BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dengan semakin ketatnya persaingan bisnis di dalam dunia usaha, kecepatan dan ketepatan dalam bertindak merupakan suatu hal yang utama. Pengelolaan yang baik pada suatu perusahaan sangat diperlukan untuk memperlancar kinerja perusahaan. Ada beberapa sistem pada suatu perusahaan, salah satunya adalah sistem informasi *inventory* barang, yang berfungsi untuk mengetahui jumlah barang pada gudang. Sistem informasi *inventory* barang merupakan suatu sistem yang dibuat untuk mengetahui jumlah barang yang terdapat di gudang. Disamping itu, penggunaan sistem persediaan barang yang baik diharapkan akan mengurangi resiko hilangnya ataupun pencurian terhadap persediaan barang.

PT. Livaza Teknologi Indonesia (Livaza.com) misalnya, startup asal Jakarta yang berdiri sejak tahun 2015 bergerak di bidang *e-commerce furniture*, untuk melayani pelanggan rumah tangga dan bangunan komersil di seluruh Indonesia. Saat ini sistem yang berjalan masih memiliki banyak kekurangan dan kelemahan seperti pencatatan barang dan penyusunan laporan barang masuk dan barang keluar yang masih manual menyebabkan kinerja perusahaan menjadi terhambat dan belum mampu menunjang segala kebutuhan yang diinginkan perusahaan.

Cahyana dkk (2012: 1) menyatakan bahwa:

Perkembangan teknologi saat ini begitu cepat. Salah satunya adalah teknologi informasi. Dengan adanya teknologi informasi, Kita tidak hanya dapat memperoleh data dan informasi dengan mudah dan cepat, Namun keakuratan data juga harus diperhatikan. Persediaan barang (inventory) atau penyimpanan barang, dalam konteks produksi adalah hal yang sangat dibutuhkan pada perusahaan yang melakukan proses produksi. Keakuratan data dan informasi barang pada proses produksi sangat penting karena akan dijadikan sebuah pelaporan informasi pembukuan.

Berdasarkan uraian di atas, sangat menarik untuk melakukan penelitian terhadap sistem *inventory* barang pada perusahaan tersebut. Penulis mengangkat masalah diatas kedalam skripsi ini dengan judul: "SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BARANG BERBASIS WEB PADA PT. LIVAZA TEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA"

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat didefinisikan masalah sebagai berikut :

- 1. Sistem yang ada di PT. Livaza Teknologi Indonesia saat ini masih menggunakan cara manual.
- 2. Jumlah stok barang sering mengalami kesalahan atau tidak sesuai dengan keadaan jumlah barang yang ada.
- 3. Sistem yang sedang berjalan saat ini sering menyulitkan dan menghambat pengelolaan barang.

1.3. Perumusan Masalah

Menurut identifikasi masalah yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalah adalah sebagai berikut :

- Bagaimana perancangan sistem informasi *inventory* barang berbasis *web* pada
 PT. Livaza Teknologi Indonesia?
- 2. Bagaimana sistem dapat menyajikan informasi stok barang yang akurat?
- 3. Bagaimana sistem dapat menyajikan laporan yang cepat dan mudah sesuai dengan kebutuhan manajemen perusahaan?

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari diadakannya penelitian dan perancangan sistem informasi *inventory* barang berbasis *web* dalam menunjang penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- Membangun sebuah sistem informasi *inventory* barang berbasis *web* pada PT.
 Livaza Teknologi Indonesia.
- 2. Membangun sistem informasi *inventory* barang berbasis *web* yang menarik dan *user friendly* untuk memudahkan karyawan PT. Livaza Teknologi Indonesia dalam mengolah data barang.
- Menyajikan informasi barang yang akurat dan cepat sesuai kebutuhan PT.
 Livaza Teknologi Indonesia.

Adapun tujuan dari penulis ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Teknik Informatika pada STMIK Nusa Mandiri Jakarta.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

A. Observasi

Observasi dilakukan untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dan mengetahui permasalahan sistem pengelolaan *inventory* barang di PT. Livaza Teknologi Indonesia dari 3 April 2017 sampai 30 Juni 2017.

B. Wawancara (Interview)

Untuk memperoleh data yang dibutuhkan penulis mewawancarai *Product Owner* PT. Livaza Teknologi Indonesia yang bernama Zen Aufa Bahalwan.

C. Studi Pustaka

Studi pustaka ini dilakukan dengan cara mempelajari pustaka atau literature yang terkait dengan masalah yang akan dipecahkan.

1.5.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dan dibutuhkan penulis yakni dengan menerapkan model *waterfall* yang meliputi:

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Proses menganalisa dan pengumpulan kebutuhan sistem yang sesuai dengan informasi tingkah laku, unjuk kerja, dan antar muka

(interface) yang diperlukan. Program dibangun untuk memenuhi kebutuhan pada fase analisis, membangun perangkat lunak untuk mendukung sistem dengan menggunakan *Sublime Text*, PHP, dan MySQL.

B. Desain

Membuat desain pemrograman untuk data-data yang telah didapatkan dan dimodelkan dalam arsitektur sistem informasi inventory barang berbasis web. Permodelan sistem yang penulis gunakan adalah UML (Unfied Modeling Language). Untuk user interface penulis menggunakan Bootstrap, sedangkan untuk desain database menggunakan ERD.

C. Code Generation

Penulis membuat program dengan menggunakan pemrograman terstruktur. Bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database* yang digunakan dalam pembuatan program ini. Bahasa pemrograman tersebut merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam pengembangan *web*.

D. Testing

Proses ini adalah proses *testing* terhadap sistem yang dibuat apakah berjalan dengan baik atau tidak. Untuk itu proses *testing* yang digunakan penulis adalah proses *black box*.

E. Support

Untuk tahap *support* atau pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibuat secara rutin seperti *update* sistem dan pembenahan terhadap sistem yang kurang optimal.

1.6. Ruang Lingkup

Dalam pembuatan sistem informasi *inventory* barang ini, penulis membatasi masalah pada ruang lingkup yang terdiri dari: data barang, i*nput* barang masuk, *input* barang keluar, laporan stok barang, laporan barang keluar, laporan barang masuk, dan manajemen *user*.