**创建时间**: 2019/8/13 9:02 **更新时间**: 2019/8/24 9:27

作者: Min Xia

**URL:** https://blog.csdn.net/vonzhoufz/article/details/46594369

# 1: 有哪些特征描述子

#### **Feature Detection Methods List**

图像处理的基础就是要进行特征点的提取,feature(interest points) detect , 边 检测,角点检测,直线检测,圆检测,SIFT特征点检测,同时描述符也在发展,为了匹 配的高效,逐渐从高维特征向量到二进制向量等发展。主要的有以下几种,在一般的图 像处理库中(如opency, VLFeat, Boofcy等)都会实现。 通过以下方法进行特征匹配:暴力(Brute-Force)匹配法;基于FLANN匹配法;

ACCOUNT A TAKE HELD SAME TO TOO PERSON TO THE PROPERTY OF THE

- Canny Edge Detect, <u>A Computational Approach to Edge Detection 1986</u>, 1986.
   The Canny edge detector is an edge detection operator that uses a multistage algorithm to detect a wide range of edges in images.
- Harris, <u>A combined corner and edge detector</u>, <u>1988</u>. considering the differential of the corner score with respect to direction directly.
- GFTT, Good Features to Track, 1994, Determines strong corners on an image.
- Matas-2000, Robust Detection of Lines Using the Progressive Probabilistic Hough Transform. 霍夫变换检测直线.
- MSER, <u>Robust Wide Baseline Stereo from Maximally Stable Extremal</u> <u>Regions,2002,</u>斑点检测
- SIFT, Distinctive Image Features from Scale-Invariant Keypoints, 2004, invariant
  to image translation, scaling, and rotation, partially invariant to illumination
  changes and robust to local geometric distortion
- SURF, Speeded Up Robust Features, 2006, 受SIFT 启发,比SIFT快,健壮
- FAST ,<u>Machine Learning for High-speed Corner Detection</u>, 2006
   Very fast, not robust to high level noise.
- STAR, <u>Censure: Center surround extremas for realtime feature detection and matching 2008</u>,引用次数不高
- ORB: an efficient alternative to SIFT or SURF,2011, 基于FAST, 比SIFT快两个数量级,
  - 32B binary descriptor.可作为SIFT的替代
- BRISK: Binary Robust Invariant Scalable Keypoints
   64B binary descriptor.
- GFTT, Good Features to Track, 1994, Determines strong corners on an image

HARRIS, Harris and M. Stephens (1988). "A combined corner and edge detector", 也是一种角点检测方法

下图表示对两张图片对应的时间、找到的特征点及匹配的特征点

image pair	SIFT	SURF	ORB	FAST	BRISK
1.jpg 2.jpg	2.77	3.22	0.11	0.22	None
1.jpg 2.jpg	1639-1311- 697	2802-2606- 1243	500-500- 251	1196-1105- 586	607-491- 287

# 2: cv2.cornerHarris

- 角点的检测主要有两类基于图像边缘的方法和基于图像灰度的方法。前者很大程度上依赖于图像的分割和边缘提取,一旦待检测目标发生局部变化,很可能导致操作失败,因此该类方法使用范围较小;后者有很多方法,包括Harris算子,Moravec算子,Susan算子等等。
- Harris 角点算子是对Moravec角点检测算子的改进,扩展了检测方向,检测结果具有 旋转不变性;对滑块窗口使用了高斯系数,对离中心越近的点赋予更高的权重,以增 强对噪声的干扰;
- 角点在各个方向上的变化大小: w(x,y)窗口函数, [u, v]表示方向,及位移。公式表示 E(u,v)在某个方向上图像灰度变化。

$$E(u, v) = \sum_{x,y} W(x, y) [I(x + u, y + v) - I(x, y)]^{2}$$

● 求解方法: 泰勒展开式 ( l(x+u, y+v) = l(x, y) + ulx + vly + O(x, y) )

$$E(u, v) \approx [u, v] * M * \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix}$$

其中

$$M = \sum_{x,y} W(x,y) \begin{bmatrix} /x/x & /x/y \\ /x/y & /y/y \end{bmatrix}$$

- 其中Ix 和Iy分别为图像在X方向和Y方向上的导数。通过sobel算子求解。
- R=dete(M) k(trace(M))<sup>2</sup>,这个函数用来确认一个窗口中是否含有角点det(M)=λ1λ2, trace(M)=λ1+λ k是一个控制参数。
   当|R| 很小,说明区域是平坦的,没有角点

当|R| 小于零, 说明λ1 >> λ2, 是边缘区域

当|R| 大于零,说明 $\lambda$ 1 <<  $\lambda$ 2, 是角点区域

- 不具有尺度不变性
- 参数说明:

blockSize - 角点检测领域大小, 滑块窗口的尺寸

### python 实现 harris

#### 原理详解

# 3: **HOG**

- 分析: 假如图像大小(128, 64), stride=8, blocks= 16 \* 16 pixes, cell = (8 \* 8) pixes
   —个检测窗口有((128-16)/8+1)\* ((64-16)/8+1)=105个Block, 一个Block有4个
   Cell, 一个Cell的Hog描述子向量的长度是9, 所以一个检测窗口的Hog描述子的向量
   长度是105\* 4\* 9=3780维。
- step 1: Gamma correct and to gray

$$G_x(x,y) = H(x+1,y) - H(x-1,y)$$
  
 $G_y(x,y) = H(x,y+1) - H(x,y-1)$ 

式中  $G_x(x,y)$ ,  $G_y(x,y)$ , H(x,y)分别表示输入图像中像素点(x,y)处的水平方向梯度、垂直方向梯度和像素值。像素点(x,y)处的梯度幅值和梯度方向分别为:

$$G(x,y) = \sqrt{G_x(x,y)^2 + G_y(x,y)^2}$$

$$\alpha(x,y) = \tan^{-1}\left(\frac{G_y(x,y)}{G_x(x,y)}\right)$$

- step 2: 计算每一个像素的方向和幅值
- step 3: 计算每一个cell 的梯度直方图
- step 4: 计算每一个blockl 的梯度直方图
- step 5: 归一化, 所有特征点

#### HOG 从理论到实现

# HOG实现

# 4: classical image stitching

• SIFT+RANSAC RANSAC求齐次矩阵参考

**SIFT** descriptions

角点获取的各种算法介绍

SURF算法讲行图像拼接