



*45 milhões de toneladas de  
resíduo eletrônico gerados em 2016*



*Gana, 2015  
Foto: Pieter Hugo*





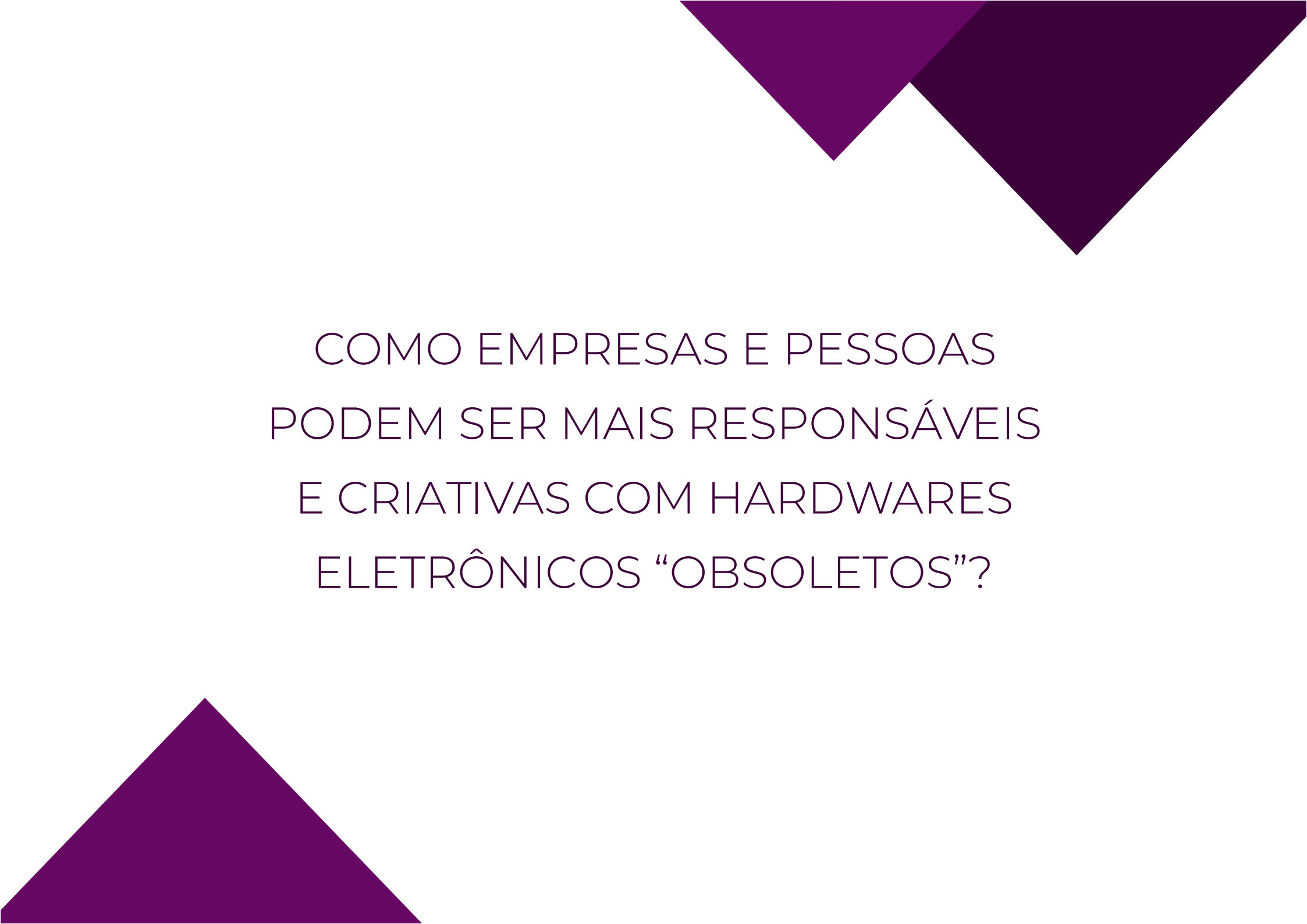
*Países viram “depósito de lixo”  
tecnológico*

*Liberação de substâncias tóxicas*

*Aumento do aquecimento global*

*Um único laptop exige 50 mil litros d'água  
em seu processo de fabricação*

*Gana, 2015  
Foto: Pieter Hugo*

The slide features three large, solid purple triangles. One is in the top right corner, pointing downwards. Another is in the bottom left corner, pointing upwards. A third, smaller triangle is positioned in the top center, pointing downwards. The text is centered in the middle of the slide.

COMO EMPRESAS E PESSOAS  
PODEM SER MAIS RESPONSÁVEIS  
E CRIATIVAS COM HARDWARES  
ELETRÔNICOS “OBSOLETOS”?

## BRASIL AINDA TEM 4,5 MILHÕES DE EXCLUÍDOS DIGITAIS



Recente estudo do Ipea apontou que a cada 1% de aumento no acesso à internet há um crescimento adicional de até 0,19% do PIB, mas o País ainda tem 4,5 milhões de excluídos digitais; e 20 anos após a privatização do Sistema Telebrás, que prometia a universalização de serviços de telefonia e estímulo à concorrência, o Brasil ainda tem 2.231 distritos, espalhados em 21 estados, que não contam com cobertura de celular; os dados fazem parte de um estudo da Anatel

## “VIVEMOS UMA REVOLUÇÃO DEMOCRATIZANTE”, DIZ CHRIS ANDERSON

*Para britânico, mundo vive uma terceira revolução industrial, na qual  
pessoas comuns também fazem diferença*

*Luciana Amaral e Luiza Pollo Mazurek*



i.mov

## E SE INVENTÁSSEMOS UM NOVO MERCADO?



**recombine**

*hardware  
funcionando*



*preservação  
de software*



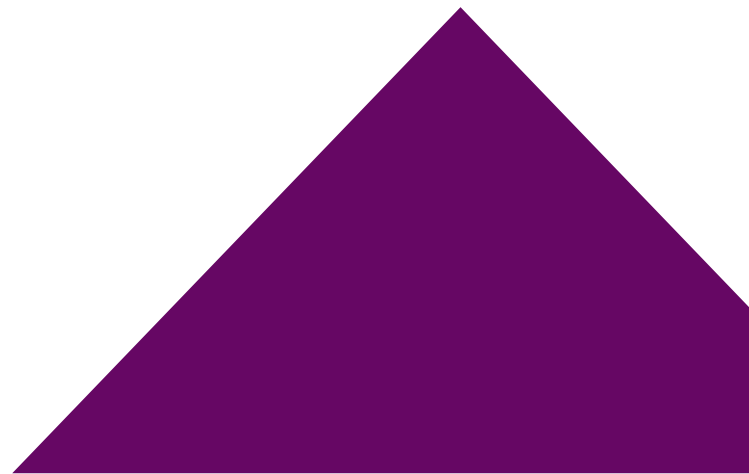
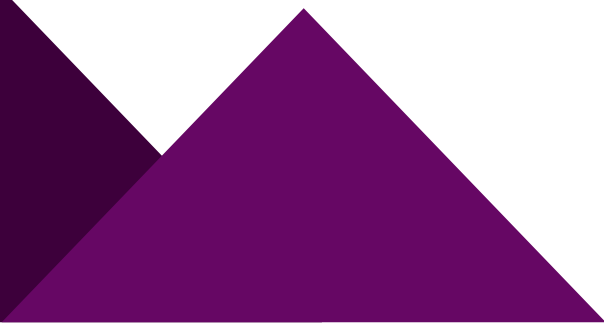
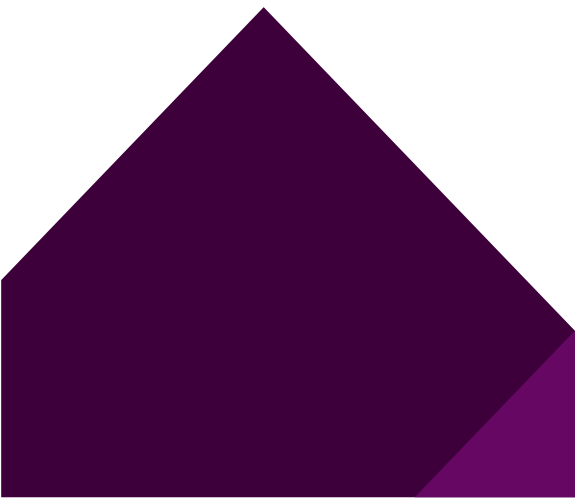
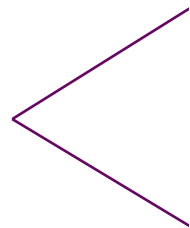
*legado*

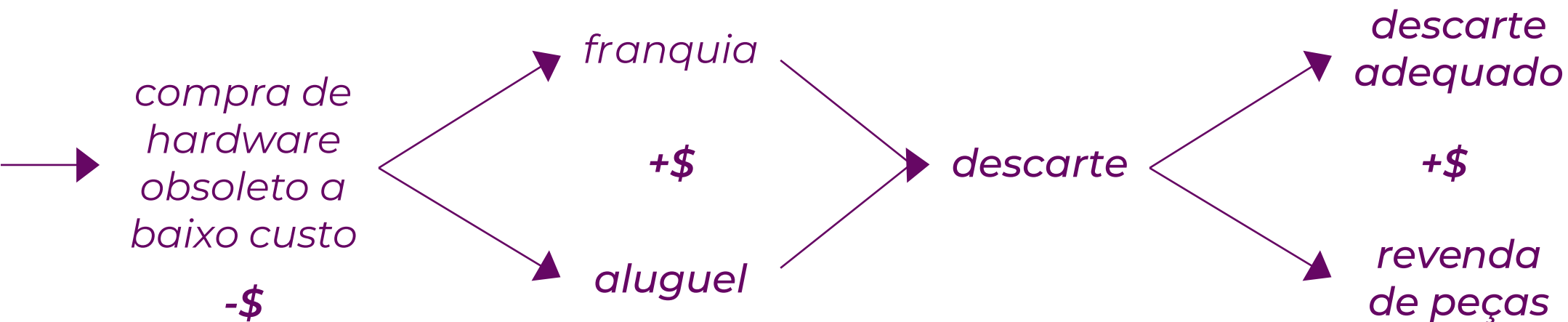
*obsolescência*



*compra de  
hardware  
obsoleto a  
baixo custo*

*-\$*







## *OCULUS RIFT DK2*

---

*comercializado  
a partir de julho  
de 2014*

*mais de 100 mil  
unidades vendidas*

**obsoleto** após o  
lançamento do  
modelo CV1 em 2016



## *KINECT 1*

---

*comercializado  
a partir de fevereiro  
de 2012*

*mais de 24 milhões de  
unidades vendidas*

**obsoleto** após o  
lançamento do  
modelo Kinect 2 em 2014



