

BSM VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ



**VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMİ**

**B191200043**

**Sümeyya AKBULUT**

**ÖDEV1**

## Firma Tanıtımı

Firmamız bir oyun şirkettir. Oyun türleri, oyun takımları ,hangi platform kullanıldığı ,yayın grupları ,hangi şirket tarafından yapıldığı ,oyun versiyonları, oyunun test edilmesi ,lansmanları ve kullanıcıları bilgileri bulunmaktadır.

## İş Kuralları

- ❖ Her oyunun ,oyun ismi, oyunun tanıtım yazısı ,indirilme sayısı, reklam içerip içermediği, ücretli veya ücretsiz olduğu dair bilgiler bulunmaktadır.
- ❖ Oyunlar birbirinden GameID ile ayırt edilir.
- ❖ Toplam sekiz tane oyun platformu vardır. PC, CONSOLES, MOBILE, VIRTUAL REALITY, ARCADE, TELEVISION, WEB BROWSER, STREAMING.
- ❖ Bir oyun otuz sekiz farklı türe bir veya birden fazlasına sahip olabilir.
- ❖ Oyunlar yayın grupları tarafından yayınlanır.
- ❖ Oyunlar yapıldıktan ve test edildikten sonra lansmanları olur. Lansman isimleri ve lansman sonuçları bulunur
- ❖ Her oyunun sürümü vardır. Sürüm numarası ilk yapıldığında küçük seçilir .Çünkü ileri sürümleri ilk sürümden daha büyük olacaktır.
- ❖ Kullanıcı isim soy isim, email ve şifreleri bulunmaktadır
- ❖ Bir oyun bir ekip tarafından yapılabilir veya birden fazla ekip tarafından da yapılabilir.
- ❖ Bir ekibin hiçbir oyunu olmayabilir birden fazla oyunu da olabilir.
- ❖ Bir oyun en az bir türe sahiptir ve birden fazla türe de sahip olabilir.
- ❖ Bir türe ait hiçbir oyun da olmayabilir birden fazla oyun da olabilir.
- ❖ Bir oyun bir platformu destekleyebilir birden fazla platform da destekleyebilir.
- ❖ Bir platform bir den fazla oyun içindir.
- ❖ Bir oyun yalnızca bir yayıncı grubu tarafından yayılır.
- ❖ Bir yayıncının grubunun hiçbir oyunu olmayabilir, ancak birden fazla oyunu olabilir.
- ❖ Bir oyunun birden fazla sürümü olabilir. Ama en az bir sürüm olmalıdır
- ❖ Bir sürüden de en fazla veya hiç olmayabilir.
- ❖ Bir oyunun en az bir oyun şirketi tarafından yapılmıştır.
- ❖ Birden fazla da olabilir.
- ❖ Bir oyun şirketin hiç oyunu olmayabilir.
- ❖ Birden fazla oyunu da olabilir.
- ❖ Her oyun yayınlanmadan en az bir defa test edilmeli ,birden fazla da edilebilir.
- ❖ Bir test en az ve en fazla bir oyun içindir
- ❖ Bir kullanıcının bir hesabı vardır. Birden fazlada olabilir.
- ❖ Bir hesap bir kullanıcındır
- ❖ Bir kullanıcı oyunu birden fazla değerlendirebilir veya hiç değerlendirmeyebilir.
- ❖ Bir değerlendirme en fazla bir kişinin düşüncesidir veya hiçbir değerlendirmesi yoktur.

- ❖ Bir oyunun en az bir lansmanı olmalıdır.
- ❖ Bir lansman bir veya birkaç oyunundur.

## İlişkisel Şema

GAME(**GameID:int** , PublishID: tinyint , UserID: int , LaunchID:smallint , GameName: nvarchar (50) , Downloads: int, Promotion :nvarchar(100) , Ad: bit, Paid: bit)

PLATFORM(**PlatformID: tinyint** , PlatformName: tinyint )

PLATFORMGAME(**PlatformID: tinyint** , **GameID:int**)

TEAM(**TeamID:tinyint** , TeamName: nvarchar (50), Personnel:tinyint)

TEAMGAME(**TeamID:tinyint** , **GameID:int**)

TYPE(**TypeID:tinyint**, TypeName:tinyint)

TYPEGAME(**TypeID:tinyint** , **GameID:int**)

VERSION(**VersionID:smallint** ,VersionNu:float, VDate:datetime)

LAUNCH(**LaunchID:smallint** ,LName: nvarchar (30) ,LResult:bit, LDate:datetime)

USER(**UserID:int** ,Name: nvarchar (20) ,Surname: nvarchar (20) ,Email: varchar (32))

ACCOUNT(**AccountID:int** ,UserID:int , UserName: nvarchar (20) , Email: varchar(32) , Password:char(5))

TEST(**TestID:tinyint** ,GameID:int ,TResult:bit, TDate:datetime)

COMPANY(**CompanyID:smallint** ,CompanyName: nvarchar (40), CPersonnel:smallint)

COMPANYGAME(**GameID:int** ,**CompanyID:smallint** )

PUBLISHER(**PublishID:tinyint** , PublishName: nvarchar (20), PDate: datetime)

Crow’s Foot

