

My Document

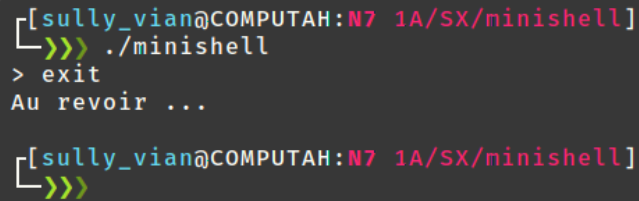
Your Name

May 24, 2024

Contents

- 1 Introduction
- 2 Architecture
- 3 Choix et spécificités de conception
- 4 Méthodologie des tests
- 5 Étapes

Étape 1 (Testez le programme)



```
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]  
>>> ./minishell  
> exit  
Au revoir ...  
  
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]  
>>>
```

Figure 1: Test du programme

Étape 2 (Lancement d'une commande)

C'est le fils qui exécute la commande.

```

1 /* ... */
2 case 0: /* code du fils */
3     execvp(cmd[0], cmd);
4     break;
5 /* ... */

```

Listing 1: Code de la question 2

Sur la figure 2, on voit un exemple de recouvrement: le processus père, responsable de l’affichage du prompt, n’attend pas la terminaison du fils (ici la commande `ls`) pour écrire `>`.

```

[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> ls
> complements  minishell.o      readcmd.c
french.h       _minted-rapport             readcmd.h
Makefile       rapport.pdf                 readcmd.o
minishell      rapport.synctex.gz         resources
minishell.c    rapport.tex                test_readcmd.c

```

Figure 2: Exemple du lancement de la commande `ls`

Étape 3 (Enchaînement séquentiel des commandes)

Pour que le père attende la terminaison du fils, il suffit d’ajouter la commande bloquante `wait(null)` dans le code du père tel qu’indiqué dans le listing 1.

```

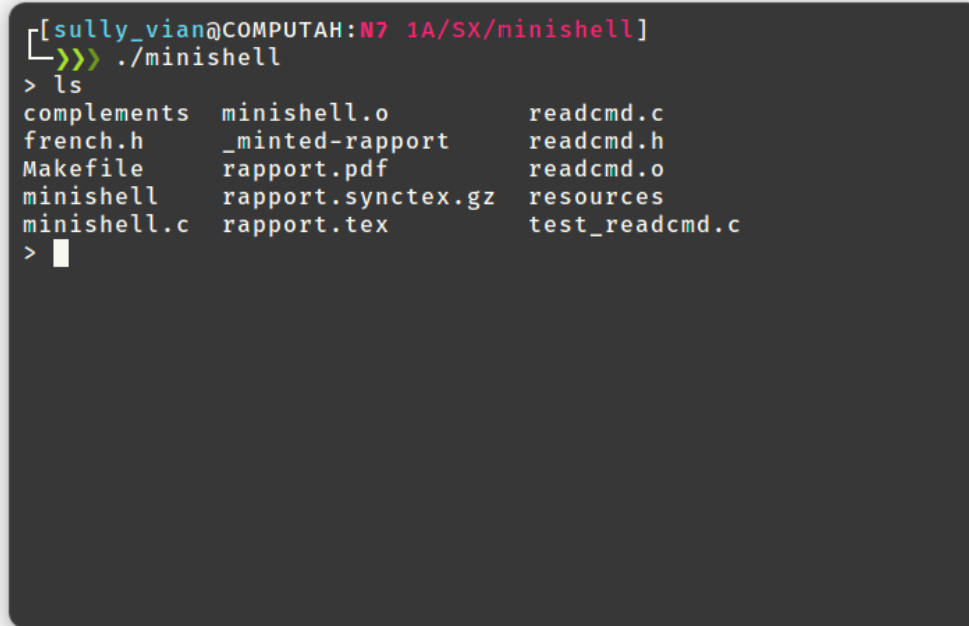
1 /* ... */
2 default: /* code du pere */
3     wait(null); // attendre terminaison du fils
4     break;

```

```
5 /* ... */
```

Listing 2: Ajout pour la question 3

La figure 2 montre un exemple de lancement de la commande `ls` avec un père patient.



```
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> ls
complements  minishell.o      readcmd.c
french.h     _minted-rapport  readcmd.h
Makefile     rapport.pdf      readcmd.o
minishell    rapport.synctex.gz resources
minishell.c  rapport.tex      test_readcmd.c
>
```

Figure 3: Exemple du lancement de la commande `ls` avec un père patient

Étape 4 (Lancement de commandes en tâche de fond)

Pour ne pas attendre la terminaison d'un fils mis en arrière-plan, il suffit de vérifier si le champ `backgrounded` de la structure `commande` est `NULL`. Si c'est le cas, la commande est en avant-plan et on l'attend comme implémenté dans le listing 2.

```
1 default: /* code du pere */
2   if (commande->backgrounded == NULL) {
3       // on n'attend pas la terminaison d'un fils mis en arriere-plan
4       wait(null);
5   }
```

Listing 3: Ajout pour la question 4

Pour vérifier que le père n'attend pas la terminaison d'un fils en arrière-plan, on peut lancer la commande `sleep 5 &` et voir que le prompt est affiché directement, sans attendre avant la fin du sommeil.

Étape 5 (Rendu)

Rien à faire.

Étape 6 (Traitement du signal SIGCHLD)

```
1  /* ... */
2  void traitement(int sig) {
3      switch (sig) {
4          case SIGCHLD:
5              printf("Un fils vient de se terminer\n");
6              break;
7          default:
8              printf("Signal inconnu\n");
9              break;
10     }
11 }
12 /* ... */
13 int main(void) {
14     struct sigaction action;
15     action.sa_handler = traitement;
16     sigemptyset(&action.sa_mask);
17     action.sa_flags = SA_RESTART;
18     sigaction(SIGCHLD, &action, NULL);
19 }
20 /* ... */
```

Listing 4: ajout de la question 6

Étape 7 (Utilisation de SINGINT pour traiter la terminaison des processus fils)

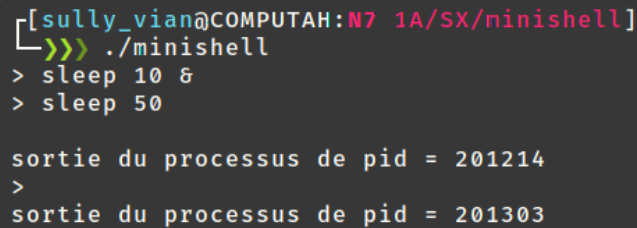
```
1  /* ... */
2  void traitement(int sig) {
3      pid_t pid;
4      switch (sig) {
5          case SIGCHLD:
6              pid = waitpid(-1, NULL, WNOHANG | WUNTRACED | WCONTINUED);
7              printf("sortie du processus de pid = %d\n", pid);
8              break;
9          default:
10             printf("Signal inconnu\n");
11             break;
12     }
13 }
14 /* ... */
```

Listing 5: ajout de la question 7

Étape 8 (Attendre un signal : pause)

```
1 /* ... */
2 default: /* code du pere */
3     pause(); // attendre un signal
4     break;
5 /* ... */
```

Listing 6: ajout de la question 8



```
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> sleep 10 &
> sleep 50

sortie du processus de pid = 201214
>
sortie du processus de pid = 201303
```

Figure 4: Démonstration de la terminaison en arrière-plan du premier `sleep`

Étape 9 (Suspension et reprise d'un processus en arrière-plan)

Lors de l'envoi du signal `SIGSTOP` à un processus en arrière-plan, ce processus est mis en pause et passe à l'état "stopped". Lors de l'envoi du signal `SIGCONT`, le processus reprend son exécution et passe de nouveau à l'état "running".

Étape 10 (Affichage d'un message indiquant le signal reçu)

```

1  /* ... */
2  void traitement(int sig) {
3      pid_t pid;
4      switch (sig) {
5          case SIGCHLD:
6              pid = waitpid(-1, null, WNOHANG | WUNTRACED | WCONTINUED);
7
8              if (WIFEXITED(status)) {
9                  printf("\nsortie du processus de pid = %d\n", pid);
10             }
11             if (WIFSIGNALED(status)) {
12                 printf("\ntermination du processus de pid = %d par le signal %d\n",
pid, sig);
13             }
14             if (WIFSTOPPED(status)) {
15                 printf("\ninterruption du processus de pid = %d\n", pid);
16             }
17             if (WIFCONTINUED(status)) {
18                 printf("\nreprise du processus de pid = %d\n", pid);
19             }
20             break;
21
22             default:
23                 printf("autre signal\n");
24                 break;
25         }
26     }
27  /* ... */

```

Listing 7: ajout de la question 10

Étape 11 (Rendu)

Rien à faire.

Étape 12 (Test de la frappe au clavier de ctrl-c et ctrl-z)

Lorsque le minishell est lancé, les signaux SIGINT et SIGTSTP causent l'arrêt du processus père ainsi que celui de chacun de ses fils.

Étape 13 (Gestion de la frappe au clavier de ctrl-c et ctrl-z)

Étape 13.1 (Changer le traitement des signaux SIGINT et SIGTSTP)

```

1  /* ... */
2  void traitement(int sig) {
3      switch (sig) {
4          case SIGINT:
5              printf("\n[SIGINT]\n");
6              break;
7
8          case SIGTSTP:
9              printf("\n[SIGTSTP]\n");
10             break;

```

```

11  /* ... */
12  }

```

Listing 8: ajout de la question 13.1

```

[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> sleep 10
^C
[SIGINT]
>
terminaison du processus de pid = 245043 par le signal 17
sleep 10
^Z
interruption du processus de pid = 245617

[SIGSTP]
>

```

Figure 5: Test de la frappe au clavier de `ctrl-c` et `ctrl-z`

Étape 13.2 (Ignorer les signaux SIGINT et SIGTSTP)

Étape 13.3 (Masquer les signaux SIGINT et SIGTSTP)

```

1  int main(void) {
2      /* ... */
3      sigset_t mask;
4      sigemptyset(&mask);
5      sigaddset(&mask, SIGINT);
6      sigaddset(&mask, SIGTSTP);
7      sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask, NULL);
8      /* ... */
9  }

```

Listing 9: ajout de la question 13.3

Sur la figure 6, on voit que le `minishell` ne réagit plus aux signaux `SIGINT` et `SIGTSTP`.

```
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> sleep 5
^C^Z
sortie du processus de pid = 258010
> sleep 5 &
> ^C^Z
sortie du processus de pid = 258363
```

Figure 6: Test de la frappe au clavier de `ctrl-c` et `ctrl-z`

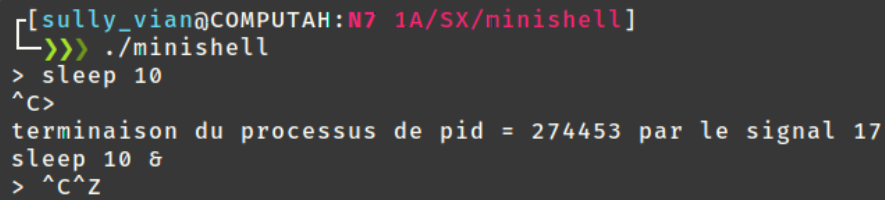
Étape 14 (Détacher les processus fils en arrière plan)

En enlevant le masquage réalisé juste au dessus (je l'ai comenté dans mon code) et en détachant les processus fils en arrière plan (à l'aide de `setpgrp`), les signaux `SIGINT` et `SIGTSTP` n'atteignent plus le processus père et ses fils en arrière plan.

```
1 /* ... */
2 case 0: /* code du fils */
3     if (commande->backgrounded != NULL) {
4         // changer de groupe si en arriere-plan
5         setpgrp();
6     }
7 /* ... */
```

Listing 10: ajout de la question 14

Dans la figure 7, on voit qu'un processus en avant plan est interrompu mais qu'un processus en arrière plan n'est pas affecté par les signaux `SIGINT` et `SIGTSTP`. Le `minishell`, lui, continue de fonctionner normalement.



```
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> sleep 10
^C>
terminaison du processus de pid = 274453 par le signal 17
sleep 10 &
> ^C^Z
```

Figure 7: Test de la frappe au clavier de `ctrl-c` et `ctrl-z`

Étape 15 (Rendu)

Rien à faire.

Étape 16 (Redirections)

Pour cette étape, il faut ajouter à la fois la gestion d'entrée et de sortie. Ces deux étapes sont similaires, il suffit de remplacer le descripteur de fichier standard d'entrée (0) par le descripteur du fichier d'entrée et le descripteur de sortie standard (1) par le descripteur du fichier de sortie.

Dans les deux cas, il faut :

- 1 ouvrir le fichier avec `open`
- 2 dupliquer le descripteur de fichier sur celui voulu (0/1) avec `dup2`
- 3 fermer le descripteur de fichier ouvert avec `close`

À chacune de ces étapes, on vérifie que l'opération s'est bien déroulée pour éviter les mauvaises surprises.

```

1 case 0: /* code du fils */
2     /* ... */
3     /* remplacer l'entree standard par commande->in */
4     char *in = commande->in;
5     if (in != NULL) { /* cmd < file */
6         int in_desc;
7         if ((in_desc = open(in, O_RDONLY)) == -1) {
8             fprintf(stderr, "Erreur a l'ouverture de %s", in);
9             exit(EXIT_FAILURE);
10        }
11        if (dup2(in_desc, 0) == -1) {
12            fprintf(stderr, "Erreur au dup in");
13            exit(EXIT_FAILURE);
14        }
15        if (close(in_desc) == -1) {
16            fprintf(stderr, "Erreur a la fermeture du descripteur in");
17            exit(EXIT_FAILURE);
18        }
19    }
20
21    /* remplacer la sortie standard par commande->out */
22    char *out = commande->out;
23    if (out != NULL) { /* cmd > file */
24        int out_desc;
25        if ((out_desc = open(out, O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0644)) == -1) {
26            fprintf(stderr, "Erreur a l'ouverture de %s", out);
27            exit(EXIT_FAILURE);
28        }
29        if (dup2(out_desc, 1) == -1) {
30            fprintf(stderr, "Erreur au dup out");
31            exit(EXIT_FAILURE);
32        }
33        if (close(out_desc) == -1) {
34            fprintf(stderr, "Erreur a la fermeture du descripteur out");
35            exit(EXIT_FAILURE);
36        }
37    }

```

Listing 11: gestion des redirections

Voyez dans la figure 8 un exemple de ces redirections utilisant les commandes `echo` et `cat`.

```
[sully_vian@COMPUTAH:N7 1A/SX/minishell]
>>> ./minishell
> echo [texte] > f1
sortie du processus de pid = 317522
> cat < f1 > f2
sortie du processus de pid = 317765
> cat f2
[tecte]
sortie du processus de pid = 318074
> █
```

Figure 8: Test de la redirection de l'entrée et de la sortie

Le texte [texte] est bien écrit dans `f1` à la première commande, puis, le contenu de `f1` est écrit dans `f2` à la deuxième commande. La troisième commande vérifie que le contenu de `f2` est bien celui prévu.

Étape 17 (Rendus 2)

Rien à faire.

Étape 19 (Tubes simples)

Étape 20 (Pipelines)

Étape 21 (Rendu)

Rien à faire.