

프로젝트 일정 및 느낀 점

김유민

일정:

15, 16일 : Github 세팅, 코드 commit하는 방법과 push 하는 방법을 익힘

16일: Mypage 기본적인 틀을 만들었음

17일: 장바구니 page

18일: 배송정보 page

21, 22일 : 포인트 추가, 삭감 오류 수정

느낀 점:

Java로 MVC 패턴을 활용한 프로젝트를 진행하며 역할 분리가 얼마나 중요한지 느꼈습니다. Model, View, Controller가 명확히 분리되어 유지보수가 쉬웠고, 팀원들과의 협업의 중요성을 느꼈습니다. 또한 Controller를 통해 흐름을 제어하는 과정이 인상 깊었습니다. MVC 패턴을 적용하면서 처음에는 구조를 잡는 데 시간이 조금 걸렸지만, 일단 틀을 만들고 나니 각 요소의 역할이 명확해져 개발 속도와 코드의 가독성이 크게 향상되었습니다. Model에서는 데이터 처리와 로직을 담당하고, View는 사용자 인터페이스를, Controller는 그 사이의 흐름을 제어함으로써 변경 사항이 발생해도 특정 부분만 수정하면 되어 유지보수에 편리함을 느꼈습니다.

또한 JSP와 Servlet을 연동하며 Controller에서 요청을 받아 적절한 비즈니스 로직을 수행하고, 그 결과를 View에 전달하는 구조를 연습할 수 있었는데 팀 프로젝트였던 만큼, 각자 역할을 분담하고 Controller와 View 사이의 약속된 규칙을 지키며 협업하는 과정에서 MVC의 장점을 더욱 실감할 수 있었습니다. 추후 다른

프로젝트를 할 때도 이 구조가 큰 도움이 될 것 같다는 느낌이 들었습니다.

아쉬운 점:

초반에 Mypage를 구현하는 게 확정이 되어있지 않아 설계 단계에서 DB를 만들지 않고 작업을 하였는데 나중에 user의 point를 이용해서 상품을 사는 방식이 추가되면서 point의 증감에 오류가 생겨 DB의 중요성을 느꼈습니다.