

# Przygotowanie projektu

1. Utwórz folder z projektem np. `MyProject`

```
mkdir MyProject
```

2. Zainicjuj repozytorium git

```
git init
```

3. Utwórz plik `gitignore` dla projektów .net

```
dotnet gitignore
```

4. Utwórz podkatalog `src`

```
cd MyProject  
mkdir src
```

5. Sprawdź aktualną wersję .NET SDK z której korzysta folder

```
dotnet --version
```

6. Wyświetl listę zainstalowanych .NET SDK na twoim środowisku

```
dotnet --list-sdks
```

7. Utwórz plik `global.json` i ustaw wersję .NET SDK której chcesz użyć

```
dotnet new globaljson --sdk-version 8.0.407
```

5. Sprawdź ponownie aktualną wersję .NET SDK z której korzysta folder

```
dotnet --version
```

8. Utwórz solution file (`.sln`) w folderze głównym

```
dotnet new sln -n MyProject
```

9. Utwórz projekt **Blazor Server** w podkatalogu src

```
dotnet new blazor --interactivity Server --name MyProject
```

10. Dodaj projekt do solution

```
cd ..  
dotnet sln add src/MyProject/MyProject.csproj # dostosuj nazwę projektu
```

11. Utwórz plik `README.md` z opisem twojego projektu i jak go uruchomić

```
echo "# MyProject" > README.md  
echo "Opis projektu i instrukcje jak go uruchomić." >> README.md
```

12. Wykonaj pierwszy commit w Git

```
git add .  
git commit -m "Initial project setup"
```

13. Utwórz projekt **Blazor Web Assembly hostowany przez Server** w podkatalogu src

```
dotnet new blazor --interactivity BlazorWebAssemblyServerApp --name MyProject
```

14. Dodaj projekt **Blazor Web Assembly standalone** w podkatalogu src

```
dotnet new blazorwasm --name BlazorWebAssemblyApp
```