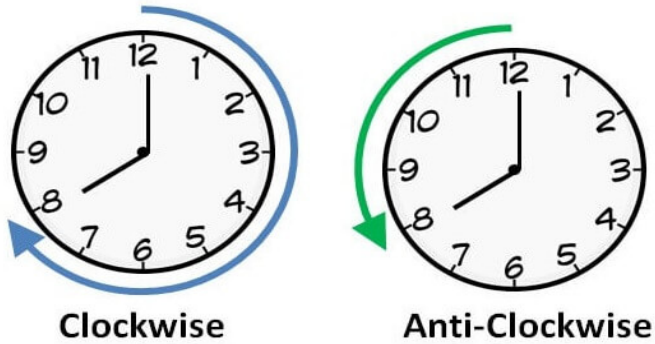


Introduction to computer, internet and logic

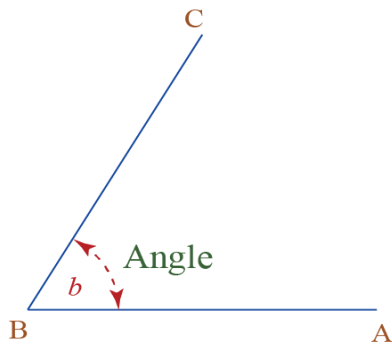
Lecture - 3

Anti Clockwise: ঘড়ির কাটার বিপরীত দিকে.

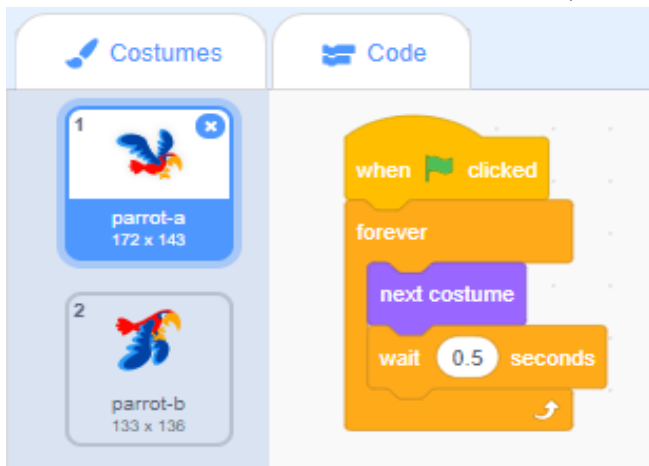
Clockwise and Anti-Clockwise



Angle: অর্থাৎ কোণ। দুইটি রশ্মির প্রান্তবিন্দু পরস্পর মিলিত হয়ে যে আকৃতি ধারণ করে তাকে কোণ বলে।



Costume: একটি Sprite এর ভিন্ন ভিন্ন আকার আকৃতি অথবা Image বা ছবি।



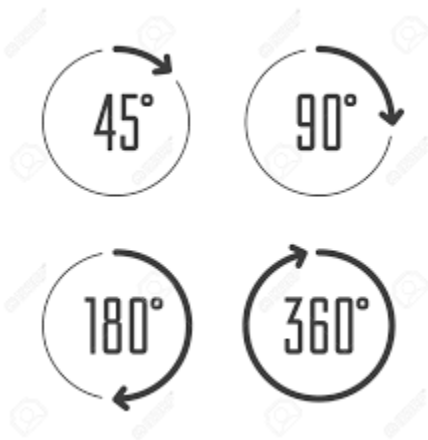
Repeat: বারবার করা, একটি কাজকে নির্দিষ্ট সংখ্যকবার করা।



Forever: অন্ততকাল, এখানে একটি কাজকে অন্ততকাল যাবত চালিয়ে যাওয়া। অথবা না থামানো অদি চালিয়ে যাওয়া।



Rotation: ঘূর্ণন, একটি অক্ষ বা কেন্দ্রের চারদিকে ঘোরানো।



Initially: প্রাথমিক অবস্থায় বা শুরুর দিকে অথবা প্রথম দিকে।

Command: আদেশ দেওয়া বা কোন কাজ কিভাবে করতে হবে তার নির্দেশনা দেওয়া।

Slow Motion: আস্তে আস্তে বা ধীর গতিতে।

Increase: বৃদ্ধি বা ক্রমবর্ধমান।



Decrease: কোন কিছু ক্রমান্বয়ে হ্রাস পাওয়া বা ধীরে ধীরে কমে যাওয়া।



Modify: পরিবর্তন করা, রূপান্তর করা অথবা কোন কিছু সংযোগ, বিয়োগ বা অন্য কোন উপায়ে সংশোধন করা।

Execute: সম্পন্ন করা বা কার্যকর করা (কোনও পরিকল্পনা, আদেশ বা কার্যক্রম)।

Event: গুরুত্বপূর্ণ কোন ঘটনা, পরিণাম বা ফলাফল অথবা স্বাভাবিক কোন ঘটনা প্রবাহ, কোন অনুষ্ঠান, খেলা বা অন্য কোন কার্যক্রম।

Orientation: কোন কিছু বিন্যাস করা বা সাজানো।