# UF2 – DISSENY MODULAR CURS 2013-14

### Introducció

 Alguns mètodes requereixen que se'ls enviïn dades quan són cridats.

Les dades que s'utilitzen en un mètode quan es cridat s'anomenen arguments.

 Quan el mètode rep les dades, aquestes s'anomenen paràmetres.

# Crear un mètode que rep un paràmetre

S'ha d'incloure en el parèntesi de la declaració del mètode el tipus de dada del paràmetre i el nom del paràmetre.

```
public static void visualitzarNota (double puntuacio) {
    if (puntuacio >= 90.0)
        System.out.println("A");
                                                  Identificador o
    else if (puntuacio >= 80.0)
        System.out.println("B");
                                                     nom del
    else if (puntuacio >= 70.0)
                                                    paràmetre
        System.out.println("C");
    else if (puntuacio >= 60.0)
                                        Tipus de dada
        System.out.println("D");
                                        del paràmetre
    else
        System.out.println("F");
```

#### Crear un mètode que rep múltiples paràmetres

 Es poden passar múltiples arguments a un mètodes llistant-los en la crida al mètode i separant-los amb comes dins del parèntesi.

```
public class IncrementSalari {
   public static void main(String[] args) {
        Paràmetres
        incrementarSalari(400, 10);
   }

   public static void incrementarSalari(double salari, double percentatge)
        double nouSalari;
        nouSalari = salari * (1 + percentatge);
        System.out.printf("El nou salari és %f.", nouSalari);
```

Arguments: 400 i 10

### Crear mètodes que retornen valors

- Un mètode finalitza quan passa alguna de les següents coses:
  - El mètode completa totes les seves sentències.
  - El mètode dispara una excepció al trobar-se un error en temps d'execució
  - El mètode es troba amb una sentències retorn.
    - Una sentència retorn fa que un mètode finalitzi la seva execució.
    - Una sentència retorn frequentment retorna una valor al mètode que el va cridar.

## Crear mètodes que retornen valors

```
estalvi = calcularDescompteCompanyia(preu, descompte);
public static double calcularDescompteCompanyia (double pr, double dte) {
   double estalvi;
   estalvi = (pr * dte) / 100;
   return estalvi;
```