

第 45 屆國際技能競賽青少年組國手選拔賽

競賽試題(說明)

職類名稱：17 網頁設計（註：本公開試題在競賽時得有約百分之三十之調整）

● Module 1、LOGO 標誌設計

一、網站建置說明：

有位俄羅斯的遊戲開發者開發了一款「Russia Battle!」遊戲，心裡一直有個心願，就是想要創立一個「Russia Battle!」遊戲網站平台，讓更多人可以玩到這款「Russia Battle!」的遊戲，希望有人可以協助設計遊戲網站平台，而網站名稱就命名為：「Russia Battle!」。

二、試題描述與工作說明：

請幫忙協助製作「Russia Battle!」的 LOGO 標誌設計。設計的圖片將會提供給你參考。此模組需要你協助幫忙製作一個 LOGO 標誌設計。以下為工作說明：

1. 為「Russia Battle!」設計一個符合該網站的形象設計 LOGO 標誌。最後建立在一張 A4 版面中(如下圖 1 所示)，以下為 LOGO 標誌的注意事項：

1.1 你所設計的標誌必須使用「Russia Battle!」文字所組成的 LOGO 標誌，及至少一個“自行繪製”的圖形元素。

1.2 此 LOGO 標誌製作完成後，必須是作為網站設計頁面中的一部份。

1.3 標誌設計的尺寸為 15X15(CM)，並撰寫設計理念約 100-200 字。



圖 1. LOGO 版面配置示意圖

二、選手提示：

1. 將完成成果檔案存在你伺服器的根目錄內，用 崗位編號_01 作為檔名目錄。
2. 你為本試題所製作出的成果檔應是這兩類型的檔案格式。（PNG 或 JPG）

以下是必須繳交的一個頁面及一個 LOGO：

2.1 「Russia Battle！」的 LOGO 檔案設計圖(圖 1)。如：(崗位編號)_LOGO.jpg

3. 將完成的圖片原始檔存在 崗位編號_01 目錄資料夾內，以"(崗位編號)_source" 為資料夾命名。原始檔須內含 layers 的檔案(如 PSD, AI)。

● Module 2、「Russia Battle！」遊戲網站設計

一、網站建置說明：

根據市調公司 Newzoo 發布的全球遊戲市場報告指出，今年全球遊戲產值將達 9.1 億美元（約新台幣 300 億元），年增 38%，隨著遊戲產業逐漸成熟，預估 2020 年產值將達到 14 億美元。由於遊戲競技成長猛烈，國際奧林匹克委員會（IOC）公布第六屆奧林匹克會議細節，其中包括先前奧委會委員 Tony Estanguet 承諾帶進奧委會的遊戲競技相關討論。簡單來說，奧委會確切認識到，遊戲競技作為一種產業與運動，而遊戲競技又在年輕世代中特別受歡迎，且許多奧運相關權益關係者，或多或少都有參與遊戲產業。所以遊戲很有可能納入奧林匹克的競賽項目之中。

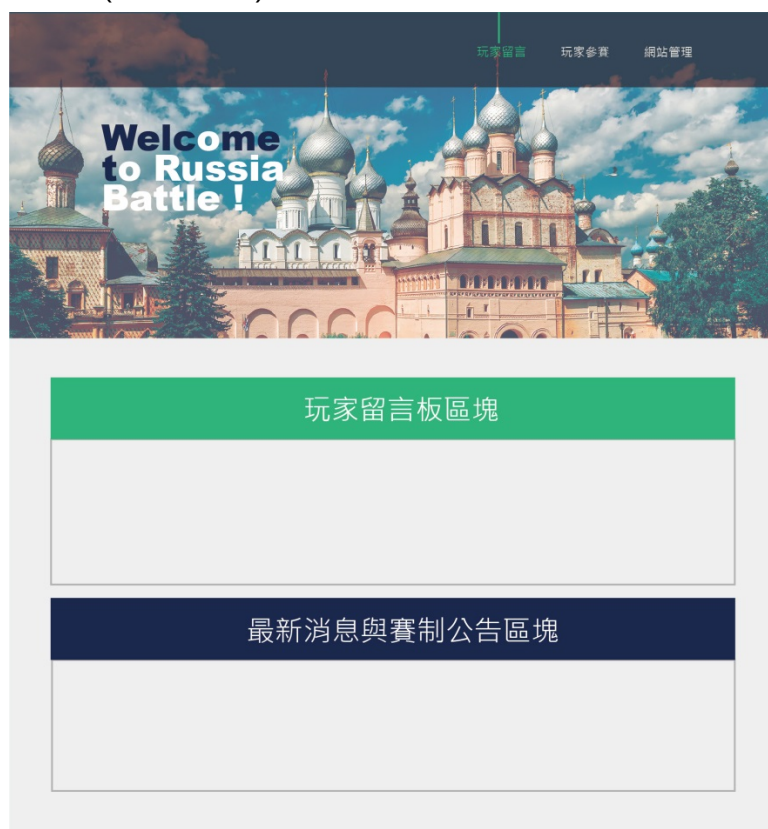
二、試題描述與工作說明：

建立一個「Russia Battle！」遊戲網站。

1. 「Russia Battle！」遊戲網站主頁面，請依照以下示意圖進行設計

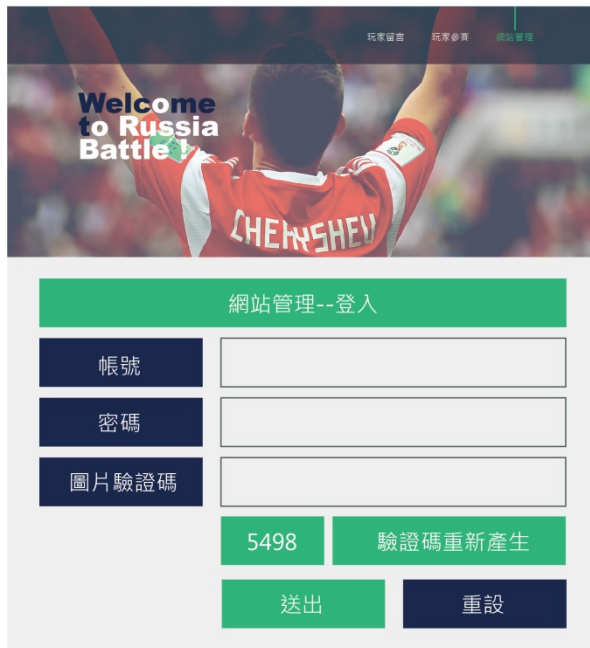
1.1 畫面中導覽列必須有玩家留言、玩家參賽、網站管理三項功能、Banner 橫幅設計中有(Welcome to Russia Battle! 字樣及圖片一張)以及下方的資訊區塊(玩家留言版區塊、最新消息與賽制公告區塊)。

1.2 LOGO 標誌 (Module 1)必須擺放在畫面當中的導覽列之中。



2. 「網站管理」登入

「網站管理」登入畫面功能包含，可輸入帳號密碼登入驗證身份，及圖片驗證功能。



Website Management -- Login

帳號

密碼

圖片驗證碼

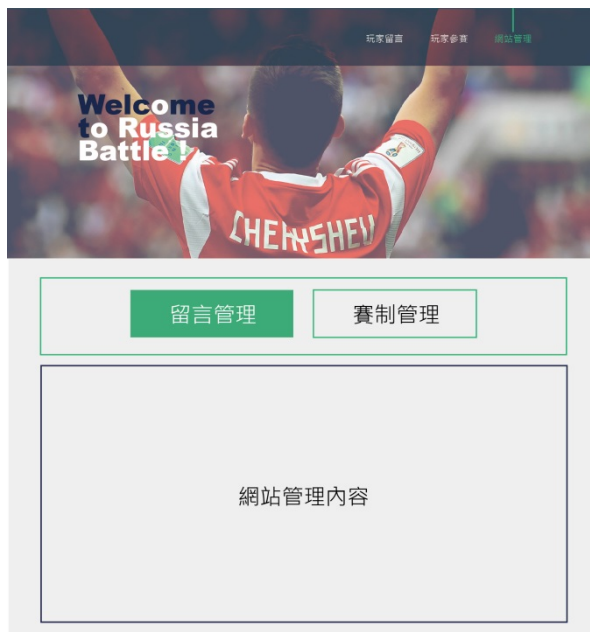
5498

驗證碼重新產生

送出

重設

圖片說明：「網站管理」登入畫面



留言管理

賽制管理

網站管理內容

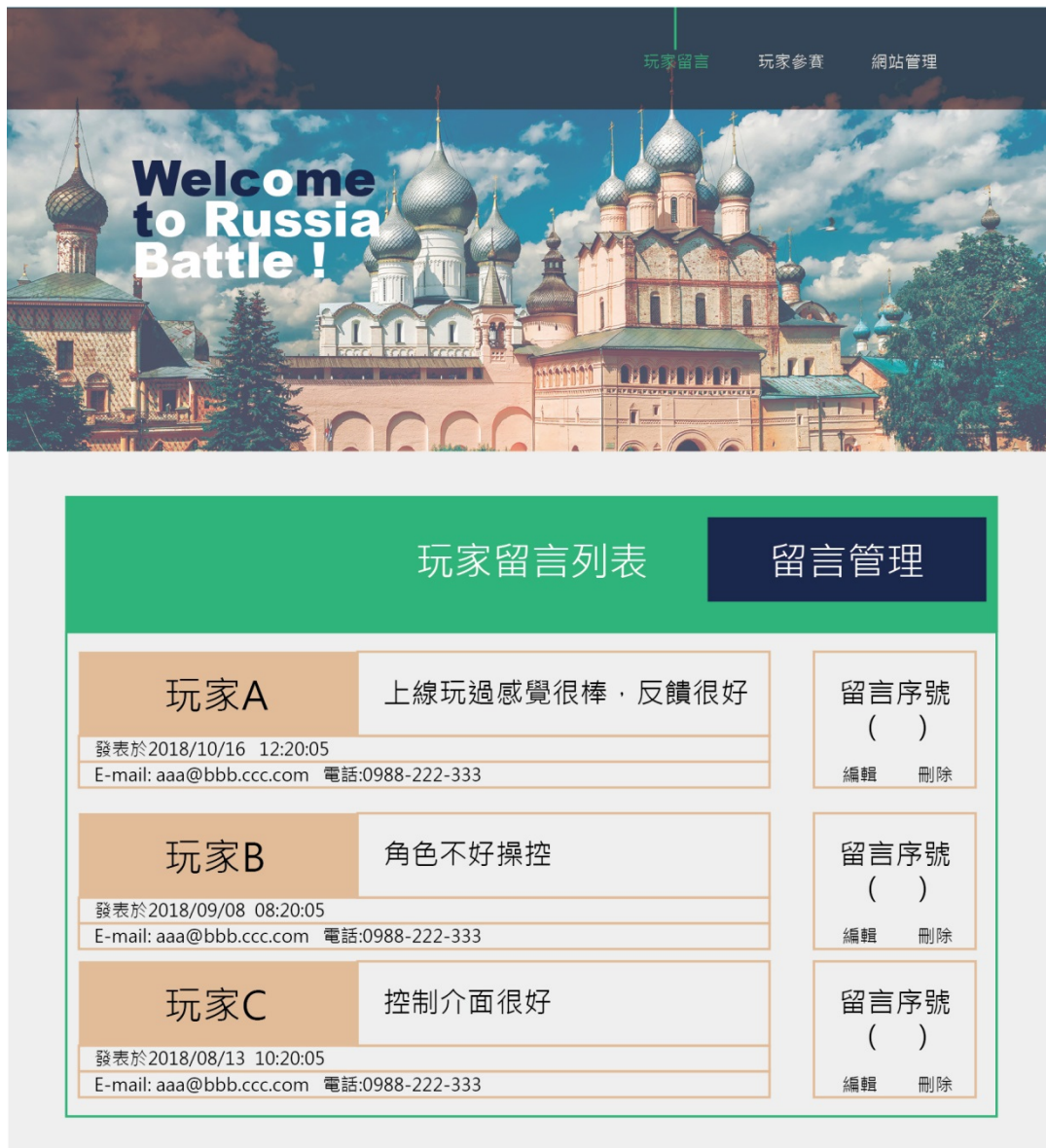
圖片說明：「網站管理」登入後畫面

功能要求

- 1、 須使導覽列之玩家留言、玩家參賽、網站管理等功能能夠連結到各頁面
- 2、 網站管理登入畫面能運作
- 3、 登入時能使用圖形驗證

3. 玩家留言版

設計「玩家留言版」前台功能，參考版面如圖片 1、圖片 2 所示，進入「玩家留言版」時，先出現「玩家留言列表」頁面，展示先前所有的玩家留言，在畫面有一新增留言的按鈕，可新增留言，如圖片 3 所示。每一則「玩家留言」資訊包含留言玩家姓名，留言內容，Email，連絡電話。留言資訊輸入時可錯誤檢查。



圖片 1 說明：玩家留言列表之 1

4. 玩家留言版後台管理

設計「玩家留言版」管理功能，管理功能包含「玩家可編輯修改及刪除本身的留言」，如圖片 4 所示，及網站管理者的管理功能，「可編輯修改及刪除所有的留言」。



玩家留言-編輯		回留言列表
姓名	玩家D	
E-mail	aaa@bbb.ccc.com	<input checked="" type="checkbox"/> 顯示
電話	0988-222-333	<input checked="" type="checkbox"/> 顯示
留言內容	場景畫風很討喜	
<button>送出</button>		<button>重設</button>

圖片 4 說明：「玩家留言-編輯留言」畫面

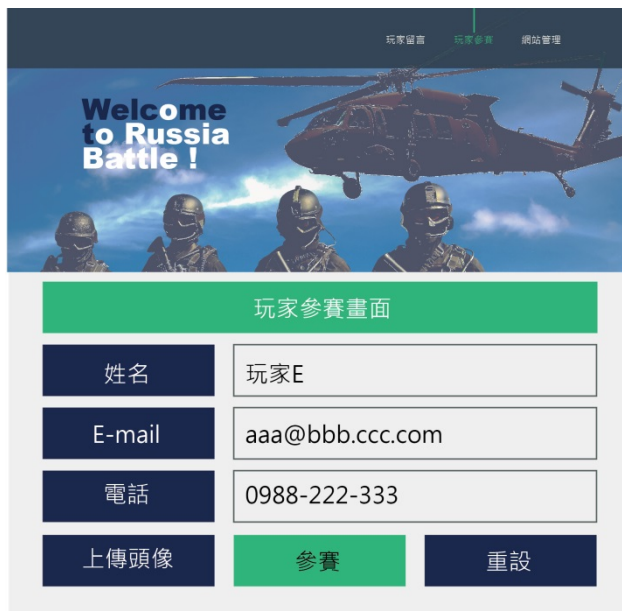
5. 玩家留言版版面美術設計

玩家留言版面美術設計，設計玩家留言版展示頁面，版面自行美化，包含版面配置、顏色、字大小、區塊大小、圖片、背景圖等，本項目版面美化列入評分。

功能要求	
1、	玩家可以留言，留言資訊可在前台正確展示。
2、	留言資訊可除錯，如連絡電話只能包含數字及「-」。(「-」是減號不是底線)。
3、	玩家可編輯或刪除自己的留言資訊並可以顯示留言時間及刪除時間等。
4、	管理者可從後台回應，並也可編修留言

6. 玩家參賽

玩家進入參賽頁面後，鍵入玩家姓名、E-Mail、電話及上傳頭像後，即可登入參賽，系統並將其再次配對，最後會刊登於最新消息與賽制公告區塊中。登入畫面如下圖所示



Player Registration Page

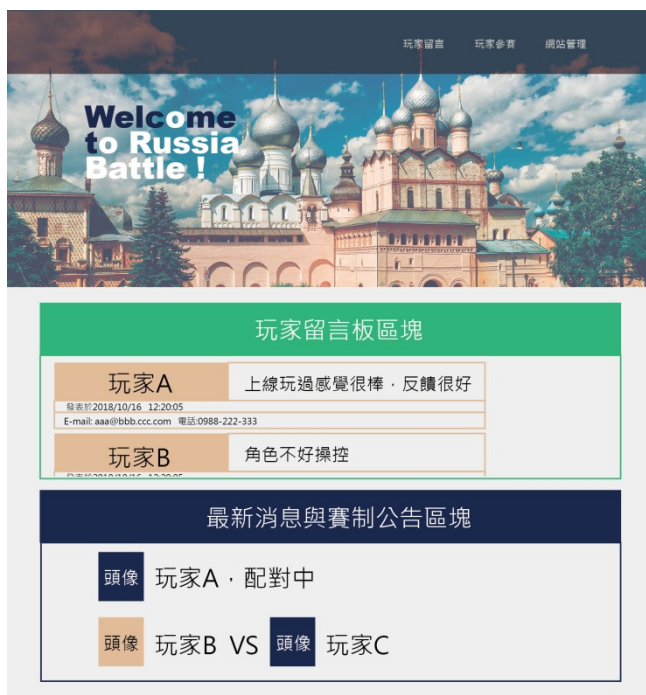
姓名 玩家E

E-mail aaa@bbb.ccc.com

電話 0988-222-333

上傳頭像 參賽 重設

圖片說明：「玩家參賽畫面」



Player Forum

Welcome to Russia Battle!

Player A 上線玩過感覺很棒，反饋很好
發表於2018/10/16 12:20:05
E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333

Player B 角色不好操控

最新消息與賽制公告區塊

頭像 玩家A，配對中

頭像 玩家B VS 頭像 玩家C

圖片說明：「最新消息與賽制公告區塊」正確展示



圖片說明：「賽制管理」管理者可解除配對，並再次亂數配對

功能要求

- 1、 玩家進入玩家參賽介面後可輸入，且也可使管理者看到資訊。
- 2、 玩家在玩家參賽介面中，可輸入資訊，並於前台正確顯示。
- 3、 管理者可在賽制管理介面執行解除配對等功能，並於前台正確顯示。

三、選手提示：

1. 將完成的成果檔案存在你伺服器的根目錄內，用 **崗位編號_02** 作為檔名目錄。

● Module 3、串流音樂服務網站規畫

一、網站建置說明：

生活中，音樂陪伴時間遠比意識到的更多，舉凡通車、跑步、偷閒等時光，常少不了音樂的點綴，或許因此，全球串流音樂平台的 App 下載次數常獨占鰲頭。另一方面對於音樂創作人而言，似乎也是一條不同於傳統媒體的曝光管道：網路世界沒有時間長短、地點限制，更有無限量的線上人口，除了可以等待網路聲量的瞬間爆發，也可以期待長期經營後、換得一個細水長流的藍海市場。串流音樂服務看來是個雙贏模式：音樂人賺錢、使用者享受音樂。因此請建構出一個串流音樂服務網站。

二、需求功能說明：

- 使用者註冊、登入、忘記密碼。
- 下載音樂、共享音樂及成交紀錄。
- 音樂排行榜。
- 管理者將使用者帳號停權功能、音樂強制下架。

三、選手提示：

1. 請用 PPT 或 繪圖軟體製作，並將網站內的項目列舉。
2. 製作網站規劃樹枝狀架構圖
3. 將完成的檔案存在你伺服器的根目錄內，用**崗位編號_03**作為檔名目錄。