

Roadmap Programowanie C# NET

Podstawy C#

Podstawowa składnia ③

OOP

Klasy

Obiekty

Pola

Metody

Właściwości

Interfejsy ③

Typy generyczne ③

Collection

LINQ

Projekcja

Filtrowanie

Grupowanie

Dobre praktyki ③

Wzorce projektowe

Wprowadzenie

Wzorce kreacyjne ③

Wzorce strukturalne ④

Wzorce czynnościowe

Template Method

Strategy

Chain of Responsibility

Architektura oprogramowania

Pojęcie architektury

Warstwa i moduły

Architektura warstwowa

Architektura monolityczna a mikro-serwisy

Dependency Injection i Inversion of Control

Dobre praktyki w projektowaniu architektury

Programowanie asynchroniczne

async/await

Task, ValueTask

Obsługa wyjątków

Anulowanie zadań

Raportowanie

Debugowanie

⑤