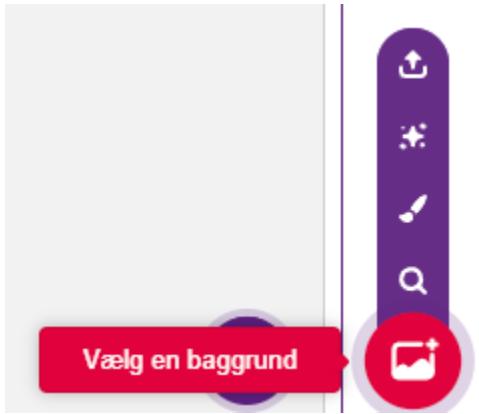


# Dodging Falling Balls – PictoBlox Guide

---

## 🌐 Vælg en baggrund

1. Klik på 'Vælg en baggrund' i nederste højre hjørne.
2. Vælg en baggrund, der passer til spillet – fx en himmel, en mark eller en ensfarvet baggrund.



## ▢ Tilføj en sprite – Bolden (eller hvad der skal falde ned)

1. Klik på 'Vælg en sprite'.
2. Vælg en ting, eller lav en ting selv med pensel værktøjet.
3. Den skal bruges som det objekt, spilleren skal undgå.



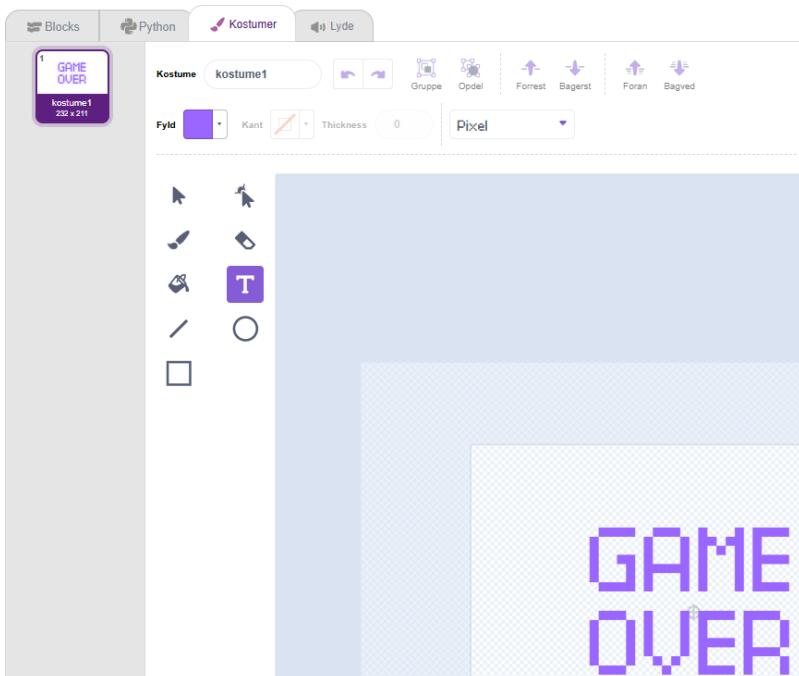
## Tilføj en sprite mere – Game Over besked

1. Klik på 'Vælg en sprite' igen.
2. Vælg en tom sprite eller lav en ny.
3. Klik på fanen 'Kostumer'.



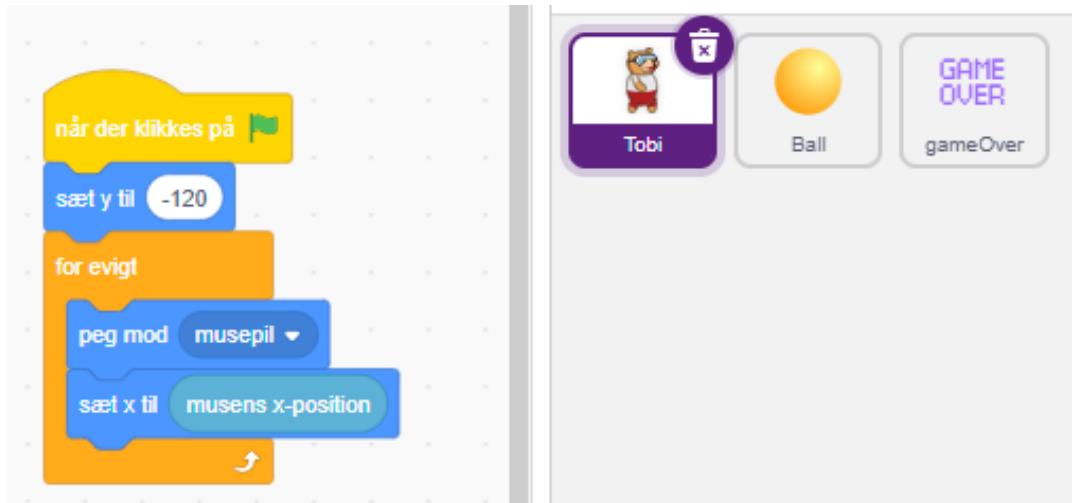
## Vælg tekstværktøjet og skriv 'Game Over'

1. Inde i 'Kostumer' vælg tekstværktøjet.
2. Skriv 'GAME OVER'.
3. Giv den en farve og centrer teksten på scenen.



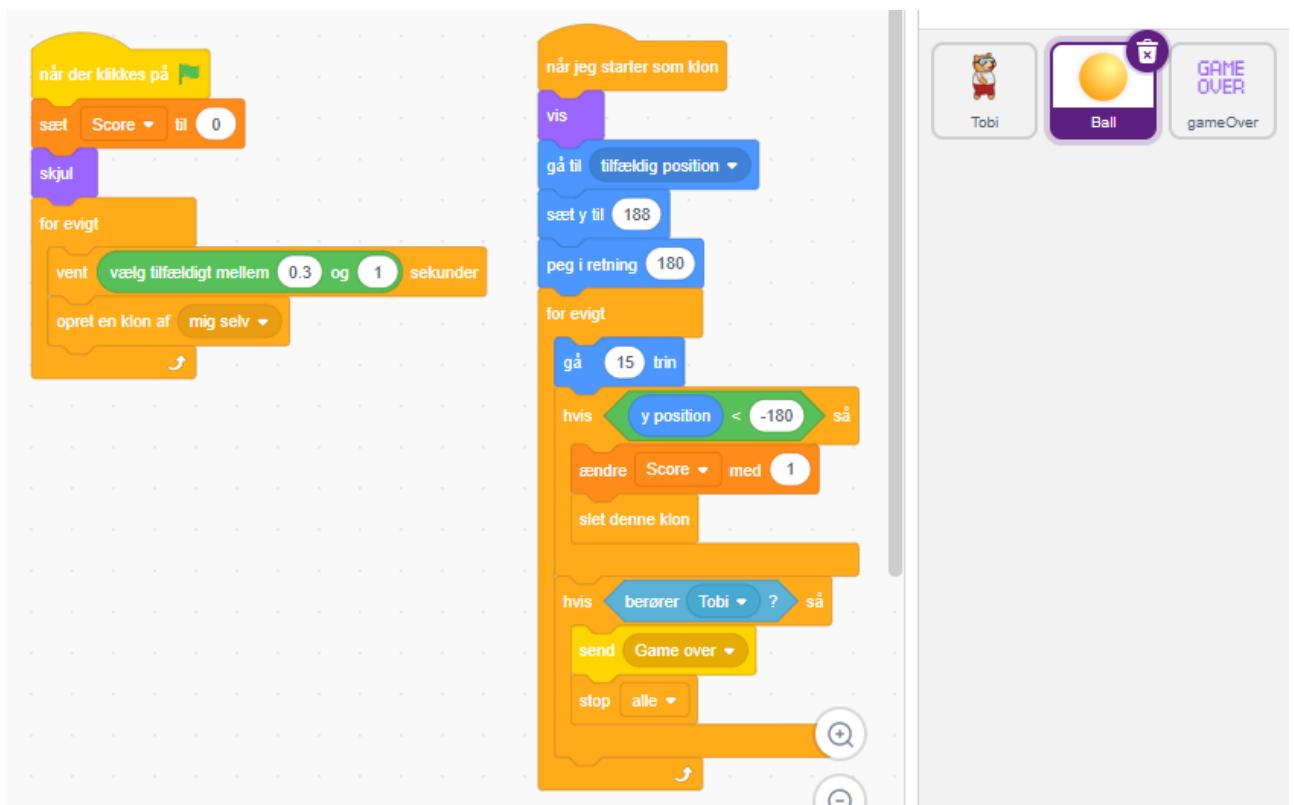
## Lav logik til hovedkarakteren (Tobi)

Tilføj følgende kode til din sprite (Tobi):

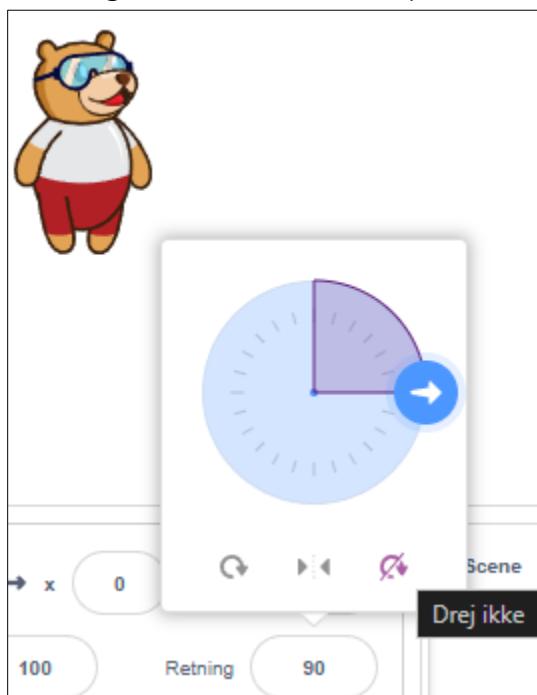


## Lav logik til bolden

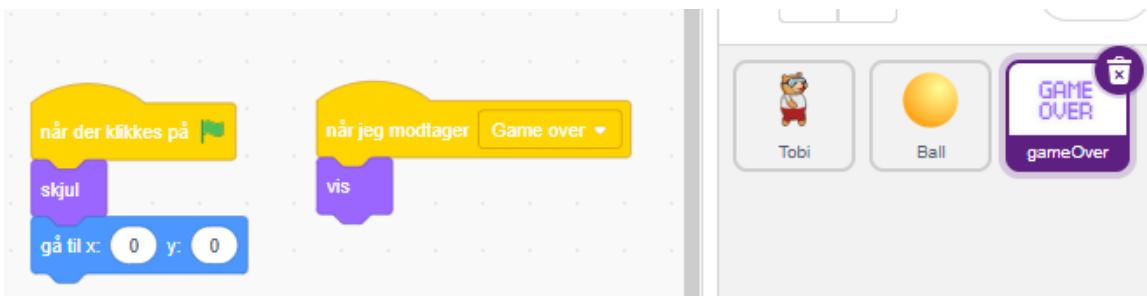
Tilføj følgende kode til din sprite (Bolden):



Husk at gøre så han ikke kan dreje rundt:



### 💀 Lav logik til 'Game Over'-beskeden



## ❖ Ekstra idéer hvis du bliver hurtigt færdig

Her er nogle idéer til hvordan du kan udvide spillet, hvis du bliver færdig før tid:

### - **Tilføj liv:**

Lav en variabel 'Liv' og træk 1 fra hver gang du bliver ramt.

### - **Lav flere typer bolde:**

Nogle er hurtigere, andre giver minuspoint.

### - **Tilføj lydeffekter:**

En lyd når du undgår eller bliver ramt af boldene.

### - **Lav en startskærm med knapper:**

Start spillet med en klikbar 'Start' knap.

### - **Gør det sværere over tid:**

Øg boldens hastighed gradvist.

### - **Tilføj point for at overleve længe:**

Jo længere du spiller, jo flere point.