

※ 과목 개설은 소프트웨어학과 교수진이 참여함

인공지능융합전공

교육과정표

1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 총 졸업 이수학점: 복수전공 (39학점) / 부전공 (30학점)

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

(※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야 함.)

구분	대학필수						계열필수	BSM		전공 기초	전공(소계: 39)		
	아주희망 전공진로탐색	아주인·신인생을 위한 마중물	아주상상 프로젝트	영어	대학 글쓰기	영역별 교양	SW	수학	기초 과학		전공 필수	전공 선택	재·전공 과목군
복수전공	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	27	6	6
부전공	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	27	3	0

- 복수전공 전필과목 : 인공지능프로그래밍언어기초(3), 확률및통계1(3), 이산수학(3), 자료구조(3), 빅데이터개론및분석(3), 인공지능기초(3), 기계학습기초(3), AI융합캡스톤디자인1(3), AI융합캡스톤디자인2(3)
- 부전공 전필과목 : (복수전공 전필과목과 상동)

2. 졸업요건

■ 인공지능융합전공은 복수/부전공으로만 운영되기 때문에 졸업이수학점 충족 시 졸업 가능

3. 교육과정

■ 일반과정

이수구분	학수구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 ‘●’표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기				
전공필수	전필	인공지능 프로그래밍언어 기초		●							3			3
	전필	자료구조			●						3			3
	전필	확률및통계1			●						3			3
	전필	이산수학				●					3			3
	전필	빅데이터개론 및 분석				●					3			3
	전필	인공지능기초					●				3			3
	전필	기계학습기초						●			3			3
	전필	AI융합캡스톤디자인1							●			3		3
	전필	AI융합캡스톤디자인2								●		3		3
소계											21	6	0	27
전공선택	전선	인공지능 프로그래밍언어 응용			●						3			3
	전선	프론트엔드웹 프로그래밍				●					3			3
	전선	컴퓨터시스템			<●>	●					3			3
	전선	알고리즘					●	<●>			3			3
	전선	AI와 윤리						●			3			3
	전선	딥러닝기초							●		3			3
	전선	금융시계열분석과 투자전략						●			3			3
	전선	데이터사이언스입문					●				2	1		3
	전선	객체지향프로그래밍및실습*			●	<●>					3		1	4
	전선	데이터베이스*					●	<●>			2	1		3
	전선	컴파일러*					●	<●>			3			3
	전선	정보보호*					●	<●>			3			3
	전선	오픈소스SW입문*					●	<●>			1	2		3
	전선	컴퓨터네트워크*					●	<●>			3			3
	전선	컴퓨터통신*					●	<●>			3			3
	전선	계산이론*						●			3			3
	전선	지능형 사물인터넷*						●			2	1		3
	전선	소프트웨어공학*					<●>	●			2	1		3
	전선	컴퓨터비전*							●	<●>	3			3
	전선	모바일네트워크*							●		3			3
	전선	컴퓨터그래픽스*							●		3			3
	전선	인간과컴퓨터상호작용*								●	3			3
소계											60	6	1	67
총계											81	12	1	94

* 소프트웨어학과 개설 과목임.

4 권장 이수 순서표

■ 심화 및 일반과정

학 년	1학기				이수구분	2학기			
	과목명	학점	시간	선수과목		과목명	학점	시간	선수과목
1 학년	-				전공 필수	인공지능 프로그래밍언어 기초	3	3	
					계		3	3	-
2 학년	자료구조	3	3		전공 필수	이산수학	3	3	
	확률및통계1	3	3			빅데이터개론 및 분석	3	3	
	컴퓨터시스템	3	3		전공 선택				
	객체지향프로그래밍및실습 ¹⁾	4	5	인공지능프로그래밍언어 기초		프론트엔드웹프로그래밍	3	3	
	인공지능 프로그래밍언어 응용	3	3	인공지능프로그래밍언어 기초					
	-	16	17		계		9	9	-
3 학년	인공지능기초	3	3		전공 필수	기계학습기초	3	3	
	알고리즘	3	3		전공 선택	계산이론 ¹⁾	3	3	이산수학
	데이터베이스 ¹⁾	3	3	자료구조		지능형 사물인터넷 ¹⁾	3	3	운영체제
	컴파일러 ¹⁾	3	3	자료구조		소프트웨어공학 ¹⁾	3	3	객체지향프로그래밍및실습
	정보보호 ¹⁾	3	3	자료구조		금융시계열분석과 투자전략 ²⁾	3	3	
	오픈소스SW입문 ¹⁾	3	3	컴퓨터프로그래밍및실습		AI와 윤리	3	3	
	컴퓨터네트워크 ¹⁾	3	3						
	컴퓨터통신 ¹⁾	3	3						
	데이터사이언스입문	3	3						
	-	27	27		계		18	18	-
4 학년	시용합캡스톤디자인1	3	3		전공 필수	시용합캡스톤디자인2	3	3	시용합캡스톤디자인1
	컴퓨터비전 ¹⁾	3	3	자료구조	전공 선택				
	모바일네트워크 ¹⁾	3	3	컴퓨터네트워크		인간과컴퓨터상호작용 ¹⁾	3	3	
	컴퓨터그래픽스 ¹⁾	3	3	자료구조					
	딥러닝기초	3	3		제1전공	제1전공 AI 과목 ²⁾	3	3	
	제1전공 AI 과목 ²⁾	3	3						
	-	18	18		계		9	9	-

1) 소프트웨어학과 개설 과목임. 2) 제1전공학과 개설 과목임.

5. 유의사항

■ 선수과목표

학수구분	과목명	선수과목명
전선	객체지향프로그래밍 및 실습	인공지능 프로그래밍언어 기초
	오픈소스SW입문	컴퓨터프로그래밍 및 실습
	소프트웨어 공학	객체지향프로그래밍 및 실습
	데이터 베이스	자료구조
	컴파일러	자료구조
	정보보호	자료구조
전선	컴퓨터 비전	자료구조
	컴퓨터 그래픽스	자료구조
	계산이론	이산수학
	지능형 사물인터넷	운영체제
	모바일 네트워크	컴퓨터 네트워크
	인공지능 프로그래밍언어 응용	인공지능 프로그래밍언어 기초
전필	인간과 컴퓨터 상호작용	알고리즘
	시용합캡스톤디자인2	시용합캡스톤디자인1