Д3 2

Студент: Султанов Артур Радикович (367553), группа Р3313

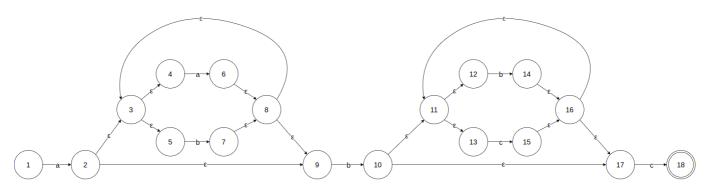
Вариант: 17

Регулярное выражение: a(a|b)*b(b|c)*c

Выполнение

Недетерминированный конечный автомат

Построим недетерминированный конечный автомат:



По частям:

- а: Символ а. Совокупность 1 и 2 состояний
- (a|b)*: Последовательность (возможно, нулевой длины) символов a, b. Совокупность состояний 2 9.
- b: Символ b. Совокупность 9 и 10 состояний
- (b|c)*: Последовательность (возможно, нулевой длины) символов b, c. Совокупность состояний 10 17.
- с: Символ с. Совокупность 17 и 18 состояний.

По общему виду видно, что здесь подразумеваются строки, начинающиеся с а, имеющие в середине b и заканчивающиеся на c, при том между указанными a и b может быть любое кол-во a/b, между указанными b и c может быть любое кол-во b/c.

Детерминированный конечный автомат

Далее, построим ДКА по полученному на предыдущем этапе НКА.

Начальное состояние - 1, начнем с него. По пути будем заполнять таблицу.

• Шаг 1

```
\epsilon-closure(1) = {1} (State 1)
```

Шаг 2

```
Move(\{1\}, a) = \{2\}
```

```
ε-closure({2}) = {2, 3, 4, 5, 9} (State 2)

Моve({1}, b) перехода нет

Моve({1}, c) перехода нет
```

• Шаг 3:

Шаг 4:

• Шаг 5:

• Шаг 6:

Move(
$$\{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17\}$$
, c) = $\{15, 18\}$ ϵ -closure($\{15, 18\}$) = $\{11, 12, 13, 15, 16, 17, 18\}$ (такое состояние уже есть)

• Шаг 7:

Move({11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}, a) перехода нет

Move({11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}, b) = {14}

ε-closure({14}) = {11, 12, 13, 14, 16, 17} (State 7)

Move({11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}, c) = {15, 18}

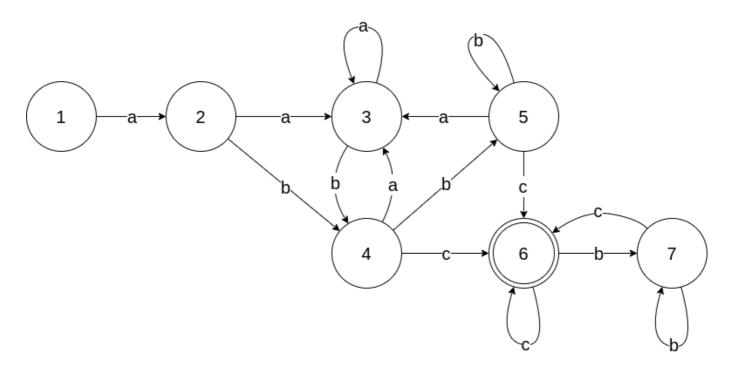
ε-closure({15, 18}) = {11, 12, 13, 15, 16, 17, 18} (такое состояние уже есть)

• Шаг 8:

Таблица:

Состояние	a	b	c
{1}	{2, 3, 4, 5, 9}	-	-
{2, 3, 4, 5, 9}	{3, 4, 5, 6, 8, 9}	{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 17}	-
{3, 4, 5, 6, 8, 9}	{3, 4, 5, 6, 8, 9}	{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 17}	-
{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 17}	{3, 4, 5, 6, 8, 9}	{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17}	{11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}
{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17}	{3, 4, 5, 6, 8, 9}	{3, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 17}	{11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}
(o) {11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}	-	{11, 12, 13, 14, 16, 17}	{11, 12, 13, 15, 16, 17, 18}

Cостояние a b



Минимизация ДКА

Сначала выпишем таблицу, поставив вместо множеств номера состояний.

Далее, разобьем на классы эквивалентности A_0 - допускающие, B_0 - не допускающие. Получаем $P_0=A_0=<6>, B_0=<1,2,3,4,5,7>$

На 1 шаге разобьем по принципу, что состояния попадают в один класс, если их невозможно отличить при подаче на вход цепочек из 1 символа (иначе говоря, что их "строчки" полностью совпадают). Получаем (B_0 разбивается на несколько классов):

$$P_1 = A_1 = <6>, B_1 = <1>, C_1 = <2, 3>, D_1 = <4, 5>, E_1 = <7>$$

На 2 шаге получаем:

$$P_2=A_2=<6>, B_2=<1>, C_2=<2,3>, D_2=<4,5>, E_2=<7>$$
 . Классы не поменялись ($P_2=P_1$), минимизация завершена.

δ	a	b	c	a_0	b_0	c_0	a_1	b_1	c_1	a_2	b_2	c_2
1	2	-	-	B_0	-	-	C_1	-	-	C_2	-	-
2	3	4	-	B_0	B_0	-	C_1	D_1	-	C_2	D_2	-
3	3	4	-	B_0	B_0	-	C_1	D_1	-	C_2	D_2	-
4	3	5	6	B_0	B_0	A_0	C_1	D_1	A_1	C_2	D_2	A_2
5	3	5	6	B_0	B_0	\overline{A}_0	C_1	\overline{D}_1	\overline{A}_1	C_2	D_2	\overline{A}_2

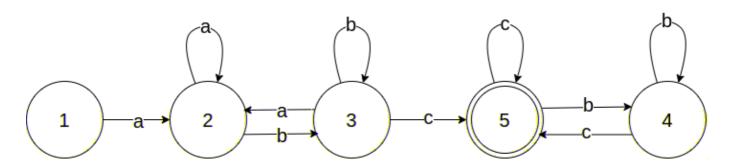
δ	a	b	c	a_0	b_0	c_0	a_1	b_1	c_1	a_2	b_2	c_2
6	-	7	6	-	B_0	A_0	-	E_1	A_1	-	E_2	A_2
7	-	7	6	-	B_0	A_0	-	E_1	A_1	-	E_2	A_2

Обозначим:

Класс	Номер состояния в новом ДКА
(o) A_2	5
B_2	1
C_2	2
D_2	3
E_2	4

Получаем таблицу переходов:

δ	a	b	c
1	2	-	-
2	2	3	-
3	2	3	5
4	-	4	5
(0)5	_	4	5



Программа-распознаватель

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>

enum State {
   STATE_1,
   STATE_2,
   STATE_3,
   STATE_4,
   STATE_5,
```

/

```
};
bool is_state_accepting(enum State state) {
   return state == STATE_5;
}
bool check_string(const char *s) {
    enum State state = STATE_1;
    size_t cursor = 0;
    while (s[cursor] != '\0') {
        char sym = s[cursor];
        switch (state) {
            case STATE_1: {
                switch (sym) {
                    case 'a': {
                        cursor++;
                        state = STATE_2;
                        break;
                    }
                    case 'b':
                    case 'c': {
                        return false;
                    }
                    default: {
                        return false;
                    }
                }
                break;
            }
            case STATE_2: {
                switch (sym) {
                    case 'a': {
                        cursor++;
                        state = STATE_2;
                        break;
                    }
                    case 'b':{
                        cursor++;
                        state = STATE_3;
                        break;
                    }
                    case 'c': {
                        return false;
                    }
                    default: {
                        return false;
                    }
                }
                break;
            }
            case STATE_3: {
```

```
switch (sym) {
        case 'a': {
            cursor++;
            state = STATE_2;
            break;
        }
        case 'b':{
           cursor++;
            state = STATE_3;
           break;
        }
        case 'c': {
            cursor++;
            state = STATE_5;
            break;
        }
        default: {
            return false;
        }
    }
    break;
}
case STATE_4: {
    switch (sym) {
        case 'a': {
            return false;
        }
        case 'b':{
            cursor++;
            state = STATE_4;
            break;
        }
        case 'c': {
            cursor++;
            state = STATE_5;
           break;
        }
        default: {
           return false;
        }
    }
    break;
}
case STATE_5: {
    switch (sym) {
        case 'a': {
            return false;
        }
        case 'b':{
            cursor++;
            state = STATE_4;
            break;
        }
        case 'c': {
```

```
cursor++;
                         state = STATE_5;
                         break;
                     }
                     default: {
                         return false;
                }
                break;
            }
        }
    }
    return is_state_accepting(state);
}
struct Sample {
    const char *s;
    bool expected;
};
struct Sample samples[] = {
    (struct Sample) { .s = "", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "a", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "b", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "c", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "ab", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "bc", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "ac", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "acbc", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "abcb", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "babc", .expected = false },
    (struct Sample) { .s = "abc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "aabc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "abbc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "abcc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "aabbcc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "abababcbcbc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "aaaaabbbbbccccc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "abababcbcbcbcbc", .expected = true },
    (struct Sample) { .s = "aaabbbaaabbbcccbbbccc", .expected = true },
};
const char *fmt_bool(bool b) {
    return b ? "true" : "false";
}
int main() {
    for (\text{size\_t i = 0}; i < \text{sizeof}(\text{samples}) / \text{sizeof}(\text{samples}[0]); i++) {}
        bool actual = check_string(samples[i].s);
        if (actual == samples[i].expected) {
            printf("[OK] '%s': %s\n", samples[i].s, fmt_bool(actual));
```

<pre>} else { printf((</pre>