Stargate

Du flyver i dit rumskib **Starship**, for du er på vej til rumbyen **Starcity**. Der er langt, så du bruger **Stargate** til at rejse i hyperrummet.

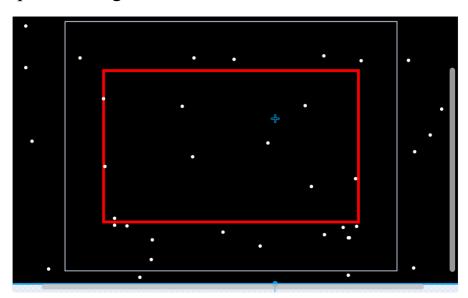
Du starter ved at trykke på mellemrumstasten. Du skal flyve igennem **Stargate** i 20 sekunder for at nå til **Starcity**.

Men Stargate er ustabil, så du skal hele tiden justere **Starship** med piletasterne. Starship må ikke ramme ind i **Stargaten**.

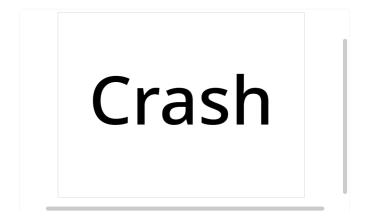
Hver gang Starship rammer Stargate så mister du et liv.

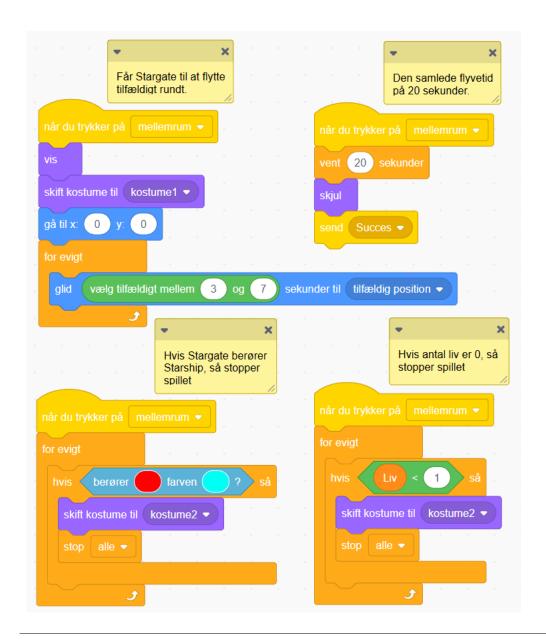
Men hvis Stargate rammer ind i Starship så dør du helt.

Sprite – Stargate:



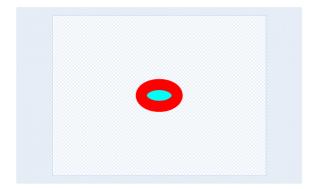
Tegn en sort himmel med stjerner på. Og en stor rød firkant uden baggrund, som er **Stargaten**. Billedet er forstørret, og den hvide firkant viser billedrammen. Den sorte himmel går ud over rammen. Tegn et ekstra kostume **Crash**, som er helt hvidt, det skal vises, hvis **Starship** forliser.



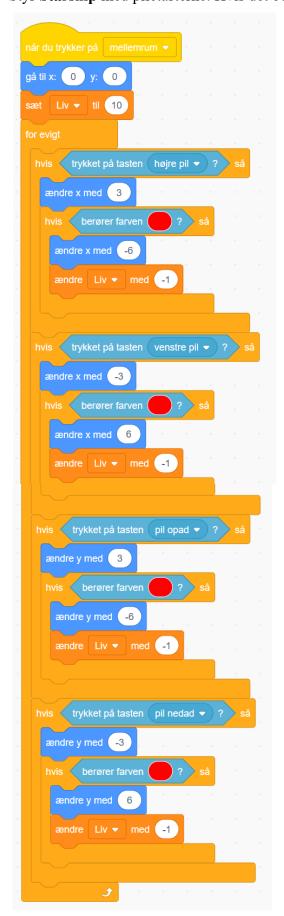


Sprite – Starship:

Tegn **Starship** som en oval med en meget tyk kant (det er vigtigt).



Styr Starship med piletasterne. Hvis det berører Stargaten (dens røde farve), så mister du et liv.

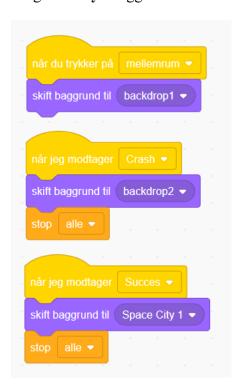


Baggrunde:

Der skal laves 3 baggrunde.

Tegn to baggrunde: **backdrop1**, som er helt sort og **backdrop 2**, som er helt hvid. Begge farver skal gå helt ud til kanterne.

Den sorte baggrund skal ligge under **Stargate-stjernehimmel kostume1**, så der ikke kommer hvide kanter, når spriten flytter sig. Den hvide baggrund skal ligge under **Stargate-Crash kostumet2**. Vælg **Starcity1** baggrund i arkivet.

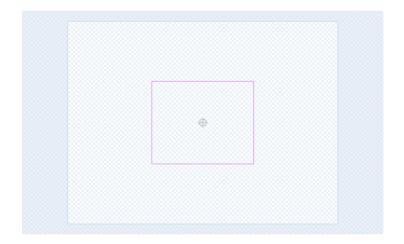


Sprite – Spacetime:

Som ekstraopgave, hvis der er tid.

Spacetime er en 3D-effekt som skal få det til at se ud som om **Starship** bevæger sig fremad gennem en slags tunnel i rummet.

Tegn en halvstor firkant uden baggrund og med tynd, lilla kant.



Få **Spacetime**-firkanten til at udvide sig. Halvvejs laver den en klon, som starter forfra, så der hele tiden er flere **Spacetime**-firkanter på samtidigt. Det giver en bedre effekt. Klonen skal dog slettes efter brug, ellers ender det med firkanter over det hele.

