

UF1 – PROGRAMACIÓ ESTRUCTURADA

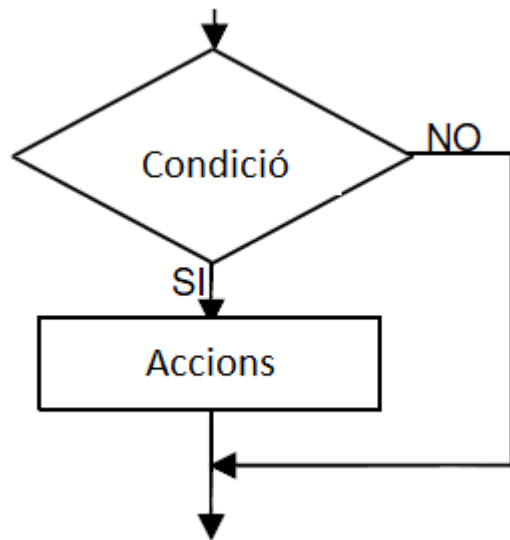
CURS 2013-14

A02

ESTRUCTURES DE SELECCIO A JAVA

La sentència *if* sense *else*

Diagrama lliure



Java

```
if (expressió_booleana)  
    sentència;
```

```
if (expressió_booleana) {  
    sentència_1;  
    sentència_2;  
    ...  
    sentència_n;  
}
```

La sentència *if* sense *else*

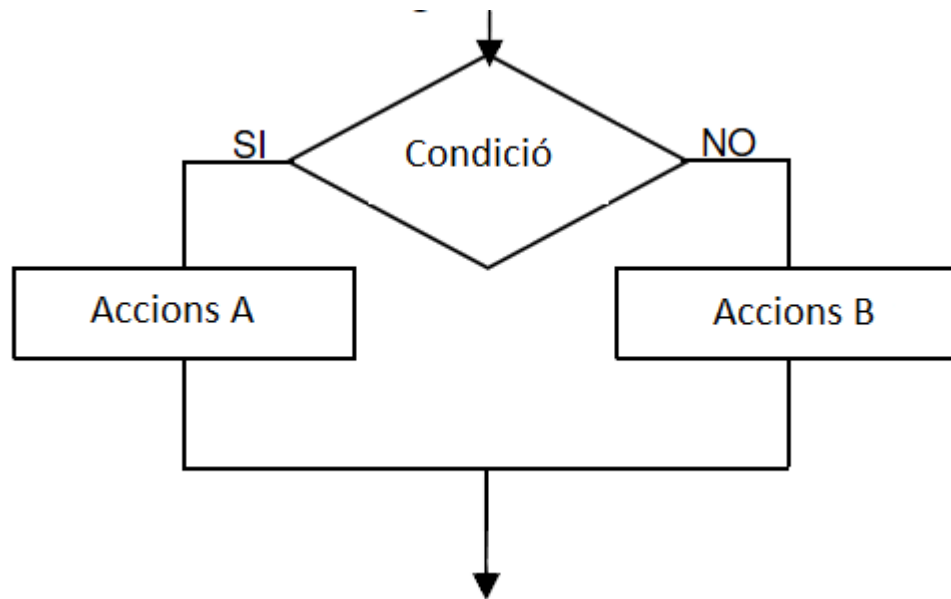
Exemples

```
if (saldoCompteCorrent > 1000)
    System.out.println("Pots comprar-te l'ordinador que costa 999 euros.");

if (saldoCompteCorrent > 1000) {
    System.out.println("Pots comprar-te l'ordinador que costa 999 euros.");
    saldoCompteCorrent = saldoCompteCorrent - importOrdinador;
    System.out.printf("El saldo del teu compte corrent és %f", saldoCompteCorrent);
}
```

La sentència *if-else*

Diagrama lliure



Java

```
if (expressió_booleana)  
    sentència_1;
```

```
else  
    sentència_2;
```

```
if (expressió_booleana) {  
    sentència_1;  
    sentència_2;  
} else {  
    sentència_3;  
    sentència_4;  
}
```

La sentència *if-else*

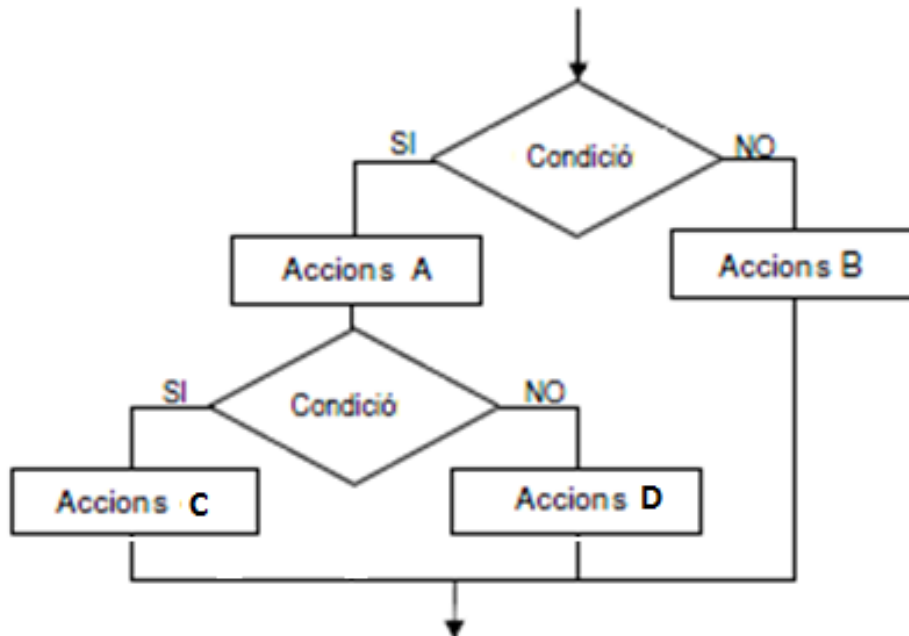
Exemples

```
if (saldoCompteCorrent > 1000)
    System.out.println("Pots comprar-te l'ordinador que costa 999 euros.");
else
    System.out.println("No tens prous diners per a comprar l'ordinador.");

if (saldoCompteCorrent > 1000) {
    System.out.println("Pots comprar-te l'ordinador que costa 999 euros.");
    saldoCompteCorrent = saldoCompteCorrent - importOrdinador;
    System.out.printf("El saldo del teu compte corrent és %f", saldoCompteCorrent);
} else {
    System.out.println("No tens prous diners per a comprar l'ordinador.");
    System.out.println("Ho sentim.");
}
```

Anidament de sentències *if*

Diagrama lliure



Java

```
if (expressió_booleana_1)
    sentència_1;
else if (expressió_booleana_2)
    sentència_2;
.
.
.
else if (expressió_booleana_n)
    sentència_n;
else
    sentència_per_defecte;
```

Anidament de sentències *if*

Exemple 1

```
if (saldoCompteCorrent > 1000)
{
    if (numOrdinadorsStock > 0)
        System.out.println("Tens diners al compte per comprar l'ordinador i a més " +
                            "en tenim al magatzem. Felicitats!");
    else
        System.out.println("No hi ha ordinadors en stock. Esculli un altre regal!");
}
else
    System.out.println("No tens prous diners per a comprar l'ordinador.");
```

Anidament de sentències *if*

Exemple 2

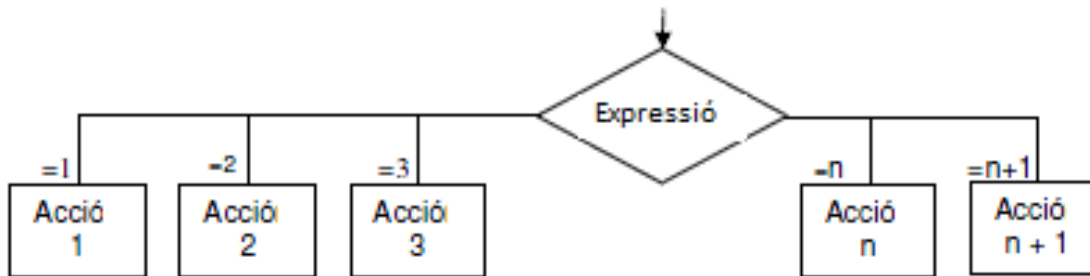
```
if (saldoCompte > 0)
    System.out.println("Saldo positiu.");
else
    if (saldoCompte < 0)
        System.out.println("Saldo negatiu.");
    else
        if (saldoCompte == 0)
            System.out.println("Saldo zero.");
```



```
if (saldoCompte > 0)
    System.out.println("Saldo positiu.");
else if (saldoCompte < 0)
    System.out.println("Saldo negatiu.");
else if (saldoCompte == 0)
    System.out.println("Saldo zero.");
```


La sentència *switch*

Diagrama lliure



Java

```
switch (Expressió) {  
    case Expr. = 1:  
        sentència;  
        ...  
        sentència;  
        break;  
    case Expr. = 2:  
        sentència;  
        ...  
        sentència;  
        break;  
    default:  
        sentència;  
        ...  
        sentència;  
        break;  
}
```

La sentència *switch*

Exemple

```
switch (faltaAssistència) {  
    case 'P':  
        System.out.println("Present.");  
        break;  
    case 'A':  
        System.out.println("Absent.");  
        break;  
    case 'J':  
        System.out.println("Absència justificada.");  
        break;  
    case 'R':  
        System.out.println("Retard");  
        break;  
    default:  
        System.out.println("Valor incorrecte!");  
}
```