

## Komponenta Co Povinné Body Poznámky

### Klient 11

JavaScript				
	kontrola formuláře pomocí JavaScriptu on submit	ano	0	
	na (všech!) elementech		1	
	validace pomocí HTML5		1	atributy required a pattern na všech elementech kde dává smysl
	funkční na prohlížečích Firefox a Chrome	ano	0	
	stránka použitelná i bez JavaScriptu	ano	0	Ve zvláštních případech lze udělit zápočet i bez této podmínky. Například když je aplikace SPA
	zajímavost v Javascriptu		1	Na posouzení cvičícího
Validnost HTML				
	bez chyb	ano	0	
	bez warningů (accessibility level=Normal)		1	soft chyby (empty tag, alt u neinř. objektů, summary tag)
	formuláře jsou přístupné (accessible)		2	přístupné obrázky (alt, title), tabulky (scope, headers,thead,tfoot,tbody,th a td) , formuláře (label for, tabindex),...
CSS				
	nepoužívá se formátování pomocí HTML elementů	ano	0	
	styl není přímo u elementu	ano	0	
	použití relativních hodnot (např. fonty NE v px)		1	px zde nepovažujeme za relativní jednotky, jejich velikost nezávisí na preferencích uživatele
	styly mimo HTML dokument (pomocí <link>)		1	
	skinovatelnost		2	Aplikace bude mít více vzhledů na výběr. Vzhledy budou realizované pomocí CSS. Jednotlivé vzhledy se liší barevně i rozložením. Změna vzhledu je trvalá.
	styl pro tisk		2	
	zajímavost v CSS		1	obejít špatné implementace, zajímavý efekt. podmínka: uvedeno v dokumentaci

### Server 21

Validace				
	odolnost proti "zlému uživateli" - zápis do DB	ano	0	Aplikace nespadne při zadání jakékoli vstupní kombinace znaků.
	čtení z DB	ano	0	Korektní zobrazení znaků uložených v DB, SQL injection
	odolnost proti dvojímu odeslání stejného formuláře		3	Reload nebo zpět nezpůsobí opětovné provedení akce, např. zapsání dat do db.
	správné vyhodnocení a zobrazení chyb		3	Obor hodnot, různý formát čísel, ořezávání mezer, mezní a nesmyslné hodnoty. Vše na serveru!
	neztrácí se uživatelem vyplněné hodnoty	ano	0	Nesprávně vyplněný formulář bude odmítnut a vrácen k opravě. Veškerá data zůstanou předvyplněna. Jedinou výjimkou jsou pole s heslem.
	jasné rozlišení povinných a nepovinných údajů		2	
Databáze				
	existence relační/objektová databáze	ano	0	
	tři a více tabulek, korektní návrh DB		2	
	logicky správné propojení tabulek (Foreign key)		1	Data jsou v databázi uložena korektně tak, že jsou použitelná i pro jinou než vaši (webovou) aplikaci
	funguje čeština	ano	0	
	hesla v DB nejsou v plain textu	ano	0	
	hesla jsou osolená		1	
	zpracování chyb při komunikaci s DB	ano	0	Zejména při připojení k databázi
Navigace				
	stránkované seznamy položek	ano	0	Realizace pomocí SQL LIMIT
	filtry		2	Korektní spolupráce se stránkováním
Přihlašování uživatelů		ano	0	
Šablony			2	
Objektově programováno			2	Veškerý kód v OOP
Zajímavost			2	Použití webového frameworku, další zajímavost. Podmínka: musí být zdokumentováno.
Ajax		ano	3	

### Dokumentace 6

Popis úlohy				dokument musí mít všechny následující části: popis úlohy, uživ. příručka, popis implementace, popis DB
	zadání	ano	0	Formální zadání tak, jako by bylo od externího zadavatele. Zadání bude obsahovat i akceptační podmínky.

Komponenta	Co	Povinné	Body	Poznámky
	požadavky uživatelů na funkčnost	ano	0	Popis funkcí podle uživatelských rolí. Role rozepsány i pomocí UML
Uživatelská příručka				
	popis funkčnosti webu		1	Manuál
	popis instalace	ano	0	Verze veškerých komponent, požadavky na instalaci databáze a SW vybavení, instalační SQL skript, nastavení práv, OS dependent věci
	ukázky UI webu		1	UI bude komentováno, popsáno
Popis implementace				Nikoliv výpis kódu
	popis hlavních rysů programu (funkčnost hlavních skriptů)		2	Popis architektury, obsluha formulářů, zabezpečení, algoritmy zpracování dat, UML, popis využití frameworků.
	Dokumentace ve zdrojovém kódu	ano	2	Např. PHPDoc. Součástí bude stránka s vygenerovanou dokumentací.VLASTNÍHO KÓDU
Databáze				
	E-R diagram (primární klíč, cizí klíč s vazbou, not null, unique)	ano	0	V textu také zmínit a zdůvodnit typ tabulek (INNODB, MyISAM), případně zdůvodnit výběr jiné DB než MySQL

**Celkové  
zhodnocení**

			12	
	kompletnost řešení		6	
	estetické zpracování		6	Správná práce s grafikou, estetika, množství úsilí věnovaného vzhledu.

Součet

50