Olsker Cupcakes

 $Somaia\ El-Kalache-\underline{cph-se160@cphbusiness.dk}-\underline{github.com/sumaiak}$

Ingrid Karen Svendsen - cph-is142@cphbusiness.dk - github.com/Ingridksv

Indholds for tegnelse

Indhold

| Baggrund | 2 |
|----------------------------|-----------------------------------|
| Teknologi valg | 2 |
| Krav | 3 |
| User stories: | 3 |
| Aktivitetsdiagram | 4 |
| Domæne model og ER diagram | 5 |
| Navigations diagram | Fejl! Bogmærke er ikke defineret. |
| Særlige forhold | Fejl! Bogmærke er ikke defineret. |
| Status på implementation | 5 |
| Bilag: | Fejl! Bogmærke er ikke defineret. |
| Mockup: | Fejl! Bogmærke er ikke defineret. |
| Headergrafik: | Fejl! Bogmærke er ikke defineret. |

Indledning

Vi har i dette 2. semester projekt arbejdet med en case for virksomheden Olskers Cupcakes, som bager og sælger cupcakes til lokalområdet, hvor virksomhedens beliggenhed er på Bornholm. Vi har fået til opgave at udvikle dem en hjemmeside med dertilhørende webshop. De formelle krav fra Olskers side var et ønske om en mulighed for, at deres kunder skal kunne sammensætte cupcakes ud fra deres ønsker og smag. Her skal de kunne vælge en top og bund via en dropdown menu og bliver præsenteret for prisen samt tilføje ønsket til kurven, hver kunde har sin egen bruger hvor de kan se en oversigt over ordre og her også blive informeret om hvornår en ordre er klar til afhentning i Olskers forretning.

Teknologi valg

Valg af teknologier er baseret på dem vi har brugt i undervisningen:

- IntelliJ IDEA 2022.3.2
- JDK: corretto-17 Java version "17.0.9"
- Javalin
- Java 17
- Maven
- Thymeleaf template engine
- PostgreSQL 15.4
- Docker Desktop 4.24.2

Baggrund

Virksomheden har flere krav til hjemmesiden, et af punkterne er, at der skal være en adskilt kunde/administrator tilgang, som hver har deres implementeringer, hvor kundens adgang indebærer muligheden for at oprette en brugerkonto, gemme ordre og gennemføre betalinger, med de midler, der er på hjemmesiden. Kunden skal også kunne se de valgte ordrelinjer i sin indkøbskurv sammen med de dertilhørende priser, derudover har kunden beføjelse til at fjerne en ordrelinje fra indkøbskurven. For at tilgå systemet skal kunden logge ind med en e-mail samt den dertilhørende adgangskode.

Administratoren har en række yderligere funktioner, herunder evnen til at tilføje penge til kundens konto. Ligesom kunden skal administratoren også logge ind med en e-mail og den dertilhørende adgangskode. På admin-niveauet er der mulighed for at få et overblik over alle ordre i systemet, herunder detaljer om, hvad der er bestilt. Her kan

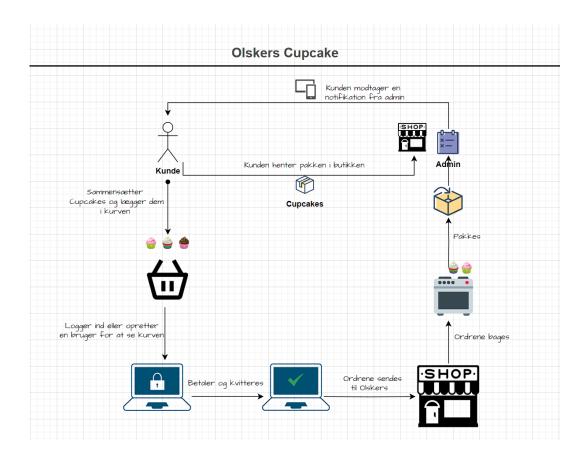
admin også se en liste over alle kunder og deres ordre, hvilket giver en mulighed for opfølgning på ordre og en effektiv kundehåndtering. Endelig har admin adgang til at fjerne ugyldige ordre fra systemet, hvis denne eks. ikke er blevet betalt.

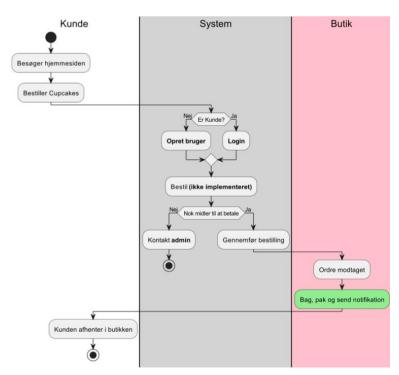
Krav

User stories:

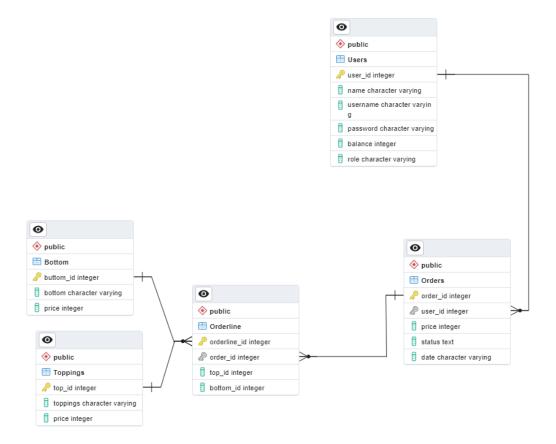
- **US-1:** Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.
- **US-2:** Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en ordre.
- **US-3:** Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i Postgres, så en kunde kan betale for sine ordre.
- US-4: Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinjer i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.
- **US-5:** Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med e-mail og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne se min e-mail på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup'en).
- **US-6:** Som administrator kan jeg se alle ordre i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.
- **US-7:** Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordre, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.
- **US-8:** Som kunde kan jeg fjerne en ordrelinje fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.
- **US-9:** Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde ugyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

Aktivitetsdiagram





EER diagram:



Status på implementering

| Beskrivelse Eksisterende funktionalitet Status | |
|--|--|
|--|--|

| Som kunde kan jeg bestille og betale | Vi har valgt, at man skal kunne betale i | Afsluttet |
|--|--|------------|
| cupcakes med en valgfri bund og top, sådan | butikken. | |
| at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker | | |
| og hente min ordre. | | |
| Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for | | Afsluttet |
| at kunne betale og gemme en ordre. | | |
| Som administrator kan jeg indsætte beløb på | Administratoren kan indsætte beløb t | Afsluttet |
| en kundes konto direkte i Postgres, så en | | |
| kunde kan betale for sine ordre. | | |
| Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinjer i | Kunden kan tilgå kurven og se, hvad der er | Under |
| en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede | bestil, her mangler vi at vise den samlede pris. | udvikling |
| pris. | | |
| Som kunde eller administrator kan jeg logge | Vi har valgt at fokusere på brugerens | Annulleret |
| på systemet med e-mail og kodeord. Når jeg | oplevelse. | |
| er logget på, skal jeg kunne se min e-mail på | | |
| hver side. | | |
| Som administrator kan jeg se alle ordre i | | Annulleret |
| systemet, så jeg kan se hvad der er blevet | | |
| bestilt. | | |
| Som administrator kan jeg se alle kunder i | | Annulleret |
| systemet og deres ordre, sådan at jeg kan | | |
| følge op på ordrer og holde styr på mine | | |
| kunder. | | |
| Som kunde kan jeg fjerne en ordrelinje fra | | Annulleret |
| min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre. | | |
| Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så | | Annulleret |
| systemet ikke kommer til at indeholde | | |
| ugyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har | | |
| betalt. | | |
| | | |

Proces

Planerne for teamets arbejdsform og projektforløb var, at vi alle skulle kode og hjælpe hinanden. Desværre faldt den første gruppemedlem meget hurtig fra og valgte at stoppe. Over weekenden mistede vi så den næste gruppemedlem og vi endte med kun at være to i gruppen.

Vi har lært af dette projekt, at det er vigtigt at have en specialist, eller i det mindste en, som er god til at få kodet noget mere struktureret kode, da vi ofte støtte ind i en mur, som kunne havde været undgået, havde vi haft en bedre overblik. Her mangler vi også en projektstyrer, som tager ledertitlen til sig og kan uddelegere opgaverne, om nødvendigt.

Vi har lært at tage en skridt tilbage, for at få overblikket samt at få samlet op, når vi er gået i stå. Projektet har også gjort os opmærksomme på. Til næste gang vil vi oprette "TODO"-liste og evt. et dokument man kan dele, så alle er med på, hvad der bliver lavet og er blevet lavet.