3、深刻的来理解函数的三种角色

var num = 0;

function Fn(num) {

arguments[0] = 100;//给函数增加一个num，属性值为100；

this.num = 200;//this.num=window.num=200；

console.log(num);// arguments[0] = 100;->num=100;

console.log(this.num);// this.num=window.num=200；

return num;//此时num=100；

}

Fn.num = 400;//给Fn传递一个参数num，属性值为400，

Fn.prototype.num = 300;//

Fn.prototype.getNum = function () {

console.log(this.num); // this.num=window.num=200；

};

var f = new Fn(num);//新开辟一个内存空间

console.log(f.num); //this.num=window.num=200

f.getNum();//this.num=window.num=300

Fn.prototype.getNum();

console.log(num);

var n = Fn(num);//普通函数执行

console.log(n); //此时num=100；

console.log(num); //this.num=window.num=200；

100//给函数增加一个num，属性值为100；

200//this.num=window.num=200；

200

200

300 //this.num=window.num=300

0

100

200

100//此时num=100；

200//this.num=window.num=200；