Pflichtenheft (Spielemanager / Medienmanager)

Projektmitglieder:  
Samir El-Farfar  
Alexander Erhart

Beschreibung

Das Programm soll eine Eingabefläche für einen Videospieltitel, ein dazugehöriges Genre und ein, für den Nutzer optionales, Bild oder Icon zum dazugehörigen spiel. Diese 2-3 Daten sollen in einer Liste/Datei auf dem Rechner gespeichert werden und in einer TextBox oder ähnlichem angezeigt werden. Des weiteren soll ein Filtersystem nach Genre und Alphabetischer Reihenfolge implementiert werden. Ein Bewertungssystem soll auch noch programmiert werden um ein Spiel mit 1-5 Sternen zu bewerten.

Muss (das Grundgerüst):  
Spiele hinzufügen (mit Eigenschaften wie Genres, usw..) , Spiele entfernen, Listenanzeige, Filterfunktion, Export und Import von Dateien (Streamwriter und Streamreader)

Klassen: Spiele.cs, Spieleliste.cs

Soll (Wenn das Grundgerüst aufgebaut ist):   
Simples und ansprechendes Design für die UI, Bilder und weitere Daten beim Einzelnen Spiel im Nachhinein Hinzufügen

Kann (Wenn etwas Zeit übrig bleibt):   
Öffentliche Datenbank hinzufügen (z.B. Steam Web API, RAWG.io, usw…) und mit JSON Files verwalten