

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №3

по дисциплине

«Программирование»

Вариант №1354878

Выполнил:

Студент группы Р3113

Султанов А.Р.

Проверил:

Сорокин Р.Б.

г. Санкт-Петербург

2022г.

Оглавление

Оглавление	2
Задание	3
Исходный код	4
Вывод программы	5
Заключение	6

Задание

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Малыш побежал в свою комнату и бросился на кровать. Боссе и Бетан кинулись вслед за ним. Прибежала и мама. Но Малыш не обращал на них никакого внимания -- он весь трясся от плача. Теперь день рождения был испорчен. Малыш решил быть целый день веселым, даже если ему и не подарят собаку. Но получить в подарок плюшевого щенка -- это уж слишком! Когда он об этом вспоминал, его плач превращался в настоящий стон, и он все глубже зарывался головой в подушку.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Исходный код

<https://github.com/sultanowskii/itmo-edu/blob/master/programming/lab3/>

Вывод программы

Malysh runs into Malysh's room.

Malysh jumps onto Bed.

Bosse runs into Malysh's room.

Bettan runs into Malysh's room.

Mother runs into Malysh's room.

Malysh cries (Trembling).

Birthday is worsen. It is Spoiled now.

Malysh remembers: "Malysh accepted the fact that he might not get the dog"

Malysh remembers: "Malysh decided to stay positive"

Malysh remembers: "Malysh is received plushy toy dog"

Malysh's cry level rose up to Moaning

Malysh cries (Moaning).

Malysh burrows into Pillow.

Заключение

При выполнении этой лабораторной работы я познакомился с перечислениями, абстрактными классами и интерфейсами в Java. Помимо этого, я узнал о принципах SOLID и анти-паттерне STUPID и пользе абстракций от реализаций.