

# **Отчет по третьему этапу индивидуального проекта**

**Операционные системы**

Дворкина Ева Владимировна

# Содержание

0.1	Цель работы . . . . .	4
1	<b>Задание</b>	<b>5</b>
2	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
3	<b>Выполнение проекта</b>	<b>7</b>
4	<b>Выводы</b>	<b>13</b>

## Список иллюстраций

3.1	Запуск локального сервера . . . . .	7
3.2	Путь, по которому работаем . . . . .	7
3.3	Добавление навыков . . . . .	8
3.4	Добавление опыта . . . . .	8
3.5	Добавление иконок . . . . .	9
3.6	Добавление достижений . . . . .	9
3.7	Добавление поста на тему по выбору . . . . .	9
3.8	Добавление поста по прошедшей неделе . . . . .	10
3.9	Закрытие локального сервера . . . . .	10
3.10	Отправка изменений на Git . . . . .	11
3.11	Отправка изменений на Git . . . . .	11
3.12	Результат выполнения работы . . . . .	12

# Список таблиц

## 0.1 Цель работы

Продолжить работы со своим сайтом. Редактировать его в соответствии с требованиями. Добавить данные о своих достижениях.

# 1 Задание

1. Добавить информацию о навыках (Skills).
2. Добавить информацию об опыте (Experience).
3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
4. Сделать пост по прошедшей неделе.
5. Добавить пост на тему по выбору.

## 2 Теоретическое введение

Hugo — генератор статических страниц для интернета.

**Коротко: что такое статические сайты** 1. Статические сайты состоят из уже готовых HTML-страниц. 2. Эти страницы собираются заранее, а не готовятся для пользователя «на лету». Для этого используют генераторы статичных сайтов. 3. Так как это почти чистый HTML, то такие сайты быстрее загружаются и их проще переносить с сервера на сервер. 4. Минус: если нужно что-то обновить на странице, то сначала это правят в исходном файле, а потом запускают обновление в генераторе. 5. Ещё минус: такие страницы не подходят для интернет-магазинов или сайтов с личным кабинетом, потому что в статике нельзя сформировать страницу для каждого отдельного пользователя.

## 3 Выполнение проекта

Захожу в терминал, перехожу в директорию `~/work/blog`, ввожу команду `~/bin/hugo server` для запуска локального сервера (рис. 3.1)

```
Built in 5776 ms
Watching for changes in /home/evdvorkina/work/blog/{assets,content,data,static}
Watching for changes in /tmp/hugo_cache/modules/filecache/modules/pkg/mod/github.com/wowchemy/wowchemy-hugo-themes/modules/wowchemy/v5@v5.7.1-0.20221127215619-58b270a3e103/{archetypes,assets,data,i18n,layouts,static}
Watching for config changes in /home/evdvorkina/work/blog/config/_default, /tmp/hugo_cache/modules/filecache/modules/pkg/mod/github.com/wowchemy/wowchemy-hugo-themes/modules/wowchemy/v5@v5.7.1-0.20221127215619-58b270a3e103/config.yaml, /home/evdvorkina/work/blog/go.mod
Environment: "development"
Serving pages from memory
Running in Fast Render Mode. For full rebuilds on change: hugo server --disableFastRender
Web Server is available at http://localhost:1313/ (bind address 127.0.0.1)
Press Ctrl+C to stop
```

Рис. 3.1: Запуск локального сервера

Перехожу в директорию `~/work/blog/content`, открываю файл `_index.md`, в нем будет осуществляться дальнейшая работа (рис. 3.2)

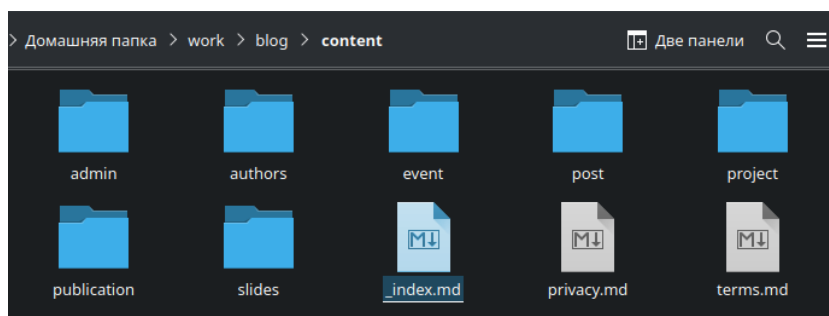


Рис. 3.2: Путь, по которому работаем

В блоке `features`, там, где заголовок `Skills` прописала навыки. Иконки для навыков искала, найдя в интернете официальную библиотеку иконок `fas`, так можно

найти и иконки из библиотеки fab (рис. 3.3)

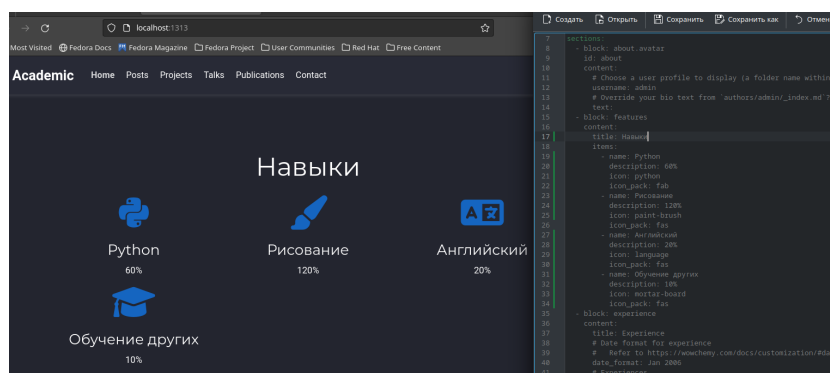


Рис. 3.3: Добавление навыков

Далее добавила свой опыт в блоке Experience, указала ссылки на компанию, в которой успела получить опыт работы, добавила даты, поменяла иконки (рис. 3.4)

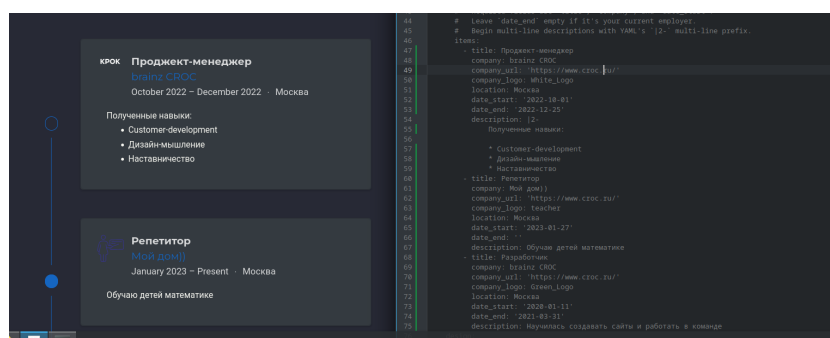


Рис. 3.4: Добавление опыта

Чтобы поменять иконки, я скачала изображения формата .svg и поместила их в директорию ~work/blog/assets/media/icons/brands (рис. 3.5)



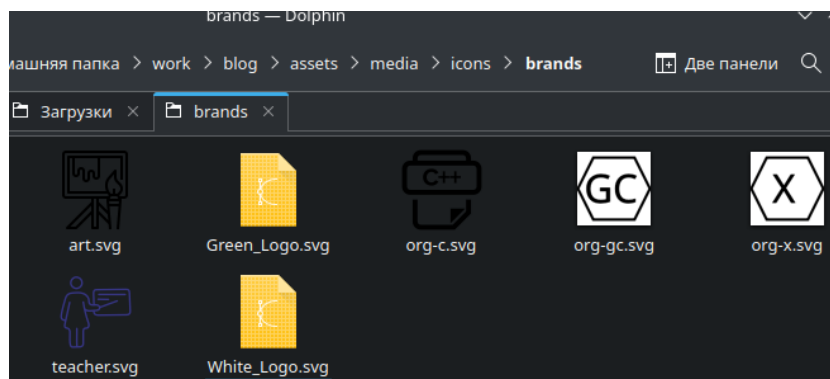


Рис. 3.5: Добавление иконок

Далее в Accomplishments добавила достижения (рис. 3.6)

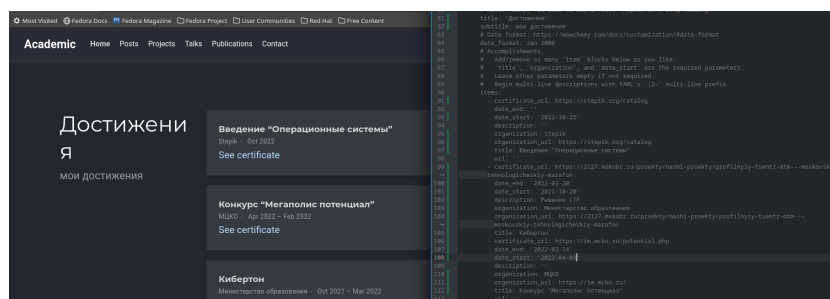


Рис. 3.6: Добавление достижений

Добавила пост на тему по выбору (язык разметки Markdown) в папке posts (рис. 3.7)

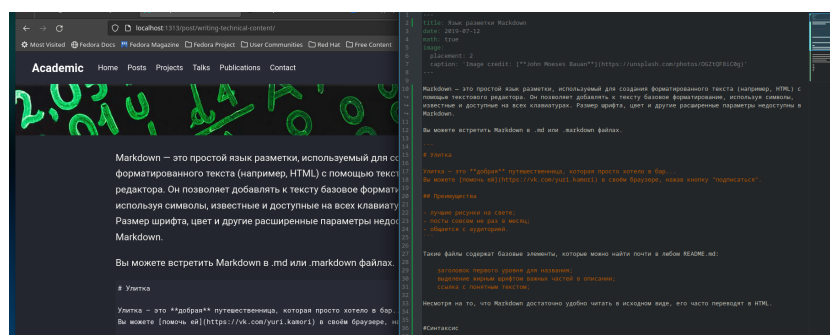


Рис. 3.7: Добавление поста на тему по выбору

Добавила пост по прошедшей неделе в папке posts (рис. 3.8)

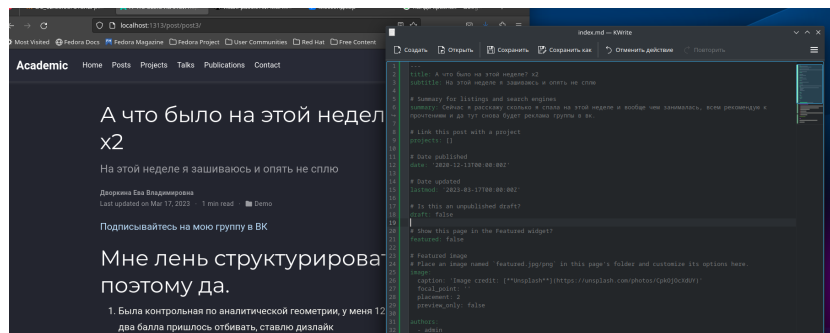


Рис. 3.8: Добавление поста по прошедшей неделе

Закрываю локальный сервер с помощью клавиш Ctrl+C и собираю сайт с изменениями, введя команду `~/bin/hugo` без аргументов (рис. 3.9)

```
Source changed WRITE      "/home/evdvorkina/work/blog/content/post/post3/index.md"
Total in 1535 ms
AC[evdvorkina@evdvorkina blog]$ ~/bin/hugo
Start building sites ...
hugo v0.110.0-e32a493b7826d02763c3b79623952e625402b168+extended linux/amd64 BuildDate=2023-01-17
T12:16:09Z VendorInfo=gohugoio

-----+ EN
Pages           | 57
Paginator pages | 0
Non-page files  | 19
Static files    | 9
Processed images | 52
Aliases         | 15
Sitemaps        | 1
Cleaned         | 0
Total in 3048 ms
```

Рис. 3.9: Закрытие локального сервера

Отправляю изменения на GitHub (рис. 3.10)

```
[evdvorkina@evdvorkina blog]$ git add .
[evdvorkina@evdvorkina blog]$ git commit -am "posts and my nagradi"
[main 7a54af0] posts and my nagradi
10 files changed, 177 insertions(+), 409 deletions(-)
create mode 100644 assets/media/icons/brands/Green_Logo.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/White_Logo.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/art.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/org-c.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/teacher.svg
create mode 100644 content/post/post3/index.md
create mode 100644 content/post/post3/pan.jpg
[evdvorkina@evdvorkina blog]$ git push
Перечисление объектов: 29, готово.
Подсчет объектов: 100% (29/29), готово.
При сжатии изменений используется до 3 потоков
Сжатие объектов: 100% (17/17), готово.
Запись объектов: 100% (19/19), 526.03 Киб | 7.74 Миб/с, готово.
Всего 19 (изменений 6), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использовано пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (6/6), completed with 6 local objects.
To https://github.com/evdvorkina/blog.git
 e2cd5d6..7a54af0 main -> main
```

Рис. 3.10: Отправка изменений на Git

Теперь перехожу в директорию blog/public и отправляю изменения на GitHub, чтобы глобальный сайт тоже был обновлен (рис. 3.11)

```
[evdvorkina@evdvorkina blog]$ cd public/
[evdvorkina@evdvorkina public]$ git add .
[evdvorkina@evdvorkina public]$ git commit -am "posts and my nagrads"
[main 61408ac] posts and my nagrads
43 files changed, 2444 insertions(+), 1293 deletions(-)
create mode 100644 media/icons/brands/Green_Logo.svg
create mode 100644 media/icons/brands/White_Logo.svg
create mode 100644 media/icons/brands/teacher.svg
create mode 100644 post/post3/index.html
create mode 100644 post/post3/pan.jpg
create mode 100644 post/post3/pan_hu76f60d1149057d6560a0eee57adecbf7_482047_1200x1200_fit_q75_h
2_lanczos.webp
create mode 100644 post/post3/pan_hu76f60d1149057d6560a0eee57adecbf7_482047_2570013ba13775a80df
e0561e63ed65f.webp
create mode 100644 post/post3/pan_hu76f60d1149057d6560a0eee57adecbf7_482047_b3ed3b598947991722d
a5a721b3c3790.webp
[evdvorkina@evdvorkina public]$ git push
Перечисление объектов: 146, готово.
Подсчет объектов: 100% (146/146), готово.
При сжатии изменений используется до 3 потоков
Сжатие объектов: 100% (78/78), готово.
Запись объектов: 100% (80/80), 625.68 Киб | 6.95 Миб/с, готово.
Всего 80 (изменений 48), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использовано пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (48/48), completed with 41 local objects.
To https://github.com/evdvorkina/evdvorkina.github.io.git
 2c16fb7..61408ac main -> main
```

Рис. 3.11: Отправка изменений на Git

Проверяю, что все сделано корректно (рис. 3.12)

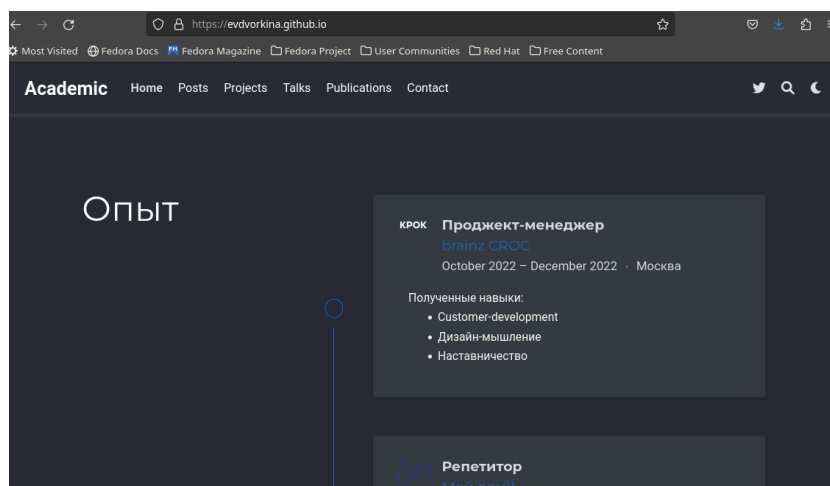


Рис. 3.12: Результат выполнения работы

## 4 Выводы

В процессе выполнения второго этапа индивидуального проекта я научилась редактировать данные о себе, а также писать посты и добавлять их на сайт.