

## เอกสารรายงานความคืบหน้า

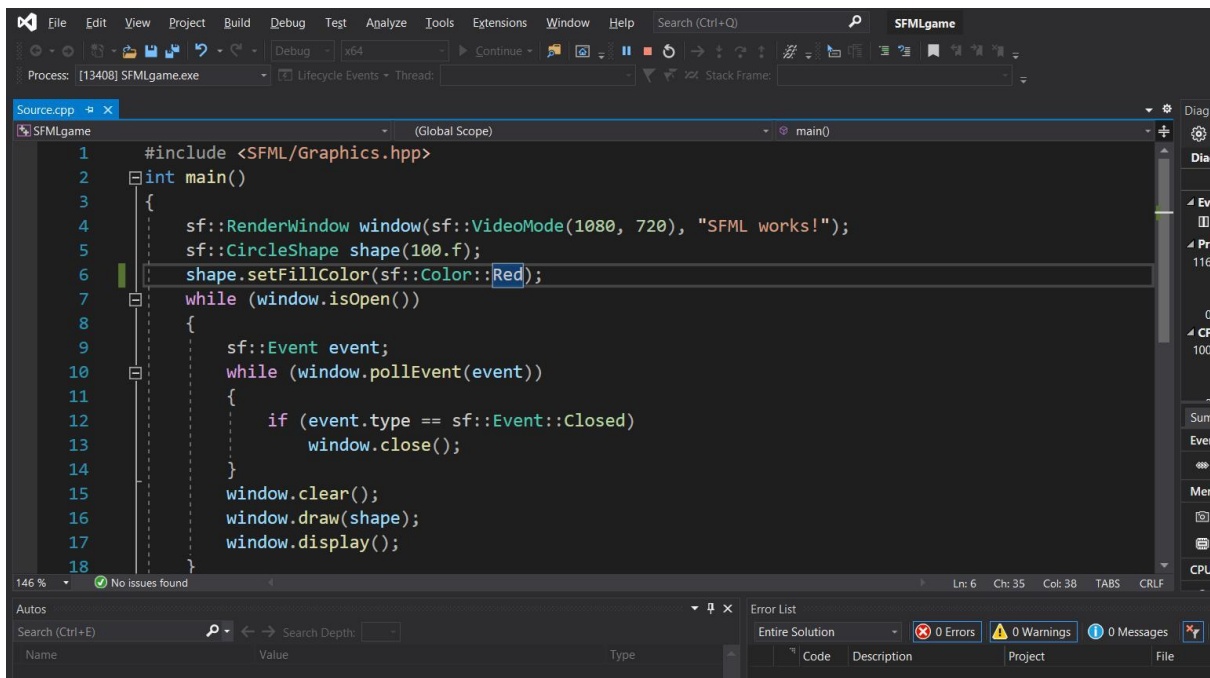
ครั้งที่ 1

### รายละเอียดการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน	สถานะ	
		ตามแผน	ไม่ตามแผน
1	ติดตั้งsfml	ตามแผน	
2	แสดงหน้าต่างwindow	ตามแผน	

ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

#### 1. ภาษาอังกฤษ การแก้คือฝึกอ่านและฟัง



```
1 #include <SFML/Graphics.hpp>
2 int main()
3 {
4     sf::RenderWindow window(sf::VideoMode(1080, 720), "SFML works!");
5     sf::CircleShape shape(100.f);
6     shape.setFillColor(sf::Color::Red);
7     while (window.isOpen())
8     {
9         sf::Event event;
10        while (window.pollEvent(event))
11        {
12            if (event.type == sf::Event::Closed)
13                window.close();
14        }
15        window.clear();
16        window.draw(shape);
17        window.display();
18    }
```

