Vous pouvez constater les interactions et les collisions entre différentes particules. Vous pouvez aussi

Amusez-vous bien dans le monde de la vie particulaire !