



web дизайн

Урок № 10

Создание блога: размещение сайта в сети Интернет. Выбор темы проекта

СОДЕРЖАНИЕ

Использование кнопок на сайте.	3
Группа кнопок.	7
Страница с партнерскими ссылками	9
Хостинг и домен.	11
Регистрация домена	14
Обзор существующих хостингов.	15
Размещение сайта на бесплатном хостинге	18

МАТЕРИАЛЫ К УРОКУ ПРИКРЕПЛЕНЫ К ДАННОМУ PDF-ФАЙЛУ.

Для доступа к материалам урок необходимо открыть в программе
Adobe Acrobat Reader.

Использование кнопок на сайте

Ссылка на проект в CodePen:

<http://bit.ly/step-webdev-lesson-10-1>

Кнопки нужны любому сайту. Благодаря им ресурс становится более интерактивным – мы можем открывать страницы и переходить на вкладки (рис. 1).

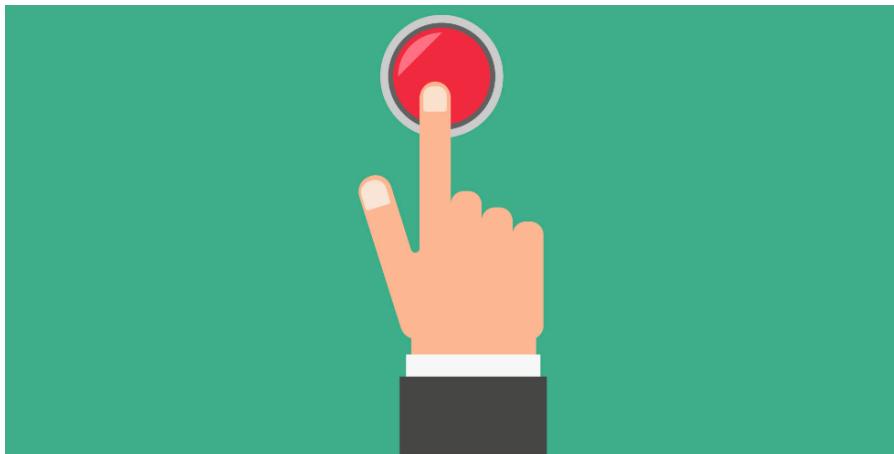


Рисунок 1

Кнопку всегда нужно делать в рамках общей стилистики сайта. Учитывайте, что она может принимать несколько состояний, например, кнопка нажата, не нажата, наведен курсор. В CSS такие состояния называются **псевдоклассами**.

Так, псевдокласс `:active` соответствует элементу, который активируется при нажатии, а псевдокласс `:hover` применяется, когда пользователь навел курсор на элемент, `:focus` определяет элемент, на который было выполнено нажатие.

Все эти свойства можно посмотреть, открыв код страницы. Откроем документацию Bootstrap и перейдем в раздел **Buttons** (<https://getbootstrap.com/docs/4.2/components/buttons/>).

Нажимаем правой кнопкой мыши на свободной области, после чего в открывшемся контекстном меню выбираем **Inspect Element**. Затем следует выбрать кнопку, с которой будем работать. Для начала активируем кнопку **Select an element** (рис. 2), после чего нажимаем мышкой на любую понравившуюся кнопку среди всех, что представлены на странице (рис. 3).

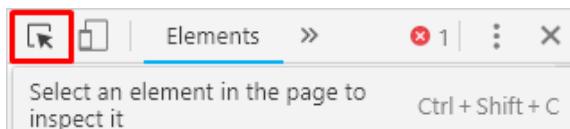


Рисунок 2

Outline buttons

In need of a button, but not the hefty background colors they bring? Replace the default modifier classes with the `.btn-outline-*` ones to remove all background images and colors on any button.



Рисунок 3

После этого на вкладке **Styles** нажимаем кнопку **:hov** (рис. 4). Затем можем активировать псевдоклассы, и увидеть, какой стиль применяется к кнопке и как это выглядит.

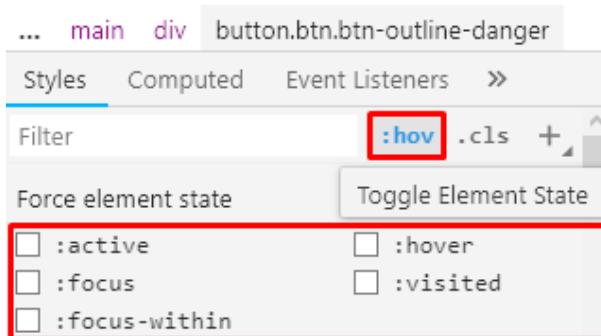


Рисунок 4

В Bootstrap 4 для добавления кнопок используется тег **<button>**:

```
<button type="button" class="btn btn-primary">
  Button </button>
```

Кнопку можно сделать из элемента **<a>**, добавив класс **btn**:

```
<a href="#" class="btn">Button</a>
```

В данном случае создали ссылку с классом **btn**. Подобный элемент выглядит довольно просто. С уверенностью можно сказать, что это не ссылка в явном виде, то есть она не синего цвета, без подчеркивания. Однако подобная кнопка будет довольно незаметной на сайте.

На рисунке 5 приведено два состояния кнопки: не нажата и нажата.

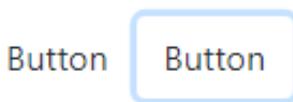


Рисунок 5

Такую кнопку можно кастомизировать, как с помощью стандартных классов Bootstrap, так и с помощью стилей CSS. Если воспользоваться первым способом, то можно добавить класс `btn-outline-warning` (оформление кнопки) и три состояния: не нажата, нажата (`focus`), активна (`active`):

```
<a href="#" class="btn btn-warning">Button</a>
<a href="#" class="btn btn-warning focus">Button</a>
<a href="#" class="btn btn-warning active">Button</a>
```

В результате кнопка может принимать одно из трех состояний (рис. 6).



Рисунок 6

Если же требуется создать уникальную кнопку, то можно задать ряд стилей, например, изменить вид текста, регистр:

```
a.btn-customize {
  letter-spacing: 2px;
  text-transform: uppercase;
}
```

Добавим интервал между символами `letter-spacing: 2px`, а также укажем регистр `text-transform: uppercase`. Теперь в названиях кнопок используются только заглавные буквы (рис. 7).



Рисунок 7

Группа кнопок

Ссылка на проект в CodePen:

<http://bit.ly/step-webdev-lesson-10-2>

Ранее мы рассматривали, как добавлять кнопки на сайт. Однако несколько таких элементов можно объединить в группу. Для блога это могут быть кнопки **like** и **dislike**, например, после постов и записей.

Создадим такой элемент на странице, а для этого воспользуемся тегом-оберткой `<div>`. Добавим для него класс `btn-group`. Внутри данного тега будут располагаться кнопки, а реализовано все это с помощью следующего кода:

```
<div class="btn-group" role="group">
  <button type="button" class="btn btn-success"><i class="far fa-thumbs-up"></i>
  </button>
  <button type="button" class="btn btn-danger">
    <i class="far fa-thumbs-down"></i>
  </button>
</div>
```

Размер кнопок в группе также можно настроить. Чтобы сделать их больше, добавим класс `btn-group-lg`, меньше – `btn-group-sm`. В целом такие кнопки привлекают достаточно внимания и выглядят довольно органично (рис. 8).



Рисунок 8

Наборы кнопок можно сочетать между собой. Для этого будут использованы рассмотренные компоненты и обертка `<div>` с классом `btn-toolbar`. Создадим еще один контейнер, внутри которого добавим кнопку **Share**, а затем добавим созданную ранее группу кнопок **like** и **dislike**.

```
<div class="btn-toolbar d-flex justify-content-center" role="toolbar" aria-label="Toolbar with button groups">
  <div class="btn-group mr-2" role="group">
    <button type="button" class="btn btn-primary">
      <i class="fas fa-share"></i> Share</button>
  </div>
  <div class="btn-group" role="group">
    <button type="button" class="btn btn-success">
      <i class="far fa-thumbs-up"></i></button>
    <button type="button" class="btn btn-danger">
      <i class="far fa-thumbs-down"></i></button>
  </div>
</div>
```

Обратите внимание, для того чтобы группа кнопок распознавалась на всех устройствах, для блока `<div class="btn-group mr-2" role="group">` необходимо добавить атрибут `role="group"`.

В результате подобная группа кнопок будет выглядеть, как на рисунке 9.



Рисунок 9

На своем ресурсе можно разместить ссылки на сайты друзей и одногруппников. Это также реализуется с помощью группы кнопок. Так, в качестве изображения можно добавить логотип сайта, а потом дополнить его кратким названием.

Страница с партнерскими ссылками

Ссылка на проект в CodePen:

<http://bit.ly/step-webdev-lesson-10-3>

Страница с партнерскими ссылками содержит ссылки на сайты друзей, товарищей, партнеров. Зачастую на ней размещают логотипы других компаний, их краткое описание, ссылки.

Давайте добавим такую страницу в блог. Сделаем ее из нескольких блоков. В одном блоке содержится изображение, текст (название фирмы), краткое описание и

кнопка со ссылкой на ресурс. В целом структура страницы представлена следующим образом:

```
<div class="row mx-2 text-center">
  <div class="col-sm-4">
    ...
  </div>
  <div class="col-sm-4">
    ...
  </div>
  <div class="col-sm-4">
    ...
  </div>
</div>
```

Внутри каждой колонки `<div class="col-sm-4">` должна быть расположена карточка с товаром. Такая карточка состоит из изображения, заголовка, текста и кнопки:

```
<div class="p-2 mb-4 shadow rounded">
  
  <h2>Heading</h2>
  <p>Donec sed odio dui. Etiam porta sem malesuada magna mollis euismod. Nullam id dolor id nibh ultricies vehicula ut id elit.</p>
  <p><a class="btn btn-outline-secondary" href="#" role="button">View details </a></p>
</div>
```

В данном случае мы реализовали одну карточку товара. Меняя контент, их можно сделать сколько угодно. Для блогов такие страницы очень полезны (рис. 10).

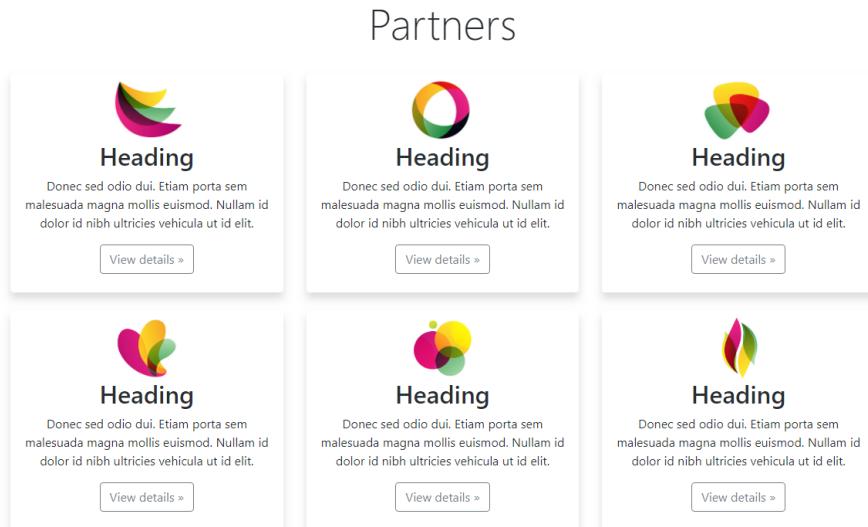


Рисунок 10

Хостинг и домен

Сайт готов, но возникает задача – где его разместить, чтобы он был доступен всем. Сайт, который никто не может посетить – плохой сайт. Именно для этого и нужен **хостинг**, он является сервисом, который предоставляет место для хранения сайта. Также он позволяет публиковать сайты в сети Интернет и гарантировать доступ круглые сутки (рис. 11).

Существует огромное разнообразие ресурсов, предоставляющих подобные услуги, но все они отличаются как тарифами, так и качеством услуг.



Рисунок 11

Чтобы решить какой использовать хостинг (*платный* или *бесплатный*), следует определить саму цель для чего нужен сайт. Если ресурс был создан с целью попробовать свои силы в разработке сайта, показать сайт семье, друзьям, то подойдет бесплатный тариф. Если же был разработан веб-проект совместно с командой или для бизнеса, работы, тогда следует выбирать платный тариф.

Рассмотрим ряд преимуществ и недостатков разных тарифов. Предоставляя бесплатный тариф, провайдер не гарантирует сохранность ресурса, а также его безопасность. Для качественного обслуживания нужны опытные специалисты, а также дорогостоящее оборудование. Помимо этого, есть вероятность, что на сайте будет отображаться сторонняя реклама, которую нельзя отключить. Еще одним минусом бесплатного тарифа может быть медленная работа ресурса. Поэтому в некоторых случаях лучше отдавать преимущество платным тарифам.

Услуги хостинга предоставляет огромное количество сервисов, стоит только ввести в поиск фразу *web hosting* или *hosting domain*. Однако, выбирая того или иного поставщика, обращайте внимание на важные моменты, среди которых график работы технической поддержки, хранение резервной копии сайта у поставщика, скорость загрузки страниц. Наличие бесплатного тестового периода является положительным моментом для любого хостинга, поскольку так вы сможете оценить качество предоставляемых услуг.

Размещая сайт на хостинге, обязательно потребуется домен (рис. 12). **Домен** – это **уникальное имя** сайта, которое может состоять из букв латинского алфавита и цифр, разделенных точкой. Условно домен можно разделить на такие составляющие, как **доменная зона** (**.com**, **.net**, **.edu**), **имя ресурса** и **поддомен** (необязательная часть доменного имени, выделяющая подраздел как отдельную логическую составляющую, например, **images**).



Рисунок 12

Допустим, **lego.com** состоит из двух слов, разделенных точкой – это уникальное имя и доменная зона. В данном случае имя **lego** запоминающееся, простое и понятное, ассоциируется с деятельностью компании. Доменная зона **.com** общего назначения, но в целом их существует огромное количество, например: территориальные (**.us**, **.eu**, **.uk**), тематические (**.net**, **.info**, **.org**) .

Продумывая доменное имя, убедитесь, что оно уникально и ранее никем не было зарезервировано. Сервис **Whois** (<https://whois.net>) позволяет проверить любой понравившийся вариант на совпадение. Для этого просто введите имя, нажмите кнопку поиск и дождитесь результатов (рис. 13).



Рисунок 13

Регистрация домена

Доменное имя нужно зарегистрировать, иначе мы не сможем его разместить на хостинге. Часто ресурсы, которые предоставляют услуги хостинга, предлагают выбрать и домен. Но если такой возможности нет, можно воспользоваться сторонним ресурсом, например

Namecheap (<https://www.namecheap.com>). Введите имя домена, после чего будет указана цена или, если этот вариант уже занят, будут предложены другие доступные варианты (рис. 14).

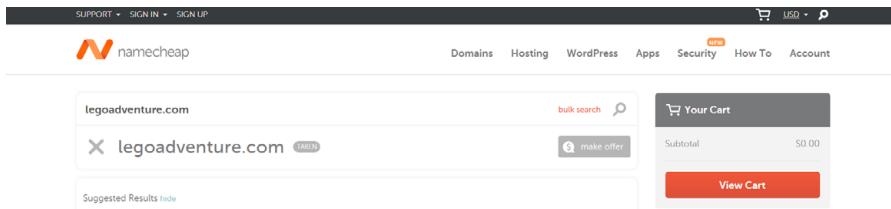


Рисунок 14

Обзор существующих хостингов

Hostinger (<https://www.hostinger.com>) – популярный хостинг. Он гарантирует возврат средств в течение 30 дней. Также среди плюсов выделим невысокую цену и разнообразие тарифов и предоставляемых услуг (рис. 15).

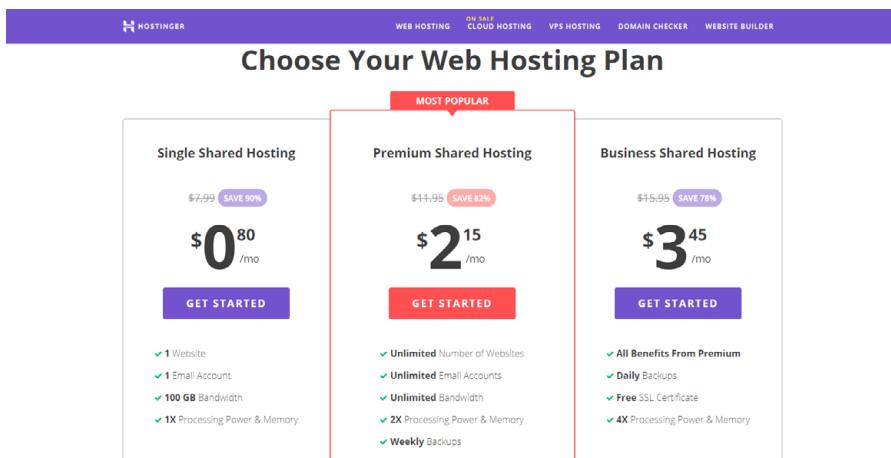


Рисунок 15

На сайте регулярно появляются акционные предложения (рис. 16).

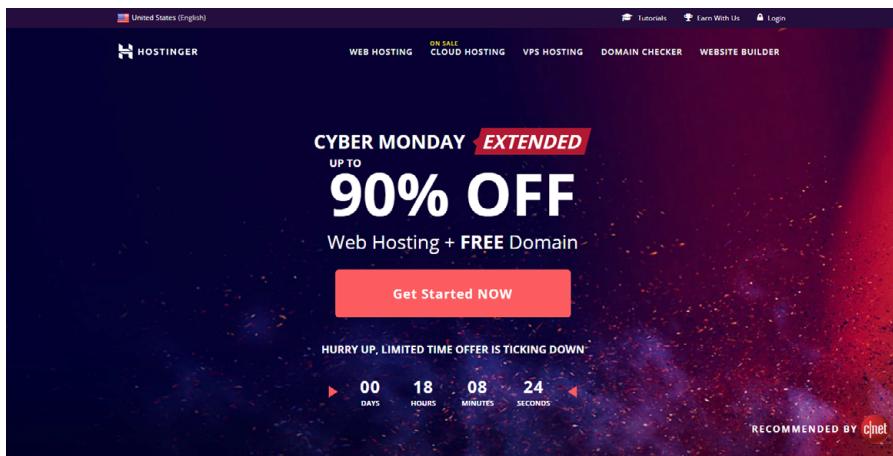


Рисунок 16

На ресурсе **Hostinger** можно выбрать и оплатить любой подходящий домен (рис. 17).

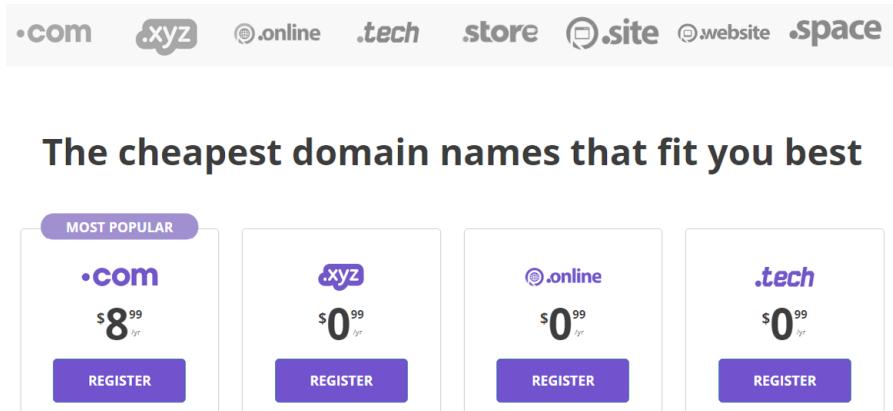


Рисунок 17

Теперь рассмотрим несколько сервисов, которые предоставляют место бесплатно.

Например, **Freehostia** (<https://www.freehostia.com>) выдает 250 МБ. Тарифный план можно сменить на платный, тем самым расширив объем предоставляемого пространства (рис. 18).



Рисунок 18

Сервис **Infinity Free** (<https://infinityfree.net>) предоставляет пространство для хранения сайта на неограниченное время, а также позволяет бесплатно зарегистрировать домен (рис. 19).

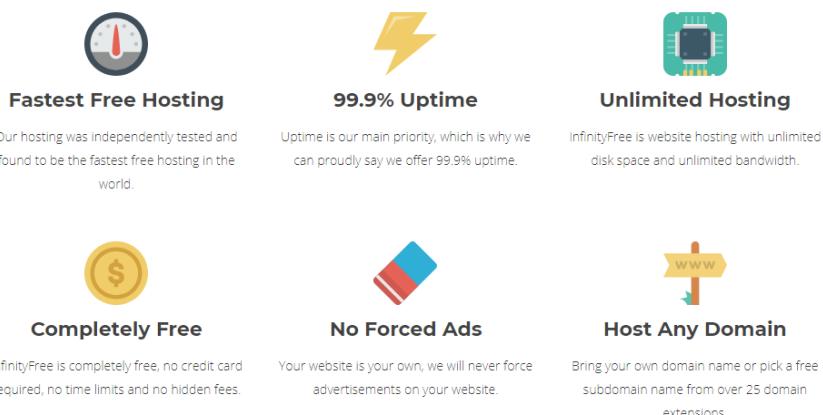


Рисунок 19

К тому же есть возможность размещать сайты, созданные с помощью разных движков, например, WordPress, Joomla, Drupal (рис. 20).



Рисунок 20

Размещение сайта на бесплатном хостинге

Ссылка на проект в CodePen:

<http://bit.ly/step-webdev-blog-1>

Разместим на хостинге свой блог, чтобы он стал доступен друзьям и знакомым. Созданные ранее страницы необходимо собрать в одном проекте. В CodePen выбираем иконку своего пользователя и нажимаем **New Project** (рис. 21).

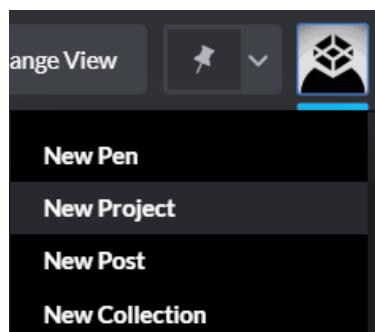


Рисунок 21

Затем создаем необходимые папки (**New Directory**) и добавляем файлы (**New File**) в проект (рис. 22).

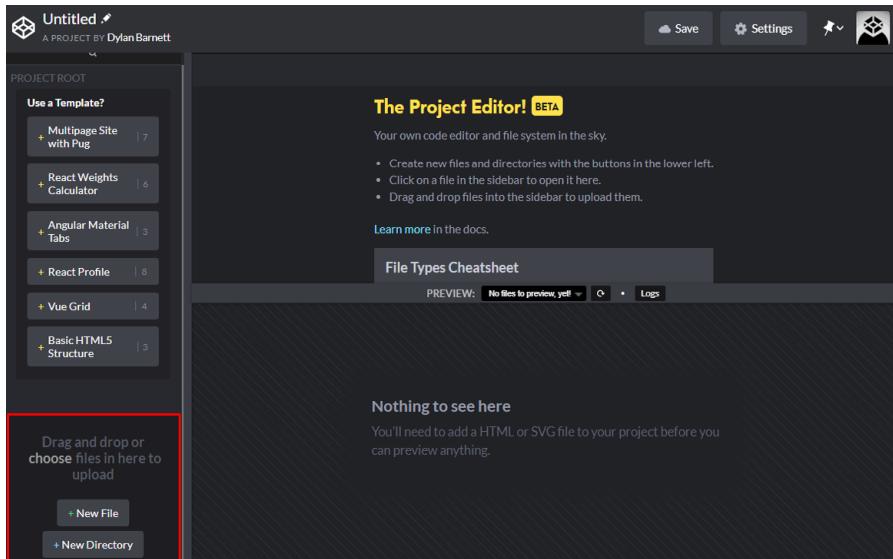


Рисунок 22

На данном этапе сайт должен содержать папку со стилями css, а также несколько других страниц:

- **index.html** – главная страница блога;
- **post-01.html, post-02.html, post-03.html** – страницы с постами;
- **about.html** – страница о владельце блога и его увлечениях;
- **contact.html** – страница с контактами;
- **partners.html** – страница со ссылками на сайты друзей и партнеров.

Когда сайт окончательно готов, содержимое следует загрузить на компьютер.

На ресурсе CodePen это можно сделать, нажав **Export** в правом нижнем углу (рис. 23).



Рисунок 23

Будем размещать сайт на сервисе **Infinity Free**. Нажимаем **Register**, после чего откроется окно с регистрацией (рис. 24).



Рисунок 24

Введите email и пароль (рис. 25).

На указанную почту придет письмо со ссылкой на профиль. Для начала создаем новый аккаунт **New Account** (рис. 26).

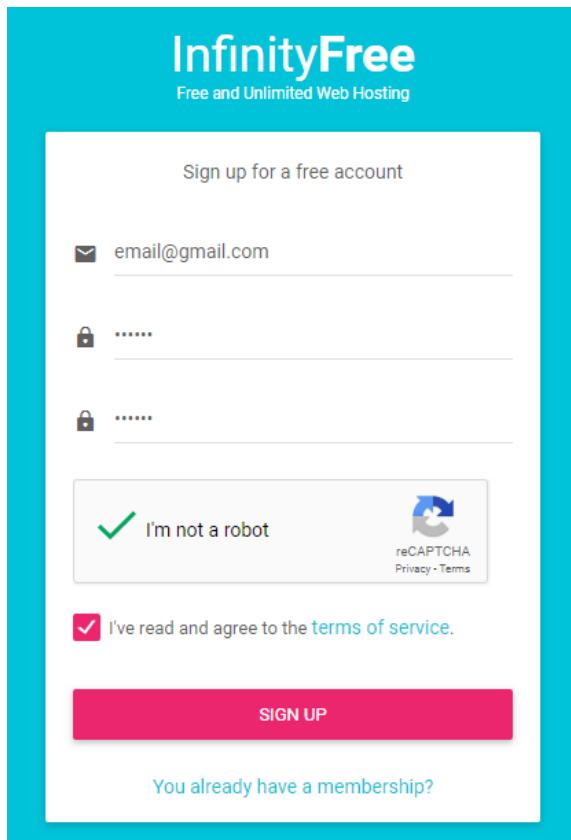


Рисунок 25

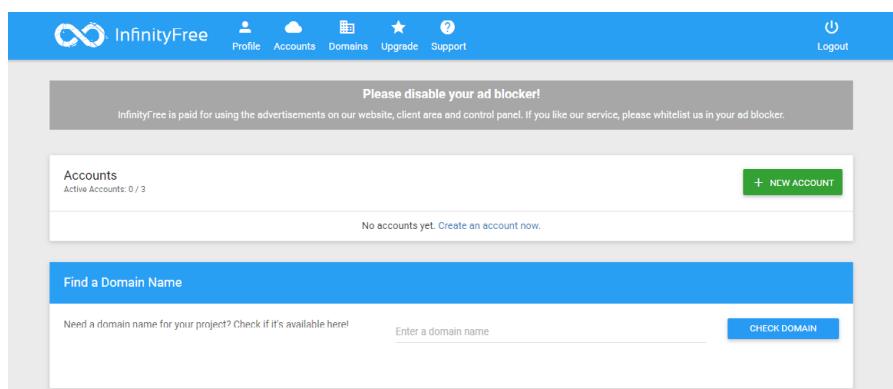


Рисунок 26

Зарегистрируем домен. Чтобы получить его бесплатно, в графе **Use a Free Subdomain** указываем доменное имя (должно быть уникальным) и выбираем домен, если он уже есть, то введите его в другом поле с правой стороны экрана (рис. 27).

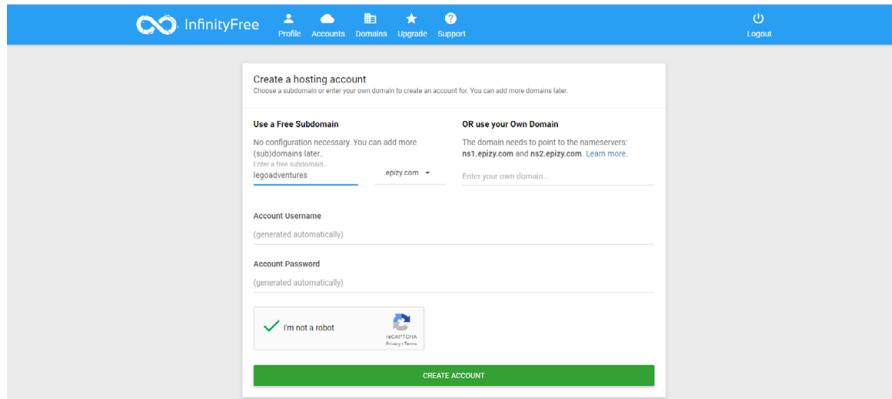


Рисунок 27

Если все сделано верно, появится сообщение об успешной регистрации. Откройте **Go To Control Panel** (рис. 28).

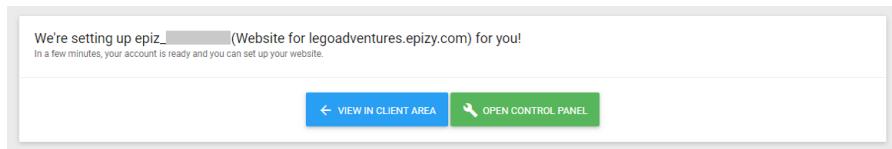


Рисунок 28

Открывая панель управления впервые, однократно понадобится принять соглашение (рис. 29).

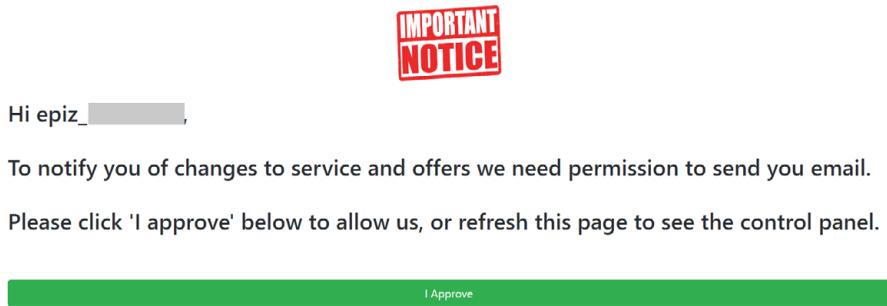


Рисунок 29

Здесь мы можем устанавливать скрипты, добавлять базы данных, создавать новые домены.

Вернемся к аккаунту. Нажмите на выпадающее меню с именем вашего аккаунта и откройте **Client Area** (рис. 30).

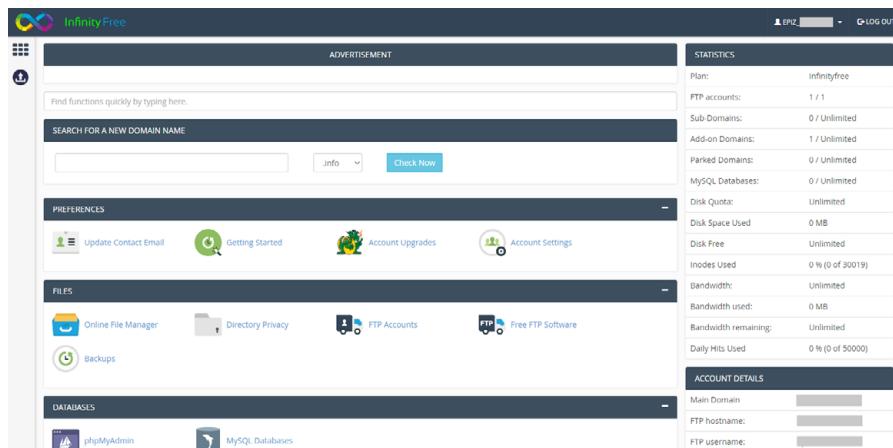


Рисунок 30

Переходим к настройке аккаунта (**Manage Account**) (рис. 31).

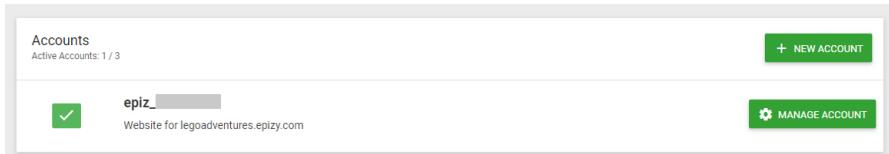


Рисунок 31

Здесь мы можем настроить аккаунт, перейти к панели управления, файловому менеджеру, увидеть имя пользователя данного аккаунта, проверить статус и дату создания (рис. 32).

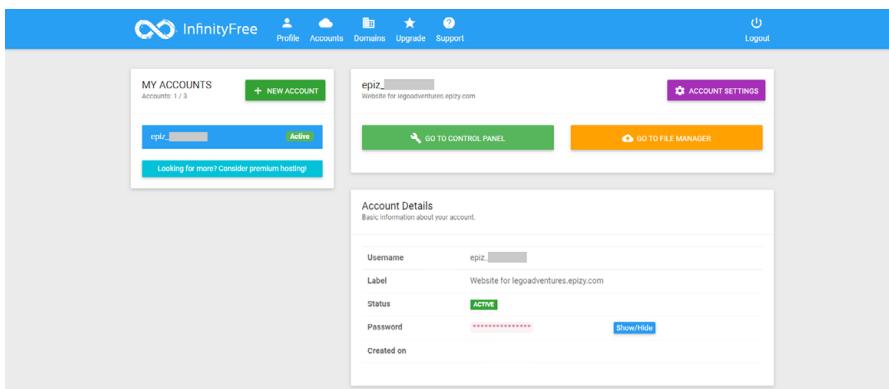


Рисунок 32

Теперь наша задача состоит в том, чтобы залить свой сайт, а для этого нажимаем **Go to File Manager** (рис. 33).



Рисунок 33

Попытавшись перейти на сайт в новой вкладке, откроется стандартная страничка, подобно той, что приведена на рисунке 34.



Рисунок 34

Загружаем файлы своего проекта на сервис с помощью менеджера **Monsta**. Данный менеджер загружает все файлы проекта, но не в ту папку, которая сразу открылась. Открываем папку **htdocs** (рис. 35).



Рисунок 35

В открывшуюся папку будем заливать файлы проекта. Для этого просто перетащите их в окно или нажмите кнопку **Upload** в нижней части экрана (рис. 36).

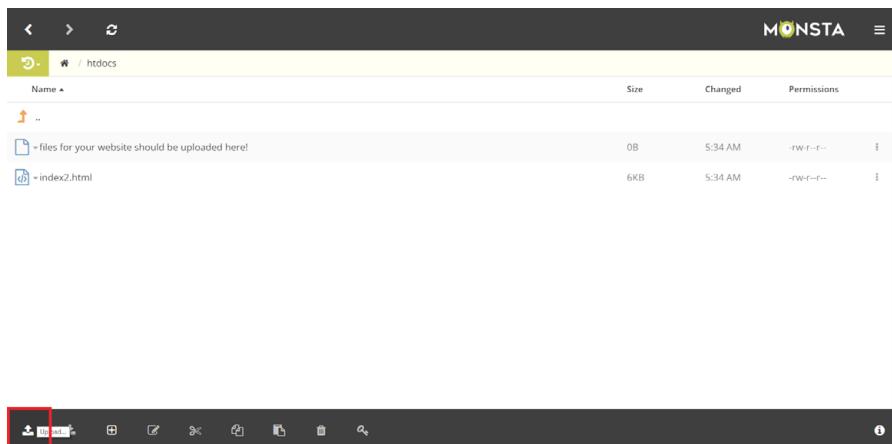


Рисунок 36

Появится модальное окно, в котором будет отображен процесс загрузки файлов (рис. 37).

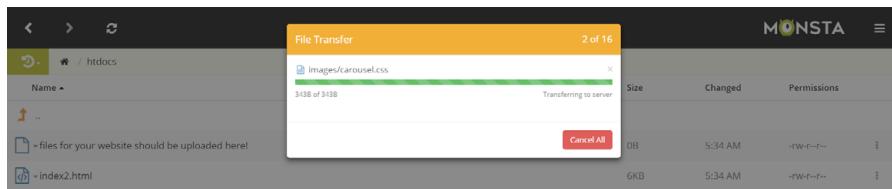


Рисунок 37

Теперь можете открыть свой сайт. Если он не будет отображаться, не пугайтесь – настройка домена может занимать до 48 часов.

Когда сайт будет доступен, поделитесь ссылкой в соцсетях. Можете добавить в проект ссылки на сайты друзей.

Наш проект был размещен на бесплатном ресурсе, но вы всегда можете купить домен. Уделите внимание тому, как выбирать доменную зону. В большинстве случаев указывается **.com**, но не всегда.

Давайте рассмотрим примеры сайтов, например, образовательные – **.edu**, общего назначения – **.co** и **.com** (рис. 38-39).

- <http://www.stsci.edu>;



Рисунок 38

- <https://www.thetimes.co.uk>.

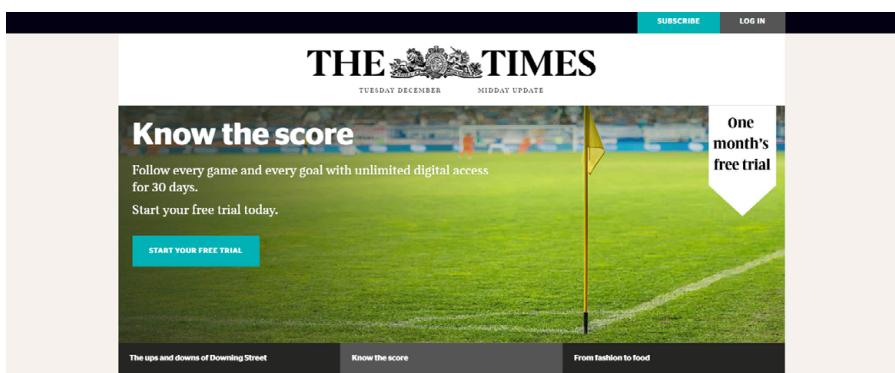


Рисунок 39



Урок № 10

Создание блога: размещение сайта в сети Интернет. Выбор темы проекта

© Компьютерная Академия ШАГ
www.itstep.org

Все права на охраняемые авторским правом фото-, аудио- и видеопроизведения, фрагменты которых использованы в материале, принадлежат их законным владельцам. Фрагменты произведений используются в иллюстративных целях в объеме, оправданном поставленной задачей, в рамках учебного процесса и в учебных целях, в соответствии со ст. 1274 ч. 4 ГК РФ и ст. 21 и 23 Закона Украины «Про авторське право і суміжні права». Объем и способ цитируемых произведений соответствует принятым нормам, не наносит ущерба нормальному использованию объектов авторского права и не ущемляет законные интересы автора и правообладателей. Цитируемые фрагменты произведений на момент использования не могут быть заменены альтернативными, не охраняемыми авторским правом аналогами, и как таковые соответствуют критериям добросовестного использования и честного использования.

Все права защищены. Полное или частичное копирование материалов запрещено. Согласование использования произведений или их фрагментов производится с авторами и правообладателями. Согласованное использование материалов возможно только при указании источника.

Ответственность за несанкционированное копирование и коммерческое использование материалов определяется действующим законодательством Украины.