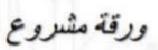
التدريب الصيفي 2021







اعداد المتدرب: سلطان انور





ورقة المشروع تشمل:

- ١- نبذة عن المشروع . 3
- 4. هيكلة التنظيم للمجموعة . 4
 - ٣- خطة المشروع . 5
 - 5- توزيع المهام . 6
 - ه- الخط الزمني . 7
 - ٧- خط الانتاج . 8

نبذة عن المشروع

- هو روبوت يحاكي رياضة المبارزة بشكل تقريبي و لأنه آلة فلا بد من تغيير القوانين .
 - يقوم الروبوت بعمليتين اساسيتين في أي لعبة استراتيجية هما الدفاع و الهجوم .
 - عملية النفاع تتم عن طريق المراوغة او المناورة من اجل حماية البالون الخاص به .
 - عملية الهجوم تتم عن طريق الهجوم بالذراع المتحكم به لتفجير بالون الخصم.
 - يتم ربط تهاية الذراع بأداة تستطيع تفجير بالون الخصم بسهولة.
 - يتم التحكم بالروبوتين المتبارزين عن طريق شخصين اون لاين.





الأساليبالذكية

هيكلة التنظيم للمجموعة

يحتاج هذا المشروع الى اكثر من فريق متخصص في مسار معين على ان يحتوي كل فريق شخصين على الاقل :



٢ - فريق الهندسة الكهربائية .

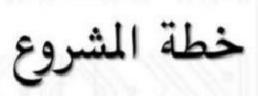
٣- فريق الذكاء الصناعي و الروبوت.

أخريق انترنت الاشياء .

٥- شخص واحد على الاقل من الهندسة الصناعي او هندسة النظم لإدارة المشروع.









لابد من رسم خطة كاملة للمشروع لتنظيم العملية وهذا هو هدف ورقة المشروع:

 ١- يتم الاجتماع بين الاعضاء للاتفاق على المشروع وعلى المهام التابعة له بشكل كامل وتقاسم المهام و تحديد الوقت حتى يتم الانتهاء منه على اكمل وجه و بفتره زمنية محددة .

٢- اختيار المعادن و القطع الالكترونية المناسبة للمشروع.

٣- تخيل و رسم المشروع على الورق.

٤- اختيار واجهة مناسبة لتحكم بالمشروع.

٥- البداية بالمشروع .



توزيع المهام



SmartMethods الأساليب الذكية

١- فريق الهندسة الميكانيكية:

- ١. اختيار المعدن المناسب.
- ٢. التصميم باستخدام برامج الرسم والطباعة .
 - ٣. الطباعة ثلاثية الابعاد.

٢- فريق الهندسة الكهربانية:

- ١. اختيار القطع الالكترونية المناسبة .
- استخدام برامج المحاكاة لتصميم الدوائر الالكترونية .
 - ٣. تركيب القطع.

٣- فريق الذكاء الصناعي و الروبوت:

١. برمجة القاعدة و الذراع لتحكم بهما عن طريق الواجهة .

غريق انترنت الاشياء

- أ. تصميم واجهة التحكم بالذراع.
- إنشاء قاعدة بيانات التحكم بالذراع.
- ٣. ربط القاعدة البيانات مع واجهة التحكم.
- إنشاء صفحات php لربط قاعدة البيانات مع الهاردوير.

٥- الهندسة الصناعية و هندسة النظم:

- 1. ادارة و تنظيم و ترتيب عمل المجموعة .
 - ٢. التنسيق بين الاعضاء .
 - ٣. مراقبة سير المشروع.



الخط الزمني



الهندسة الميكانيكية 7 ایام







انترنت الاشياء 7ايام

28 يوم



خط الانتاج

