Y Threads → Multithreading Y

OS ⇒ Multi task
⇓
single task

⇒ line of execution :−

WA   FB
⌐ ⌐3 3 3 3⌐   ⌐..⌐

Thread :−

                    Stack Area
main
Thread ⟵ ┌─────────────────────┐
         │ ┌─────────────┐   │
         │ │   sk   │   │
         │ │ ───   │   │
         │ └─────────────┘   │
}→ main   │   main   │
         └─────────────────────┘

┌─────────┐ ┌──────────────┐ ┌─────────┐
│ Banking │ │ Print Numbers │ │ Message │
│ ──   │ │ ──   │ │ ──   │
│ ──   │ │ ══   │ │ ──   │
└─────────┘ └──────────────┘ └─────────┘
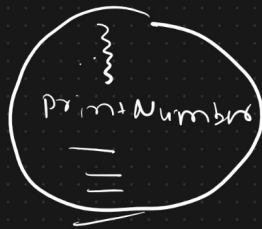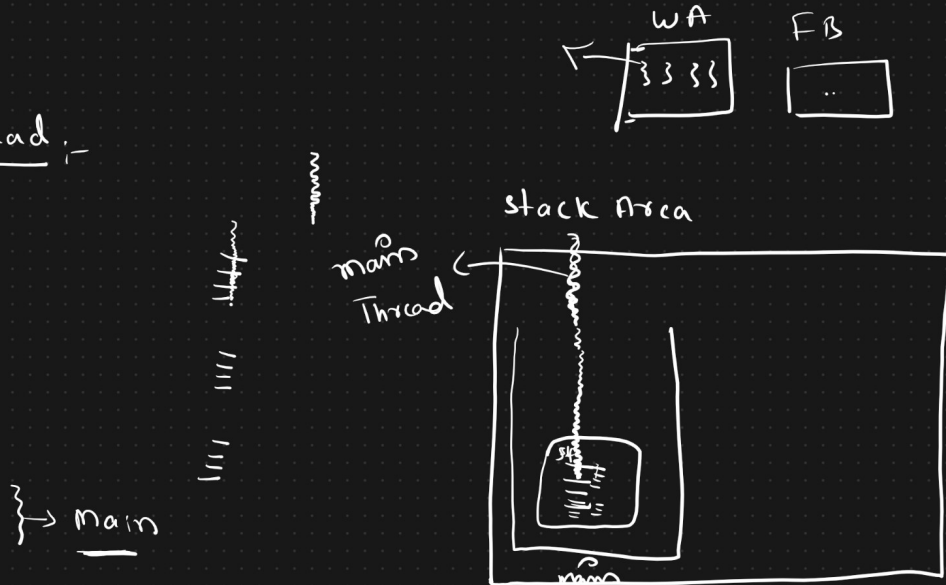
Creating Multiple Threads :−

┌──────────────┐
│ Runnable (I) │
├──────────────┤
│ void run(); │
│   │
└──────────────┘
       ↑   B
       ┆
┌──────────────┐
│ Thread   │
├──────────────┤
│ Public(void run() │
│ d ═   │
│ y   │
│ wait() sleep()) │
│ ─ ─ ─ ─ ─ ─   │
└──────────────┘
       ↑
  ┌────┼──────────────────┐
┌──────┐ ┌──────┐ ┌──────────┐
│1Alpha│ │ Bela │ │ hamma   │
│ ─   │ │ ──   │ │ ──   │
└──────┘ └──────┘ └──────────┘

Thread scheduler

start()

t1   t2   t3

main()   run   run   run
          =5   print   merge
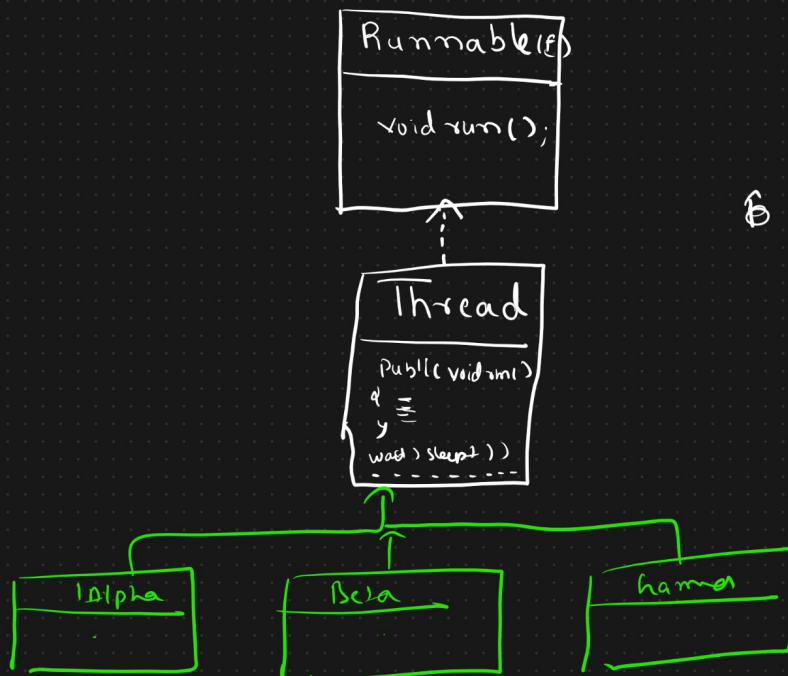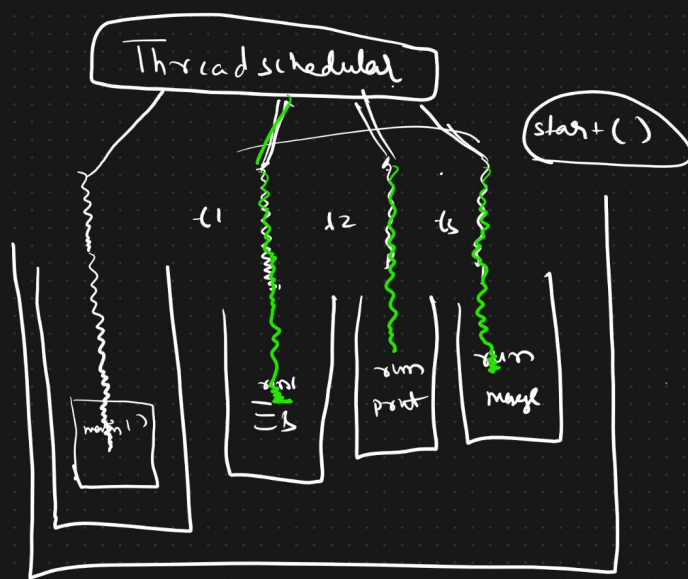
Runtime Stack

=> implementing
Runnable interface
(run)
=

=> 2 o(Und thread