

BSM VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ



VERİTABANI YÖNETİM SİSTEMİ

B191200043

Sümeyya AKBULUT

ÖDEV1

Firma Tanıtımı

Firmamız bir oyun şirkettir. Oyunun yapılmasından yayınlanmasına kadar geçen işlemlerden bahsetmektedir. Oyun türleri, oyun takımları ,hangi platform kullanıldığı ,yayın grupları , hangi şirket tarafından yapıldığı ,oyun versiyonları, oyunun test edilmesi ,lansmanları ve kullanıcıları bilgileri bulunmaktadır.

İş Kuralları

- ❖ Her oyunun ,oyun ismi, oyunun tanıtım yazısı ,indirilme sayısı, reklam içerip içermediği, ücretli veya ücretsiz olduğu dair bilgiler bulunmaktadır.
- ❖ Oyunlar birbirinden GameID ile ayırt edilir.
- ❖ Toplam sekiz tane oyun platformu vardır. PC, CONSOLES, MOBILE, VIRTUAL REALITY, ARCADE, TELEVISION, WEB BROWSER, STREAMING.
- ❖ Bir oyun otuz sekiz farklı türe bir veya birden fazlasına sahip olabilir.
- ❖ Oyunlar yayın grupları tarafından yayınlanır.
- ❖ Oyunlar yapıldıktan ve test edildikten sonra lansmanları olur. Lansman isimleri ve lansman sonuçları bulunur.
- ❖ Her oyunun sürümü vardır. Sürüm numarası ilk yapıldığında küçük seçilir .Çünkü ileri sürümleri ilk sürümden daha büyük olacaktır.
- ❖ Kullanıcı isim soy isim, email ve şifreleri bulunmaktadır.
- ❖ Bir oyun bir ekip tarafından yapılabilir veya birden fazla ekip tarafından da yapılabilir.
- ❖ Bir ekibin hiçbir oyunu olmayabilir birden fazla oyunu da olabilir.
- ❖ Bir oyun en az bir türe sahiptir ve birden fazla türe de sahip olabilir.
- ❖ Bir türe ait hiçbir oyun da olmayabilir birden fazla oyun da olabilir.
- ❖ Bir oyun bir platformu destekleyebilir birden fazla platform da destekleyebilir.
- ❖ Bir platform bir den fazla oyun içindir.
- ❖ Bir oyun yalnızca bir yayıncı grubu tarafından yayılır.
- ❖ Bir yayıncının grubunun hiçbir oyunu olmayabilir, ancak birden fazla oyunu olabilir.
- ❖ Bir oyunun birden fazla sürümü olabilir. Ama en az bir sürüm olmalıdır.
- ❖ Bir sürüden de en fazla veya hiç olmayabilir.
- ❖ Bir oyunun en az bir oyun şirketi tarafından yapılmıştır.
- ❖ Birden fazla da olabilir.
- ❖ Bir oyun şirketin hiç oyunu olmayabilir.
- ❖ Birden fazla oyunu da olabilir.
- ❖ Her oyun yayınlanmadan en az bir defa test edilmeli ,birden fazla da edilebilir.
- ❖ Bir test en az ve en fazla bir oyun içindir.
- ❖ Bir kullanıcının bir hesabı vardır. Birden fazlada olabilir.
- ❖ Bir hesap bir kullanıcındır.
- ❖ Bir kullanıcı oyunu birden fazla değerlendirebilir veya hiç değerlendirmeyebilir.
- ❖ Bir değerlendirme en fazla bir kişinin düşüncesidir veya hiçbir değerlendirmesi yoktur.

- ❖ Bir oyunun en az bir lansmanı olmalıdır.
- ❖ Bir lansman bir veya birkaç oyunudur.

İlişkisel Şema

GAME(**GameID:int** , PublishID: tinyint , UserID: int , LaunchID:smallint , GameName: nvarchar (50) , Downloads: int, Promotion :nvarchar(100) , Ad: bit, Paid: bit)

PLATFORM(**PlatformID: tinyint** , PlatformName: tinyint)

PLATFORMGAME(**PlatformID: tinyint** , **GameID:int**)

TEAM(**TeamID:tinyint** , TeamName: nvarchar (50), Personnel:tinyint)

TEAMGAME(**TeamID:tinyint** , **GameID:int**)

TYPE(**TypeID:tinyint**, TypeName:tinyint)

TYPEGAME(**TypeID:tinyint** , **GameID:int**)

VERSION(**VersionID:smallint** ,VersionNu:float, VDate:datetime)

LAUNCH(**LaunchID:smallint** ,LName: nvarchar (30) ,LResult:bit, LDate:datetime)

USER(**UserID:int** ,Name: nvarchar (20) ,Surname: nvarchar (20) ,Email: varchar (32))

ACCOUNT(**AccountID:int** ,UserID:int , UserName: nvarchar (20) , Email: varchar(32) , Password:char(5))

TEST(**TestID:tinyint** ,GameID:int ,TResult:bit, TDate:datetime)

COMPANY(**CompanyID:smallint** ,CompanyName: nvarchar (40), CPersonnel:smallint)

COMPANYGAME(**GameID:int** ,**CompanyID:smallint**)

PUBLISHER(**PublishID:tinyint** , PublishName: nvarchar (20), PDate: datetime)

