РОССИИСКИИ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОИ РАБОТЕ №8

дисциплина: Операционные системы

Студент: Султанова Лейла

Группа: НБИбд-03-22

Москва 2023 г.

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах

Последовательность выполнения работы

8.3.1. Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

1. Создаем каталог с именем ~/work/os/lab06 и переходим в этот каталог.

```
|| lsultanova@lsultanova ~| $ cd work
|| lsultanova@lsultanova work| $ mkdir os
|| lsultanova@lsultanova work| $ cd os
|| lsultanova@lsultanova os| $ mkdir lab06
|| lsultanova@lsultanova os| $ cd lab06
```

2. Вызываем vi и создаем файл hello.sh

```
[lsultanova@lsultanova os]$ cd lab06
[lsultanova@lsultanova lab06]$ vi hello.sh
```

3. Нажимаем клавишу і и вводим заданный текст.

```
Терминал - eeurazallevoefedora:-/work/os/labab
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

4. Нажимаем клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. Далее нажимаем: для перехода в режим последней строчки и внизу экрана появилось приглашение в виде двоеточия.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

5. Нажимаем w (записать) и q (выйти), а затем нажимаем клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы.

```
: wq
```

6. Сделаем файл исполняемым и вводим команду chmod +x hello.sh

8.3.2. Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызываем vi на редактирование файла

```
[lsultanova@lsultanova lab06]$ vi ~/work/os/lab06/hello.sh
```

2. Установим курсор в конец слова HELL второй строки, переходим в режим ставки и заменим на HELLO. Далее нажимаем Esc для возврата в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

3. Устанавливаем курсор на четвертую строку и стираем слово LOCAL.

```
#!/bin/bash
HELL0=Hello
function hello {
HELL0=World
echo $HELL0
}
echo $HELL0
hello
```

4. Перейдем в режим вставки и наберем следующий текст: local, после нажимаем Esc для возврата в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELL0=Hello
function hello {
local HELL0=World
  echo $HELL0
}
echo $HELLO
hello
```

5. Устанавливаем курсор на последней строке файла. Вставим после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. Далее нажимаем Esc для перехода в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

6. Удаляем последнюю строку.

```
#!/bin/bash
HELL0=Hello
function hello {
local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

7. Введем команду отмены изменений и для отмены последней команды.

```
#!/bin/bash
HELL0=Hello
function hello {
local HELL0=World
echo $HELL0
}
echo $HELL0
hello
echo $HELL0
```

8. Введем символ : для перехода в режим последней строки и запишем произведённые изменения и выходим из vi.

Вывод

Я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

8 Контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

- 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?
- 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.
- 4. Что для редактора vi является словом?
- 5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?
- 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.
- 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?
- 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?
- 9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.
- 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?
- 11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их,как узнать их назначение ит.д.).
- 12. Как определить режим работы редактора vi?
- 13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.

9 Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Краткая характеристика режимов работы редактора vi: командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла; режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- 2. Выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, можно используя клавиши «:q!» в командном режиме.
- 3. Краткую характеристика команд позиционирования: 0 (ноль) переход в начало строки; \$ переход в конец строки; G переход в конец файла; n G переход на строку с номером n.
- 4. Для редактора vi словом является: пробел; буквы, находящиеся между двумя пробелами.

- 5. Из любого места редактируемого файла перейти в конец файла можно с помощью клавишы G и курсора вниз, а в начало курсор вверх.
- 6. Краткая характеристика основных групп команд редактирования: Вставка текста – а — вставить текст после курсора; – А — вставить текст в конец строки; – і — вставить текст перед курсором; – п і вставить текст п раз; – І — вставить текст в начало строки. Вставка строки – о — вставить строку под курсором; – О — вставить строку над курсором. Удаление текста – x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений – и — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер – Ү — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – у w скопировать слово в буфер. Вставка текста из буфера – р — вставить текст из буфера после курсора; – Р — вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста – с w — заменить слово; – n с w — заменить n слов; -c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; -r заменить слово; – R — заменить текст. Поиск текста – / текст произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; -? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.
- 7. Чтобы заполнить строку символами \$ можно использовать клавиши пі(вставить текст п раз).
- 8. Отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования, можно с помощью клавиши «.».
- 9. Характеристика основных групп команд режима последней строки: Копирование и перемещение текста : n,m d удалить строки с n по m; : i,j m k переместить строки с i по j, начиная со строки k; : i,j t k копировать строки с i по j в строку k; : i,j w имя-файла записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. Запись в файл и выход из редактора : w записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; : w имя-файла записать изменённый текст в новый файл с именем имяфайла; : w ! имя-файла записать изменённый текст в файл с именем имяфайла; : w q записать изменения в файл и выйти из vi; : q выйти из редактора vi; : q ! выйти из редактора без записи; : е ! вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.
- 10. Определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, можно используя клавишу \$ (переход в конец строки).

- 11. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): : set all вывести полный список опций; : set nu вывести номера строк; : set list вывести невидимые символы; : set ic не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.
- 12. Определить режим работы редактора vi можно по последней командной строке.
- 13. Взаимосвязь режимов работы редактора vi: «Командный режим» «Режим вставки» / «Режим командной строки»