

# 第 50 屆全國技能競賽青少年組

## 競賽試題(說明)

職類名稱：J17 網頁設計(製作)

(註：本公開試題在競賽時得有百分之三十之調整)

選手注意事項：

1. 考試時間原則上為 4 小時，但以最後競賽時公佈為準。
2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件，設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
3. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
4. 請每位選手依 **web+「考場工作崗位號碼」** 在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02)，用來存放要被評分資料。
5. 網站首頁請設定為 index.html，或 index.php。
6. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，**帳號設定為 admin，密碼設定為 1234。未依規定扣總分 5 分。**
7. 考試相關資料於考完後，全部收回，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等。
8. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主 or 客」代表「主觀評分 or 客觀評分」。
9. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下：
  - (1) 先依作答交卷時間之先後順序，來比較排名，交卷時間較早者，排名先。離競賽時間結束前 10 分到競賽結束，交卷時間比序等級視同一樣。
  - (2) 若交卷時間比序等級一樣時，則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名，從第 1 項次開始比較到最後一項次，得分高者，排名先。
  - (3) 最後，新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次，由所有裁判人員共同評分，依得分高低比較，來比較名次的先後。
10. 其他注意事項：
  - (a) 請參考評分標準表作答。比賽結束時請勿關機，以利評分作業之進行。
  - (b) 除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
  - (c) 請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟，以避免當機等意外情形發生。
  - (d) 比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
  - (e) 比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，致使成績產生問題，選手須自負一切責任。

## ● 模組 1、LOGO 與版面設計

### 一、標誌起源說明：

一位遊歷世界各地的商務吉莉，心裡一直有個心願，就是自己想要創立一個有關於動物之家的網站，來幫助居住地的動物免於飢餓，但礙於自身苦無技術，希望有人可以協助設計新網站，而網站名稱就命名為：「吉莉動物之家 (Jilly's Home for Animals)」，這網站是群眾集資購買寵物食物包的網站，協助線上時常關心這些動物的使用者可挑選喜愛的食物，經購買後，即捐給吉莉動物之家。

### 二、試題描述與工作說明：

請幫忙協助製作吉莉動物之家 (Jilly' s Home for Animals)的網站與標誌。設計的圖片與文字將會提供給你，你可以經由設計自行挑選自己想用的圖文，不需要將提供的圖片及文字全部的使用，使網站完成時能夠達到最佳的呈現，若有必要，你可以添加其他的文字與資訊。評分時，只會對文字的設計評分，不會對文字中的含義評分。

**此模組需要你協助幫忙製作一個網站頁面與一個標誌設計。以下為工作說明：**

1. 為“吉莉動物之家 (Jilly' s Home for Animals)”設計一個符合該組織的形象設計 LOGO 標誌。最後建立在一張 A4 版面中(如下圖 1 所示)，以下為 LOGO 標誌的注意事項：
  - 1.1 你所設計的標誌必須使用 J、H、A 這三個字母所組成的 LOGO 標誌，及至少一個額外的圖形元素。
  - 1.2 此 LOGO 標誌製作完成後，必須是作為網站設計頁面中的一部份。
  - 1.3 圖形元素若為軟體內建的庫圖之圖像，必須重新合成、修改或是調整等切勿直接使用。
  - 1.4 標誌設計的尺寸為 15X15(CM)，並撰寫設計理念約 100-200 字。



圖 1. LOGO 版面配置示意圖

2. 集資購買商品頁面包含以下元素：

2.1 你為 “吉莉動物之家（Jilly’ s Home for Animals）”設計的 LOGO 標誌。

2.2 加入會員按鈕及連結到會員註冊網頁之按鈕。

2.3 進入集資購買寵物食物包之按鈕。

2.4 登入功能(需有帳號與密碼的輸入欄位及 Login 按鈕)

2.5 至少列出三項捐贈活動的計畫，每項皆包含：

- ⊙一張圖片
- ⊙一個進入觀看內容的按鈕
- ⊙一個標題
- ⊙一段描述性文字。

2.6 動物之家募集資金摘要資訊包含：

- ⊙募得資金的總計
- ⊙目前已救助了多少動物
- ⊙資金贊助按鈕

2.7 一個提供會員或訪客的評論區塊，此區塊須包含文字欄位及送出按鈕

2.8 社群媒體分享選擇，包含：Facebook、Google+等，請使用提供的圖片。

### 三、選手提示：

將完成的成果檔案存在你桌面 web+「崗位號碼」內，再命名一個為「崗位編號\_01」檔名資料夾內部放入以下檔案：

1. 你為本試題所製作出的成果檔應是這兩類型的檔案格式。（PNG 或 JPG）  
以下是必須繳交的一個頁面及一個 LOGO：
  - 1.1 吉莉動物之家的 LOGO 檔案設計圖(圖 1)。如：(崗位編號)\_LOGO.jpg
  - 1.2 吉莉動物之家的集資購買商品頁面設計檔案。如：(崗位編號)\_index.jpg
2. 將完成的圖片原始檔存在「崗位編號\_01」資料夾內，以"(崗位編號)\_source" 為資料夾命名。原始檔須內含 layers 的檔案(如 PSD, AI)。

## ● Module 2、電競網站設計

### 一、網站建置說明：

根據市調公司 Newzoo 發布的全球電競市場報告指出，今年全球電競產值將達 9.1 億美元（約新台幣 300 億元），年增 38%，隨著電競產業逐漸成熟，預估 2020 年產值將達到 14 億美元。由於電子競技成長猛烈，國際奧林匹克委員會（IOC）公布第六屆奧林匹克會議細節，其中包括先前奧委會委員 Tony Estanguet 承諾帶進奧委會的電子競技相關討論。簡單來說，奧委會確切認識到，電競作為一種產業與運動，而電競又在年輕世代中特別受歡迎，且許多奧運相關權益關係者，或多或少都有參與電競產業。所以電競很有可能納入奧林匹克的競賽項目之中。

### 二、試題描述與工作說明(以下示意圖均為參考，建議選手自行設計版型)：

建立一個「電競網站」，包含玩家留言、玩家參賽、網站管理等三大主功能選單。

#### 1. 「電競網站」主頁面

#### 2. 「網站管理」登入

「網站管理」登入畫面功能包含，可輸入帳號密碼登入驗證身份，及圖片驗證功能。

#### 3. 玩家留言版

設計「玩家留言版」前台功能，進入「玩家留言版」時，先出現「玩家留言列表」頁面，展示先前所有的玩家留言，在畫面有一新增留言的按鈕，可新增留言。每一則「玩家留言」資訊包含留言玩家姓名，留言內容，Email，連絡電話。留言資訊輸入時可錯誤檢查。

#### 4. 玩家留言版後台管理

設計「玩家留言版」管理功能，管理功能包含「玩家可編輯修改及刪除本身的留言」，及網站管理者的管理功能，「可編輯修改及刪除所有的留言」。

#### 5. 玩家留言版版面美術設計

玩家留言版面美術設計，設計玩家留言版展示頁面，版面自行美化，包含版面配置、顏色、字大小、區塊大小、圖片、背景圖等，本項目版面美化列入評分。

#### 6. 玩家參賽

玩家進入參賽頁面後，鍵入玩家姓名、E-Mail、電話及上傳頭像後，即可登入參賽，系統並將其再次配對，最後會刊登於最新消息與賽制公告區塊中。

### 三、選手提示：

1. 將完成的成果檔案存在你伺服器的根目錄內，用**崗位編號\_02**作為檔名目錄。

## ● Module 3、串流音樂服務網站規畫

### 一、網站建置說明：

生活中，音樂陪伴時間遠比意識到的更多，舉凡通車、跑步、偷閒等時光，常少不了音樂的點綴，或許因此，全球串流音樂平台的 App 下載次數常獨占鰲頭。另一方面對於音樂創作人而言，似乎也是一條不同於傳統媒體的曝光管道：網路世界沒有時間長短、地點限制，更有無限量的線上人口，除了可以等待網路聲量的瞬間爆發，也可以期待長期經營後、換得一個細水長流的藍海市場。串流音樂服務看來是個雙贏模式：音樂人賺錢、使用者享受音樂。因此請建構出一個串流音樂服務網站。

### 二、需求功能說明：

- 使用者註冊、登入、忘記密碼。
- 下載音樂、共享音樂及成交紀錄。
- 音樂排行榜。
- 管理者將使用者帳號停權功能、音樂強制下架。

### 三、選手提示：

1. 請用 PPT 或 繪圖軟體製作，並將網站內的項目列舉。
2. 將完成的檔案存在你伺服器的根目錄內，用**崗位編號\_03**作為檔名目錄。