เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 1

รายละเอียดการด้เนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	ติดตั้งsfml	ตามแผน	
2	แสดงหน้าต่างwindow	ตามแผน	

ปัญหาที่เกิด และการแก้ ปัญหา

1. ภาษาอังกฤษ การแก้คือฝึกอ่านและฟัง

```
File Edit Yiew Project Build Debug Test Analyze Tools Extensions Window Help Search (Ctrl+Q)
      *** ~ ※ ■ ** * * Debug * x64
™ SFMLgame
            #include <SFML/Graphics.hpp>
           □int main()
                 sf::RenderWindow window(sf::VideoMode(1080, 720), "SFML works!");
                 sf::CircleShape shape(100.f);
                 shape.setFillColor(sf::Color::Red);
                 while (window.isOpen())
                     sf::Event event;
                     while (window.pollEvent(event))
                         if (event.type == sf::Event::Closed)
                             window.close();
                     window.clear();
                     window.draw(shape);
                     window.display();
       No issues found
                                                                                                 Ln: 6 Ch: 35 Col: 38 TABS CRLF
                                                                                        ⊗ 0 Errors △ 0 Warnings ○ 0 Messages
                                                                               Tode Description
                                                                                                     Project
```

