

# Atrybuty

| Atrybut                                 | Opis   | Przykład użycia   |
|---|--|---|
| <code>[Parameter]</code>                | Określa, że właściwość w komponencie Blazor jest parametrem, który można przekazać z rodzica.                                  | <code>[Parameter] public string Name { get; set; }</code>                   |
| <code>[CascadingParameter]</code>       | Umożliwia przekazywanie parametrów do komponentów w hierarchii, bez konieczności przekazywania ich ręcznie na każdym poziomie. | <code>[CascadingParameter] public string Theme { get; set; }</code>         |
| <code>[SupplyParameterFromQuery]</code> | Mapuje wartości z query stringa URL na właściwości w komponencie.  | <code>[SupplyParameterFromQuery] public bool? Discount { get; set; }</code> |
| <code>[Inject]</code>                   | Umożliwia wstrzykiwanie zależności do komponentów, np. serwisów lub instancji obiektów.  | <code>[Inject] private NavigationManager Navigation { get; set; }</code>    |
| <code>[EventCallback]</code>            | Określa, że metoda jest wywoływana, gdy wystąpi zdarzenie w komponencie (np. kliknięcie).                                      | <code>[EventCallback] public EventCallback OnClick { get; set; }</code>     |

| Atrybut            | Opis  | Przykład użycia  |
|--------------------|---|--|
| [EventCallback<T>] | Określa, że metoda jest wywoływana z parametrem typu T (np. do przekazania danych w zdarzeniu). | <pre>[EventCallback&lt;string&gt;]<br/>public EventCallback&lt;string&gt;<br/>OnDataChange { get; set; }</pre> |