#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX 5 // Stack size set to store the given elements

int st[MAX], top = -1;

void push(int st[], int val);

void display(int st[]);

int main() {

    // Storing the elements 23, 58, 76, 87, 68 in the stack

    push(st, 23);

    push(st, 58);

    push(st, 76);

    push(st, 87);

    push(st, 68);

    // Displaying the elements

    display(st);

    return 0;

}

void push(int st[], int val) {

    if (top == MAX - 1) {

        printf("\n STACK OVERFLOW");

    } else {

        top++;

        st[top] = val;

    }

}

void display(int st[]) {

    int i;

    if (top == -1)

        printf("\n STACK IS EMPTY");

    else {

        printf("\nStack elements are:\n");

        for (i = top; i >= 0; i--)

            printf("%d ", st[i]);

        printf("\n");

    }

}

Output:

