

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : RACKNARAK

ชื่อ-สกุลผู้พัฒนา : นาย สุเมธ สวนส ราญ

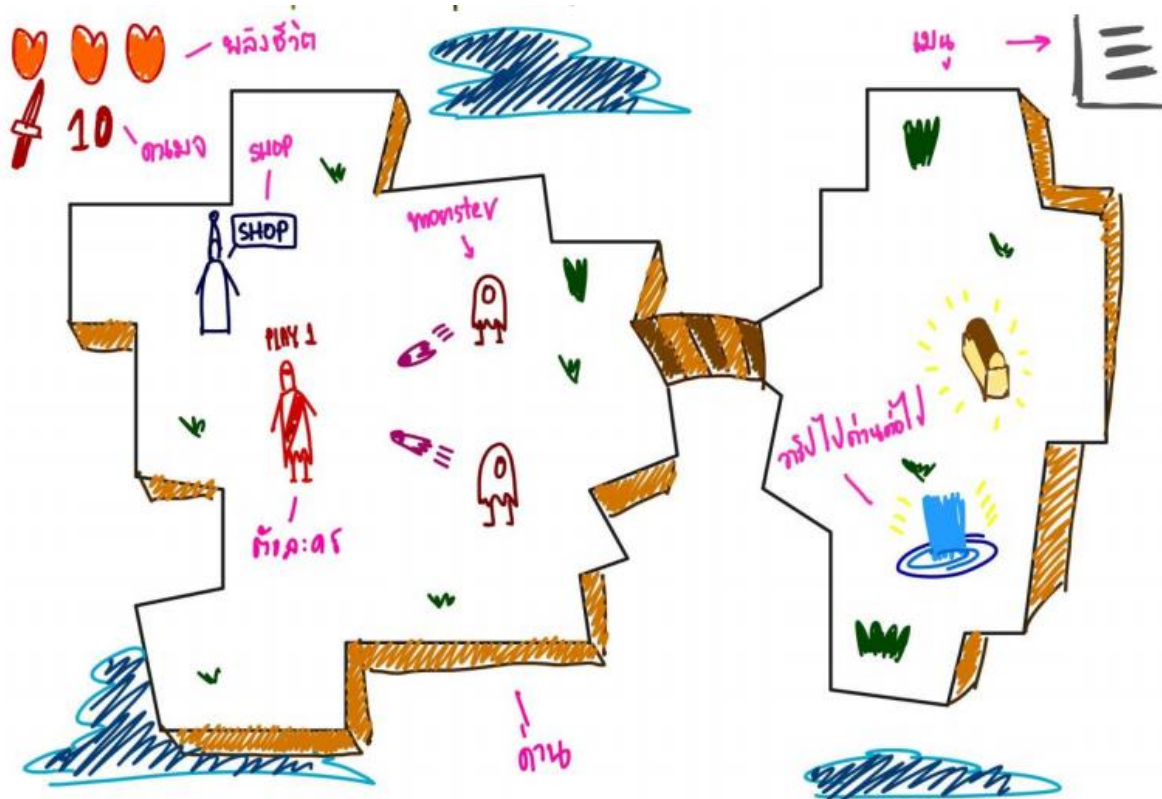
รหัสนักศึกษา : 63011013

รายละเอียดของเกม

-เนื้อเรื่อง เด็กชายคนกลับมาที่หมู่บ้านจากการไปพักผ่อนในป่าพบว่าหินวิเศษในหมู่บ้านนั้นหายไป และทุกคนหายไป เพื่อต้องการคืนชีพคนในหมู่บ้านของเค้าจากเหล่าmonsterที่โขมยหินวิเศษของหมู่บ้านไป เค้าต้องพจญภัยไปกับความอันตรายในดินแดนที่เค้านั้นไม่รู้จัก ในระหว่างทางอาจเจอกับความอันตรายและความน่ากลัว เพื่อที่อยากปกป้องหมู่บ้าน

-การเล่นเกม เราจะต้องสู้กับmonster ที่จะมี ความแตกต่างและยากง่ายต่างกันออกไป

-การท ำงานพื้นฐาน เราจะต้องควบคุมตัวละครและใช้itemที่มีในการต่อสู้



องค์ประกอบของเกม

-ตัวละคร เคลื่อนไหวได้4ทิศทาง สามารถเคลื่อนที่ได้ในพื้นที่ที่กำหนด

-ด้าน พื้นหลังมีการเคลื่อนตามตัวละครและมีการสิ้นสุดของแผนที่

-item มีการดรอปจากmonsterและboss

-monster เกิดในพื้นที่ที่กำหนดแบบสุ่มตำแหน่ง และ จะโจมตีเราเมื่ออยู่ในขอบเขต

BUTTON	ผลลัพธ์
W	Move Up
A	Move Left
S	Move Down
D	Move Right
J	Shot
K	Shot
L	Shot

การคิดคะแนนในเกม

-จำนวนenemyที่ทำลาย

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ

-การชนของวัตถุ

-สุ่มดรอปitem

-การเกิดของmonster

แผนการพัฒนาเกม

week	target
1	ออกแบบเกม
2	ออกแบบ+ศึกษาการสร้างเกม
3	สร้างการเคลื่อนไหว
4	สร้างการเคลื่อนไหว
5	ทำระบบเกม
6	ตรวจสอบbug
7	เก็บรายละเอียด
8	เสร็จสิ้น

