

# **Экологический маршрут в Национальном парке «Приэльбрусье»**



команда DIGISTRIDE

# Цель проекта:

Создать экологически безопасный туристский маршрут в Приэльбрусье, который соответствует требованиям ФЗ-33 и не нарушает природные экосистемы.

1

# Зачем это нужно:

- территория – особо охраняемая, требует строгого режима;
- туристы часто нарушают правила из-за отсутствия понятных указаний;
- нужен маршрут, который сочетает безопасность природы и удобство для туриста.

2



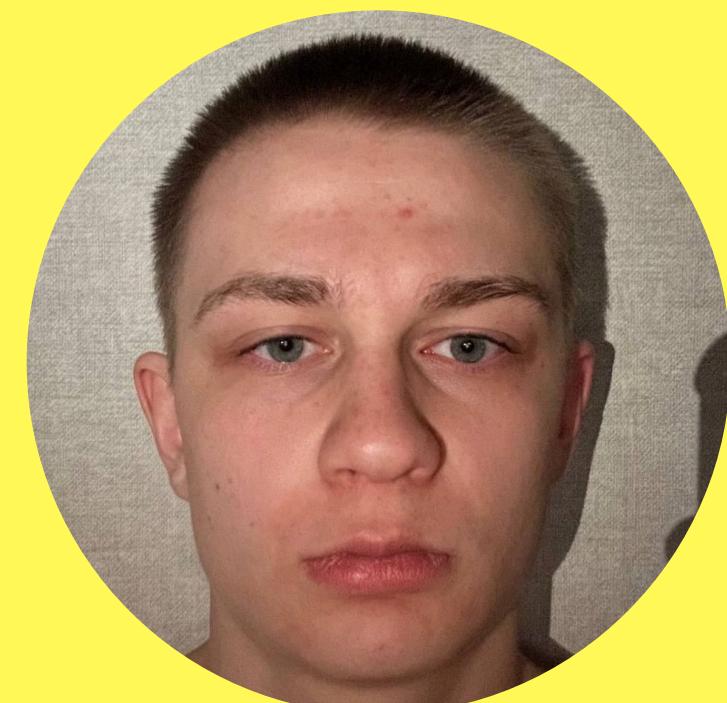
Сыромятников Даниил  
ТИМЛИД



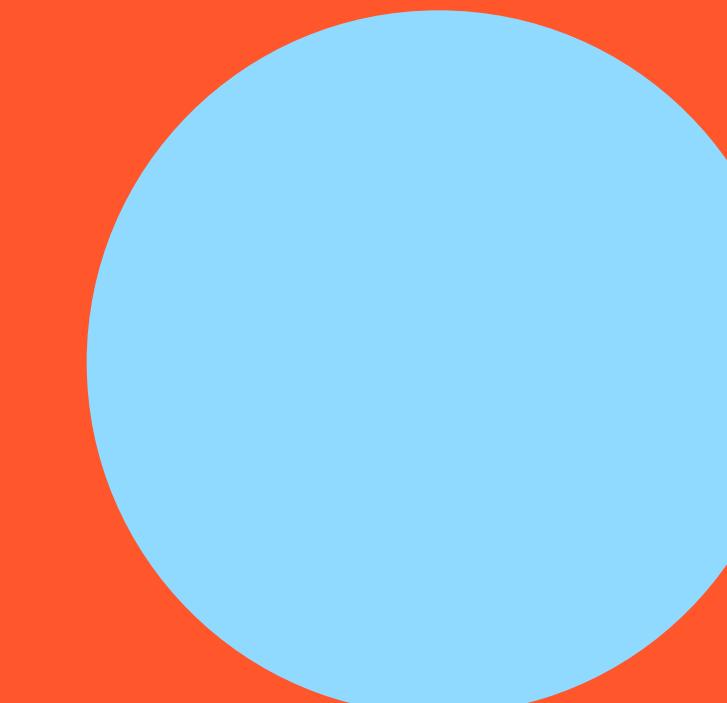
Шабанова Аян  
АНАЛИТИК



Гандилян Вика  
ДИЗАЙНЕР



Киселев Егор  
РАЗРАБОТЧИК



Федоренко Евгений  
РАЗРАБОТЧИК

Аналитик → Дизайнер: структура маршрута, требования, ограничения.

Дизайнер → Разработчик (Frontend/Backend): макеты, структура данных, схема визуализации.

Frontend → Backend: интеграция интерфейса с логикой, проверки данных.

Backend → Команда: рабочие прототипы, модули проверки зон.

Тимлид: контроль сроков, согласование решений, помощь в блокерах.

Критерии готовности: данные проверены, макеты согласованы, модули протестированы.

## **Тимлид**

контролирует сроки, согласовывает решения, помогает с блокерами.

---

## **Аналитик**

собирает данные о территории, правила, ограничения; формирует требования.

---

## **Дизайнер**

создаёт концепции, макеты карт и информатериалов; обеспечивает визуальную логику.

---

## **Backend-разработчик**

реализует алгоритмы проверки зон, формализует правила, поддерживает логику.

---

## **Frontend-разработчик**

реализует алгоритмы проверки зон, формализует правила, поддерживает логику.

# Что мы сделали к этой точке?

## Аналитика

Собрана и структурирована вся нормативная база НП «Приэльбрусье»;

## Дизайнер

Определена структура будущих визуальных материалов и сформированы требования к картам, стендам и информационным блокам.

## Тимлид

контролирует прогресс, координирует задачи

## Backend разработчик

создал алгоритмы проверки зон и подготовил базу для схем маршрутов.

## Frontend Developer

реализовал интерфейс, интегрировал макеты и интерактивные элементы.



# ОБРАЗ БУДУЩЕГО МАРШРУТА:

экологическая тропа, полностью соответствующая режимам парка;

на пути – точки наблюдения, безопасные смотровые, образовательные материалы;

```
graph LR; A(( )) --- B(( )); B --- C(( )); C --- D(( )); D --- E(( ));
```

всё сопровождение основано на проверенных правилах (наш алгоритм контроля поможет в проектировании).

турист движется только по разрешённым зонам;

1

## Аналитика территории

Сбор данных о природных условиях, режимах и ограничениях.

2

## Анализ законодательства

Разбор норм, правил и требований, влияющих на маршрут.

3

## Формализация правил

Перевод всех ограничений в чёткую, машиночитаемую систему.

4

## Проверка зон маршрута

Автоматическая оценка: где можно пройти, а где нельзя.

5

## Требования к визуальным материалам

Формируем основы для будущей карты, схемы и стендов.

6

## Проектирование концепции

Создаём образ будущего маршрута, соблюдающий все правила.

# БЛИЖАЙШИЕ ШАГИ:

1. Построить предварительную карту доступных участков.
2. Определить логическую последовательность точек маршрута.
3. Подготовить черновые макеты информационных материалов.
4. Создать первую схему маршрута.
5. Структурировать сопроводительные эколого-природные материалы.
6. Разработчикам: подключить правила к модулю построения маршрута и сделать прототип проверки зон.



# ИТОГ

Мы создали прочную аналитическую основу:  
правила собраны и формализованы  
есть рабочий алгоритм проверки территорий  
готовы данные для проектирования маршрута

