

## Rapport itération 1 :

J'ai fait l'architecture du menu qui se situera a coté de l'interface quand le joueur aura la simulation. Le joueur pourra alors faire des actions sur la simulation en cours.

Pour le moment j'ai peu participé au code, j'ai surtout participé à l'élaboration des users stories et des différents choix pour la structure globale des familles. J'ai relu le code, et les différents avancements dans les familles.

J'ai donc j'ai donc en fonction de cela crée l'architecture du menu, que nous avons aussi décidé ensembles.

Pour la prochaine itération, l'enjeu est donc de faire ce menu fonctionnel et de faire une affichage cohérent avec notre code.

