

# Sümeysra Sarıgül

## Bilgisayar Mühendisi

Ankara | 05447896911 | sumeyrasarigull@gmail.com



### Eğitim

Lisans

2015 - 2019

Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği, 2.67/4

Öğrenim süresi boyunca bölüme birincilik ile girenlere İzzet Baysal Vakfı tarafından sağlanan burstan yararlanıldı.

### Deneyimler

Yazılım Geliştirme Stajyeri

Eylül/2018 - Ekim/2018

Ventura Yazılım

- Staj süresi boyunca web sitesi geliştirildi.
- Html, CSS, JavaScript teknolojilerinden yararlanıldı.

Yazılım Geliştirme Stajyeri

Eylül/2017 - Ekim/2017

Bitss Bilişim Hizmetleri

- Staj süresi boyunca Yurt Veritabanı oluşturuldu.
- Yurt veritabanı için MySql teknolojisi kullanıldı

### Sertifikalar

- Oyun Geliştirme Uzmanlığı /Wissen Akademie

Ekim/2019-Ocak/2020

-Çalışma Bakanlığı'nın Bahçeşehir Üniversitesi ile birlikte düzenlediği 600 saatlik Oyun Geliştirme Uzmanlığı programında oyun geliştirme, c# ve web uygulamaları geliştirme eğitimini tamamladım. Bu kapsamda, işe girişim belirli meslek kodlarından yapıldığı takdirde "42 aya kadar İŞVEREN SGK PAYI"nı İŞKUR tarafından karşılanacaktır.

- Microsoft(70-483): Programming in C# Sertifikası
- Girişimcilik /KOSGEB

Ocak/2020

Haziran/2016

### Projeler

- 3D RPG Game (Unity): 3 boyutlu olan bu oyun Rol Play Game ve hikaye modlu bir oyun olmaktadır. Karakter yakın dövüş yeteneklerine sahip olup bu yeteneklerini kılıç tarzı silahlarla kötü güçlere karşı kullanmaktadır. Amacı karşısına çıkan canavarları yok etmek, verilen görevleri başarıyla yerine getirmek, gizlenmiş materyalleri toplamak ve bölümleri geçmek. Geliştirilmesi devam etmektedir.
- 3D Drone War (Unity):3 boyutlu olan bu oyunda, hayatta kalmak için verilen görevleri yapmak, gerekli araç gereçleri toplamak, düşman dronelarla etkileşimde bulunmak(kaçmak ya da savaşmak), level mantığı ile bölümleri başarılı bir şekilde bitirip oyunu kazanmak oyunun amaçları arasında yer almaktadır. Bunları yaparken karakter belirli bir alan içerisinde kısıtlanmaktadır.Geliştirilmesi devam etmektedir.
- 2D Ellen (Unity):Karakter olan Ellen sahnede bulunan platformlarda ileri, geri, zıplayarak ve koşarak hareket edip platformlar üzerinde bulunan can ve anahtar nesnelere alarak en sonda bulunan kapıdan geçip bir sonraki seviyeye geçiş yapar.

### Kurslar

- Oyun Geliştirme Uzmanlığı
- Linux Yaz Kampı'17
- Akademik Bilişim'17

### Gönüllü Deneyimler

- Google Developer Groups /Event Organizer
- Women Techmakers Bolu /Event Organizer

### Bilgisayar Teknolojileri

- C#
- ASP.NET MVC
- Unity
- HTML
- CSS
- JavaScript
- R
- MySql
- SQL Server
- Arduino

### Sürücü Belgesi

- B

- RFID ile Soğuk Hava Deposu İçin Stok ve Isı/Nem Takip Sistemi (C#,Arduino,RFID):Bitirme projesi olarak geliştirilen IoT projesidir. Proje süreci boyunca C#, Sql, Arduino ve Android programlama ile ilgilenildi. RFID okuyucu ve etiketler sayesinde bir soğuk hava deposunun stoğunu takip edebilirken aynı zamanda ısı ve nem değişimleri nedeni ile oluşan kayıpların önlenmesi için ısı ve nem takibi gerçekleştirildi.Aynı zamanda stoktaki ürünleri ve durumları bir databasede tutuldu. Böylece depoya giriş çıkışlar RFID Tagler sayesinde otomatik olarak gerçekleştirildi. Isı ve nemden dolayı depodan erken çıkması gereken ürünlerin takibi kolayca yapıldı. Projenin bir prototipi oluşturuldu.
- Bilgi Yarışması (C#):Bu projede c# ile çeşitli kategorilerden oluşan bir bilgi yarışması yapıldı. Yarışmacı sorulara verdiği cevaba göre skor kazanacak veya kaybedecektir.En son yanlış cevap verildiğinde oyun biter ve skor gösterilir.
- Cafe Otomasyon (C#):Cafe otomasyon sistemi projesinde yönetici ve garson kullanımına göre farklı arayüzler tasarlandı. Yönetici giriş yaptığı zaman menüye eklemeler yapabilir, yönetici kullanıcı adı ve şifre değişikliği yapabilir. Garson giriş yaptığında masalara sipariş ekleyebilir, hesap açabilir ve hesabı kapatabilir. Geliştirmesi devam etmektedir.

<https://github.com/sumeyrasrgl>

## Diller

---

- Türkçe -Ana Dil
- İngilizce Okuma- B2 Yazma-B2 Konuşma-B1