

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №4

по дисциплине

«Программирование»

Вариант №1354878.5

Выполнил:

Студент группы Р3113

Султанов А.Р.

Проверил:

Сорокин Р.Б.

г. Санкт-Петербург

2022г.

Оглавление

Оглавление	2
Задание	3
Исходный код	4
Вывод программы	5
Заключение	6

Задание

Доработать программу из лабораторной работы #3, обновив реализацию объектной модели в соответствии с новой версией описания предметной области.

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Бетан обняла Малыша: Малыш резким движением вырвался из рук Бетан; лицо его было мокрым от слез. Малыш побежал в свою комнату и бросился на кровать. Боссе и Бетан кинулись вслед за ним. Прибежала и мама. Но Малыш не обращал на них никакого внимания -- он весь трясся от плача. Теперь день рождения был испорчен. Малыш решил быть целый день веселым, даже если ему и не подарят собаку. Но получить в подарок плюшевого щенка -- это уж слишком! Когда он об этом вспоминал, его плач превращался в настоящий стон, и он все глубже зарывался головой в подушку. Мама, Боссе и Бетан стояли вокруг кровати. Всем им было тоже очень грустно. Малыш плакал... Что толку, если папа придет домой? Все сейчас казалось Малышу безнадежно грустным. День рождения был испорчен, и ничем уже нельзя было тут помочь.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.

В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.

2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Исходный код

<https://github.com/sultanowskii/itmo-edu/blob/master/programming/lab4/>

Вывод программы

Bettan hugs Malysh.

Malysh breaks out from Bettan's hands.

Malysh runs into Malysh's room.

Malysh jumps onto Bed.

Bosse runs into Malysh's room.

Bettan runs into Malysh's room.

Mother runs into Malysh's room.

Malysh cries (Trembling).

Birthday is worsen. It is Spoiled now.

Malysh remembers: "Malysh accepted the fact that he might not get the dog".

Malysh remembers: "Malysh decided to stay positive".

Malysh remembers: "Malysh is received plushy toy dog".

Malysh's cry level rose up to Moaning.

Malysh cries (Moaning).

Malysh burrows into Pillow.

Group (Bettan,Mother,Bosse,) stays near Bed.

Group (Bettan,Mother,Bosse,) is Sad.

Malysh cries (Moaning).

Malysh thinks: "What's the matter, if the father comes home?".

Malysh thinks: "Everything is hopelessly sad.".

Exception in thread "main"

ru.itmo.lab4.events.exception.NotImprovableEventException: There is nothing that can help to improve Birthday

at ru.itmo.lab4.App\$1.improve(App.java:49)

at ru.itmo.lab4.App.main(App.java:93)

Заключение

В рамках данной лабораторной работы необходимо изучить абстрактные, локальные, анонимные классы, а также рассмотреть 3 типа исключений в Java и доработать объектную модель на основе расширенного текста.