Open407I-C\Open207I-C 实验手册

目 录

准备工作	3
ADC+DMA	3
CAN1 TO CAN2-Normal	4
DAC	5
DCMI_OV7670	6
DCMI_OV9655	7
DS18B20	8
GPIO_Key_LED	9
I2C	10
LCD-HY32D_FSMC	11
MCO_OUT	12
Nand Flash_PCB0	12
Nand Flash_SCB0	13
NorFlash	13
PS2	14
RTC	
SD_FatFS	16
SDIO	17
SPI	
SRAM	18
TouchPanel	19
UcosII2.91+UCGUI3.90A	20
USARTx pritf	20

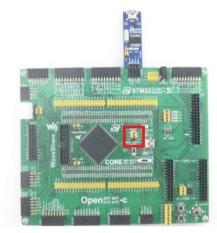
VS1003B MP3 Board	21
I2S	22
USB FS Example	23
USB HS Example	27
ETH.	33

准备工作

这里集中说明实验相关的一些基本设置。

- ·下载方式: SWD
- 串口设置:选择相应 COM 口,并设置波特率: 115200;数据位: 8;停止位: 1;校验位: None;流控制: None
- 供电: 所有例程都必须使用 5V 电源。
- •在所有使用串口调试板的例程中,都必须将核心板上 PA9 与 VBUS 的跳线帽去除。

如下图:



ADC+DMA

程序功能

ADC 模拟电压采集,在串口上输出。

硬件连接

- 将串口调试板连接到 UART1 接口
- •将 Analog Test Board 模块连接到 SPI1 接口



打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

旋转 Analog Test Board 模块中的旋钮,在串口中查看效果。

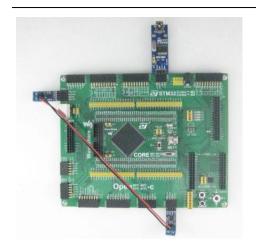
CAN1 TO CAN2-Normal

程序功能

测试 CAN 收发功能。

硬件连接

- 将串口调试板连接到 USART1 接口
- 将两个 SN65HVD230 CAN Board 模块分别连接到 CAN1 和 CAN2 接口上,CAN1 与 CAN2 对接
 (CANH 对应 CANH, CANL 对应 CANL)



打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 按下 USER key,在串口中查看效果。

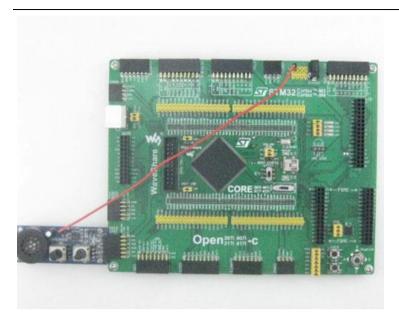
DAC

程序功能

测试 DAC 输出功能。

硬件连接

- 将 Analog Test Board 模块连接到 SPI1 接口
- 将底板上 5V 引脚与 Analog Test Board 模块上+5V 引脚用杜邦线相连



Analog Test Board 模块发出三角波声音。

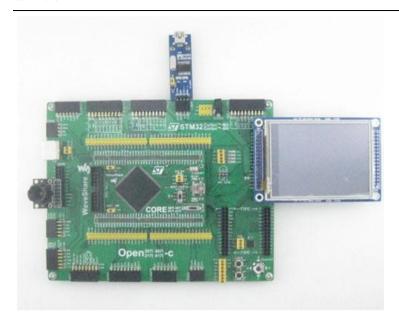
DCMI_OV7670

程序功能

OV7670 采集数据,在 LCD 上输出。

硬件连接

- 将 OV7670 Camera Board 插到开发板 DCMI 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口
- 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口



由摄像头获取的图像,在LCD上显示。

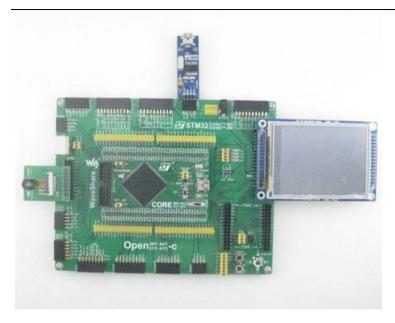
DCMI_OV9655

程序功能

OV9655 采集数据,在 LCD 上输出。

硬件连接

- 将 OV9655 Camera Board 插到开发板 DCMI 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口
- 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口



由摄像头获取的图像,在LCD上显示。

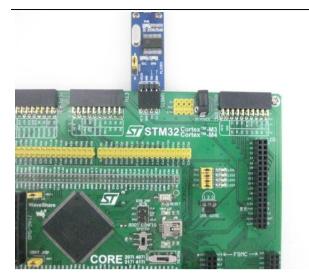
DS18B20

程序功能

DS18B20采集数据,在串口上输出。

硬件连接

- 将 DS18B20 插到开发板单总线(ONEWIRE)接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口



打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 在串口上可以观察到温度值。

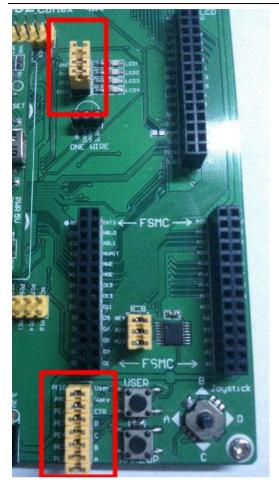
GPIO_Key_LED

程序功能

LED、按键和摇杆的组合测试。

硬件连接

- 将 LED 跳线帽插好
- 将独立按键和五向摇杆按键的跳线帽插好



摇动摇杆或按下按键,会改变 LED 的状态。

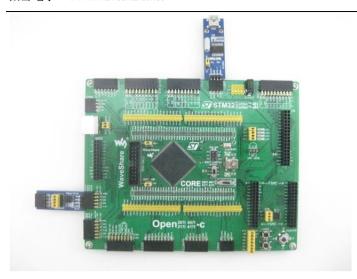
I2C

程序功能

测试 I2C EEPROM。

硬件连接

- 将串口调试板连接到 USART1 接口
- 将 AT24CXX EEPROM Board 模块连接到 I2CX 接口



打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

在串口上可以观察到 I2C EEPROM 测试结果。

LCD-HY32D_FSMC

程序功能

测试 LCD 显示功能。

硬件连接

• 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口

如下图:



操作与现象

可以观察到 LCD 上显示图像。

MCO_OUT

程序功能

时钟信号输出。

操作与现象

MCO0(PA8 引脚)输出外部晶振 8MHz 信号。可通过示波器观察波形。

Nand Flash_PCB0

程序功能

测试 Nand Flash_PCB0 功能。

硬件连接

- 将 K9F1G08U0C NandFlash Board(主芯片为 K9F1G08U0C PCB0)连接到 8BIT FSMC 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

在串口上可以观察到 K9F1G08U0C NandFlash Board 的相关测试结果。

Nand Flash_SCB0

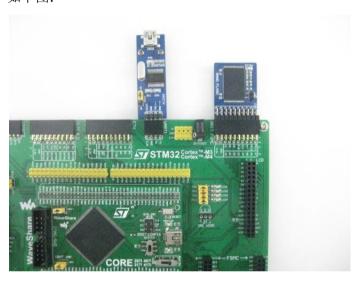
程序功能

测试 Nand Flash_SCB0 功能。

硬件连接

- 将 K9F1G08U0C NandFlash Board(主芯片为 K9F1G08U0D SCB0)连接到 8BIT FSMC 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

在串口上可以观察到 K9F1G08U0C NandFlash Board 的相关测试结果。

NorFlash

程序功能

测试 NorFlash 功能。

硬件连接

• 将 S29GL128P NorFlash Board 连接到 FSMC 接口

• 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 在串口上可以观察到 NorFlash 的相关测试结果。

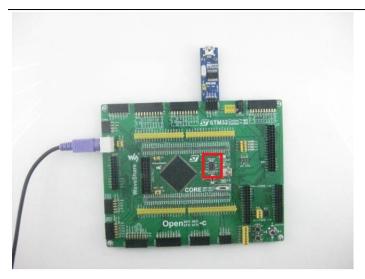
PS2

程序功能

测试 PS2 键盘功能。

硬件连接

- 将用 PS2 键盘连接到 PS2 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口
- · 将 USB 的跳线帽取下



打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 按下 PS2 键盘按键,在串口上显示相应键值。

RTC

程序功能

测试 RTC 功能。

硬件连接

• 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

按提示输入相应数据,在串口查看输出值。

SD_FatFS

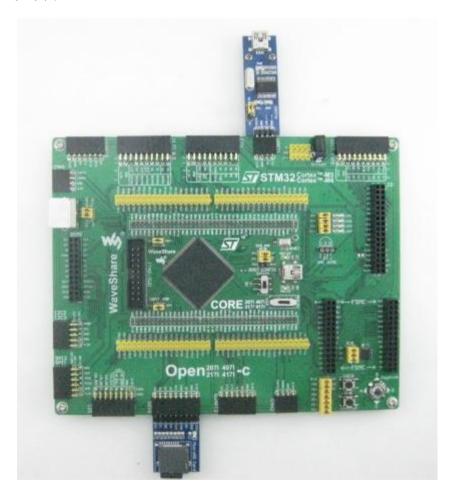
程序功能

测试 SD_FatFS 功能。

硬件连接

- 将 Micro SD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡)
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

在串口上查看输出结果。

SDIO

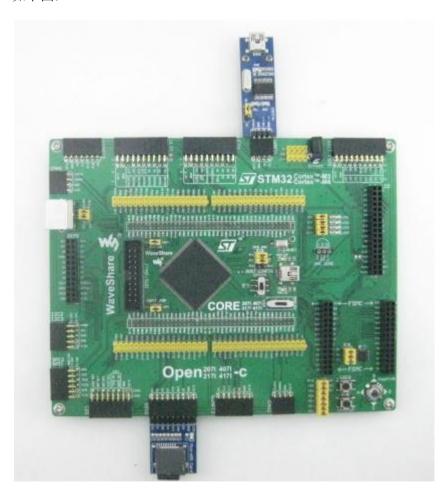
程序功能

测试 SDIO 功能。

硬件连接

- 将 Micro SD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡)
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。查看串口输出结果。

SPI

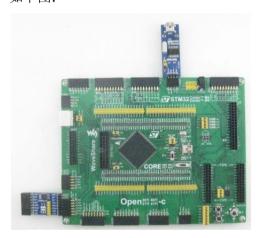
程序功能

测试 SPI Flash 功能。

硬件连接

- 将串口调试板连接到 USART1 接口
- 将 AT45DBXX DataFlash Board 模块连接到 SPIx 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 查看串口输出结果。

SRAM

程序功能

测试 SRAM 功能。

硬件连接

- 将 IS62WV12816BLL SRAM Board 连接到 FSMC 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 查看串口输出结果。

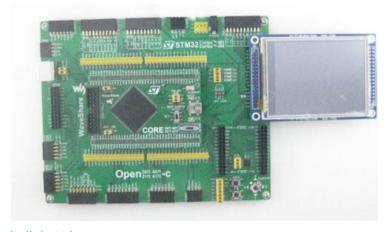
TouchPanel

程序功能

测试 LCD 触摸功能。

硬件连接

• 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口如下图:



操作与现象

可以随意在 LCD 上画线。

UcosII2.91+UCGUI3.90A

程序功能

测试 UcosII 与 UCGui。

硬件连接

- 将 LCD 连接到板子 LCD 接口
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。

查看串口输出测试值,操作 LCD,输出相应信息。

USARTx_pritf

程序功能

测试 USART 输出功能。

硬件连接

• 将串口调试板连接到 USART1 接口



打开串口调试助手,按"准备工作"章节设置串口调试助手。 查看串口输出相应信息。

VS1003B MP3 Board

程序功能

测试 VS1003B MP3 Board 功能。

硬件连接

• 将 VS1003B MP3 Board 模块连接到 SPI 接口

如下图:



操作与现象

- 插上耳机到 Line Out 口
- 插上音频线把电脑的音频口跟 VS1003B MP3 Board 的 Line In 口对接
- 设置电脑播放任意歌曲

有以下现象:

- VS1003 (GPIO)现象: P0 LED 不断闪烁
- VS1003 (line in)现象: 能听到电脑的歌曲
- VS1003 (line out)现象: 能听到 MCU FLASH 的歌曲
- VS1003 (record)现象: 能听到麦克风传来的声音

I2S

程序功能

测试 I2S 功能。

(1) MCU_FLASH

硬件连接

• 将 UDA1380 Board 模块连接到 I2S 接口

如下图:



操作与现象

将耳机插到 HEADPHONE 口,能听到 MCU FLASH 中存放的音乐。

(2) SD_FatFS

硬件连接

- 将 UDA1380 Board 模块连接到 I2S 接口
- 将 Micro SD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡)
- 将串口调试板连接到 USART1 接口

如下图:



操作与现象

- 在 SD 卡根目录面放入名字为 Audio.wav 的音频文件
- 将耳机插到 HEADPHONE 口
- 串口将输出相应 SD 卡内容信息
- 耳机将输出存放在 SD 卡根目录中 Audio.wav 的音乐。

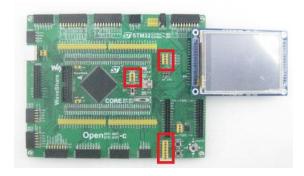
USB FS Example

程序功能

测试 USB FS 功能。

硬件连接

- 本章节实验都需要把 PC2-FLG, PC1-PWROUT, PA9-VBUS 3 个跳线连接
- 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口
- 将摇杆和 LED 的跳线按 "GPIO_Key_LED"章节连接



(1) USB_Device_Examples--HID

硬件连接

• 连接到电脑的 USB 线插到核心板的 USB 接口

如下图:



操作与现象

LCD 上显示相应信息,可以使用 JOYSTICK 来模拟鼠标,控制电脑鼠标的运动。

(2) USB_Device_Examples--MSC

硬件连接

- 连接到电脑的 USB 线插到核心板的 USB 接口
- 将 Micro SD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡)



操作与现象

• LCD 上显示相应信息,在电脑上出现 SD 卡的可移动硬盘。

(3) USB_Device_Examples--VCP

硬件连接

• 连接到电脑的 USB 线插到核心板的 USB 接口

如下图:



操作与现象

安装相关驱动后,电脑可以识别 USB 虚拟串口,短接 USART1 的 RX TX 可以实现自收发。

(4) USB_Host_Examples--MSC

硬件连接

• 将 USB OTG 线插到核心板的 USB 接口, U 盘与 USB OTG 线连接

如下图:



操作与现象

LCD 上显示相应信息,能写入 U 盘一个 TXT 文档,读出 U 盘所含的文件并且显示 U 盘所带的 BMP 文件。

(5) USB_Host_Examples--HID

硬件连接

如下图:

• 将 USB OTG 线插到核心板的 USB 接口, USB 鼠标或者键盘与 USB OTG 线连接



LCD 上显示相应信息,按 LCD 提示操作,能识别 USB 键盘或者 USB 鼠标。

- 当识别到的是 USB 键盘时候可以显示出敲击键盘的键值。
- 当识别到的是 USB 鼠标的时候可以显示出鼠标当前的状态。

(6) USB_Host_Examples_Examples--DRD

硬件连接

情况 1: 使用 Device 模式,将 MicroSD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡),将连接到电脑的 USB 线插 到板子的 USB 接口



情况 2: 使用 Host 模式,将 USB OTG 线插到核心板的 USB 接口,U 盘与 USB OTG 线连接如下图:



LCD 上显示相应信息

- 当使用 DEVICE DEMO 的时候,在电脑上出现 SD 卡的可移动硬盘。
- 当使用 HOST DEMO 的时候,可以读出 U 盘中的图片。

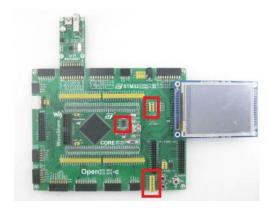
USB HS Example

程序功能

测试 USB HS 功能。

硬件连接

- 本章节实验都需要把 PC2-FLG, PC1-PWROUT, PA9-VBUS 3 个跳线断开
- 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口
- 将摇杆和 LED 的跳线按 "GPIO_Key_LED"章节连接
- 将 USB3300 USB HS Board 连接到板子的 ULPI 接口



(1) USB_Device_Examples--DualCore

硬件连接

• 情况 1: 将连接到电脑的 USB 线插到 USB3300 USB HS Board 的 OTG 口,将 MicroSD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡)

如下图:



• 情况 2: 将连接到电脑的 USB 线插到核心板上 USB 接口 (FS 接口), 把 PC2-FLG,PC1-PWROUT,PA9-VBUS 3 个跳线连接上

如下图:



操作与现象

LCD 上显示相应信息

- •情况 1: LCD 上显示相应信息,在电脑上出现 SD 卡的可移动硬盘。
- •情况 2: LCD 上显示相应信息,可以使用 JOYSTICK 来模拟鼠标,控制电脑鼠标的运动。

(2) USB_Device_Examples--HID

硬件连接

• 将连接到电脑的 USB 线插到 USB3300 USB HS Board 的 OTG 口如下图:



• LCD 上显示相应信息,可以使用 JOYSTICK 来模拟鼠标,控制电脑鼠标的运动。

(3) USB_Device_Examples--MSC

硬件连接

• 将连接到电脑的 USB 线插到 USB3300 USB HS Board 的 OTG 口,将 MicroSD Storage Board 连接到 SDIO 接口 (插入 SD 卡)

如下图:



操作与现象

LCD 上显示相应信息,在电脑上出现 SD 卡的可移动硬盘。

(4) USB_Device_Examples--VCP

硬件连接

• 将连接到电脑的 USB 线插到 USB3300 USB HS Board 的 OTG 口如下图:



安装相关驱动后,电脑可以识别 USB 虚拟串口,短接 USART1 的 RX TX 可以实现自收发。

(5) USB_Device_Examples--MSC

硬件连接

• 将 U 盘连接到 USB3300 USB HS Board 的 HOST 口



操作与现象

LCD 上显示相应信息,通过 LCD 查看 U 盘中的文件。

(6) USB_Host_Examples--DualCore

硬件连接

• 情况 1: 将 U 盘连接到 USB3300 USB HS Board 的 HOST 口如下图:



• 情况 2: 将 USB 鼠标或者键盘通过 OTG 线插到核心板上 USB 接口(FS 接口),PC2-FLG, PC1-PWROUT, PA9-VBUS 3 个跳线连接上

如下图:



操作与现象

- •情况 1: LCD 上显示相应信息,通过 LCD 查看 U 盘中的文件。
- 情况 2: 当识别到的是 USB 键盘时候可以显示出敲击键盘的键值。 当识别到的是 USB 鼠标的时候可以显示出鼠标当前的状态。

(7) USB_Device_Examples--HID

硬件连接

• 将 USB 鼠标或 USB 键盘连接到 USB3300 USB HS Board 的 HOST 口如下图:



LCD 上显示相应信息,能识别 USB 键盘或者 USB 鼠标

- 当识别到的是 USB 键盘时候可以显示出敲击键盘的键值
- 当识别到的是 USB 鼠标的时候可以显示出鼠标当前的状态
- (8) USB_Host_Device_Examples--DRD

硬件连接

情况 1:

- 将 MicroSD Storage Board 连接到 SDIO 接口(插入 SD 卡)
- 将连接到电脑的 USB 线插到 USB3300 USB HS Board 的 OTG 口

如下图:



情况 2:

• 将 USB 鼠标或 USB 键盘通过 OTG 线接到 USB3300 USB HS Board 的 OTG 口如下图:



情况 1:

按 LCD 提示操作,在电脑上出现 SD 卡的可移动硬盘。

情况 2:

按LCD 提示操作,能识别 USB 键盘或者 USB 鼠标

- 当识别到的是 USB 键盘时候可以显示出敲击键盘的键值
- 当识别到的是 USB 鼠标的时候可以显示出鼠标当前的状态

ETH

程序功能

测试 ETH 功能。

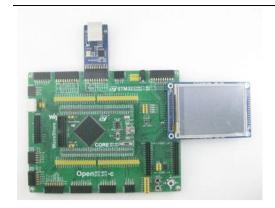
电脑 IP 配置

本实验需配置主机 IP。

设置为: IP add: 192.168.1.11 NETMASK_ADDR: 255.255.255.0 GW_ADDR: 192.168.1.1

硬件连接

- 本章节实验都需要把 DP83848 模块插到 ETH 接口处, DP83848 模块需要使用直连网线连接到主机网口
- 将 3.2inch 320x240 Touch LCD (A) LCD 模块插到 LCD 接口



(1) STM32F4x7_ETH_IAP_V1.0.0

操作与现象

按着 USER KEY 然后按复位,进入 IAP,在浏览器输入账号 "user",密码"stm32"后,可以 upload 在 binary 文件夹下的 bin 文件, upload 完毕,MCU 复位后,MCU 自动开始 upload 的程序,也就是 LCD 显示字(IAP 的程序的 FLASH 开始都是从 0x8010000)

(2) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—Standalone--httpserver

操作与现象

在 IE 浏览器输入 192.168.1.10 后, 呈现 web 界面

(3) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—Standalone—tcp_echo_client

操作与现象

在命令提示符窗口(cmd.exe)下输入 C:\>echotool /p tcp /s 后,按底板上的 USER KEY 后,PC 会有应答

(4) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—Standalone—tcp_echo_server

操作与现象

在命令提示符窗口(cmd.exe)下输入

C:\>echotool 192.168.1.10 /p tcp /r 7 /n 15 /t 2 /d Testing LwIP TCP echo server 后, PC 会有应答

(5) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—Standalone—tftpserver

操作与现象

具体请参考 LwIP TCPIP stack demonstration for STM32F407 microcontrollers.pdf 第 41 页

(6) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—Standalone—udp_echo_client

操作与现象

在命令提示符窗口(cmd.exe)下输入 C:\>echotool /p tcp /s 后,按底板上的 USER KEY 后,PC 会有应答

(7) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—Standalone—udp_echo_server

在命令提示符窗口(cmd.exe)下输入

C:\>echotool 192.168.1.10 /p udp /r 7 /l 7 /n 15 /t 2 /d Testing LwIP UDP echo server 后, PC 会有应答

(8) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—FreeRTOS--httpserver_netconn

操作与现象

在 IE 浏览器输入 192.168.1.10 后,呈现 web 界面

(9) STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0—FreeRTOS--httpserver_socket

操作与现象

在 IE 浏览器输入 192.168.1.10 后,呈现 web 界面

 $(10) \ STM32F4x7_ETH_LwIP_V1.0.0 — FreeRTOS--udptcp_echo_server_netconn$

操作与现象

在 IE 浏览器输入 192.168.1.10 后,呈现 web 界面