

Roadmap
Programowanie
C# NET

Podstawy C#

- Podstawowa składnia ③
- OOP ⑤
- Interfejsy ③
- Typy generyczne ③
- LINQ ③
- Dobre praktyki ③

Architektura oprogramowania

- Pojęcie architektury
- Warstwa i moduły
- Architektura warstwowa
- Architektura monolityczna a mikro-serwisy
- Dependency Injection i Inversion of Control
- Dobre praktyki w projektowaniu architektury

Wzorce projektowe

- Wprowadzenie
- Wzorce kreacyjne ③
- Wzorce strukturalne ③
- Wzorce behavioralne ③

Programowanie asynchroniczne

- async/await
- Task, ValueTask
- Obsługa wyjątków
- Anulowanie zadań
- Raportowanie

Debugowanie

- Podstawowe narzędzia
- Watch, Breakpoints, Immediate Window, analiza stosu wywołań
- Debugowanie zdalne – scenariusze użycia, konfiguracja środowiska
- Diagnostyka błędów w istniejącym projekcie
- Podsumowanie i kierunki dalszego rozwoju