Projekt w języku skryptowym

0. Idea

Chat dla firm, gdzie priorytetem jest produktywność i minimalizm. Wbrew pozorom aplikacja wciąż miała pozwalać na drobną personalizacje. Aplikacja miała umożliwiać komunikowanie pomiędzy pracownikami, czy jednostkami / wydziałami w wygodny sposób (tworzenie osobnych konferencji dla wybranej grupy osób. Dodatkowo dla wszystkich dostępny jest chat ogólny, na którym osoby uprawnione mogą ogłaszać informacje.

1. Rzeczy, których udało i nie udało się zrobić

1.1 Zrobione

- 1. Server (sama komunikacja client server, praca nad bazami danych przechowujące dane użytkowników, czy same korespondencje)
- 2. Gui użytkownika (w tym strona logowania, menu, chat, profil, formularz dodawania nowego użytkownika)
- 3. Chat, konferencje, profil, jako mechanizmy, możliwość wymiany danych

1.2 Niezrobione

- 1. Gui ustawienia
- 2. Chat brak kolorów, brak możliwości usunięcia wiadomości
- 3. Ankiety mechanizm

2. Harmonogram

HARMONOGRAM

- _____

07.06 - oddanie projektu

ankieta

Zdjęcie harmonogramu, który znalazł się w prezentacji początkowej.

Pierwszy termin:

prace zostały wykonane zgodnie z czasem, objętościowo ponad określone zadania.

Drugi termin:

podobnie jak dla terminu pierwszego.

Trzeci termin:

wykonano profile, chat (baza pod konferencje) - dzień opóźnienia; ale samej konferencji nie udało się ukończyć w tym terminie - miesiąc opóźnienia.

Czwarty termin:

Oddanie projektu ma miejsce 23.06

3. Zmiany

3.1 Menu

Dla administratora oraz moderatów pojawia się przycisk, który umożliwia na tworzenie konferencji (wybór użytkowników, którzy mają być częścią konferencji, wybór nazwy konferencji).

3.2 Chat

Wiadomości listowane są jedna pod drugą.

3.3 Profil

Jako miejsce, gdzie można modyfikować swoje dane, a nie jako podglądanych danych innych osób.

- brak zmiany zdjęcia
- + możliwość zmiany hasła

4. Napotkane problemy

QListWidgetItem (w tym przechowywane i wyświetlane są kontakty oraz wiadomości) pozwala na świetną organizację danych i prezentacje ich do użytkownika. Niestety korzystanie z tej 'organizacji danych' jest 'unsafe' w połączeniu z threadami. W przypadku pojawiania się kolejnych wiadomości na chat, które doklejane są 'na żywo' z innego threada niż main thread kończy się to znikaniem wiadomości w losowych momentach. Naprawa wymagałaby zmiany narzędzia (inny sposób przechowywania danych, które podlegają różnym threadom) / rezygnacji z threadów / inny pattern design użytkowania threadów. W wersji, która trafia na prezentację końcową nie udało pozbyć tego problemu.