

Zadanie: Komunikacja SignalR – Tablica ogłoszeń na żywo

Cel:

Zbudować aplikację w czasie rzeczywistym, w której **jedna osoba publikuje ogłoszenia**, a **druga je odbiera i wyświetla na bieżąco**, korzystając z **SignalR**.

Zasady:

1. Pracujcie w parach:

- **Osoba A** tworzy **serwer SignalR** (z użyciem ASP.NET Core), który umożliwia przesyłanie ogłoszeń do wszystkich podłączonych klientów.
 - **Osoba B** tworzy **aplikację frontendową** (np. Blazor, Razor Pages, HTML + JS), która łączy się z hubem i wyświetla ogłoszenia na żywo.
-

Wymagania funkcjonalne:

- **Serwer** powinien:
 - udostępniać **hub SignalR**, np. `AnnouncementHub`,
 - posiadać metodę `SendAnnouncement(string author, string message)`, która rozsyła ogłoszenie do wszystkich klientów,
 - rejestrować, kto się połączył (opcjonalnie: logować użytkowników).
- **Klient** powinien:
 - umożliwiać wpisanie ogłoszenia (autor + treść),
 - wyświetlać ogłoszenia innych użytkowników natychmiast po ich wysłaniu (bez odświeżania strony),