

第 51 屆全國技能競賽分區技能競賽青少年組 競賽試題(說明)

職類名稱：J17 網頁技術

(註：本公開試題在競賽時得有百分之三十之調整)

選手注意事項：

1. 考試時間原則上為 4 小時，但以最後競賽時公佈為準。
2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件，設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
3. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
4. 請每位選手依 web+「考場工作崗位號碼」在桌面建立一個目錄(例如 web01, web02)，用來存放要被評分資料。
5. 網站首頁請設定為 index.html，或 index.php。
6. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，帳號設定為 admin，密碼設定為 1234。未依規定扣總分 5 分。
7. 考試相關資料於考完後，全部收回，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等。
8. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主 or 客」代表「主觀評分 or 客觀評分」。
9. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下：
 - (1)先依作答交卷時間之先後順序，來比較排名，交卷時間較早者，排名先。離競賽時間結束前 10 分到競賽結束，交卷時間比序等級視同一樣。
 - (2)若交卷時間比序等級一樣時，則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名，從第 1 項次開始比較到最後一項次，得分高者，排名先。
 - (3)最後，新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次，由所有裁判人員共同評分，依得分高低比較，來比較名次的先後。
10. 其他注意事項：
 - (a)請參考評分標準表作答。比賽結束時請勿關機，以利評分作業之進行。
 - (b)除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c)請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟，以避免當機等意外情形發生。
 - (d)比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
 - (e)比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，致使成績產生問題，選手須自負一切責任。

● 模組 1、LOGO 標誌設計

一、標誌起源說明：

「亞洲電玩世界(Asian Gaming World)」是以電玩為主的東南亞大型遊戲展覽，2018 年 12 月首次舉辦，2020 年起再加入數位產品展覽，每年聖誕節在東南亞會議展覽中心舉行。

「亞洲電玩世界(Asian Gaming World)」是亞洲第二個區域性的遊戲展，前身是 2016 年亞洲娛樂在台灣舉辦的【"AsiaStation " EXPO】，源於 2014 年 12 月，AsiaStation 登陸亞洲市場。2015 年，亞洲遊戲展首次舉辦，AsiaStation EXPO 以後每年亦成為亞洲遊戲展的主要展館。屬於香港以至東南亞最大的以消費者為主導的遊戲、數位產品及科技展覽會。每年聖誕前後均在會展中心舉行，萬人空巷。2020 年，累積參觀人數已超過 100 萬人。

二、試題描述與工作說明：

請協助製作亞洲認可第二個區域性的遊戲展：亞洲電玩世界(Asian Gaming World)之標誌設計。設計的圖片與文字將會提供給你參考，使 LOGO 標誌完成時能夠達到最佳的呈現。

此模組需要你協助幫忙製作一個標誌設計。以下為工作說明：

1. 為“亞洲電玩世界(Asian Gaming World)”“設計一個符合該遊戲展的形象設計 LOGO 標誌。最後建立在一張 A4 版面中(如下圖 1 所示)，以下為 LOGO 標誌的注意事項：
 - 1.1 你所設計的標誌必須使用 A.G.W 這三個字母所組成的 LOGO 標誌，及至少一個額外的圖形元素。
 - 1.2 標誌設計必須符合該遊戲展與網站的主題。
 - 1.3 圖形元素若為軟體內建的圖庫之圖像，必須重新合成、修改或是調整等切勿直接使用。
 - 1.4 標誌設計的尺寸為 15X15(CM)，並撰寫設計理念約 100-200 字。



圖 1. LOGO 版面配置示意圖

● 模組 2、亞洲電玩世界(Asian Gaming World)網站設計

一、網站建置說明：

藉由亞洲電玩世界(Asian Gaming World)標誌設計完成，其形象理念也初步建構完備，請繼續為亞洲電玩世界(Asian Gaming World)建置網站，網站尺寸為 1920 X 1080 (pixels)。

二、試題描述與工作說明：

請協助製作亞洲認可第二個區域性的遊戲展：亞洲電玩世界(Asian Gaming World)之網站設計。設計的圖片與文字將會提供給你，你必須遵守以下規範放置圖片及文字。評分時，只會對網站圖片及文字編排的設計評分，不會對文字中的含義評分。

此模組需要你協助幫忙製作一個網站設計(4 個頁面)。

請注意：導覽列的按鈕選項請用「英文單字」放置，英文的文字部分，如下方的工作說明細節中：

1. 首頁(Home) 頁面包含以下元素：

1.1 放置你為亞洲電玩世界(Asian Gaming World)設計的 LOGO 標誌。

1.2 導覽列需要有四顆按鈕依序為 Home、Games、Devices 以及 Login。最後完成時四個按鈕連結必須均能使用，正確地說，每個按鈕使用後都可以連結到該頁面。

1.3 首頁(Home)中至少列出三項遊戲介紹，每項皆包含：

- ⊙ 一張圖片
- ⊙ 一個標題
- ⊙ 一段描述性文字。

1.4 頁腳內容為 Copyright © 2021 Asian Gaming World All Rights Reserved

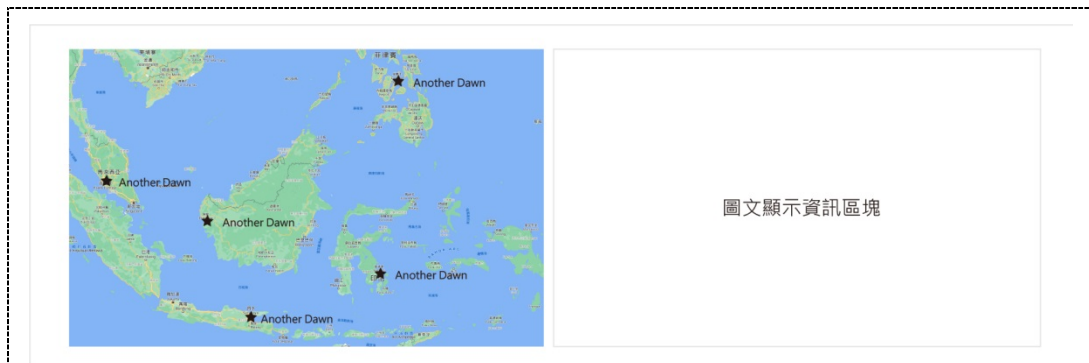
2. 遊戲(Games)頁面包含以下元素：

2.1 放置你為亞洲電玩世界(Asian Gaming World)設計的 LOGO 標誌。

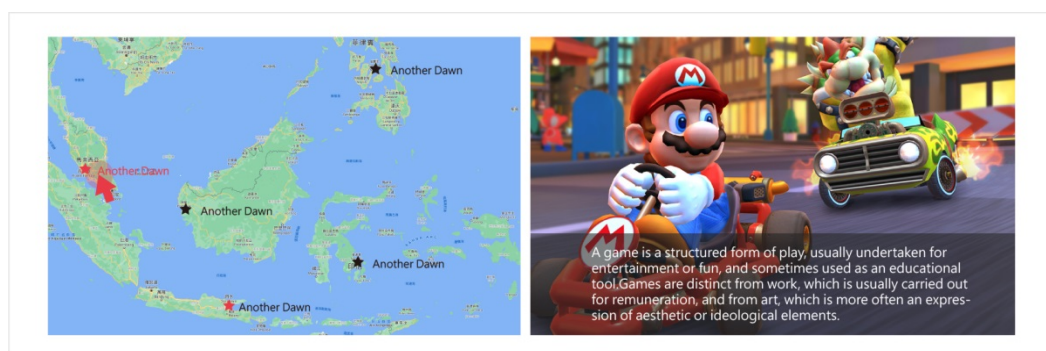
2.2 導覽列需要有四顆按鈕依序為 Home、Games、Devices 以及 Login。最後完成時四個按鈕連結必須均能使用，正確地說，每個按鈕使用後都可以連結到該頁面。

2.3 一個地圖標記資訊顯示區，地圖資訊顯示區有標記 5 款遊戲名稱(文字)，另右側也有一個圖文顯示資訊區塊，當從地圖上點擊 1 個遊戲名稱(文字)時，右側圖文顯示資訊區塊的圖片及文字會隨著改變，若換點擊其他遊戲

名稱(文字)，圖面也會對應改變(如下圖範例所示)。



地圖標記資訊顯示區與圖文顯示資訊區塊



當從地圖上點擊 1 個遊戲名稱(文字)時，右側圖文顯示資訊區塊的圖片及文字會隨著改變


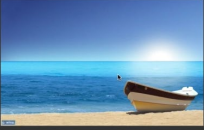
2.4 頁腳內容為 Copyright © 2021 Asian Gaming World All Rights Reserved

3. 裝置(Devices)頁面包含以下元素：

3.1 放置你為 亞洲電玩世界(Asian Gaming World) 設計的 LOGO 標誌。

3.2 導覽列需要有四顆按鈕依序為 Home、Games、Devices 以及 Login。最後完成時四個按鈕連結必須均能使用，正確地說，每個按鈕使用後都可以連結到該頁面。

3.3 遊戲介面展示區，此頁面至少有 5 張圖，每張圖經使用者點擊後，會如燈箱效果(如附件中的影片範例及下方的圖片範例)般的浮現與放大，效果產生後於圖片中又可看見介紹文字。

	
當滑鼠點擊圖片時就如右方放大	此點擊放大之效果為燈箱顯示範例

3.4社群媒體分享資訊區，包含：Facebook、Google+ 等，請使用提供的圖片。

3.5頁腳內容為 Copyright © 2021 Asian Gaming World All Rights Reserved

4. 登入(Login)之頁面包含以下元素：

4.1放置你為 亞洲電玩世界(Asian Gaming World)設計的 LOGO 標誌。

4.2導覽列需要有四顆按鈕依序為 Home、Games、Devices 以及 Login。最後完成時四個按鈕連結必須均能使用，正確地說，每個按鈕使用後都可以連結到該頁面。

4.3須放置一張圖(此圖不能設定為底圖)

4.4登入資訊區須有下列的輸入欄位：

⊙帳號(Account)

⊙會員密碼>Password)

⊙數字驗證(Verification)

4.5送出按鈕(Submit)

4.6請先設定好管理者帳號：admin，密碼：1234。(此部分須寫入後台資料庫)

4.7頁腳內容為 Copyright © 2021 Asian Gaming World All Rights Reserved