はじめての ASP.NET MVC 5

About me

- Tomo Mizoe
- CEO & Founder of July Inc.
- http://www.july.co.jp
- Twitter: @tmizoe

- Microsoft Certified Trainer
- Microsoft Certified Solution Developer
 - Windows Store Apps using HTML5 and JavaScript
 - Web Applications

参考

- Getting Started with ASP.NET MVC 5
- <u>Scott Guthrie</u> (twitter <u>@scottgu</u>),
 <u>Scott Hanselman</u> (twitter: <u>@shanselman</u>),
 <u>Rick Anderson</u> (twitter: <u>@RickAndMSFT</u>)

http://www.asp.net/mvc/tutorials/mvc-5/introduction/getting-started

ASP.NET MVC の特徴

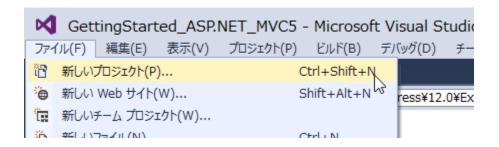
- MVC
- C#
- · 統合環境Visual Studio
 - ・コード補完
 - 文法チェック
- Facebook、Twitter、Office 365 など各種認証の モジュール導入も簡単
- Single Page Applicationにも対応(AngularJS 等)
- ・デプロイ
 - Azureへクリック1回
 - Azureだからスケールアップもクリック2-3回

用意するもの

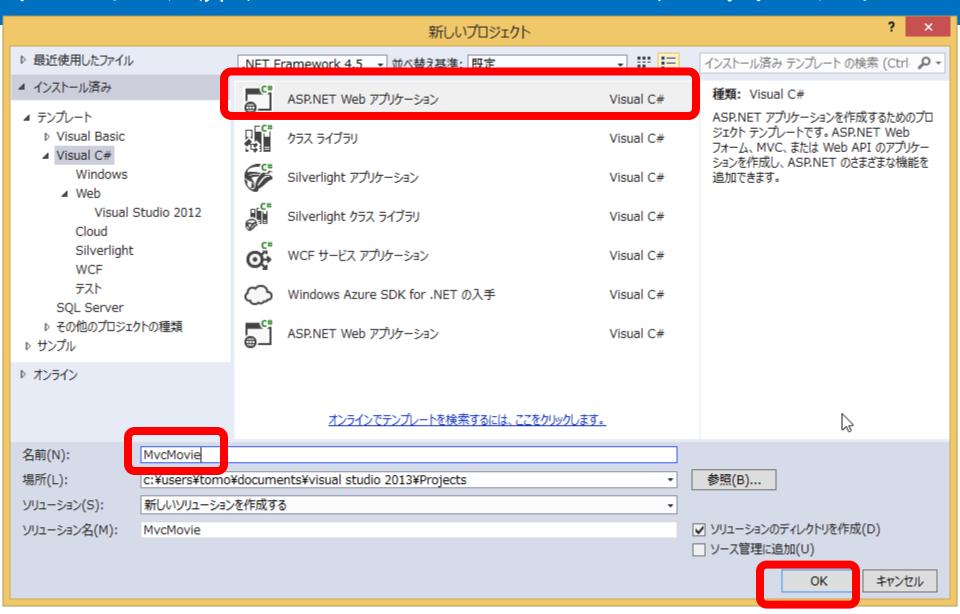
- Windows OS
- Visual Studio 2013 Express for Web (無償) 有償版でも、もちろんOK

新プロジェクト作成

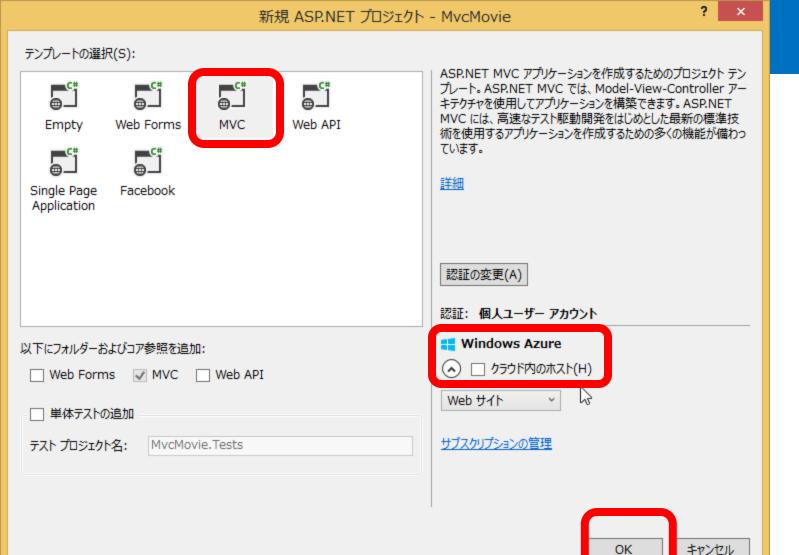
ファイル ⇒ 新しいプロジェクト



インストール済み: Visual C#: ASP.NET Webアプリケーション

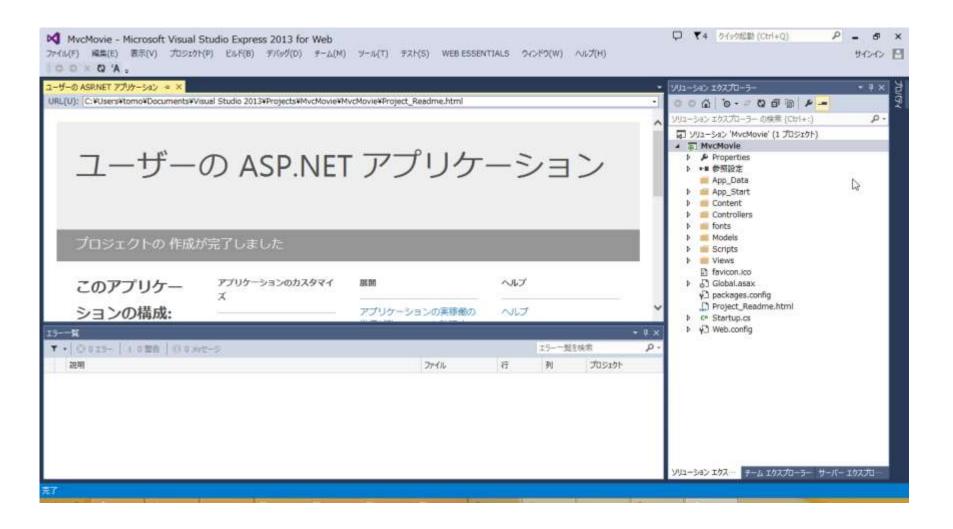


名前「MvcMovie」



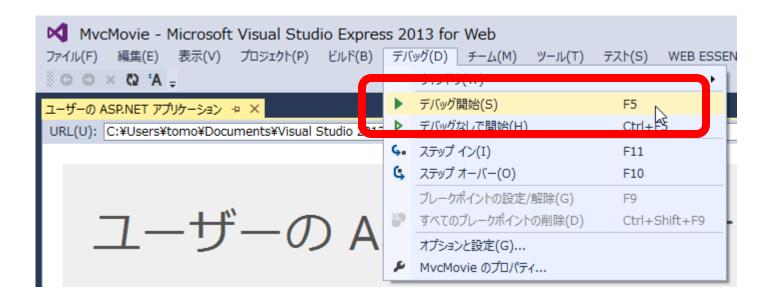
テンプレート「MVC」 Windows Azure「クラウド内のホスト:オフ」

新しいプロジェクトの完成



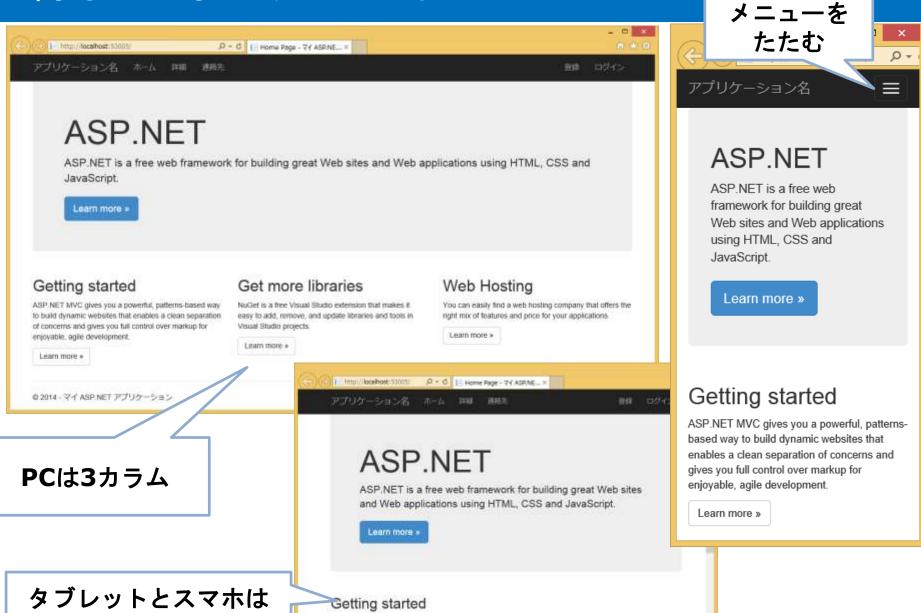
まだ何もしてないけどコンパイルして実行してみる

- デバッグ⇒デバッグ開始
- または F5



何もしてないけどレスポンシブ

1カラム

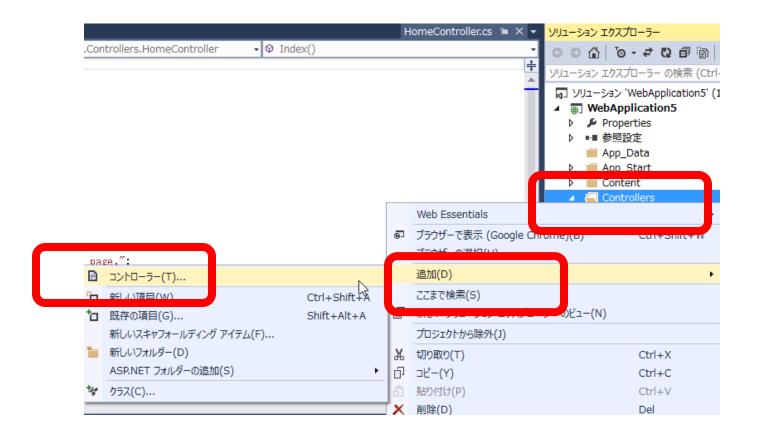


ASP.NET MVC gives you a powerful, patterns-based way to build dynamic websites that enables a clean separation

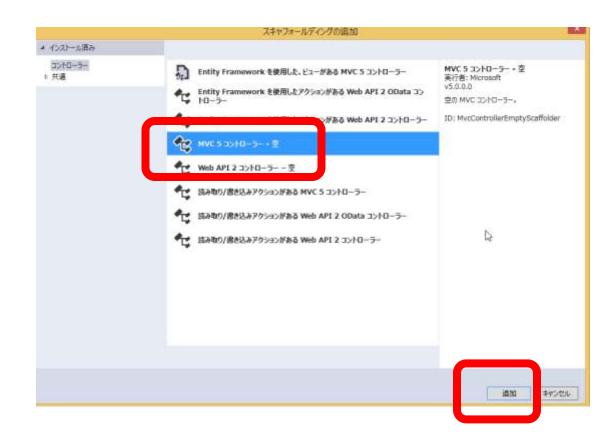
of concerns and gives you full control over markup for enjoyable, agile development.

スマホは

- コントローラ:処理の振り分け担当
- ソリューションエクスプローラ⇒(プロジェクト名)
 - ⇒ Controllersフォルダ右クリック⇒追加
 - ⇒コントローラー



・MVC 5 コントローラ⇒追加

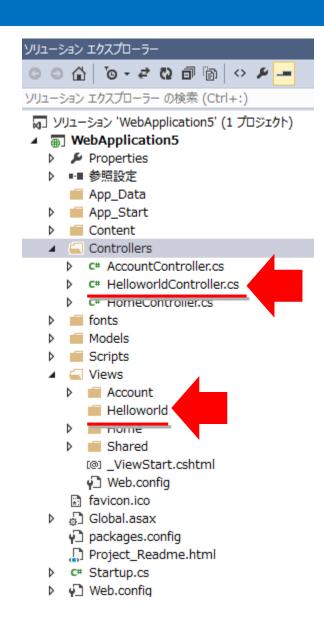


• コントローラ名: HelloworldController



追加されたもの

- Controllers
 - HelloworldController.cs
- Views
 - Helloworldフォルダ

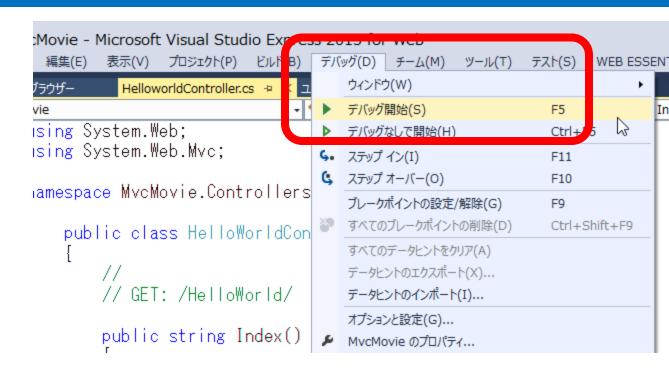


HelloworldController.cs編集

```
⊟namespace MvcMovi<u>e</u>.Controllers
      public class HelloWorldController: Controller
          // GET: /HelloWorld/
          public string Index()
              return "Hello World...";
          // GET: /HelloWorld/Welcome/
          public string Welcome()
              return "ここは Weeeeeelcome";
```

デバッグ実行

F5キーまたは デバッグ⇒ デバッグ開始

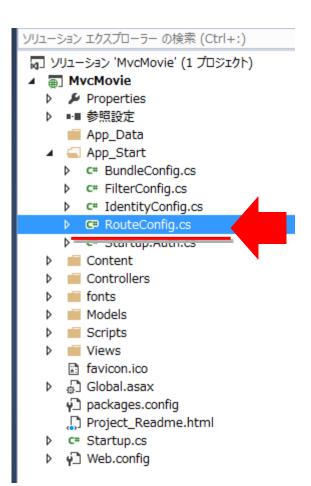


- ブラウザでURL指定
 - http://localhost:55880/Helloworld/
 - http://localhost:55880/Helloworld/Welcome
 - ※ 55880の部分はポート番号。実行タイミングやIISの設定で 異なります

ルーティング

- どのコントローラーを呼び出すか指定
- どのメソッドを呼び出すか指定
- 引数の処理

App_Start / RouteConfig.cs



ルーティング

デフォルトのコントローラとアクションを変更

```
controller = "Helloworld",
action = "Welcome"
```

```
defaults: new { controller = "Helloworld",
action = "Welcome", id = UrlParameter.Optional }
```

パラメータ

• HelloworldController.cs の Welcomeアクションを編集

デフォルト値の 指定もできるよ

```
public string Welcome(string name, int numTimes = 1)
{
    return HttpUtility.HtmlEncode("ここは Weeeeeelcome: ヘろー "
    + name + "さん. numTimes = " + numTimes);
}
```



ここは Weeeeeelcome: へろー Jacobさん. numTimes = 3

http://サーバ名/?name=文字列&numTimes=整数

HttpUtility.HtmlEncode 特殊文字等を使った攻撃を無効化

パラメータに変な値が入ったらどうなる?

試しにやってみよう

http://サーバ名/?numTimes=2.3

http://サーバ名/?numTimes=5%

http://サーバ名/?numTimes="8"

コントローラ・アクションの大文字小文字は?/helloWORLD/welCOMe/?name=aaa

アクション追加

HelloworldController.csにLoginアクション追加

```
public string Login(string name, int ID = 1)
{
    return HttpUtility.HtmlEncode("Hello" + name + " ID: " + ID);
}
```

```
アクセスしてみる
/helloworld/login/?id=3&name=Taro
/helloworld/login/4?name=Jiro
```

なぜ「id=」を省略できたか

App_Start / RouteConfig.cs

```
routes.MapRoute(
   name: "Default",
   url: "{controller}/{action}/{id}",
   // defaults: new { controller = "Home" actic
```

ここまででやったこと

- コントローラでHTMLをreturn(View Controller)
- まぁ、難しくない。
- でも、HTMLが複雑になると大変になるよね?
- ・そんなあなたに! View です

View作成

作業内容: HelloWorldControllerに Viewテンプレートを適用

- Razor view engine
 - · 拡張子 .cshtml
 - C#でHTMLを生成
 - ・テンプレート作成時のキータイピングを最小化
 - 効率よくコーディング

ControllerがViewオブジェクトをreturnするように変更

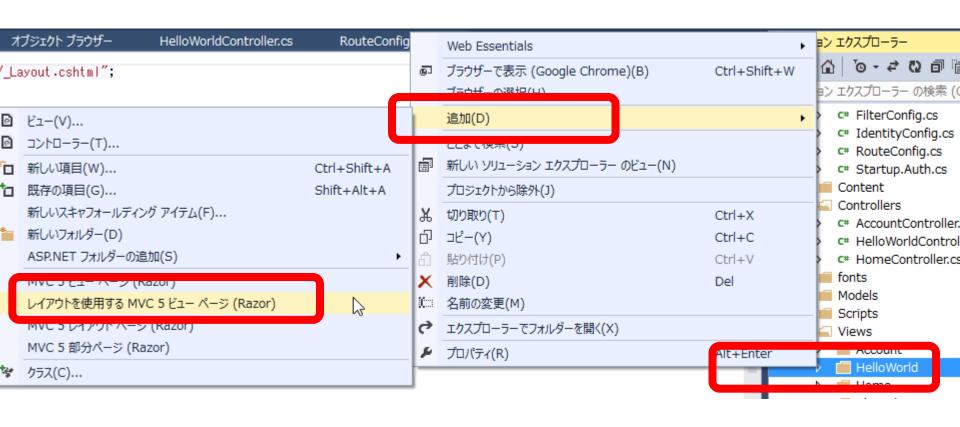
```
public ActionResult Index()
{
    return View();
}
```

テンプレートを使うように、Viewに指令する。

コントローラのメソッド(=アクションメソッド)は 多くの場合、ActionResult(またはそれを継承したクラス)を returnする。

View追加

・Views / HelloWorld 右クリック⇒追加 ⇒レイアウトを使用するMVC 5ビューページ(Razor)

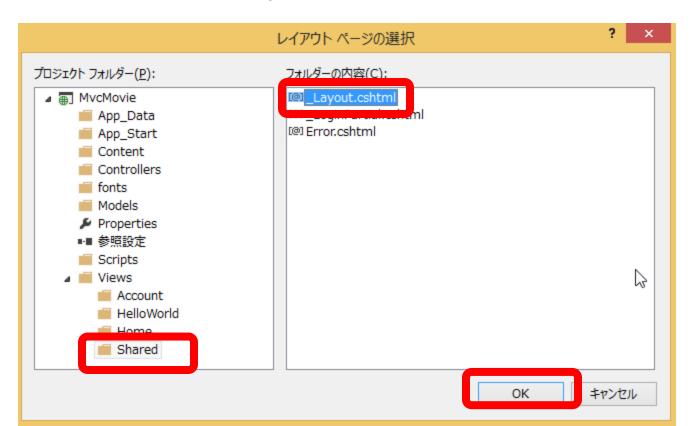


項目名とレイアウトページ

•項目名:Index

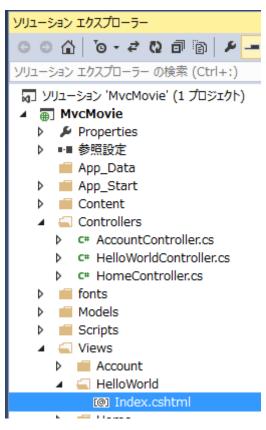


- ・レイアウトページの選択:_Layout.cshtml
- Shared選択
- OK



確認

• Views / HelloWorld / Index.cshtml が追加されている



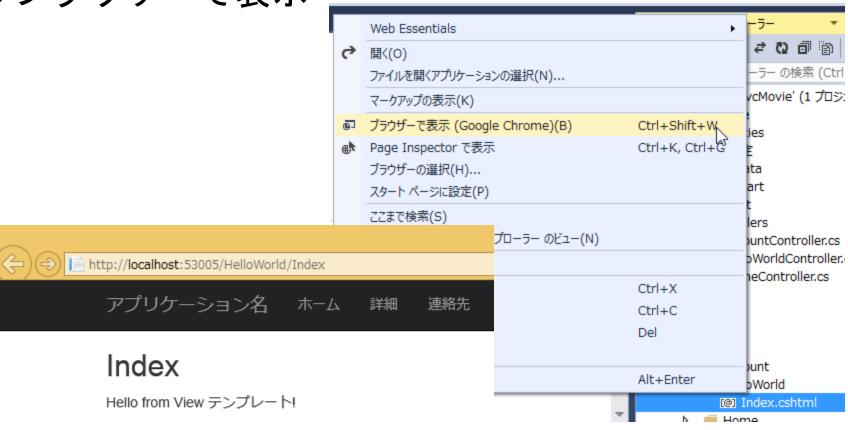
コード追加

```
0
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
\mathbb{Q}\left\{ 
ight.
    ViewBag.Title = "Index";
<h2>Index</h2>
Hello from View テンブレート!
```

確認

• Index.cshtml右クリック

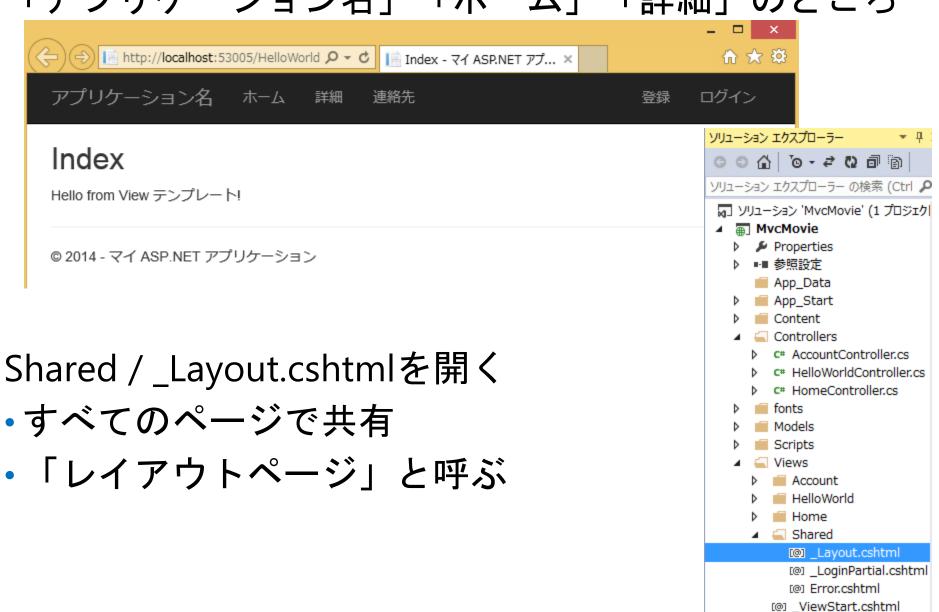
⇒ブラウザーで表示



© 2014 - マイ ASP.NET アプリケーション

タイトル、トップのリンクを変更

「アプリケーション名」「ホーム」「詳細」のところ



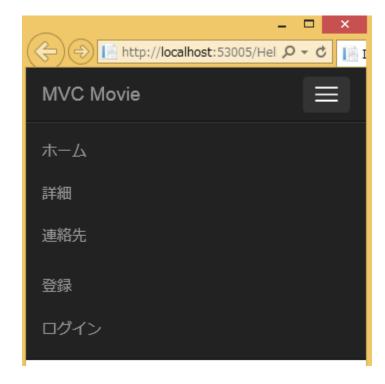
レイアウトページ編集

```
<!DOCTYPE html>
⊟<html>
⊟<head>
 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
      <meta charset="utf-8" />
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>@ViewBag.Title - Movie App</title>
      @Styles.Render("~/Content/css")
@Scripts.Render("~/bundles/modernizr")
 </head>
o choody>
      <div class="navbar navbar-inverse navbar-fixed-top">
           <div class="container">
                <div class="navbar-header">
                     Kbutton type="button" class="navbar-toggle" data-toggle="collapse"
                         <span class="icon-bar"></span>
                         <span class="icon-bar"></span>
                         Kspan class="icon-bar">K/span>
                     </button>
                     @Html.ActionLink("MVC Movie", "Index", "Movies", new { area = "" }
                </div>
                <div class="navbar-collapse collapse">
                     Kul class="nav navbar-nav">
                         OHtml.ActionLink("ホーム", "Index", "Home")
                         ⟨li⟩❷Html.ActionLink("訂詳細", "About", "Home")
                         Ontact", "Home")
                     K/uT>
                     <mark>@</mark>Html.Partial("_LoginPartial")
                </div>
```

レイアウトページ確認

• Views/HelloWorld/Index.cshtml に次の記述があるのでレイアウトページが呼ばれる @{

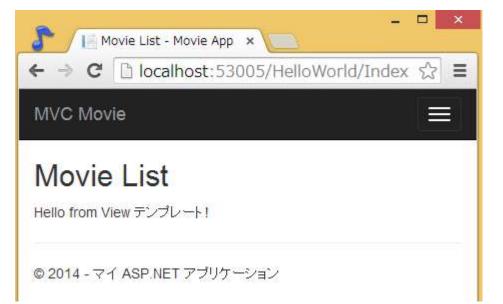
```
Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
```



Index.cshtmlを編集

```
@{
ViewBag.Title = "My Movie List";
}
```

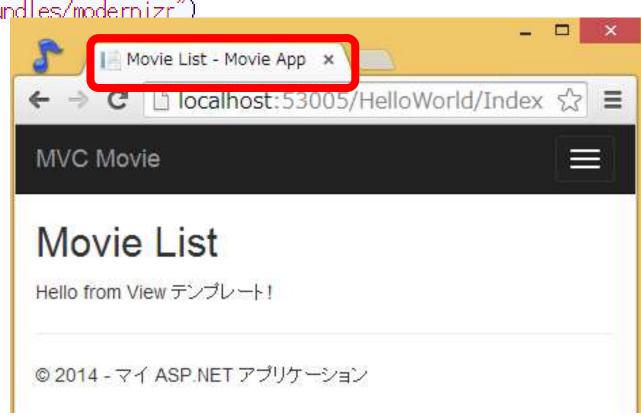
- <h2>Movie List</h2>
- >Hello from View テンプレート!



<head><title>

レイアウトページの @ViewBag.Titleで読み 込まれる

ViewBagにはパラメー タを自由に含めること ができる



この段階でできたこと

固定のデータ「Hello from View テンプレート!」をViewに設定し、表示させる

次は:

- ・データを可変にしたい。データベースに保存されたデータを表示させたい。
- →Modelをつくります

データの流れ

Model ⇒ Controller ⇒ View

- Viewでは処理を実行したり、データを作成しない。
- 処理ロジックはControllerへ
- データはModelからもらったものをそのまま使う

HelloWorldController.cs の Welcomeアクション変更

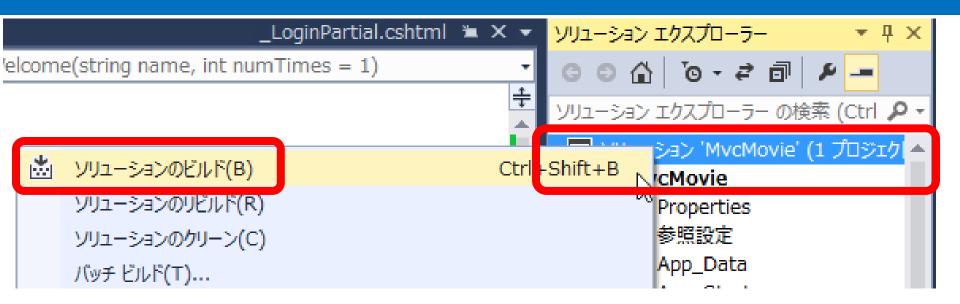
```
public ActionResult Welcome(string name, int numTimes = 1)
{
    //return HttpUtility.HtmlEncode("ここは Weeeeeelcome: ^
    ViewBag.Message = "ハロー" + name;
    ViewBag.NumTimes = numTimes;
    return View();
}
Viewに対してViewBagオブジェクトでデータを渡す。
このデータはURIで受け取った、ユーザからのパラメータとします。
```

ViewBagはダイナミックオブジェクトで、なんでも入れることが可能。

この時点でのHelloWorldController.cs

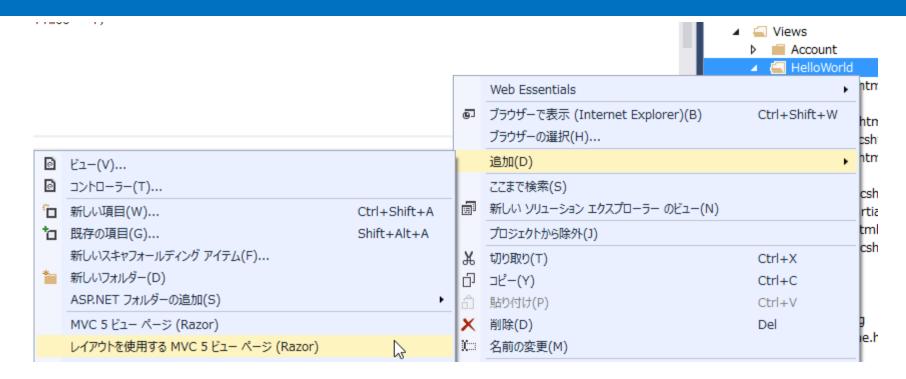
```
⊟using System.Web;
 using System.Web.Mvc;
⊟namespace MycMovie.Controllers
     public class HelloWorldController: Controller
         public ActionResult Index()
             return View();
         public ActionResult Welcome(string name, int numTimes = 1)
             ViewBag.Message = "ハロー" + name;
             ViewBag.NumTimes = numTimes;
             return View():
```

ソリューションをビルドしておく



ソリューションを右クリック⇒ソリューションのビルド

View追加



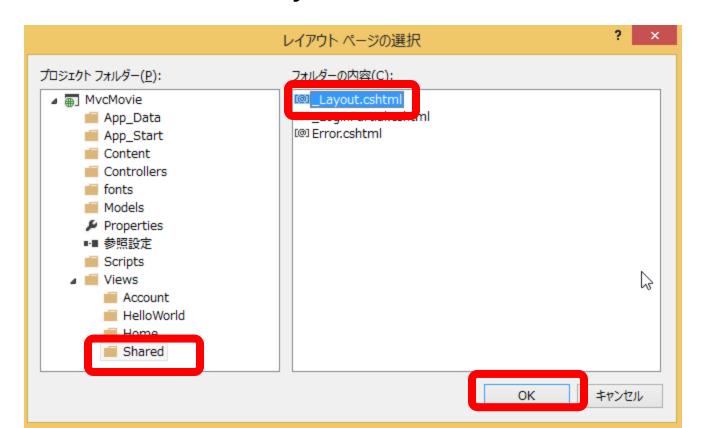
⇒追加⇒レイアウトを使用するMVC5ビューページ(Razor)

View追加

• 項目名: Welcome



- ・レイアウトページの選択:_Layout.cshtml
- Shared選択
- OK



Welcome.cshtml

ViewBagで受け取ったMessageをNumTimes個表示させる

```
@{
    Layout = "~/Views/Shared/_Layout.cshtml";
}
```

動作確認

http://localhost:x/HelloWorld/Welcome?name=Taro&numtimes=4

モデルバインダにより、 URIから取得したデータを Controllerが受け取り、 ViewBag経由でViewに渡す。



ViewBag の代わりに「View Model」を使う方法もある。後述。

Model

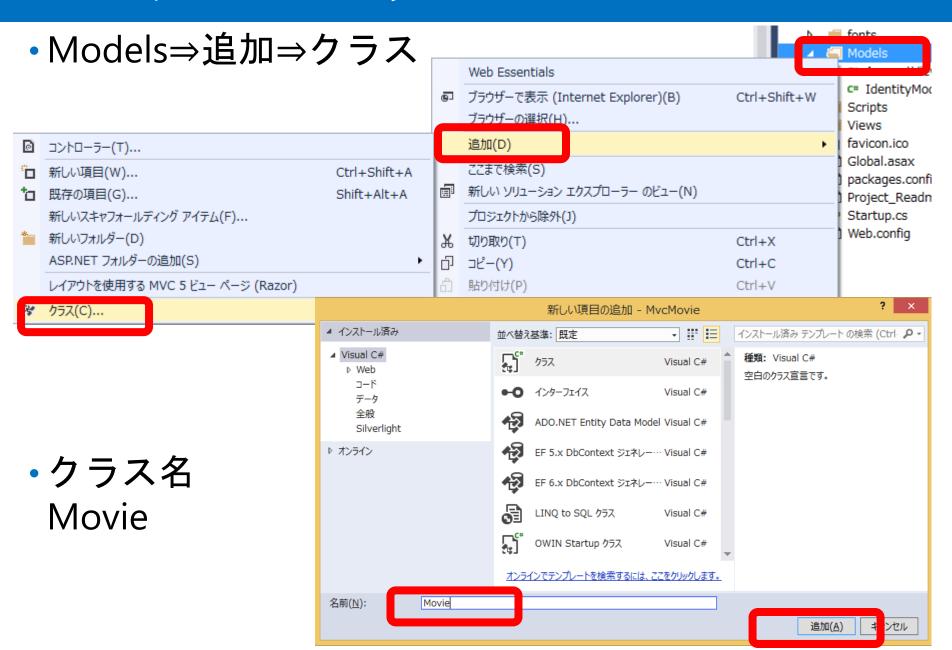
- データベースとの接続部分
- Entity Framework (EF) による Code First 手法
- シンプルなクラスによるModel定義 (POCO クラス "plain-old CLR objects")
- クラスを定義 = データベースのテーブル作成

迅速な開発

• Database First 手法もあります

http://www.asp.net/visual-studio/overview/2013/aspnet-scaffolding-overview (by Tom Fizmakens)

Model追加してみよう



ModelにクラスMovie追加

- 映画のタイトル等を管理するデータベース
- Movieオブジェクトのインスタンス = データベースのレコード
- Movieオブジェクトのプロパティ = データベースのカラム

Modelにクラス MovieDBContext 追加

```
⊟using System;
 using System.Data.Entity;
                                 Entity Framework
Finamespace MycMovie.Models
     public class Movie
         public int ID { get; set; }
         public string Title { get; set; }
         public DateTime ReleaseDate { get; set; }
         public string Genre { get; set; }
         public decimal Price { get; set; }
     public class MovieDBContext : DbContext
         public DbSet<Movie> Movies { get; set; }
```

MovieDBContextクラスの役割

• Entity Frameworkの基底クラスDbContextを継承

- データベースに接続して:
 - 検索
 - 保存
 - 更新
 - 削除

• DbContextとDbSetの参照のためにはファイル上 部で「using System.Data.Entity;」が必要。

Note: 未使用のusingの削除

```
□using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Data.Entity;

□na

UJファクター(R)

using の整理(O)

スニペットの挿入(I)...

Ctrl+K, Ctrl+X

using の並べ替え(U)
```

- ファイル右クリック
 - ⇒usingの整理
 - ⇒未使用のusingの削除

ここまでのおさらい

- ついにModelも追加
- MVCのすべてが登場
 - Model
 - View
 - Controller

・次は、データベースと接続していきます

SQL Server LocalDBとの接続

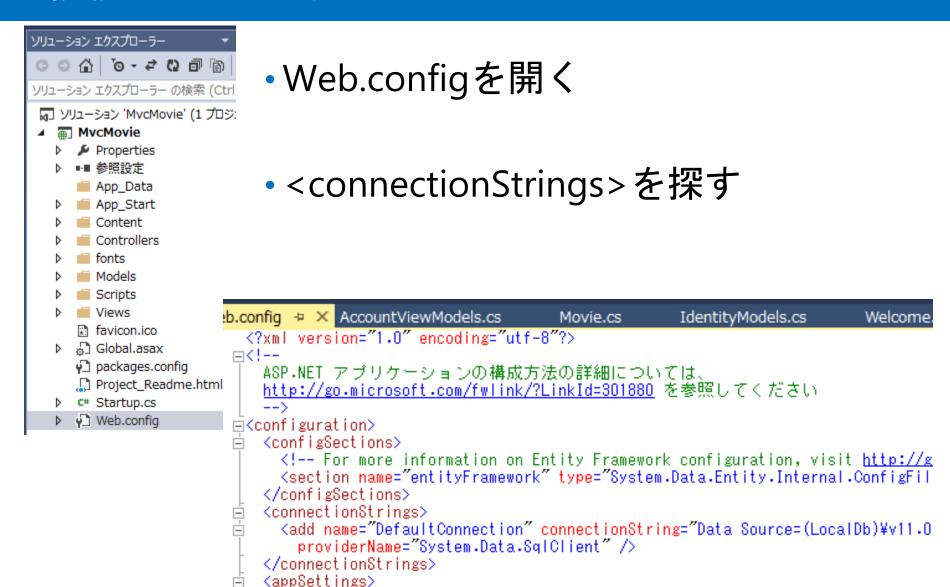
- MovieDBContextクラスは、Movieオブジェクトを データベースのレコードにマッピングする
- では、どのデータベースに接続するか?
- まだデータベースの設定はしていないはず...?

- Entity Frameworkのデフォルト設定ではLocalDBを 使います
- 設定はアプリケーションのWeb.configファイルで

SQL Server Express LocalDB

- LocalDB
 - SQL Server Express の軽量版
 - ・.mdfファイルをデータベースとして取り扱う
 - ・通常、プロジェクトのApp_Dataフォルダに保存
 - ・リリース時には使わないほうが良い⇒Webサーバと一緒に使うことを想定していないから
 - ただしLocalDBからの変換は簡単
 - SQL Server
 - SQL Azure
 - Visual Studio 2013と一緒にLocalDBがインストールされます(2012でも)
 - Entity Frameworkは最初に、オブジェクトのコンテキストクラスと同じ名前の接続文字列を探します。
 - (今の場合は MovieDBContext)

接続文字列の確認



<add key="webpages:Version" value="3.0.0.0" />
<add key="webpages:Enabled" value="false"_/>

MovieDBContextの接続文字列を追加

新規プロジェクトに入っている「<add name="DefaultConnection"」の部分とほとんど同じです。コピペしてから編集すると便利

DefaultConnectionはユーザのアクセス権を担当

会員ページの作成はここではやりません。下記を参照 http://www.windowsazure.com/en-us/develop/net/tutorials/web-site-with-sql-database/

Modelと接続文字列

接続文字列のNameと DbContextクラスの 名前は一致させる

・.mdfファイルの名前 はご自由に

```
⊟using System;
 using System Collections Generic:
 using System Ling;
 using System.Web;
 using System Data Entity:
⊟namespace MycMovie.Models
     public class Movie
         public int ID { get; set; }
         public string Title { get; set; }
         public DateTime ReleaseDate { get; set; }
         public string Ganre { get; set; }
         public decimal Price { get; set; }
     public class MovieDBContext
                                    DbContext
         public DbSet<Movie> Movies { get; set; }
```

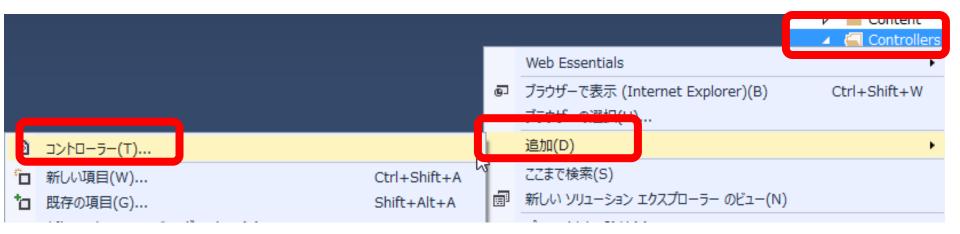
ControllerからModelのデータにアクセス

- ・MoviesControllerクラスを新規作成
 - 映画のデータを取り出す
 - 映画の一覧をViewテンプレートでブラウザに表示させる
- 作業の前にビルドしておいてください ビルドしないとエラーが出るかも



Controller追加

• Controller右クリック⇒追加⇒コントローラー





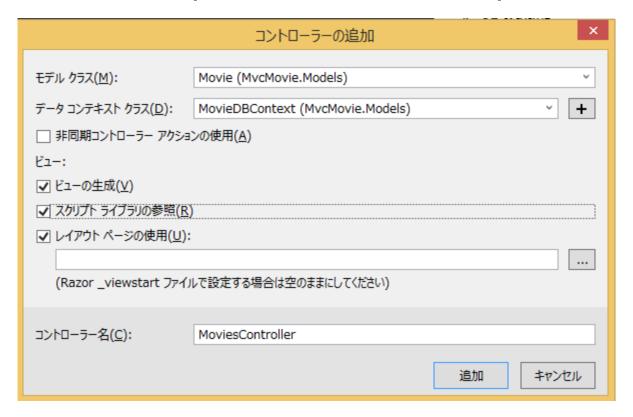
- 「Entity Frameworkを使用した、ビューがある MVC5コントローラー」⇒追加
- MoviesController ⇒追加



Controller追加

プルダウンから選ぶ

- モデルクラス: Movie(MvcMovie.Models)
- データコンテキストクラス: MovieDBContext(MvcMovie.Models)



※追加ボタンでエラーになる場合は、ビルドしてください

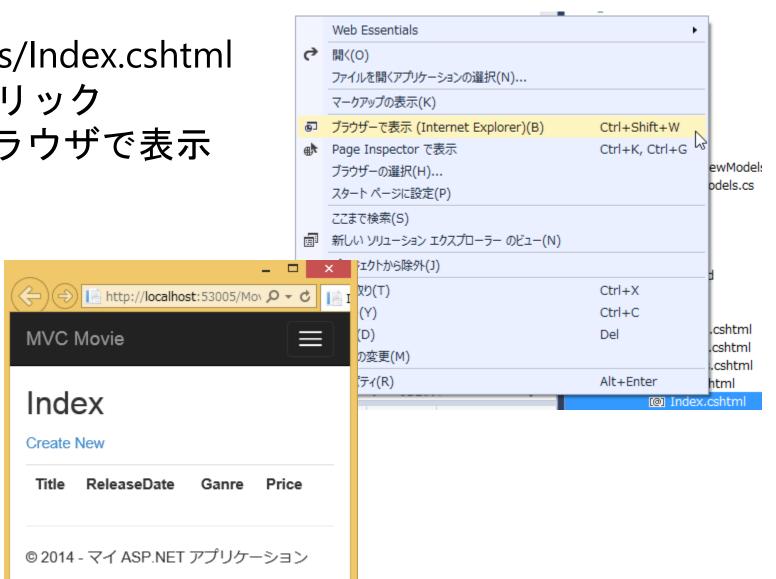
この操作でできたファイル

- Controllers/MoviesController.cs
- Views/Moviesフォルダ
 - Create.cshtml
 - Delete.cshtml
 - Details.cshtml
 - Edit.cshtml
 - Index.cshtml

- 自動的にCRUD(Create, Read, Update, Delete)アクションメソッドと、Viewが作られる
- ・映画データの作成、一覧表示、編集、削除が できるようになった! ありがとう!

動作確認

 Views/Index.cshtml 右クリック ⇒ブラウザで表示



ルーティング設定

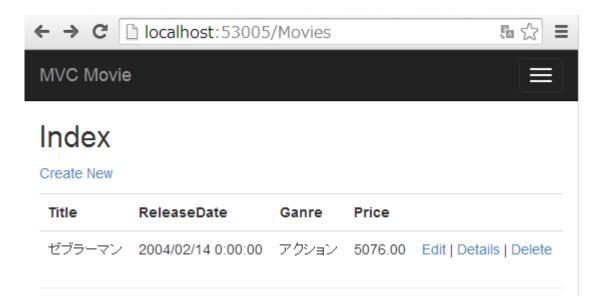
App_Start/RouteConfig.cs

http://localhost:xx/でアクセス可能に

新しいデータを作成

- IndexページでCreate Newを押す
- 適当なデータを入力してみる
- •わざと変な値を入れてみる Release Date: today

Price: -9,999





• 入力したらEdit, Details, Deleteも動作確認

MoviesController.csに自動生成されたコードを確認

• 先頭部分

データベースからの Movieコンテキスト

```
public class MoviesController : Controller
   private MovieDBContext db = new MovieDBContext();
   // GET: Movies
   public ActionResult Index()
        return View(db.Movies.ToList());
                        DBのMoviesテーブルはそのまま
                             すべてViewに転送
```

厳密な型指定のModelとキーワード@model

- このチュートリアルの最初のほうでViewBagを紹介しました。データやオブジェクトを転送する。これは遅延バインディングによるダイナミックオブジェクト。
- ・これに対し、厳密に型指定してViewテンプレートにオブ ジェクトを渡すこともできます。
 - ⇒ コンパイル時のチェックと、Visual Studioの IntelliSenceによるコードチェックを便利に利用できる
- 今回のスキャフォールディング機能は厳密な型指定によるMoviesControllerクラスとViewテンプレートを作成
- 次に、自動生成のDetailsメソッドを確認してみよう

自動生成のDetailsメソッド

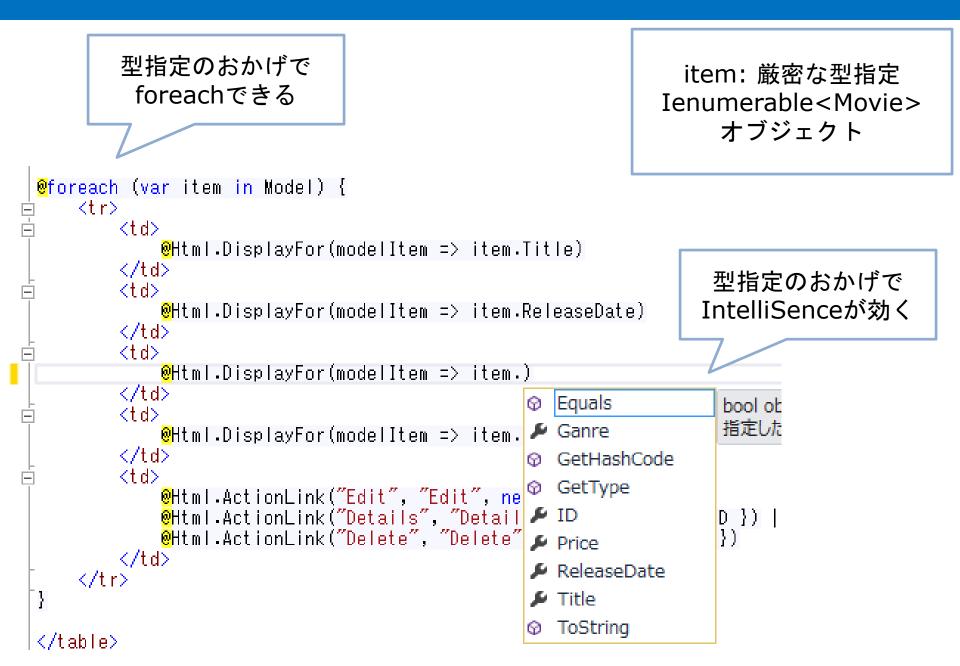
```
// GET: Movies/Details/5
public ActionResult Details(int? id)
{
    if (id == null)
        return new HttpStatusCodeResult(HttpStatusCode.BadRequest);
    }
    Movie movie = db.Movies.Find(id);
    if (movie == null)
    {
        return HttpNotFound();
    }
    return View(movie);
}
```

- パラメータ「id」は基本としてルートデータから獲得
- 例)http://localhost:xx/movies/details/1
 - コントローラ: Movies
 - ・アクション: Details
 - ID: 1
- ・ http://localhost:xx/movies/details?1でも同じ

Views/Movies/Details.cshtml

```
@model によって、この
 <mark>@model M</mark>vcMovie.Models.Movie⊲
                                    Viewが参照すべき型を指定
 @{
                                     ViewBagも一緒に使える
     ViewBag.Title = "Details";
 }
 <h2>Details</h2>
⊟<div>
     <h4>Movie</h4>
                                    Modelのタイトルのカラム名
     Khr ∕>
     <dl class="dl-horizontal">
         <dt>
             ⊚Html.DisplayNameFor(model => model.Title)
         </dt>
                      後述のため略
         <mark>@*</mark>(E答)<mark>*@</mark>
     </d1>
 </div>
⊟>
     @Html.ActionLink("Edit", "Edit", new { id = Model.ID }) |
     @Html.ActionLink("Back to List", "Index")
```

Views/Movie/Index.cshtml



SQL Server LocalDB

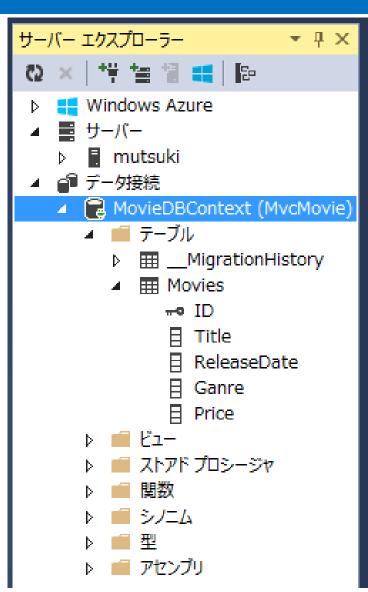
- Entity FrameworkのCode Firstは、指定されたMoviesの データベースがなければ自動的に生成
- App_DataフォルダにMovies.mdfが保存される
- ソリューションエクスプローラで見えないとき: 「すべてのファイルを表示」をオン 「最新の情報に更新」を押す

サーバーエクスプローラー

- Movies.mdfをダブルクリック
- テーブルフォルダを開いて確認
- IDは鍵アイコン⇒プライマリキー

•参考:「Getting Started with Entity Framework 6 Code First using MVC 5」

http://www.asp.net/mvc/tutorials/getting-started-with-ef-using-mvc/creating-an-entity-framework-data-model-for-an-asp-net-mvc-application



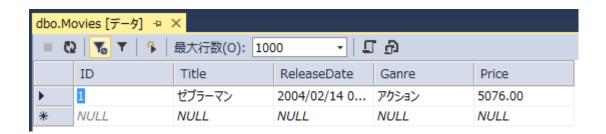
テーブルデータの表示

Moviesテーブルを右クリック ⇒テーブルデータの表示

MovieDBContext (MvcMovie) i テーブル __MigrationHistory

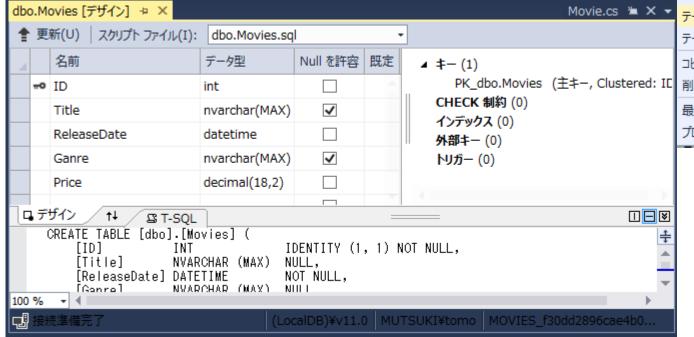
 Movies
 新しいテーブルの追加(T) 新しいトリガーの追加 新しいクエリ(Q) テーブル定義を開く(O) プラーブルデータの表示(S) Ctrl+C ⊐比-(Y) 削除(D) Del 最新の情報に更新(F) プロパティ(R) Alt+Enter

入力したレコードが確認できる



テーブル定義を開く

- Moviesテーブルを右クリック ⇒テーブル定義を開く
- テーブルの構造を確認



MovieDBContext (MvcMovie __MigrationHistory 新しいテーブルの追加(T) 新しいトリガーの追加 新しいクエリ(Q) テーブル定義を開く(O) テーブル データの表示(S) 🖟 ⊐ピ-(Y) Ctrl+C 削除(D) Del 最新の情報に更新(F) プロパティ(R) Alt+Enter

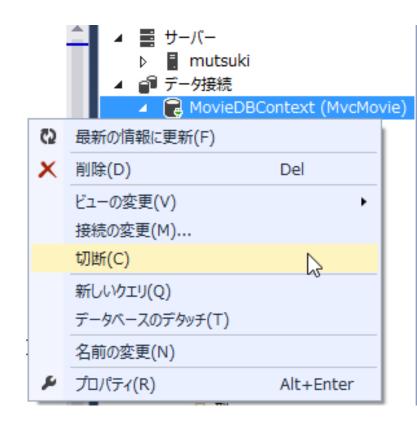
- MoviesテーブルとMoviesクラスが結合されている
- Entity Frameworkによる自動生成のスキーマによる

切断

• 確認が終わったらMovieDBContextを右クリック⇒切断

•切断しておかないと、次のプロジェクト実行時にエ

ラーになる



- 次のトピック
 - スキャフォールディングの残りのコード
 - 検索インデックス

EditメソッドとEdit View

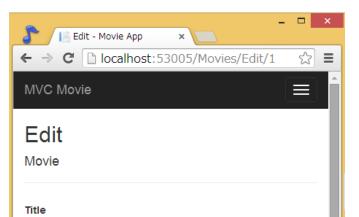
- Editアクションメソッドの詳細を確認
- その前に: Release Dateを調整します
- Models/Movie.csを開く
- ハイライト部分を追加

```
⊟using System;
 using System.Data.Entity;
 using System.ComponentModel.DataAnnotations;
■namespace MycMovie.Models
     public class Movie
         public int ID { get; set; }
         public string Title { get; set; }
         [Display(Name="リリース日")]
         [DataType(DataType.Date)]
         public DateTime ReleaseDate { get; set; }
         public string Ganre { get; set; }
         public decimal Price { get; set; }
     public class MovieDBContext : DbContext
         public DbSet<Movie> Movies { get; set; }
```

動作確認

- ・ビルドして一覧からEditを選択
 - ⇒URIを確認:/Movies/Edit/1
- ・Views/Movies/Index.cshtmlのActionLinkメソッドでURIを生成している
 - @Html.ActionLink("Edit", "Edit", new { id=item.ID })
- リンク文字を日本語にするには:
 - @Html.ActionLink("編集", "Edit", new { id=item.ID })
- 価格を DataType.Currency にしてみよう





ActionLinkメソッド

- Htmlオブジェクト: System.Web.Mvc.WebViewPageを 継承するヘルパー
- ヘルパーのActionLinkメソッドはControllerアクションメソッドへのHTMLリンクを動的に生成
- 引数1:表示される文字(例:<a>編集)
- 引数2:アクションメソッド(例: Editアクション)
- 引数3:ルーティングのための匿名オブジェクト (例:ID)
- 結果としてURIは http://localhost:xx/Movies/Edit/4のようになる。参考: App_Start/RouteConfig.cs
- •課題: Create New, Details, Deleteも日本語にしてみよう

パラメータの指定方法

http://localhost:xx/movies/edit?id=2

でも指定できる

return View(movie);

Editアクションメソッドが2つある。 こっちはGETの場合

```
// GET: Movies/Edit/5
public ActionResult Edit(int? id)
     (id == null)
      return new HttpStatusCodeResult(HttpStatusCode.BadRequest);
   Movie movie = db.Movies.Find(id);
     (movie == null)
      return HttpNotFound():
              ValidateAntiForgeryToken
   return View(
               リクエスト偽装のためのトークン発行
// POST: Movies/
               Views/Movies/Edit.cshtml も参照
                                                           を有効にしてください。
                            <del>wort.com/twlink/?LinkId=317598</del> を参照してください。
[ValidateAntiForgeryToken]
public ActionResult Edit([Bind(Include = "ID,Title,ReleaseDate,Ganre,Price")] Movie movie)
     (ModelState.IsValid)
                                      POSTの場合
      db.Entry(movie).State = EntityState
      db.SaveChanges();
                                       ・Bind属性による攻撃の無効化
      return RedirectToAction("Index");
                                       ・受け取るデータの選択(今回はすべて)
```

Html.ValidateAntiForgeryToken()

- クロスサイトスクリプティング(XSRF, CSRF)攻撃対策
 - type=hiddenのinput要素を生成し、トークンを埋め込む
 - Movies ControllerのEditメソッドと一致していなければ 先に進めない

```
@model MycMovie.Models.Movie
@{
    ViewBag.Title = "Edit";
}
<h2>Edit</h2>
@using (Html.BeginForm())
    <mark>@</mark>Html.AntiForgeryToken()
    <div class="form-horizontal">
        <h4>Movie</h4>
        ≺hr />
        @Html.ValidationSummary(true, "", new { @class = "text-danger" })
        @Html.HiddenFor(model => model.ID)
```

HttpGetメソッド

- MovieのIDを取得
- Entity FrameworkのFindメソッドでDBのレコード検索
- 見つからないときは HttpNotFoundを返す
- スキャフォールディングのとき:
 - Viewに < label > と < input > 要素も一緒に作る

```
<div class="form-group">
    @Html.LabelFor(model => model.Title, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
    <div class="col-md-10">
        @Html.EditorFor(model => model.Title, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
        @Html.ValidationMessageFor(model => model.Title, "", new { @class = "text-danger" })
        </div>
</div>
```

HTMLヘルパー

- Html.LabelFor フィールド名(Title, ReleaseDate, Genre, Price)を出力
- Html.EditFor <input>を出力

<h2>Edit</h2>

- Html.ValidationMessageFor バリデーションメッセージ
- •/Movies/Edit/id にアクセスしてHTMLソースを確認

/Movies/EditにPOSTデータが渡ったとき

• Saveボタンが押されると < form>から/Movies/Editを呼ぶ

モデルバインダがPOST

保存後Indexに戻り、 Movieの一覧を表示。 いま保存したばかりの データも一緒に表示する。

/Views/Movies/Edit.cshtml のバリデーション

• Html.ValidationMessageForヘルパーによる

エラーメッセージ

← http://localhost:53005/movies/edit: 🎾 🕶 🖒
MVC Movie
Edit
Movie
Title
半グレvsやくざ3
リリース日
aa
フィールド リリース日 は日付である必要があります。
Ganre
やくざ ×
Price
bbbb
フィールド Price には数字を指定してください。

POST & GET

- ・HttpGetの場合
 - Movieオブジェクト(Indexの場合はオブジェクトのリスト)を Modelから取得する

Modelに変更を加える場合(作成、編集、削除)はPOSTを使う (セキュリティのためと、RESTパターンのため)

検索機能

- ジャンルや名前で検索できるようにしよう
- MoviesController の Indexアクションを編集

```
public ActionResult Index(string searchString)
{
    var movies = from m in db.Movies select m;
    if (!String.IsNullOrEmpty(searchString))
    {
        movies = movies.Where(s => s.Title.Contains(searchString));
    }
    return View(movies);
}
```

- movies: DBから検索するためのLINQクエリ
- searchString が存在するときはクエリを変更
- 「s=>s.Title」というのはラムダ表現
- Contains は SQL の Like にマップされる
- •/movies/index?searchString=検索語

検索機能のためのルーティング調整

- /App_Start/RouteConfig.cs の設定 {Controller}/{action}/{id}
- {id}でstringも受け付けるように調整

```
public ActionResult Index(string id)
{
    string searchString = id;
    var movies = from m in db.Movies select m;
    if (!String.IsNullOrEmpty(searchString))
    {
        movies = movies.Where(s => s.Title.Contains(searchString));
    }
    return View(movies);
}
```

•/movies/index/検索語

検索ボックス

• URLで指定するのも大変なので元に戻します

```
public ActionResult Index(string searchString)
{
    var movies = from m in db.Movies select m;
    if (!String.IsNullOrEmpty(searchString))
    {
        movies = movies.Where(s => s.Title.Contains(searchString));
    }
    return View(movies);
}
```

• /Views/Movies/Index.cshtml を編集 @Html.ActionLink("新規作成", "Create") のすぐ下

検索ボックス

- Html.BeginForm ヘルパー
 - · <form>タグを作成
 - ・検索ボタンを押したら、自分自身にPOST
- ・検索するだけでデータの変更はない ⇒GETで良いので、 HttpPostをオーバーロードする必要はない
- しかし、POSTを使うこともできる (MoviesController に追加)

```
// POST: Movies/SearchIndex
[HttpPost]
public string Index(FormCollection fc, string searchString)
{
    return "<h3>Form [HttpPost]Index: " + searchString + "</h3>";
}
```

Form [HttpPost]Index: 仁義

localhost:53005

フレンドリーURL

- POSTだと次のような場合にページを再現できない
 - ・ブックマークしたとき

<h2>Index</h2>

- メールでURLを送るとき
- 解決策:BeginFormをオーバーロードして、POSTだった場合はGETバージョンのIndexメソッドに転送する

```
Mean in the continuous of the continuous o
```

ジャンル(Genre)で検索: Controller

• MoviesController.csを再編集

```
public ActionResult Index(string movieGenre, string searchString)
    var GenreList = new List(string)();
    var GenreQry = from d in db. Movies orderby d. Genre select d. Genre;
    GenreList. AddRange (GenreQry. Distinct());
    ViewBag. movieGenre = new SelectList(GenreList);
    var movies = from m in db. Movies select m;
    if (!String. IsNullOrEmpty(searchString))
        movies = movies. Where (s => s. Title. Contains (searchString));
    if (!string. IsNullOrEmpty(movieGenre))
        movies = movies. Where (x \Rightarrow x. Genre == movieGenre);
    return View (movies);
```

ジャンル(Genre)で検索: Controller

```
パラメータ追加
                                             ジャンルをデータベースから
public ActionResult Index(string movieGenre,
                                            獲得し、リストGenreLstへ
    var GenreList = new List<string>();
    var GenreQry = from d in db. Movies orderby d. Genre select d. Genre;
    GenreList. AddRange (GenreQry. Distinct());
                                                       Distinct()
    ViewBag. movieGenre = new SelectList (GenreList);
                                                      …重複を避ける
    var movies = from m in db. Movies select m;
                                                  ViewBag/=SelectList
    if (!String. IsNullOrEmpty(searchString))
                                                  として保存
       movies = movies. Where (s => s. Title. Contains (searchString));
                                            movieGenreを調べて、カラ
    if (!string.IsNullOrEmpty(movieGenre))
                                            でなかったら...
       movies = movies. Where (x \Rightarrow x. Genre == movieGenre);
                                            …今後のmovieはジャンルで
    return View (movies);
                                            フィルタリングする
```

ジャンル(Genre)で検索: View

Views/Movies/index.cshtml

- movieGenre ... ControllerがViewBagに保存したやつ
- Html.DropDownList ... ViewBagから IEnumerable < SelectListItem > を探してドロップダウンリストを出力

動作確認と課題

ジャンル、タイトル、およびその両方で検索して動作確認



- やってみよう: リリース日、価格で検索できるようにしよう
- ・映画の主演俳優を追加するにはどうしたら良いでしょうか?⇒データベースの変更が必要: 次の章へ。

DBに新しいフィールドを追加

- Entity FrameworkのCode First では、Migrationにより Modelクラスへの変更をデータベースに反映させることができる
- このチュートリアルの最初のほうで試したように、 Modelクラスに見合うデータベーススキーマに同期するように、Code Firstが自動的にテーブルを追加する。
- 同期していなければEntity Frameworkがエラーを返す
- エラーが出ることで、実行時の不具合の原因が明確になる

Code First Migrations の設定

既存のデータベースを削除 ソリューションエクスプローラ

⇒ App_Data/Movies.mdfを右クリック

⇒削除

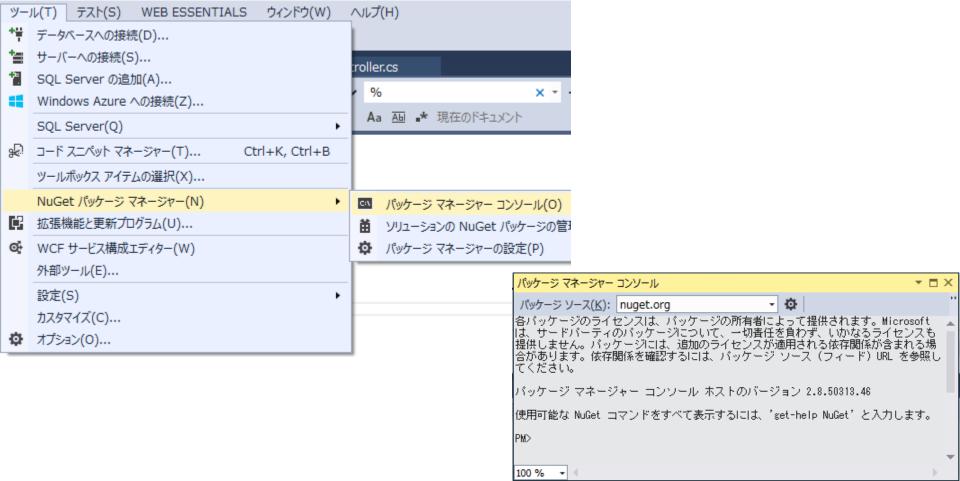


MvcMovie

Properties

Code First Migrations の設定

・ライブラリパッケージマネージャを開く ツール⇒NuGetパッケージマネージャー ⇒パッケージマネージャーコンソール



パッケージマネージャーコンソール

プロンプト「PM>」で次のコマンドレット

Enable-Migrations -ContextTypeName MvcMovie.Models.MovieDBContext

```
PM> Enable-Migrations -ContextTypeName MycMovie.Models.MovieDBContext
コンテキストが既存のデータベースを対象にしているかをチェックしています...
Code First Migrations がプロジェクト MycMovie で有効になりました。
PM> |
```

- プロジェクトにMigrationフォルダが作成される
- Configuration.csを開き、次ページ のように編集
 - Controllers
 - fonts
 - Migrations
 - c# Configuration.cs
 - Models

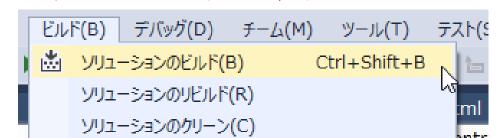
```
Ė
     using MvcMovie Models;
     using System;
     using System Data Entity Migrations;
     internal sealed class Configuration : DbMigrationsConfiguration<MvcMovie Models MovieDBContext>
         public Configuration()
             AutomaticMigrationsEnabled = false;
         protected override void Seed(MvcMovie.Models.MovieDBContext context)
             context.Movies.AddOrUpdate(i => i.Title,
                 new Movie
                     Title = "仁義なき戦い",
                     ReleaseDate = DateTime.Parse("1973-1-13"),
                     Genre = "やくざ",
                     Price = 7990M
                 },
                 new Movie
                     Title = "The Yakuza Papers 2: Deadly Fight in Hiroshima",
                     ReleaseDate = DateTime.Parse("1973-4-28"),
                     Genre = "Yakuza",
                     Price = 6990M
             );
```

■namespace MvcMovie Migrations

Code First Migrations

- Code First Migrationsはマイグレーションの後に 毎回Seedメソッドを呼び出す
- AddOrUpdate: レコードが存在しなければinsert、 存在していればupdateを実行(upsert)
- AddOrUpdateの最初の引数:そのレコードが存在しているかを確認するためのカラム。今回はTitle (重複したTitleを登録しようとするとエラー)

ソリューションのビルドを実行(やっておかないとこれに続く操作でエラーになります)



Code First Migrations

• パッケージマネージャーコンソールで add-migration Initial 「Initial」はmigrationファイルの 名前で、任意に指定できる

```
PM> add-migration Initial
PM> add-migration Initial
移行 'Initial' をスキャフォールディングしています。
この移行ファイルのデザイン コードには、現在の Code First モデルのスナップショットが含まれています。このスナップショットは次の移行をスキャフォールディングする際、モデルに対する変更の計算に使用されます。モデルに追加の変更を行い、この移行に含める場合は、'Add-Migration Initial' を再実行して再度スキャフォールディングできます。
PM>
```

- プロジェクトに Migrations/(タイムスタンプ)_Initial.csが 作成される。このファイルにはデータベーススキーマ が含まれている。(開いて確認)
- 再びパッケージマネージャーコンソールで update-database ターゲット データベースに適用されている SQL

ターゲット データベースに適用されている SQL ステートメントを表示するには、'-Verbose' フラグを指定します。 明示的な移行を適用しています: [201408021330398_Initial]。 明示的な移行を適用しています: 201408021330398_Initial。 Seed メソッドを実行しています。 PM> |

Code First Migrations

- ・update-databaseはレコードがすでに存在するとエラー「シーケンスに複数の要素が含まれています」
- この場合はデータベースの削除からやり直し
- ・成功していれば、アプリケーションを実行して/Movies にアクセスするとSeedのレコードが一覧に出る

映画一覧

新規作成

ジャンル: All ▼ タイトル: 検索				
タイトル	リリース日	ジャンル	価格	
仁義なき戦い	1973/01/13	やくざ	¥7,990	編集 詳細 削除
The Yakuza Papers 2: Deadly Fight in Hiroshima	1973/04/28	Yakuza	¥6,990	編集 詳細 削除

カラム追加

「Director」カラムを 追加したい

- ・必要な作業は?
 - Model、View、Controller
 修正
 - データベース更新

- まずModels/Movies.cs
- 変更したらビルド (画面左下に注目)

```
⊟using System;
 using System.Data.Entity;
 using System ComponentModel DataAnnotations;
⊟namespace MycMovie.Models
     public class Movie
         public int ID { get; set; }
         [Display(Name = "タイトル")]
         public string Title { get; set; }
         [Display(Name = "監督")]
         public string Director { get; set; }
         [Display(Name = "リリース日")]
         [DataType(DataType.Date)]
         public DateTime ReleaseDate { get; set; }
         [Display(Name = "ジャンル")]
         public string Genre { get; set; }
         [Display(Name = "価格")]
         [DataType(DataType.Currency)]
         public decimal Price { get; set; }
     public class MovieDBContext : DbContext
         public DbSet<Movie> Movies { get; set; }
```

MovieController.csの編集

public ActionResult Create([Bind(Include =
"ID,Title,Director,ReleaseDate,Genre,Price")] Movie
movie)

public ActionResult Edit([Bind(Include =
"ID,Title,Director,ReleaseDate,Genre,Price")] Movie
movie)

Views/Movies/Index.cshtml

一覧で監督が 出るように

```
\langle t h \rangle
        <mark>@</mark>Html.DisplayNameFor(model => model.Title)
    @Html.DisplayNameFor(model => model.Director)
    @Html.DisplayNameFor(model => model.ReleaseDate)
    ≺/th>
    \langle th \rangle
        @Html.DisplayNameFor(model => model.Genre)
    ≺/th>
    >
        @Html.DisplayNameFor(model => model.Price)
    ≺/tr>
Oforeach (var item in Model)
    >
            ❷Html.DisplayFor(modelItem => item.Title)
        ≺/td>
        <
            ❷Html.DisplayFor(modelItem => item.Director)
        NUUZ
            <mark>@</mark>Html.DisplayFor(modelItem => item.ReleaseDate)
        \langle t d \rangle
```

Views/Movies/Create.cshtml

• Createで監督が出るように

```
<div class="form-horizontal">
    <h4>Movie</h4>
    <hr />
    @Html.ValidationSummary(true, "", new { @class = "text-danger" })
    <div class="form-group">
        ❷Html.LabelFor(model => model.Title, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
        <div class="col-md-10">
            @Html.EditorFor(model => model.Title, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
            @Html.ValidationMessageFor(model => model.Title, "", new { @class = "text-danger" })
        </div>
    </div>
    <div class="form-group">
        @Html.LabelFor(model => model.Director, htmlAttributes: new { @class = "control-label col-md-2" })
        <div class="col-md-10">
            @Html.EditorFor(model => model.Director, new { htmlAttributes = new { @class = "form-control" } })
            @Html.ValidationMessageFor(model => model.Director, "", new { @class = "text-danger" })
        </div>
    </div>
```

• Details.cshtml、Edit.cshtml も同様に変更

<u>エラー</u>の確認

- この時点でIndex.cshtmlにアクセスするとエラー
- ⇒ カラムが変更されているため
- 対処法はいくつかあるが
 - 今回はCode Firstの 「Migration」機能を 使う



Migrations/Configuration.cs の Seed を変更

Moviesオブジェクトに「Director」を追加

```
context.Movies.AddOrUpdate(i => i.Title,
new Movie
{
    Title = "仁義なき戦い",
    Director = "深作欣二",
    ReleaseDate = DateTime.Parse("1973-1-13"),
    Genre = "やくざ",
    Price = 7990M
},
```

パッケージマネージャーコンソールで次のコマンド add-migration Director

```
PM> add-migration Director
移行 'Director' をスキャフォールディングしています。
この移行ファイルのデザイン コードには、現在の Code First モデルの
スナップショットが含まれています。このスナップショットは次の移行を
スキャフォールディングする際、モデルに対する変更の計算に使用されま
す。モデルに追加の変更を行い、この移行に含める場合は、'Add-
Migration Director' を再実行して再度スキャフォールディングできま
す。
```

Migrationファイル

自動生成されたMigrationsファイルが開く

```
namespace MvcMovie. Migrations
    using System;
    using System. Data. Entity. Migrations;
    public partial class Director : DbMigration
        public override void Up()
            AddColumn("dbo. Movies", "Director", c => c. String());
        public override void Down()
            DropColumn("dbo. Movies", "Director");
```

update-database

• パッケージマネージャーコンソールで update-database

> PM> update-database ターゲット データベースに適用されている SQL ステートメントを表示するには、'-Verbose' フラグを指定します。 明示的な移行を適用しています: [201408040030005_Director]。 明示的な移行を適用しています: 201408040030005_Director。 Seed メソッドを実行しています。 PM>

• 再実行して動作確認

映画一覧

新規作成

ジャンル: All ▼ タイトル: 検索						
タイトル	監督	リリース日	ジャンル	価格		
仁義なぎ戦い	深作欣二	1973/01/13	やくざ	¥7,990	編集 詳細 削除	
The Yakuza Papers 2: Deadly Fight in Hiroshima	深作欣二	1973/04/28	Yakuza	¥6,990	編集 詳細 削除	

バリデーション

- セキュリティの観点から、ユーザから送られてくる データは、すべてチェックしなければなりません。
- ・ASP.NET MVCのDRY(Don't Repeat Yourself)により、 チェックは一度限りにする ⇒ エラーの軽減、開発のスピードアップ
- ・バリデーションのルールを1箇所に書けば、アプリケーションの全体で共有する

- Movie Modelにバリデーションを追加
 - ⇒ Movie.csを編集

バリデーション Movie.cs

```
[StringLength (60, MinimumLength=1), Required]
                                                最大60文字
                                                最小1文字
[Display(Name = "タイトル")]
                                                必須
public string Title { get; set; }
[Display(Name = "監督")]
public string Director { get; set; }
[Display(Name = "リリース日")]
[DisplayFormat(DataFormatString="{O:yyyy-MM-dd}", ApplyFormatInEditMode=true)]
public DateTime ReleaseDate { get; set; }
                                                          編集時も
[Display(Name = "ジャンル")]
                                                        表示形式を適用
public string Genre { get; set; }
[Display(Name = "価格")]
[DataType (DataType. Currency)]
[Range (1, 999999, ErrorMessage="{0}は{1}~{2}の間で入力してください。")]
public decimal Price { get; set; }
                                            {0} Display(Name)
                                            {1} Range(Min)
                                             {2} Range(Max)
```

テーブル構造の確認、変更

- サーバーエクスプローラー⇒Moviesテーブル右クリック⇒テーブル定義を開く
- すべての文字列カラムのデータ型はnvarchar(MAX)
- ・このスキーマを変更するためMigrationを使う
- ・パッケージマネージャーコンソールで add-migration DataAnnotations update-database

名前	データ型	Null を許
ID	int	
Title	nvarchar(60)	✓
ReleaseDate	datetime	
Genre	nvarchar(MAX)	✓
Price	decimal(18,2)	
Director	nvarchar(MAX)	✓

		名前	データ型	Null を許容	既定		
	" 0	ID	int				
		Title	nvarchar(MAX)	✓			
		eleaseDate	datetime				
		ire	nvarchar(MAX)	✓			
		Price	decimal(18,2)				
		Director	nvarchar(MAX)	✓			
	=	げイン					
CREATE TABLE [dbo].[Movies] ([ID] INT IDENTITY (1, 1) NOT NULL, [Title] NVARCHAR (MAX) NULL, [ReleaseDate] DATETIME NOT NULL, [Genre] NVARCHAR (MAX) NULL, [Price] DECIMAL (18, 2) NOT NULL, [Director] NVARCHAR (MAX) NULL, CONSTRAINT [PK_dbo.Movies] PRIMARY KEY CLUSTERED ([ID] ASC));							

自動生成されたDeleteメソッド

```
削除ボタンを押すと最初にGETでリク
// GET: Movies/Delete/5
                                        エストする。この時点では確認ウィン
public ActionResult Delete(int? id)
                                        ドウを出すのみで、データベースを変
                                        更しない
   if (id == null)
      return new HttpStatusCodeResult (HttpStatusCode. BadRequest);
   Movie movie = db. Movies. Find(id);
   if (movie == null)
      return HttpNotFound();
                             POSTリクエストで、かつトークンの
                             バリデーションがOKだったとき
   return View(movie);
// POST: Movies/Delete/5
                                        DeleteConfirmedメソッドの
[HttpPost, ActionName ("Delete")]
                                        アクション名を"Delete"に
[ValidateAntiForgeryToken]
public ActionResult DeleteConfirmed(int id)
   Movie movie = db. Movies. Find(id);
   db. Movies. Remove (movie);
   db. SaveChanges ();
                                       データベースに変更を加える
   return RedirectToAction("Index");
```

まとめ

- ASP.NET MVC5でWebアプリケーションを作成した
- データはLocalDBに保存できた
- •映画の情報のCRUD(Create, Read, Update, Delete)と 検索の機能を作った

次のステップ

- 「Deploy a Secure ASP.NET MVC 5 app with Membership, OAuth, and SQL Database to an Azure Web Site」
- 「Getting Started with Entity Framework 6 Code First using MVC 5」
- マイクロソフト公式トレーニング#20486「ASP.NET MVC 4 Web アプリケーションの開発」(日本語)