



## Zadanie: Komunikacja gRPC - Pizza gRPC



### Cel:

Zbudować system komunikujący się przez gRPC, w którym **klient zamawia pizzę**, a **serwer realizuje zamówienie** i udostępnia informacje o jego statusie.

---



### Zasady:

1. Pracujcie w parach:

- **Osoba A** implementuje **serwis `PizzaOrderService`**.
  - **Osoba B** implementuje **klienta**, który:
    - składa zamówienie na pizzę,
    - pyta o status.
- 



### Wymagania funkcjonalne:

- **Serwis gRPC** powinien udostępniać:
  - metodę `CreateOrder`, która przyjmuje dane zamówienia (imię klienta, rodzaj pizzy, ilość) i zwraca identyfikator zamówienia oraz status (np. `"received"`),
  - metodę `GetOrderStatus`, która przyjmuje identyfikator zamówienia i zwraca jego bieżący status (np. `"preparing"`, `"delivered"`).
- **Dane zamówienia** powinny zawierać:
  - nazwę klienta,
  - typ pizzy (np. `"Margherita"`, `"Pepperoni"`),
  - liczbę sztuk.
- **Serwer** powinien przechowywać stan zamówień (np. w pamięci jako słownik `orderId` → `status`) i umożliwiać aktualizację statusu ręcznie lub automatycznie.
- **Klient** powinien umożliwiać:
  - złożenie zamówienia i wyświetlenie przydzielonego `orderId`,
  - zapytanie o status zamówienia na podstawie `orderId`.