











■ 장르: 로그라이크 던전 RPG

■ 개발: Unity2D

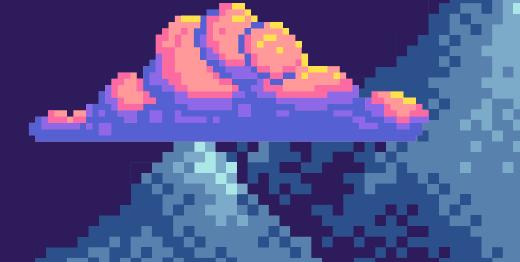
■ 테마: 우주, 미스터리, 모험, 미소녀, 서브컬처

■ 운영체제: PC









Overview







서브컬처

이상한 던전 시리즈

우주 테마



기획의도

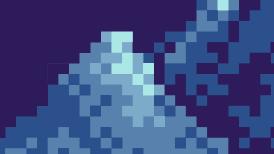




- ● 현 온라인 모바일 게임 트렌드를 뛰어넘어, 인디 게임 특유의 매력적인 탐험 요소와 풍부한 스토리텔링의 조화
 - 미지의 세계를 탐험하며 숨겨진 비밀과 던전을 발견하는 과정에서 오는 즐거움을 다룸
 - 던전의 레이아웃과 아이템의 위치가 매번 달라짐으로서, 매번 새롭고 독특한 게임플레이 경험
 - 각 캐릭터의 스토리와 감정적 연결을 통해 플레이어가 게임에 깊이 몰입할 수 있도록 설계
 - 추천 대상: 이상한 던전 시리즈 팬, 서브컬처 게임 마니아, 퍼즐 및 탐험 게임 마니아







<플레이어블 캐릭터>







크로노아

레이나 아스트라





권상헌

메인기획

팀 관리, 기획서 작성



프로그래밍

개 발 진 행 및 구 현 *,* 테스트 송수민

고가영 김상진 이서연 **그래픽** 인게임 리소스 작업





<인게임 스크린샷>







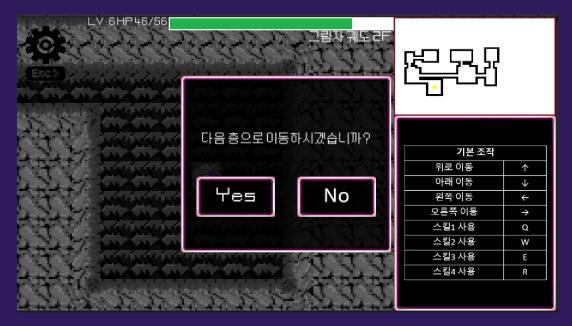


<인게임 스크린샷>









<인게임 스크린샷>



