

## Projet Technologie Objet - Groupe GH3

### Manuel utilisateur

#### **Itération 1**

BOUGACHA Yassine, CANILLAC Leilie, GOMEZ Baptiste, HERVY Vianney, ROUGE Amelie, SABATIER Thomas.

28 Avril 2024

## 1 Lancement de la simulation à partir des fichiers sources:

Depuis le répertoire initial du projet, celui contenant les dossiers : src, livrables, doc, lancez la commande dont l'usage est noté ci-dessous pour créer les fichiers .class et lancer la simulation.

Usage de la commande de compilation et d'exécution du programme :

source script.sh

option:

compile: compile la simulation.

run: lance la simulation.

clean: supprime tous les .class et le dossier doc.

doc: génère la documentation.

# 2 Autour du Simulateur de vie particulaire :

Dès lors que vous lancez la simulation, vous arriverez sur un menu textuel. Depuis ce menu vous pouvez accéder à certains paramètres comme le nombre de familles de particule et le nombre de particule par famille.

Les autres paramètres comme la masse, la couleur, l'intensité d'interaction entre famille sont automatiquement choisis au hasard.

### 3 La simulation :

Bravo, vous pouvez enfin vous amuser avec la simulation! Vous pouvez constater les interactions et les collisions entre différentes particules.

Amusez-vous bien dans le monde de vide particulaire!