# Journal de difficulté rencontrée

**Mohamad Atrash 2289638**

Github: <https://github.com/sultanTrash/TP3Web>

## Difficulté 1 :

Au tout début de ce projet, une question cruciale m'a empêché de progresser : comment connecter ma base de données au reste du site web? Contrairement aux fichiers .js, .css et .html, dont l'intégration est assez intuitive dans le code grâce à leur nature physique, la base de données ne disposait pas d'un fichier de ce type. C'était un véritable casse-tête!

**Solution :**

## Après avoir relu plusieurs fois les fichiers du cours et fait des recherches approfondies sur internet, j'ai fini par trouver la réponse à ma question. Le service REST a été mon sauveur! Il m'a permis d'accéder à ma base de données de manière transparente. J'ai donc dû me familiariser avec ce service pour comprendre comment il fonctionne, une tâche qui m'a demandé de nombreuses heures de recherche et d'étude.

## Difficulté 2 :

Un autre problème grave a surgi sur la page store.html. Chaque fois que j'ajoutais une paire de chaussures à la commande, quelle que soit la quantité choisie par l'utilisateur, le site ne soustrayait qu'une seule unité! Cela m'a beaucoup dérangé. Il était évident qu'il n'y avait pas de problème de communication entre mon site et la base de données, puisque la soustraction par une unité se faisait correctement. Mais pourquoi seulement une unité?

**Solution :**

## J'ai procédé par tâtonnements jusqu'à ce que je remarque que la soustraction était toujours égale à la valeur initiale de la variable, et non à '1'. Après avoir constaté cela, j'ai compris que la variable était réinitialisée à chaque tour de boucle 'map'. Pour résoudre ce problème, j'ai décidé de déplacer la fonction du bouton hors de la boucle, ce qui a permis de conserver la valeur choisie par l'utilisateur.

## Difficulté 3 :

Le dernier défi qui m'a retenu pendant plusieurs heures était la création de l'objet order\_items à chaque fois que l'utilisateur ajoutait une paire de chaussures à sa commande. J'ai examiné chaque variable dans SQL Developer et je n'arrivais pas à comprendre pourquoi la console m'informait que l'opération PLACE échouait à chaque fois.

**Solution :**

# Après avoir tout essayé, je me suis finalement décidé à consulter la section 'Network' de la page web. J'y ai fait une découverte cruciale : mon objet order\_items devait absolument avoir un order\_id provenant de la table orders. J'avais bien attribué un order\_id à mon objet order\_items, mais j'avais omis de créer une commande avec cet order\_id (puisqu'il s'agit d'une clé étrangère). J'ai donc dû ajouter une création automatique de commande à chaque fois que la page est rafraîchie.

# Git logs

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer program

Description automatically generated with medium confidence

# Apprentissages

J'ai développé une compréhension approfondie de la connexion entre une base de données et un site web, grâce notamment au service REST. J'ai découvert les subtilités du fonctionnement des boucles et l'importance de la gestion minutieuse des variables. Finalement, l'importance des clés étrangères et leur interaction avec différentes tables m'est apparue clairement. Mais plus que tout, j'ai compris que le débogage, c'est un peu comme mener une enquête : il faut être patient, méthodique et ne négliger aucun détail. Chaque problème rencontré est une occasion d'apprendre et chaque solution trouvée est une victoire qui rend plus fort pour les prochains défis. Voilà, ce sont ces leçons précieuses que je vais emporter avec moi pour la suite de mes aventures dans le monde captivant du développement web.