

第 50 屆全國技能競賽青少年組

競賽試題(說明)

職類名稱：J17 網頁設計(製作)

(註：本公開試題在競賽時得有百分之三十之調整)

選手注意事項：

1. 考試時間原則上為 4 小時，但以最後競賽時公佈為準。
2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件，設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
3. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
4. 請每位選手依 **web+「考場工作崗位號碼」** 在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02)，用來存放要被評分資料。
5. 網站首頁請設定為 index.html，或 index.php。
6. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，**帳號設定為 admin，密碼設定為 1234。未依規定扣總分 5 分。**
7. 考試相關資料於考完後，全部收回，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等。
8. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主 or 客」代表「主觀評分 or 客觀評分」。
9. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下：
 - (1) 先依作答交卷時間之先後順序，來比較排名，交卷時間較早者，排名先。離競賽時間結束前 10 分到競賽結束，交卷時間比序等級視同一樣。
 - (2) 若交卷時間比序等級一樣時，則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名，從第 1 項次開始比較到最後一項次，得分高者，排名先。
 - (3) 最後，新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次，由所有裁判人員共同評分，依得分高低比較，來比較名次的先後。
10. 其他注意事項：
 - (a) 請參考評分標準表作答。比賽結束時請勿關機，以利評分作業之進行。
 - (b) 除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c) 請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟，以避免當機等意外情形發生。
 - (d) 比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
 - (e) 比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，致使成績產生問題，選手須自負一切責任。

● 模組 1、LOGO 標誌與版面設計

一、標誌起源說明：

一位遊歷世界各地的商務吉莉，心裡一直有個心願，就是自己想要創立一個有關於動物之家的網站，來幫助居住地的動物免於飢餓，但礙於自身苦無技術，希望有人可以協助設計新網站，而網站名稱就命名為：「吉莉動物之家 (Jilly's Home for Animals)」，這網站是群眾集資購買寵物食物包的網站，協助線上時常關心這些動物的使用者可挑選喜愛的食物，經購買後，即捐給吉莉動物之家。

二、試題描述與工作說明：

請幫忙協助製作吉莉動物之家 (Jilly' s Home for Animals) 的 LOGO 標誌與網站。設計的圖片與文字將會提供給你，你可以經由設計自行挑選自己想用的圖文，不需要將提供的圖片及文字全部的使用，使網站完成時能夠達到最佳的呈現，若有必要，你可以添加其他的文字與資訊。評分時，只會對文字的設計評分，不會對文字中的涵意評分。

此模組需要你協助幫忙製作一個標誌設計與一個網站頁面。以下為工作說明：

1. 為“吉莉動物之家 (Jilly' s Home for Animals)”設計一個符合該組織的形象設計 LOGO 標誌。最後建立在一張 A4 版面中(如下圖 1 所示)，以下為 LOGO 標誌的注意事項：
 - 1.1 你所設計的 LOGO 標誌必須使用 J、H、A 這三個字母所組成的 LOGO 標誌，及至少一個額外的圖形元素。
 - 1.2 此 LOGO 標誌製作完成後，必須是作為網站設計頁面中的一部份。
 - 1.3 圖形元素若為軟體內建的圖庫之圖像，必須重新合成、修改或是調整等切勿直接使用。
 - 1.4 標誌設計的尺寸為 15X15(CM)，並撰寫設計理念約 100-200 字。



圖 1. LOGO 版面配置示意圖

2. 集資購買商品頁面包含以下元素：

2.1 你為“吉莉動物之家（Jilly's Home for Animals）”設計的 LOGO 標誌。

2.2 加入會員按鈕及連結到會員註冊網頁之按鈕。

2.3 進入集資購買寵物食物包之按鈕。

2.4 登入功能(需有帳號與密碼的輸入欄位及 Login 按鈕)

2.5 至少列出三項捐贈活動的計畫，每項皆包含：

- ⊙一張圖片
- ⊙一個進入觀看內容的按鈕
- ⊙一個標題
- ⊙一段描述性文字。

2.6 動物之家募集資金摘要資訊包含：

- ⊙募得資金的總計
- ⊙目前已救助了多少動物
- ⊙資金贊助按鈕

2.7 一個提供會員或訪客的評論區塊，此區塊須包含輸入文字欄位及送出按鈕

2.8 社群媒體分享選擇，包含：Facebook、Google+等，請使用提供的圖片。

三、選手提示：

將完成的成果檔案存在你桌面 web+「崗位號碼」內，再命名一個為崗位編號_01 檔名資料夾內部放入以下檔案：

1. 你為本試題所製作出的成果檔應是這兩類型的檔案格式。（PNG 或 JPG）

以下是必須繳交的一個頁面及一個 LOGO：

1.1 吉莉動物之家的 LOGO 檔案設計圖(圖 1)。如：(崗位編號)_LOGO.jpg

1.2 吉莉動物之家的集資購買商品頁面設計檔案。如：(崗位編號)_index.jpg

2. 將完成的圖片原始檔存在崗位編號_01 資料夾內，以"(崗位編號)_source" 為資料夾命名。原始檔須內含 layers 的檔案(如 PSD, AI)。

四、評分項目

項次	主、客觀	評分項目	補充說明	配分	得分
1	客	是否於(崗位編號)_01 根目錄中繳交正確的文件格式。	繳交：(崗位編號)_LOGO.jpg、(崗位編號)_index.jpg。每個檔案遺漏扣(1)	2	
2	客	是否於(崗位編號)_01 根目錄下繳交正確的文件格式，且有提交文件和原始檔案。	繳交 LOGO 標誌及集資購買商品頁面設計之原始檔，繳交方式如下：(崗位編號)_source 的資料夾以及原始檔(副檔名為 PSD 或是 AI)。缺少一個檔案則扣(1)。	2	
3	客	Logo 設計放置於 A4 版面中並符合題目上要求。	LOGO 版面尺寸正確、並附上說明理念 100-200 字	1	
4	客	Logo 包括文字(J、H、A)及至少一個額外的圖形元素。	使用 J.H.A 的文字，圖形元素。遺漏文字元素扣(1)，遺漏圖形則扣(2)	3	
5	主	Logo 標誌與“吉莉動物之家(Jilly's Home for Animals)”的網站意象相符且視覺美感佳。		2	
6	客	集資購買商品頁面要設定會員按鈕、會員註冊按鈕及集資購買商品按鈕	每個按鈕元素遺漏扣(1)	3	

7	客	集資購買商品頁面須有登入資訊區塊	登入資訊區塊內含：帳號、密碼之輸入欄位及 Login 按鈕。 每個元素遺漏扣(1)	2	
8	客	集資購買商品頁面要使用提供的圖片社群媒體的 icons。	Facebook 與 Google+ 每個元素遺漏扣(1)。	1	
9	客	集資購買商品頁面的三項捐贈活動的計畫，項目內的元素均符合要求。	請注意三項捐贈活動的計畫包含四種要素。每個元素遺漏扣(1)。	3	
10	客	集資購買商品頁面包括評論功能	輸入文字欄位及送出按鈕。	1	
11	客	集資購買商品頁面包括一個募集資金摘要資訊區塊。	募得資金的總計、目前已救助了多少動物及資金贊助按鈕。 每個元素遺漏扣(1)。	2	
12	主	Logo 標誌設計與 “吉莉動物之家 (Jilly’ s Home for Animals) ”之關懷意象相符且視覺美感佳。		2	
13	主	頁面設計的圖文編排，對目標族群有吸引力。		2	
14	主	Logo 中的額外圖形元素繪製是否符合原創性。	若為 PS 或 AI 軟體內建的圖庫之圖像，必須重新合成、修改或是調整等切勿直接使用。若直接使用者此題主觀分數減半。	4	

● Module 2、電競網站設計

一、網站建置說明：

根據市調公司 Newzoo 發布的全球電競市場報告指出，今年全球電競產值將達 9.1 億美元（約新台幣 300 億元），年增 38%，隨著電競產業逐漸成熟，預估 2020 年產值將達到 14 億美元。由於電子競技成長猛烈，國際奧林匹克委員會（IOC）公布第六屆奧林匹克會議細節，其中包括先前奧委會委員 Tony Estanguet 承諾帶進奧委會的電子競技相關討論。簡單來說，奧委會確切認識到，電競作為一種產業與運動，而電競又在年輕世代中特別受歡迎，且許多奧運相關權益關係者，或多或少都有參與電競產業。所以電競很有可能納入奧林匹克的競賽項目之中。

二、試題描述與工作說明(以下示意圖均為參考，建議選手自行設計版型)：

建立一個「電競網站」，包含玩家留言、玩家參賽、網站管理等三大主功能選單。功能說明如下示意圖

1. 「電競網站」主頁面



2. 「網站管理」登入

「網站管理」登入畫面功能包含，可輸入帳號密碼登入驗證身份，及圖片驗證功能。

Header: 玩家留言 | 玩家參賽 | 網站管理

Title: 網站管理--登入

Form Fields:

- 帳號
- 密碼
- 圖片驗證碼

Buttons:

- 1234
- 驗證碼重新產生
- 送出
- 重設

圖片說明：「網站管理」登入畫面

Header: 玩家留言 | 玩家參賽 | 網站管理

Sub-Header: 留言管理 | 賽制管理

Main Content: 網站管理內容

圖片說明：「網站管理」登入後畫面

項次	主、客觀	工作項目及評分說明(項目 1、2 評分)	配分	得分
1	客	建立一個「電競網站」頁面，包含玩家留言、玩家參賽、 網站管理三大主功能選單。可分別連結到各自的頁面。 「玩家留言」主功能選可連結到「玩家留言」畫面 「玩家參賽」主功能選可連結到「玩家參賽」畫面 「網站管理」主功能選可連結到「網站管理」登入畫面	2	
2	客	「網站管理」登入畫面: 可輸入帳號密碼登入驗證身份 帳號設定為 admin, 密碼設定為 1234.	2	
3	客	有圖片驗證功能。 圖片驗證為 4 位數字。 有一按鈕，可讓圖片驗證碼重新產生。	4	
4	客	「網站管理」登入後，畫面會包含「留言管理」「賽制管理」次選單	2	
5	主	主頁面設計是否符合電競網站之意象設計	4	

3. 玩家留言版

設計「玩家留言版」前台功能，參考版面如圖片 1、圖片 2 所示，進入「玩家留言版」時，先出現「玩家留言列表」頁面，展示先前所有的玩家留言，在畫面有一新增留言的按鈕，可新增留言，如圖片 3 所示。每一則「玩家留言」資訊包含留言玩家姓名，留言內容，Email，連絡電話。留言資訊輸入時可錯誤檢查。

玩家留言		玩家參賽	網站管理
玩家留言列表		留言管理	
玩家A	上線玩過感覺很棒，反饋很好	留言序號 ()	
發表於2018/10/16 12:20:05		編輯 刪除	
E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333			
玩家B	角色不好操控	留言序號 ()	
發表於2018/09/08 08:20:05		編輯 刪除	
E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333			
玩家C	控制介面很好	留言序號 ()	
發表於2018/08/13 10:20:05		編輯 刪除	
E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333			

圖片 1 說明：玩家留言列表之 1

玩家留言	玩家參賽	網站管理
------	------	------

玩家留言列表	留言管理
--------	------

<p>玩家A</p> <p>上線玩過感覺很棒・反饋很好</p> <p>發表於2018/10/16 12:20:05</p> <p>E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333</p>	<p>留言序號 ()</p> <p>編輯 刪除</p>
<p>玩家B</p> <p>角色不好操控</p> <p>發表於2018/09/08 08:20:05・修改於2018/08/14 12:20:05</p> <p>E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333</p>	<p>留言序號 ()</p> <p>編輯 刪除</p>
<p>玩家C</p> <p>控制介面很好</p> <p>發表於2018/08/13 10:20:05・刪除於2018/08/14 12:20:05</p>	<p>已刪除</p>
<p>玩家D</p> <p>控制介面很好</p> <p>發表於2018/08/13 10:20:05</p> <p>E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333</p>	<p>留言序號 ()</p> <p>編輯 刪除</p>

圖片 2 說明：玩家留言列表之 2

玩家留言	玩家參賽	網站管理
------	------	------

玩家留言-新增	回留言列表
---------	-------

姓名		
E-mail		
電話		
留言內容		圖片上傳
留言序號		送出 重設

圖片 3 說明：「玩家留言-新增留言」畫面

4. 玩家留言版後台管理

設計「玩家留言版」管理功能，管理功能包含「玩家可編輯修改及刪除本身的留言」，如圖片 4 所示，及網站管理者的管理功能，「可編輯修改及刪除所有的留言」。

圖片 4 說明：「玩家留言－編輯留言」畫面

5. 玩家留言版版面美術設計

玩家留言版面美術設計，設計玩家留言版展示頁面，版面自行美化，包含版面配置、顏色、字大小、區塊大小、圖片、背景圖等，本項目版面美化列入評分。

項次	主、客觀	工作項目及評分說明(項目 1、2 評分)	配分	得分
6	客	玩家可以留言，留言資訊包含留言玩家姓名，留言內容，Email，連絡電話，並可在前台正確展示。前台展示包含發表的時間，格式「發表於 XXXX」，其中 XXXX 是發表的日期及時間。	2	
7	客	留言資訊若包含上傳圖片，並可在前台正確展示。(圖片展示方式自行設計，以能正確展示為原則)	2	
8	客	留言資訊若可以作連絡電話錯誤檢查 連絡電話錯誤檢查：連絡電話只能包含數字及「-」。(「-」是減號不是底線)。	2	

9	客	留言資訊若可以作 E-mail 及連絡電話錯誤檢查 E-mail 錯誤檢查：檢查是否包含「@」及至少 1 個「.」。	2	
10	客	玩家留言時可以自行設定一個留言序號(4 位數字)，玩家可以用來編輯自己的留言。	2	
11	客	玩家可以用留言序號(4 位數字)來刪除自己整筆的留言資訊。	2	
12	客	留言資訊經由玩家自己編輯後，畫面上會出現註記「修改於 XXXX」，其中 XXXX 是編輯的日期及時間。	2	
13	客	留言資訊經由玩家自己刪除後，畫面上會出現註記「刪除於 XXXX」，其中 XXXX 是指刪除的日期及時間，且不可以再編輯。(留言資訊除了玩家名字、發表及刪除的日期及時間，其餘資訊不顯示)」	2	
14	客	留言資訊編輯時，可設定 Email 及連絡電話是否出現。且能正確展示其功能。	2	
15	客	最新發表的留言在最上方	2	
16	客	提供留言置頂的功能，管理者可以把某筆留言置頂。	2	
17	客	管理者可以編輯任何一筆留言，包含編輯該筆留言是否出現留言者的「Email 及連絡電話」。	2	
18	客	管理者可以刪除任何一筆留言刪除後，整筆留言資料就消失了，且不會在前台出現，不同於玩家的刪除。	2	
19	客	管理者可以從後台回應，回應後，前台該筆留言底下會出現管理者回應的資訊。(畫面展示方式自行設計，以能正確展示功能為原則)	2	
20	主	玩家留言版面美感評分	6	

6. 玩家參賽

玩家進入參賽頁面後，鍵入玩家姓名、E-Mail、電話及上傳頭像後，即可登入參賽，系統並將其再次配對，最後會刊登於最新消息與賽制公告區塊中。

登入畫面如下圖所示

The screenshot shows a web interface with three main buttons at the top: 'Player Comments' (玩家留言), 'Player Registration' (玩家參賽), and 'Website Management' (網站管理). Below these is a section titled 'Player Registration Page' (玩家參賽畫面). This section contains a form with the following fields and values:

姓名	玩家E
E-mail	aaa@bbb.ccc.com
電話	0988-222-333
上傳頭像	
參賽	重設

圖片說明：「玩家參賽畫面」

The screenshot shows the 'Latest News and Competition Rules' (最新消息與賽制公告) section. It features a 'Player Comments Board' (玩家留言板) with two entries:

玩家A	上線玩過感覺很棒，反饋很好
發表於2018/10/16 12:20:05	
E-mail: aaa@bbb.ccc.com	電話:0988-222-333
玩家B	角色不好操控
發表於2018/10/16 13:30:05	

Below the comments is a section titled 'Latest News and Competition Rules' (最新消息與賽制公告). It displays a match status: 'Player A, Pairing' (玩家A，配對中). Below this, it shows a match between 'Player B' (玩家B) and 'Player C' (玩家C).

圖片說明：「最新消息與賽制公告區塊」正確展示



圖片說明：「賽制管理」管理者可解除配對，並再次亂數配對

項次	主、客觀	工作項目及評分說明(項目 1、2 評分)	配分	得分
21	客	玩家進入「玩家參賽」介面中，可輸入姓名、E-mail、電話及上傳頭像，並可在管理者介面中看到資訊。	2	
22	客	玩家於「玩家參賽」介面中，輸入姓名、E-mail、電話及上傳頭像，並可在最新消息與賽制公告區塊正確展示，展示內容只須顯示玩家姓名與頭像。(圖片展示方式自行設計，以能正確展示為原則)。若暫無配對者則可單獨顯示於公告上，並顯示如：玩家 E 配對中。	2	
23	客	管理者可進入「賽制管理」介面自行解除原本已經既定好的配對組別，並重新按下亂數配對。並於最新消息與賽制公告區塊正確顯示重新配對的情況。	4	
24	主	賽制管理介面設計之編排美感	4	

三、選手提示：

1. 將完成的成果檔案存在你伺服器的根目錄內，用崗位編號_02 作為檔名目錄。

● Module 3、串流音樂服務網站規畫

一、網站建置說明：

生活中，音樂陪伴時間遠比意識到的更多，舉凡通車、跑步、偷閒等時光，常少不了音樂的點綴，或許因此，全球串流音樂平台的 App 下載次數常獨占鰲頭。另一方面對於音樂創作人而言，似乎也是一條不同於傳統媒體的曝光管道：網路世界沒有時間長短、地點限制，更有無限量的線上人口，除了可以等待網路聲量的瞬間爆發，也可以期待長期經營後、換得一個細水長流的藍海市場。串流音樂服務看來是個雙贏模式：音樂人賺錢、使用者享受音樂。因此請建構出一個串流音樂服務網站。

二、需求功能說明：

- 使用者註冊、登入、忘記密碼。
- 下載音樂、共享音樂及成交紀錄。
- 音樂排行榜。
- 管理者將使用者帳號停權功能、音樂強制下架。

三、選手提示：

1. 請用 PPT 或 繪圖軟體製作，並將網站內的項目列舉。
2. 製作網站規劃樹枝狀架構圖
3. 將完成的檔案存在你伺服器的根目錄內，用崗位編號_03 作為檔名目錄。

四、評分項目

項次	主、客觀	工作項目及評分說明	配分	得分
1	主	網站項目列舉詳細清楚	2.5	
2	主	網站規劃樹枝狀架構圖符合需求以及專業程度	2.5	
3	主	簡報說明及成果展示表現	2.5	
4	主	專業問答表現	2.5	