

哈爾濱工業大學

数字媒体技术  
实验报告

题	目	编解码平台及应用
学	院	计算机科学与技术
专	业	软件工程
学	号	1173710204
学	生	陈东鑫
任	课 教 师	刘绍辉

哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院

2020.3

## 实验三：编解码平台及应用

注意：请按照大家阅读文献的格式进行撰写，确保文档格式的规范性！

### 一、实验内容或者文献情况介绍

- 尝试编写二进制算术编码、LZ77、LZ78、LZW 编码，并用文本数据或位图图像数据进行基本测试
- 能对音频文件进行 mp3 编码和解码
  - 输入一段 PCM 的音频数据，然后采用 MP3 编码器对这段音频文件进行 mp3 压缩和解压缩，统计压缩前后文件大小、压缩倍数、压缩时间
  - 理解 mp3 压缩的基本流程，查资料阅读文献画出 mp3 的处理流程图
- 能对 BMP 图像进行 JPEG 压缩，JBIG 压缩(专门针对二值图像)
  - 针对任意一幅 BMP 图像，采用 JPEG，JBIG 压缩和解压缩代码对其进行压缩和解压缩，然后阅读文献，写出 JPEG 压缩的基本流程
  - 了解 JPEG 系列标准的最新进展情况：<https://jpeg.org>
  - 尝试运行 JBIG 代码进行编解码：<https://www.cl.cam.ac.uk/~mgk25/jbigkit/>
- 能对视频进行 AVS、H. 264 和 HEVC 压缩
  - 登录 <http://www.avs.org.cn>，了解 AVS 标准的最新进展；编译实验 AVS1 编码器和解码器，并用测试序列进行实验，比较压缩前后的文件大小
  - 阅读 H. 264 的基本编解码混合编码框架；编译 h. 264 的参考编码器和解码器，并用测试序列进行实验，比较压缩前后的文件大小
  - 阅读 HEVC 的基本编解码混合编码框架；编译 HEVC 的参考编码器和解码器，并用测试序列进行实验，比较压缩前后的文件大小
- 使用 FFMPEG 平台对视频进行编码、转码操作
  - 访问 ffmpeg 官网，学会使用 ffmpeg 进行视频操作

### 二、算法简介及其实现细节

二进制算术编码：

首先将得到的数据二值化处理，这里用的是图像数据，故全部转为二进制，然后对图像进行分块，每一块内的所有数据首尾相连视为一个数据。计算其中 0 所占的比例 ratio，作为[0, 1)之间的分界点。

编码过程：

设置 low 为 0，high 为 1

若读入 1，则将 low 设置为  $low + (high - low) * ratio$

若读入 0，则将 high 设置为  $low + (high - low) * ratio$

重复执行上述过程，直到遍历所有数据

最终得到一个区间[low, high)，在区间内取一个点 point，作为该块编码后的数据

编码过程代码：

```
1.      # 编码过程
2.      start = time.time()
3.      for i in range(block_y):
4.          for j in range(block_x):
5.              low = '0'
6.              high = '1'
```

```

7.         boundaryPoint = str(boundaryPoint_mat[i][j])
8.
9.         for k in str_mat[i][j]:
10.            if k == '0':
11.                high = fo.add(low,
12.                               fo.mul(fo.div(high, low), boundaryPoint
13.                                     t))
14.            if k == '1':
15.                low = fo.add(low,
16.                              fo.mul(fo.div(high, low), boundaryPoint
17.                                     ))
18.
19.        while True:
20.            prefixLow = int(low * 10)
21.            prefixHigh = int(high * 10)
22.            if prefixLow == prefixHigh:
23.                low = low * 10 - prefixLow
24.                high = high * 10 - prefixHigh
25.                conPrefix += str(prefixLow)
26.            else:
27.                break
28.
29.        while True:
30.            rand = str(0.9 * random.random() + 0.1)
31.            temp = fo.add(low, fo.mul(fo.div(high, low), rand))
32.            if fo.compare(temp, low) > 0 and fo.compare(temp,
33.                                                         high) < 0:
34.                coding_mat[i][j] = temp
35.                break
36.        coding_mat = np.array(coding_mat, dtype=str)
37.        end = time.time()
38.        print('编码耗时:%fs' % (end - start))

```

解码过程:

计算分界点  $\text{boundry} = \text{low} + (\text{high} - \text{low}) * \text{ratio}$ 。观察 point 落在  $[\text{low}, \text{boundry})$  和  $[\text{boundry}, \text{high})$  的哪个区间内

若落在  $[\text{low}, \text{boundry})$  内:

则  $\text{high} = \text{boundry}$ ,  $\text{boundry} = \text{low} + (\text{high} - \text{low}) * \text{ratio}$

若落在  $[\text{boundry}, \text{high})$  区间内:

则  $\text{low} = \text{boundry}$ ,  $\text{boundry} = \text{low} + (\text{high} - \text{low}) * \text{ratio}$

重复执行上述过程，直到获得原始数据中的位数的数据。

解码过程代码：

```
1. # 解码过程
2. start = time.time()
3. encoding_mat = np.zeros((block_y, block_x)).tolist()
4. for i in range(block_y):
5.     for j in range(block_x):
6.         low = '0'
7.         high = '1'
8.         boundaryPoint = str(boundaryPoint_mat[i][j])
9.         code = coding_mat[i][j]
10.        length = shape_mat[i][j][0] * shape_mat[i][j][1] * cMax
11.        count = 0
12.        encoding = ''
13.
14.        while count < length:
15.            point = fo.add(low, fo.mul(fo.div(high, low),
16.                                       boundaryPoint))
17.            if fo.compare(code, point) > 0:
18.                encoding += '1'
19.                count += 1
20.                low = point
21.            elif fo.compare(code, point) < 0:
22.                encoding += '0'
23.                count += 1
24.                high = point
25.            encoding_mat[i][j] = encoding
26.
27. temp = np.zeros((self.height, self.width))
28. res_mat = np.zeros((self.height, self.width))
29. for i in range(self.height):
30.     for j in range(self.width):
31.         block_i = int(i / block)
32.         block_j = int(j / block)
33.         shape = shape_mat[block_i][block_j]
34.         startin = cMax * ((i % block) * shape[1] + j % block)
35.         endin = startin + cMax
36.         temp[i][j] = int(encoding_mat[block_i][block_j][startin:enden])
37. for i in range(8):
38.     res_mat[np.int0(temp / (10**i)) % 10 == 1] += 2**i
39.
40. end = time.time()
41. print('解码耗时:%fs' % (end - start))
```

LZ77 编码:

编码过程:

为了编码待编码区，编码器在滑动窗口的搜索缓冲区查找直到找到匹配的字符串。匹配字符串的开始字符串与待编码缓冲区的距离称为“偏移值”，匹配字符串的长度称为“匹配长度”。编码器在编码时，会一直在搜索区中搜索，直到找到最大匹配字符串，并输出(o, l)，其中 o 是偏移值，l 是匹配长度。然后窗口滑动 l，继续开始编码。如果没有找到匹配字符串，则输出(0, 0, c)，c 为待编码区下一个等待编码的字符，窗口滑动“1”。

主要步骤为:

1. 设置编码位置为输入流的开始
2. 在滑窗的待编码区查找搜索区中的最大匹配字符串
3. 如果找到字符串，输出(偏移值，匹配长度)，窗口向前滑动“匹配长度”
4. 如果没有找到，输出(0, 0, 待编码区的第一个字符)，窗口向前滑动一个单位
5. 如果待编码区不为空，回到步骤 2

编码过程代码:

```
1. def coding(self):
2.     start = time.time()
3.     for i in range(self.block_y):
4.         for j in range(self.block_x):
5.             temp = self.str_mat[i][j]
6.             self.coding_mat[i][j] = self.match(temp, 5, 3)
7.     end = time.time()
8.     print('编码耗时:%fs' % (end - start))
9.
10. def match(self, string, lookahead, search):
11.     length = len(string)
12.     look_head = 0
13.     look_tail = 1
14.     search_head = 1
15.     search_tail = search_head + search
16.     res = [(0, 0, string[0])]
17.     flag = False
18.
19.     while True:
20.         for i in range(search_tail - search_head):
21.             search_this = search_tail - search_head
22.             match = string[look_head:look_tail].find(
23.                 string[search_head:search_tail - i])
24.             if match != -1:
25.                 flag = True
26.                 res.append((look_tail - look_head - match,
```

```

27.                 search_tail - search_head - i))
28.                 search_tail = min(search_tail + (search_this - i), length)
29.                 search_head = search_head + (search_this - i)
30.                 look_tail = look_tail + (search_this - i)
31.                 look_head = max(0, look_tail - lookahead)
32.                 break
33.         if not flag:
34.             res.append((0, 0, string[search_head]))
35.             search_tail = min(search_tail + 1, length)
36.             search_head = search_head + 1
37.             look_tail = look_tail + 1
38.             look_head = max(0, look_tail - lookahead)
39.         flag = False
40.         if search_head >= search_tail:
41.             #                 print(search_head)
42.             #                 print(search_tail)
43.             break
44.     return res

```

解码过程:

解码过程较为简单, 略

代码如下:

```

1. def encoding(self):
2.     start = time.time()
3.     for i in range(self.block_y):
4.         for j in range(self.block_x):
5.             temp = ''
6.             for k in self.coding_mat[i][j]:
7.                 if k[0] == 0 and k[1] == 0:
8.                     temp += k[2]
9.                 elif k[1] - k[0] == 0:
10.                    temp += temp[-k[0]:]
11.                else:
12.                    temp += temp[-k[0]:-k[0] + k[1]]
13.            self.encoding_mat[i][j] = temp
14.
15.     temp = np.zeros((self.height, self.width))
16.     self.res_mat = np.zeros((self.height, self.width))
17.     for i in range(self.height):
18.         for j in range(self.width):
19.             block_i = int(i / self.block)
20.             block_j = int(j / self.block)

```

```

21.         shape = self.shape_mat[block_i][block_j]
22.         startin = self.cMax * ((i % self.block) * shape[1] + j % self.bl
        ock)
23.         endin = startin + self.cMax
24.         temp[i][j] = int(self.encoding_mat[block_i][block_j][startin:end
        in])
25.     for i in range(8):
26.         self.res_mat[np.int0(temp / (10**i)) % 10 == 1] += 2**i
27.
28.     end = time.time()
29.     print('解码耗时:%f' % (end - start))

```

LZ78 编码:

在压缩时维护一个动态词典 Dictionary, 其包括了历史字符串的 index 与内容; 压缩情况分为三种:

若当前字符 c 未出现在词典中, 则编码为 (0, c);

若当前字符 c 出现在词典中, 则与词典做最长匹配, 然后编码为 (prefixIndex, lastChar), 其中, prefixIndex 为最长匹配的前缀字符串, lastChar 为最长匹配后的第一个字符;

为对最后一个字符的特殊处理, 编码为 (prefixIndex, )。

```

1. def coding(self):
2.     start = time.time()
3.     for i in range(self.block_y):
4.         for j in range(self.block_x):
5.             self.coding_mat[i][j] = self.match(self.str_mat[i][j])
6.     end = time.time()
7.     print('编码耗时:%fs'%(end-start))
8.
9. def match(self,message):
10.    tree_dict = {}
11.    m_len = len(message)
12.    i = 0
13.    while i < m_len:
14.        # case I
15.        if message[i] not in tree_dict.keys():
16.            yield (0, message[i])
17.            tree_dict[message[i]] = len(tree_dict) + 1
18.            i += 1
19.        # case III
20.        elif i == m_len - 1:
21.            yield (tree_dict.get(message[i]), '')
22.            i += 1

```

```

23.         else:
24.             for j in range(i + 1, m_len):
25.                 # case II
26.                 if message[i:j + 1] not in tree_dict.keys():
27.                     yield (tree_dict.get(message[i:j]), message[j])
28.                     tree_dict[message[i:j + 1]] = len(tree_dict) + 1
29.                     i = j + 1
30.                     break
31.                 # case III
32.                 elif j == m_len - 1:
33.                     yield (tree_dict.get(message[i:j + 1]), '')
34.                     i = j + 1
35.     return tree_dict

```

解压缩能根据压缩编码恢复出（压缩时的）动态词典，然后根据 index 拼接成解码后的字符串。

解码过程代码如下：

```

1. def encoding(self):
2.     start = time.time()
3.
4.     for i in range(self.block_y):
5.         for j in range(self.block_x):
6.             self.encoding_mat[i][j] = self.unmatch(self.coding_mat[i][j])
7.
8.     temp = np.zeros((self.height, self.width))
9.     self.res_mat = np.zeros((self.height, self.width))
10.    for i in range(self.height):
11.        for j in range(self.width):
12.            block_i = int(i / self.block)
13.            block_j = int(j / self.block)
14.            shape = self.shape_mat[block_i][block_j]
15.            startin = self.cMax * ((i % self.block) * shape[1] + j % self.block)
16.            endin = startin + self.cMax
17.            temp[i][j] = int(self.encoding_mat[block_i][block_j][startin: endin])
18.    for i in range(8):
19.        self.res_mat[np.int0(temp / (10**i)) % 10 == 1] += 2**i
20.
21.    end = time.time()
22.    print('解码耗时:%f' % (end - start))
23.

```



```

24. def unmatch(self,packed):
25.     unpacked = ''
26.     tree_dict = {}
27.     for index, ch in packed:
28.         if index == 0:
29.             unpacked += ch
30.             tree_dict[len(tree_dict) + 1] = ch
31.         else:
32.             term = tree_dict.get(index) + ch
33.             unpacked += term
34.             tree_dict[len(tree_dict) + 1] = term
35.     return unpacked

```

LZW 编码:

思想, 把出现的字符串映射为记号, 实现压缩。同时只保存这一记号序列, 不保存映射, 因为其自解释的特性, 根据记号序列即可还原出原本的数据

编码过程:

编码器从原字符串不断地读入新的字符, 并试图将单个字符或字符串编码为记号 (Symbol)。这里我们维护两个变量, 一个是 P (Previous), 表示手头已有的, 还没有被编码的字符串, 一个是 C (current), 表示当前新读进来的字符。

1. 初始状态, 字典里只有所有的默认项, 例如 0→a, 1→b, 2→c。此时 P 和 C 都是空的。

2. 读入新的字符 C, 与 P 合并形成字符串 P+C。

3. 在字典里查找 P+C, 如果:

- P+C 在字典里, P=P+C。

- P+C 不在字典里, 将 P 的记号输出; 在字典中为 P+C 建立一个记号映射; 更新 P=C。

4. 返回步骤 2 重复, 直至读完原字符串中所有字符。

代码如下:

```

1. def coding(self):
2.     start = time.time()
3.     for i in range(self.block_y):
4.         for j in range(self.block_x):
5.             self.coding_mat[i][j] = self.match(self.str_mat[i][j])
6.     end = time.time()
7.     print('编码耗时:%fs' % (end - start))
8.
9. def match(self, string):
10.    dictionary = {'0': 0, '1': 1}
11.    P = ''
12.    C = ''
13.    res = []

```

```

14.     count = 1
15.     for i in range(len(string)):
16.         C = string[i]
17.         if P + C in dictionary.keys():
18.             P = P + C
19.         else:
20.             res.append(dictionary[P])
21.             count = count + 1
22.             dictionary[P + C] = count
23.             P = C
24.         if i == len(string) - 1:
25.             res.append(dictionary[P])
26.     return res

```

解码过程：

解码器的输入是压缩后的数据，即记号流（Symbol Stream）。类似于编码，我们仍然维护两个变量 pW（previous word）和 cW（current word），后缀 W 的含义是 word，实际上就是记号（Symbol），一个记号就代表一个 word，或者说子串。pW 表示之前刚刚解码的记号；cW 表示当前新读进来的记号。

1. 初始状态，字典里只有所有的默认项，例如 0→a，1→b，2→c。此时 pW 和 cW 都是空的。

2. 读入第一个的符号 cW，解码输出。注意第一个 cW 肯定是能直接解码的，而且一定是单个字符。

3. 赋值 pW=cW。

4. 读入下一个符号 cW。

5. 在字典里查找 cW，如果：

a. cW 在字典里：

(1) 解码 cW，即输出 Str(cW)。

(2) 令 P=Str(pW)，C=Str(cW) 的\*\*第一个字符\*\*。

(3) 在字典中为 P+C 添加新的记号映射。

b. cW 不在字典里：

(1) 令 P=Str(pW)，C=Str(pW) 的\*\*第一个字符\*\*。

(2) 在字典中为 P+C 添加新的记号映射，这个新的记号一定就是 cW。

(3) 输出 P+C。

6. 返回步骤 3 重复，直至读完所有记号。

代码：

```

1. def encoding(self):
2.     start = time.time()
3.     for i in range(self.block_y):
4.         for j in range(self.block_x):
5.             self.encoding_mat[i][j] = self.unmatch(self.coding_mat[i][j])
6.

```

```

7.     temp = np.zeros((self.height, self.width))
8.     self.res_mat = np.zeros((self.height, self.width))
9.     for i in range(self.height):
10.         for j in range(self.width):
11.             block_i = int(i / self.block)
12.             block_j = int(j / self.block)
13.             shape = self.shape_mat[block_i][block_j]
14.             startin = self.cMax * (
15.                 (i % self.block) * shape[1] + j % self.block)
16.             endin = startin + self.cMax
17.             temp[i][j] = int(
18.                 self.encoding_mat[block_i][block_j][startin:enden])
19.     for i in range(8):
20.         self.res_mat[np.int0(temp / (10**i)) % 10 == 1] += 2**i
21.
22.     end = time.time()
23.     print('解码耗时:%fs' % (end - start))
24.     return
25.
26. def unmatch(self, sequence):
27.     string = ''
28.     dictionary = {'0': 0, '1': 1}
29.     pw = -1
30.     cw = sequence[0]
31.     P = ''
32.     C = ''
33.     count = 1
34.     index = 0
35.     string += self.get_key(dictionary, cw)
36.     for i in sequence[1:]:
37.         pw = cw
38.         cw = i
39.         key = self.get_key(dictionary, cw)
40.         if key != '':
41.             string += key
42.             P = self.get_key(dictionary, pw)
43.             C = self.get_key(dictionary, cw)[0]
44.             count=count+1
45.             dictionary[P+C] = count
46.         else:
47.             P = self.get_key(dictionary, pw)
48.             C = self.get_key(dictionary, pw)[0]
49.             count=count+1
50.             dictionary[P+C] = count

```

```

51.         string = string+P+C
52.
53.     return string
54.
55. def get_key(self, dictionary, value):
56.     for k, v in dictionary.items():
57.         if v == value:
58.             return k
59.     return ''

```

### 三、 实验设置及结果分析（包括实验数据集） 所用的图像是



结果输出到控制台，如下所示

二进制算术编码：

预处理耗时:0.289154s

编码耗时:32.863515s

解码耗时:51.240695s

检查是否出错

完全正确

LZ77 编码：

预处理耗时:0.307250s

编码耗时:0.935960s

解码耗时:0.391446

检查是否出错

完全正确

LZ78 编码：

预处理耗时:0.311201s

编码耗时:0.013949s

解码耗时:0.781455

检查是否出错

完全正确

LZW 编码:

预处理耗时:0.282032s

编码耗时:0.474167s

解码耗时:1.046911s

检查是否出错

完全正确

音频的 mp3 编码解码:

音频时长 382825ms

压缩前文件大小:67530614B

压缩后文件大小:6126280B

压缩耗时:12.844171s

解压耗时:0.142241s

压缩倍率:11.023103

图像的编码解码:

图像宽高: (1292, 1929)

压缩前图像大小:7478150B

压缩后图像大小:437760B

压缩耗时:0.083579s

解压耗时:0.062831s

压缩倍率:17.082762