

FT_PRINTF

MAKROLAR:

#define yapısı gibi, argüman alan define yapıları diyebiliriz.

VARIATIC FUNCTIONS:

***variatic functions**/varying number of arguments: printf'de fonksiyonun içine birden fazla değişken girebiliriz ve kullanıcının ne kadar gireceğini bilemeyiz. varying demek tamamıyla kullanıcıya bağlı sayıda girdi alacağım olayı. örnek: printf("%d%d...")

→ sınırsız parametre alan fonksiyonlarda ... kullanırız (int topla(int miktar, ...)

<stdarg.h> : va_start, va_arg, va_copy, va_end fonksiyonlarını içeren kütüphane

A function may be called with a *varying number of arguments of varying types. The include file <stdarg.h> declares **a type (va_list)** and defines ...skipping...

→ **void va_start(va_list arg, last):**

va_list tipindeki argümanı oluşturur

arg: değişkenleri içeren argüman listesi

last: son parametrenin adı / hangi parametreden sonra sınırsız fonksiyonlar başlıyorsa onu yazıyoruz. örn: aşağıdaki fonksiyon için miktar değişkeni

return value: does not return anything.

→ **type va_arg(va_list arg, type);**

arg: sonraki argümanın değerini alır

type: argümanların tipi ne ise o girilir.

→ **void va_end(va_list ap);**

va_list'i kapatır. dosya işlemlerindeki gibi başlattığımız va_listi bitirmemiz gerekir aksi halde hata çıkarabilir.

```
#include <stdio.h>
#include <stdarg.h>

int topla(int miktar, ...)
{
    va_list ag;
    int i, toplam;

    va_start(ag, miktar);
    toplam = 0;
    for(i=0; i<miktar; i++)
        toplam += va_arg(ag, int);

    va_end(ag);
    return toplam;
}

int main()
{
    printf("%d\n", topla(2, 5, 5)); //2 argüman giricem onları topla diyor // 10
    printf("%d\n", topla(3, 5, 5)); // beklenenden az argüman verirsem //10
    printf("%d\n", topla(1, 5, 5)); // beklenenden çok argüman verirsem //5
}
```