1 Команда – это небольшое количество людей: • с взаимодополняющими умениями (кто-то программирует, кто-то занимается дизайном и т.д.) • стремящимся к общим целям (им всем нужно выполнить задачу заказчика, чтобы получить полное самоудовлетворение) • разделяющих ответственность за достижение цели проекта (если вдруг у кого-то из участников команды возникает трудность с его личным ТЗ, то его напарники всегда придут ему на помощь (этим не стоит злоупотреблять, иначе вы просто окажетесь ненужным для команды)).

2 Team Leader — это нечто среднее между проектным менеджером и квалифицированным девелопером.

3 Project Manager — это специалист, чьей главной задачей является управление проектом в целом: проектирование и расстановка приоритетов, планирование выполнения задач, контроль, коммуникации, а также оперативное решение проблем.

4 Тестировщик — это специалист, который занимается тестированием программного продукта с целью выявления ошибок в его работе и их последующего исправления. Главные должностные обязанности тестировщика: • Контроль качества разрабатываемых продуктов. • Выявление и анализ ошибок и проблем, возникающих у пользователей при работе с программными продуктами. • Разработка автотестов и их регулярный прогон. • Разработка сценариев тестирования. • Документирование найденных дефектов.

5 Junior – разработчик начального уровня. Пройдя интернатуру, человек превращается в полноценного джуна. Основное требование к нему — способность самостоятельно выполнять технические задачи.

6 Middle – разработчик среднего уровня. Основное требование к мидл-разработчику — способность самостоятельно выполнять поставленные перед ним задачи.

7 Senior – разработчик высокого уровня, повидавший много кода, набивший кучу шишек и сумевший сделать из этого правильные выводы. Основная задача синьора — принимать правильные технологические решения в проекте.

8 Дизайнер – тот человек, который занимается дизайном. Логично, не правда ли? Работа дизайнера начинается задолго до того, как появляется первый пиксель, и заканчивается намного позже последнего.