

전북대학교 강의계획서 (2024년 2학기)

교과목명	웹서비스설계	분반	1	담당교수명	이경수
		학점	3	연락처	0632702406
교과목 코드	0000128047	요일/시간	월 1-A,월 1-B,월 2-A,월 2-B,수 1-A,수 1-B	E-mail	ksl@jbnu.ac.kr
교과목 구분	전공선택			연구실	
학과/학년	컴퓨터공학부 3,IT정보공학과 3,IT지능정보공학과 3,컴퓨터인공지능학부	강의실	전주:공과대학 3호관 311	상담가능시간	(매일) 메일로 상담 시간 조정

1. 강의 기본정보

수업목표	1. 웹 서비스 구조에 대한 이해를 바탕으로 Front-End/ Back-End 개발자로서의 역량을 기르도록 함. 2. AGI (Artificial General Intelligence) 시대에 맞춰 이를 활용한 개발 역량을 기르도록 함. 3. Back-End의 구조와 HTTP 통신에 대한 이해를 기반으로 REST API를 개발/활용하는 역량을 기르도록 함. 4. Front-End/ Back-End의 여러 프레임워크에 대한 이해를 바탕으로, 학생 본인만의 개발 역량을 기르도록 함.											
직전강의평가 및 CQI반영사항	강의 내용 조정											
6대 핵심역량과의 관계												
구분	소통역량	창의역량	인성역량	실무역량	도전역량	문화역량	합계	대표역량				
비율(%)	20	15	0	50	15	0	100					
교과목간의 연계성												
주교재	Node.js 백엔드 개발자 되기											
저자	박승규			출판사	골든래빗 (주)				출판년도	2024		
참고자료	PPT 및 보조 시청각자료 제공											
교재언어	한국어		강의언어	한국어		필요 기자재						
권장 선수과목	웹프로그래밍기초, 리눅스프로그래밍, 데이터베이스 (Data base)				권장 후수과목	DA						
수업방식 (복수가능√)	강의		발표/토론		PBL		플립러닝		LMS활용	실험실습	기타	
	√									√	√	
수업운영방향												
평가계획 (100%)	중간		기말		출석		과제물		안전교육	발표/토론	수업태도	기타
	0%		0%		10%		80%		0%	0%	0%	10%
평가참고사항	일반과제 3개 (10%/ 15%/ 20%) 및 Term Project 1개 (35%)를 수행하게 되며, 일반 과제는 개인 별로, Term Project는 1인 또는 2인이 팀을 이뤄 수행할 예정임. Term Project: 자유주제/ 과제 I: GitHub Pages로 개인 포폴 만들기/ 과제 II: Chat-GPT를 활용하여 프론트엔드 퍼블리싱/ 과											
평가방법	상대평가II	상대평가 비율	A(%)		A+B(%)			C이하(%)			총비율	
			40		80			20			100%	
		절대평가 기준										
참고 사항	* 장애학생 교수학습지원 사항											
	- 강의		√ 강의 파일, 자료 등 제공				√ 좌석배치(지정좌석) 조정					
	기타 : -----											
	- 과제		과제 제출기한 연장				대안적 과제 제시					
	- 평가		시험시간 연장				평가방법 조정(대독, 구두응답, 도우미 대필 답안작성 등)					
	별도의 시험 장소 제공											
	기타 : -----											
그 외(필요시 자유로이 추가 기술) : -----												
※ 위 지원사항 등을 포함한 강의, 과제, 시험 등 학습과정에서 장애로 인하여 추가 지원이 필요한 경우 개강전 담당강사 및 장애학습 지원센터를 통해 문의 바랍니다.												
주별 강의내용												
주별	수업목표			수업내용			수업방식		자료, 과제 및 기타 참고사항		수업방식별시간	
											온라인	오프라인
1주	웹서비스에 대한 기본적인 구조 이해			OT 및 웹 서비스의 구조 I			강의		OT			

주별 강의내용						
주별	수업목표	수업내용	수업방식	자료, 과제 및 기타 참고사항	수업방식별시간	
					온라인	오프라인
2주	웹서비스에 대한 심화적인 구조 이해	웹 서비스의 구조 II	강의			
3주	Github에 대한 이해	Github 기초	강의			
4주	Github에 대한 심도 깊은 이해 및 Github Pages를 활용한 정적 웹사이트 배포	Github Pages 및 배포 I: Static Web 배포	강의			
5주	GPT를 활용한 프론트 개발에 대한 이해	Front-End Frameworks 및 GPT Prompt Engineering	강의	과제 I 마감		
6주	백엔드 프레임워크 소개 및 이해	BackEnd Frameworks (Springboot, Flask, express 등)	강의			
7주	백엔드 구조에 대한 이해 및 서버 사이드에서의 디자인 패턴을 이해하도록 함.	백엔드 구조 및 관련 Design Pattern	강의	과제 II 마감		
8주	중간고사 기간	중간고사 기간	강의	휴강 및 강의 내용 보완		
9주	백엔드와 REST API에 대한 이해 및 API 문서화에 대한 이해	REST API I: REST API에 대한 이해 및 Swagger	강의			
10주	REST API 실습을 통한 이해	REST API II: express, Flask, Spring Boot를 활용한 구현 및 실습	강의			
11주	프론트/백엔드에서의 로그인 로직에 대한 이해	REST API III: 로그인 및 JWT	강의			
12주	소셜 로그인 및 OAUTH에 대한 이해	소셜로그인/ OAUTH/ Firebase	강의			
13주	백엔드와 Database에 대한 이해 및 연동	ROB 및 NoSQL에 대한 이해 및 firebase를 활용한 실습	강의	과제 III 마감		
14주	프론트엔드 및 백엔드 서비스 배포 방법에 대한 이해 I - 문서화 및 자동화 중심	배포 II: Github, 문서화 및 Docker	강의			
15주	프론트엔드 및 백엔드 서비스 배포 방법에 대한 이해 II - 실습 중심	배포 III: AWS 이해 및 실습	강의			