소프트웨어및컴퓨터공학전공

교육과정표

- 1. 졸업이수학점및구성현황
 - 가. 총졸업이수학점: 128학점
 - 나. 교육과정별필수이수학점구성현황
 - (※ 필수 이외의 학점은 교양선택 등으로 이수하여 총 졸업 이수학점을 충족하여야함)

			대학필수 (소계: 22)		계열필수 (소계: -)	BS (소격	SM : 13)	전공기초	전 (소계:	공 64/42)		
구분	아주희망 전공진로탐색	아주인신입생을 위한마중물	이주싱상 프로젝트	영어	대학 글쓰기	영역별 교양	SW	수학	7초 과학	(소계: 7)	쟁 팕	전공 선택
전공심화	-	1	3	3	3	12	-	6	7	7	32	32
일반전공	-	1	3	3	3	12	-	6	7	7	32	10
복수전공			·생소속제1전공	근이스			6	7	6	32	10	
부전공		_	0177MIC0	/ IL-	エット			6	7	6	32	-

- 일반과정 이수자는 복수전공 또는 부전공 1건 이상 이수 필수
- 제1전공 전필과목: 컴퓨터프로그래밍및실습(4), 이산수학(3), 인공지능입문(3), 객체지향프로그래밍및 실습(4), 자료구조(3), 컴퓨터구조(3), 알고리즘(3), 시스템프로그래밍(3), 컴퓨터네트워크(3), 운영체제(3)
- 복수전공 전필과목: (제1전공 전필과목과상동)
- 부전공 전필과목: (제1전공 전필과목과상동)
- 제1전공보다 영역별교양이수 학점이 더 많이 요구되는 복수(부)전공은 영역별교양학점 수를 추가로 충족하여야함 (영역은 제1전공 기준으로만충족여부를 판단함)
- 현장실습 과목군(SW현장실습, 창업실습, 창업현장실습)은 최대 6학점까지만 전공선택 학점으로 인정함 (현장실습으로이수 가능한 최대 18학점 중 6학점까지는 전공선택, 나머지는 일반선택 학점으로 인정함)
- SW커리어세미나: 전과(전입)생 및 편입학생은 이수 의무 없음

2. 졸업요건

- 졸업이수학점: 128학점
- 평점: 2.0이상
- 외국어(영어) 공인성적

TOEIC	TEPS		TOEFL		G-T	ELP	TOEIC	OPIc	
TOEIC	IEFS	PBT	CBT	IBT	level 2	level 3	Speaking		
730	605	534	200	72	67	89	IM1	IL	

- ※ 본 기준은 2025학년도 입학자(2027학년도 편입학자) 기준으로 이전 입학자는 본인의 입학년도 기준을 따라야 함
- 전공이수원칙: 전공심화과정 이수 또는 복수(부)전공을 이수하거나 마이크로전공 2개 이상 이수(마이크로전공이제1 전공 전공과목만으로교육과정이 구성된 경우는 제외)
 - ※ 예외: 복수학위생, 학·석사연계과정으로 본교 대학원 진학이 확정된 자는 제1전공을 일반과정으로 이수하여도졸 업요건 충족
- 심화과정추가졸업요건
 - 전공 역량 인증: 컴퓨터프로그래밍및실습ABF
 - 산학프로젝트 인증 기준 : 집중교육과목군 또는 자기주도프로젝트과목군 또는 현장실습과목군 또는 창업실습 과목 군 또는 캡스톤디자인 과목군 또는 자기주도연구과목군 내의 전체과목 중 일반과정 이수자는 1개 이상, 심화과정 이

수자는 2개 이상 선택 이수의무

- 집중교육과목군: IT집중교육 1,2, Al집중교육 1,2
- 자기주도프로젝트과목군: 자기주도프로젝트
- 현장실습과목군: SW현장실습1,2,3,4,5,6
- 창업실습과목군: 창업실습1,2
- 캡스톤디자인과목군: SW캡스톤디자인
- 자기주도연구과목군: 자기주도연구1,2
- 프로그래밍역량기준: TOPCIT 190점 이상취득, 단, 아래조건중 하나이상충족하는경우TOPCIT 요건면제
 - APC대회 참가 및 한 문제 이상정답
 - 소프트웨어관련전국대회입상실적(전국대회조건: 해당대회포함2년 이상개최 및 참가인원100명 이상)
 - * 해당 학생은 입상 실적과 전국 대회 조건을 증빙하여 면제를 신청함
 - ※ 본 기준은 2025학년도 2월 졸업 예정자부터적용됨.

3. 교육과정

■심화및일반과정

		÷1.4								해당 란어	∥'●'표人			학점구성 (구성요소별학점:			학점
이수	구분	학수 구분	과달	목명			학년		학년		탁년		1년			신허	
		14		힉		1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	이론	설계	설 실습	합계
		교필	아주인신입생을	을위한미	바중물	•								1			1
		교필	아주상상프로	젝트		•								3			3
		교필	영어	1			•							3			3
		교필	대학글쓰기			•								3			3
대흐	 필수	교필	'역사와철학' 영	역	택1	•								3			3
		교필	'문학과 예술' 영	역	택1			•						3			3
		교필	'인간과사회' 영	역	택1				•					3			3
		교필	'연결과통합' 영	역	택1			•						3			3
			소계											22			22
계열별	필수(SW)																
			소계														
		교필	수학1			•								3			3
	수학	- 파글	수학2				•							3			3
		교필	물리학 물리학실험	Set	Set 중		•										
BSM	7佐	교필	생명과학 생명과학실험	Set	택1		•	 						3		1	4
	고학	교필	물리학		71-10												
		교필	생명과학	Set 수 외년	강과목 태1				•					3			3
		교필	화학	- 기	71				·								
	1		소계											12		1	13
		전기	SW커리어세ㅁ	나		•								1			1
		전기	확률및통계1					•	<•>>					3			3
전공	강기초	전기	확률및통계2	_					•					3			3
		전기	선형대수1	=	백1			<●>	•					3			3
			소계											10			10
		전필	컴퓨터프로그	래밍및	실습	•	<●>							3		1	4
		전필	이산수학	10000		<●>	•							3			3
저고	공필수	전필	인공지능입문				•	<●>						3			3
	,	전필	객체지향프로		및실습			•	<●>					3		1	4
		전필	자료구조					•	<•>>					3			3

				:	개설학년	년 및 학기(해당 란어	'●'표人	·)			학점구성 요소별학		학점
이수구분	학수 - 군분	과목명	1호	†년	2호	†년	3호	†년	4호	ŀ년			실험	수 합계
	下正		1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	이론	설계	실습	합계
	전필	컴퓨터구조			•	<●>					3			3
	전필	알고리즘				•	<●>				3			3
전공필수	전필	컴퓨터네트워크				•	<●>				3			3
	전필	운영체제					•	<●>			3			3
	전필	시스템프로그래밍	 		 	•	<●>		1		3			3
		소계									30		2	32
	1	디지털회로		•	•						3			3
		네트워크소프트웨어						•			2	1		3
	전선	컴퓨터통신					•	<●>			3			3
		데이터베이스					•	<●>			2	1		3
		정보보호					•	<●>			3			3
		오픈소스SW입문					•	<●>			1	2		3
	1	기계학습					•	<●>			2	1		3
		컴파일러					<●>	•			3			3
		데이터마이닝						•	<●>		2	1		3
		IT전문영어					<●>	•			3			3
		IT집중교육1						•			2	4		6
		IT집중교육2						•			2	4		6
		자기주도프로젝트					<●>	•				3		3
		계산이론						•			3			3
	전선	지능형사물인터넷						•			2	1		3
		소프트웨어공학					<●>	•			2	1		3
		디지털포렌식						•			1.5		1.5	3
		웹시스템설계						•			3			3
		임베디드소프트웨어						•			3			3
		현대암호이론및응용						•			3			3
		실전코딩1					<●>	•			1		2	3
		실전코딩2					<●>	•			1		2	3
TI 7 1151		블록체인과IoT						•			2	1		3
전공선택		AI집중교육1						•			4		2	6
	i	AI집중교육2						•			4		2	6
	1	모델링시뮬레이션							•		3			3
		컴퓨터비젼							•	<●>	3			3
		SW창업론							•		3			3
		모바일네트워크							•		3			3
	<u> </u>	컴퓨터그래픽스							•		3			3
		자기주도연구1							•			3		3
		분산시스템							•	<●>	3			3
		인공지능컴퓨터시스템							•		3			3
	_	AI임베디드시스템							•		2	1		3
		AloT실시간서비스설계							•		1.5	1.5		3
		AI통신네트워크	<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>			•	3			3
		분산병렬컴퓨팅								•	3			3
		SW캡스톤디자인	İ		İ	i	İ	i	<●>	•			6	6
		SW산업세미나	<u> </u>							•	1			1
		고급컴퓨터구조	İ		İ		<u> </u>			•	3			3
		인간과컴퓨터상호작용	<u> </u>							•	3			3
		인공지능	<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<●>	•	3			3
	선선	자기주도연구2	İ		İ		İ		<●>	•		3		3

	ᇸ			:				∥′●′표人			학점구성 (구성요소별학점수)			
이수구분	햒	과목명	1호	∤ 년	2호	∤ 년	3호	탁년	4호	†년			실험	
	⊤正		1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	이론	설계	실습	
	전선	SW현장실습1							•				3	
	전선	SW현장실습2							•				3	
	전선	SW현장실습3							•				3	
	전선	SW현장실습4								•			3	
	전선	SW현장실습5								•			3	
전공선택	전선	SW현장실습6								•			3	
	전선	창업실습1							•	<●>			3	
	전선	창업실습2							<●>	•			3	
	전선	창업현장실습1							•	<●>			3	
	전선	창업현장실습2							<●>	•			3	
		소계									98	28.5	45.5	
		총계									172	28.5	48.5	

- ●는주개설학기, <●>는부개설학기임

4. 권장이수순서표

■심화및일반과정

학		•	1학기								2학기		
년	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부	이수구분	과목	극명		학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
	이주인신입생을위한마중물	1	1										
	아주상상프로젝트	3	3				C101						
	대학글쓰기	3	3			대학필수	영어			3	3		
	영역별교양	3	3										
1	수학1	3	3			BSM	수학2 물리학 물리학실험	Set	Set 중	3	3		
학 년							생명과학 생명과학실험	Set	택1	4	5		
	SW커리어세미나	1	1			전공기초							
	컴퓨터프로그래밍및실습	4	5			전공필수	이산수학			3	3		
		4	,			2021	인공지능입	문		3	3		
							디지털회로			3	3		
	-	18	19			계				19	20	-	
	영역별교양	3	3			대학필수	영역별교양			3	3		
	영역별교양	3	3										
2						BSM	물리학 생명과학 화학		수 과목 택1	3	3		
2 학 년	확률및통계1	3	3			전공기초	확률및통계2 선형대수1	Ē	 41				
	객체지향프로그래밍및실습	4	5				알고리즘			3	3	자료구조	
	자료구조	3	3			전공필수	컴퓨터네트	워크		3	3		
	컴퓨터구조	3	3				시스템프로	그래딩	링	3	3	컴퓨터로그래맛날	
	-	19	20			계				18	18	-	
2	운영체제	3	3			전공필수							
3 학	컴퓨터통신	3	3				네트워크소	ᄑᄐᄝ	웨어	3	3	컴퓨터네트워크	
년	데이터베이스	3	3	자료구조		전공선택	컴파일러			3	3	자료구조	
	정보보호	3	3	자료구조			데이터마이	닝		3	3	자료구조	

학			1학기						2학기		
년	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부	이수구분	과목명	학점	시간	선수과목	외국어 강의여부
	오픈소스SW입문	3	3	컴퓨트로그래밍말습			IT전문영어	3	3	영어	
	기계학습	3	3	자료구조			IT집중교육1	6	8	계약로개 <mark>망</mark> 습	
							IT집중교육2	6	8		
							자기주도프로젝트	3	3		
							계산이론	3	3	이산수학	
							지능형사물인터넷	3	3	운영체제	
							디지털포렌식	3	3	컴퓨터로그래밍말습	
3						TI 7 LIEU	웹시스템설계	3	3		
학						선공선택	임베디드소프트웨어	3	3	컴퓨터로그래밍말습	
년							현대암호이론및응용	3	3		
							실전코딩1	3	3		
							실전코딩2	3	3		
							블록체인과IoT	3	3	컴퓨터로그래밍말습	
							AI집중교육1	6	8		
							AI집중교육2	6	8		
	-	18	18			계		69	77		
	모델링시뮬레이션	3	3	자료구조			AI통신네트워크	3	3		
	컴퓨터비젼	3	3	자료구조			분산병렬컴퓨팅	3	3		
	SW창업론	3	3				SW캡스톤디자인	6	9		
	모바일네트워크	3	3	컴퓨터네트워크			SW산업세미나	1	1		
	컴퓨터그래픽스	3	3	자료구조			고급컴퓨터구조	3	3	컴퓨터구조	
	자기주도연구1	3	3				인간과컴퓨터상호작용	3	3	알고리즘	
	분산시스템	3	3				인공지능	3	3	자료구조	
4	인공지능컴퓨터시스템	3	3			ㅋㅋ	자기주도연구2	3	3		
학	AI임베디드시스템	3	3			선공신택	SW현장실습4	3	3		
년	AloT실시간서비스설계	3	3				SW현장실습5	3	3		
	SW현장실습1	3	3				SW현장실습6	3	3		
	SW현장실습2	3	3				창업실습2	3	3		
	SW현장실습3	3	3				창업현장실습2	3	3		
	창업실습1	3	3								
	창업현장실습1	3	3								
	-	45	45			계		40	43	-	

5. 유의사항

■ 선수과목표

_ - · · · ·							
학수구분	과목명	선수과목명					
전필	객체지향프로그래밍및실습	컴퓨터프로그래밍및실습					
전필	시스템프로그래밍	컴퓨터프로그래밍및실습					
전필	알고리즘	자료구조					
전필	운영체제	컴퓨터프로그래밍및실습					
전필	자료구조	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	IT전문영어	영어					
전선	IT집중교육1	객체지향프로그래밍및실습					
전선	IT집중교육2	객체지향프로그래밍및실습					
전선	계산이론	이산수학					
전선	고급컴퓨터구조	컴퓨터구조					
전선	기계학습	자료구조					
전선	네트워크보안및실습	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	네트워크소프트웨어	컴퓨터네트워크					
전선	데이터마이닝	자료구조					

학수구분	과목명	선수과목명					
전선	데이터베이스	자료구조					
전선	디지털포렌식	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	모델링시뮬레이션	자료구조					
전선	모바일네트워크	컴퓨터네트워크					
전선	분산시스템	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	블록체인과IoT	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	소프트웨어공학	객체지향프로그래밍및실습					
전선	시스템소프트웨어보안	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	오픈소스SW입문	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	웹시스템설계	객체지향프로그래밍및실습					
전선	인간과컴퓨터상호작용	알고리즘					
전선	인공지능	자료구조					
전선	임베디드소프트웨어	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	자기주도프로젝트	객체지향프로그래밍및실습					
전선	정보보호	자료구조					
전선	지능형사물인터넷	운영체제					
전선	컴파일러	자료구조					
전선	컴퓨터구조	컴퓨터프로그래밍및실습					
전선	컴퓨터그래픽스	자료구조					
전선	컴퓨터비젼	자료구조					