北京太能沃可网络科技股份有限公司

Project

Security Level:

项目文档

是男人就射哭它文档

* 文档版本： 1.0
* 撰写人：杨晓晗
* 修订人：
* 最后修订日期：2018/07/02

修订记录：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **修订日期** | **修订内容** | **创建者** | **验收者** |
| **1.0** | 2018/07/02 | 创建文档 | 杨晓晗 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

版本编号说明：1.0版为起始版本，每次验收通过则版本号增加0.1，否则不变更版本号。

1、游戏设定

1.1 游戏玩法设定

玩家通过点击操作区来发射导弹来攻击活动区域中的变相怪杰，当代表变相怪杰的球有区域触碰到10分区时被击中，玩家将获得10分，从该区域向下至操作区中间的区域，等分为1-9分，根据玩家击中球时的位置来判定玩家获得分数。

当玩家在10分区连续三次击中球，将会获得双倍得分buff，第四次击中球将获得双倍得分，如果下一次击中球仍然在10分区，该buff将会持续，反之如果下一次击中球不在10分区，该buff将会消失。

游戏中每100分作为一个得分目标，每当玩家达到100分或者100分的倍数时将会获得一个额外的生命，在玩家没有打中目标或者打到干扰物的时候消耗，玩家获得的生命值将不会累计叠加。

游戏中的变相怪杰每次被击中后会向随机的方向运行，每当被击中5次之后就会分裂出一个小型的干扰球体，干扰球体也会朝向随机的方向运行。如果玩家击中干扰球体将会损失一点生命值，如果没有额外生命值游戏结束。

游戏中变相怪杰的初始速度设定为1，每次被击中之后将会增加1%的速度，当玩家分数达到100时，速度将会从一个新的初始速度开始叠加，此时的初始速度将会在最初的速度上增加10%，即1.1。后面的速度以此规则叠加。干扰球的速度保持恒定，速度为1.5。



1.2 游戏UI布局设计

游戏中整体UI布局不变，仅仅调整一些细节，以及进行UI风格的变化。

首页UI布局修改，将首页动画下面的按钮换为三个火箭，火箭上依次加入排行榜、分享和设置图标；

结束页面UI布局修改，原有得分区域不变，在得分区域下方的按钮修改为三个代表首页、分享和再来一次的图标。

2、游戏美术资源

2.1 美术资源

背景：背景采用动漫《摩登大圣》中比较经典的场景图，尺寸为750\*1624；

火箭：玩家操作单位，一个整体比例扁胖一些的火箭，中间有个圆形的玻璃罩（首页中玻璃罩区域放代表功能的icon）；

变相怪杰：玩家攻击目标，一个绿色的球，表面有多重表情，会切换表情，被火箭击中每5次就会分裂一个干扰球；

干扰球：模型采用《龙猫》中黑色的小球，颜色进行调整。

2.2 动画资源

首页，首页动画可以使用变相怪杰的几个表情轮流播放；

变相怪杰，变相怪杰被击中时整个球体会有一个幅度较小的收缩；

干扰球，干扰球被击中，会出现一个炸开并且向周围辐射的效果，直至扩散到整个屏幕。