

# Agile и фреймворки гибкой разработки

**№ урока:** 2    **Курс:** QA Starter

## Обзор, цель и назначение урока

В данном уроке мы познакомимся с манифестом гибкой разработки – Agile Manifesto, а также фреймворками процессов, которые строились на ценностях Agile.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Понимать ценности Agile Manifesto
- Работать в командах, которые практикуют Scrum
- Понимать ценность каждого из митингов в Scrum
- Знать и объяснять, какие еще Agile Frameworks активно используются при разработке софта

## Содержание урока

1. Agile Manifesto
2. XP
3. Kanban
4. Scrum: roles, meetings, artifacts

## Закрепление материала

- Agile – это методология или нет?
- Назовите 5 практик экстремального программирования.
- В чем особенности Kanban подхода?
- Что такое Scrum?
- Какие есть роли в Scrum?
- Какие главные документы в Scrum?
- Что такое Ретроспектива?
- Кто распределяет задачи на ближайший Спринт?

## Рекомендуемые ресурсы

~~<https://ru.wikipedia.org/>~~ – НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ В ЭТОМ УРОКЕ ☺  
<http://agilemanifesto.org/iso/ru/manifesto.html>  
<http://agilemanifesto.org/iso/ru/principles.html>  
<http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-RUS.pdf>  
<http://www.extremeprogramming.org/>