## Introduction to computer internet and logic Lecture - 5 (Module - 6)

Vary: পরিবর্তনশীল। অর্থাৎ যে জিনিস পরিবর্তিত হয়। যেমন নিত্য প্রয়োজনীয় জিনিসের মূল্য।

Response: প্রত্যুত্তর, প্রতিক্রিয়া। অর্খাৎ কোল কিছুর পরিবর্তন বা কোল প্রশ্নের উত্তরে সাড়া প্রদান করা।

Utilize: কাজে লাগানো,সদ্ব্যবহার করা অথবা প্রয়োগ করা।

Generate: উৎপাদন করা, সৃষ্টি করা, তৈরি করা।

Parameter: কোন কিছু বিচার করার মানদন্ড। একটি প্যারামিটার কম্পিউটার প্রোগ্রামিং ল্যাঙ্গুয়েজে একটি বিশেষ ধরণের ভেরিয়েবল যা ফাংশন এবং পদ্ধতিগুলির মধ্যে তথ্য আদান-প্রদান করার জন্য ব্যবহৃত হয়।

Arbitrary: ইচ্ছামত, স্বতস্ফুর্ত ভাবে। কোন কারন, সিস্টেম অথবা কোন রকম যুক্তির আশ্রয় না নিয়ে।

Convert: রুপান্তরিত করা বা পরিবর্তন করা। কোন কিছুকে এক অবস্থা থেকে আরেক অবস্থায় রুপান্তর করা। যেমন তাপমাত্রার সেলসিয়াস স্কেলকে ফারানহাইটে পরিবর্তন করা।



Ultimately: শেষ পর্যন্ত, চূড়ান্তভাবে, অন্তিমভাবে।

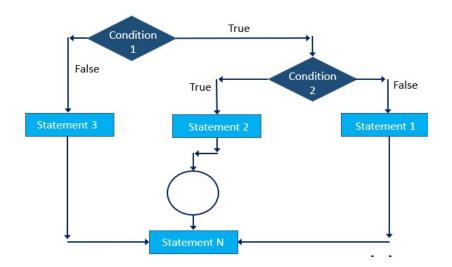
Drag: টেনে নিয়ে আসা। মাউসের ব্যবহার করে কম্পিউটারের স্ক্রীন জুড়ে (একটি আইকন বা অন্যান্য চিত্র) সরান।

Or statement: a এবং b উভ্য় এর এর মধ্যে নূন্যতম একটি ভেরিয়েবলের মান true হলে, a অর b এর ফলাফল true হবে। অর্থাৎ অর স্টেট্মেন্ট এর ক্ষেত্রে যেকোন একটি মান true হলেই সম্পূর্ন স্টেট্মেন্টটি true হবে।

And statement: a এবং b উভ্য় এর মান true হলে, a এন্ড b এর ফলাফল true হবে। অর্থাৎ এন্ড এর ক্ষেত্রে প্রভ্যেকটার ভ্যালু যদি true হয় ভাহলে স্টেটমেন্টটি true হবে।

Not statement: a এর মান false হলে,!a=true হবে। অর্থাৎ ভেরিয়েবলের বুলিয়ান মান উল্টা করতে, লজিক্যাল নট (NOT) অপারেটর ব্যবহার করা হয়।

Nested if else: একটি ইফের কন্ডিশন সন্ত্যি হয়ে স্টেটমেন্ট এ ডুকার পর যদি আমার আর একটি ইফে কন্ডিশন জুড়ে দিই, তাই নিস্টেড ইফ (nested if)। nested হল একটার ভিতর আরও অনেক গুলি।



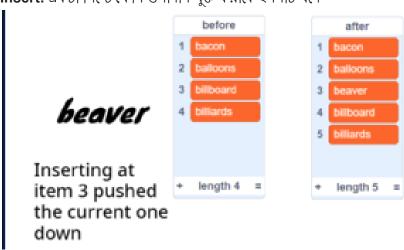
Functionality: কার্যকারিতা, একটি উদ্দেশ্যকে ভালভাবে পরিবেশন করতে সক্ষম।

Index: সূচিপত্ৰ, অনুক্ৰম, বৰ্ণানুক্ৰমিক তালিকা।

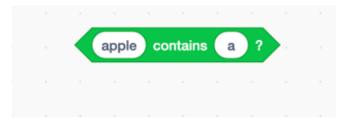


এখানে ১-৬ এগুলা ইন্ডেক্স নাম্বার

Insert: একটা লিস্টে কোন উপাদান যুক্ত করাকে ইনসার্ট বলে



## **Contains Block:**



**Implement:** কোন কিছু বাস্তবায়ন করা, সম্পাদন করা বা কাজে পরিনত করা।

Movement: গতিবীধি, নড়াচড়া, কোনো কাজের জন্য কর্মচাঞ্চল্য বা অবস্থান পরিবর্তন।

Collision / Collide: সংঘর্ষ বা ধাকা।



Overlap: একটির উপর আরেকটি উঠে যাওয়া, কোন কোন একটি অংশ ঢেকে যাওয়া।



User interaction: ব্যবহারকারীর মিখস্ক্রিয়া।