

# Progetti 2023-2024

---

Interazione Uomo Macchina  
Prof. Maurizio Mancini



DIPARTIMENTO  
DI INFORMATICA  
**SAPIENZA**  
UNIVERSITÀ DI ROMA

# Tema generale

---

studiare e vivere all'università

# Argomenti specifici (esempi)

---

- didattica (lezioni, esami, tirocini)
- vita universitaria (alloggio, mense, biblioteche)
- carriera universitaria (curriculum, studio)
- tempo libero (eventi, aggregazione, socializzazione)
- ...

# Consigli per scegliere l'argomento del progetto

---

- spaziare liberamente nel tema generale proposto
- scegliere un argomento specifico non solo tra quelli proposti
- chiedersi (prima):
  - ho una buona/ottima conoscenza del tema?
  - posso trovare facilmente tanti partecipanti per interviste (>20), questionari (>100), evaluation (>15)?
- meglio un tema "meno originale" ma a cui posso rispondere sì ad entrambe le domande sopra!
- si possono fare interviste preliminari (prima del needfinding) per decidere un tema specifico

# Modalità progetto

---

- in gruppo (5 persone)
- form da riempire da parte di ciascun componente a inizio lavoro con: nome, cognome, email, nome gruppo, titolo progetto, piattaforma (Android/iOS)
- <https://forms.gle/VPVrFcRKeingRaPE8>

# Revisioni

---

- almeno 2 revisioni con il docente per ogni gruppo (prenotare uno slot: <https://calendar.app.google/gjs5TfZZwLB67L29A>)
- prima revisione già da inizio Dicembre: tutta l'attività fino agli storyboard (compresi)
- chi non si è registrato sul form entro la prima revisione, non può più entrare a far parte del gruppo
- seconda revisione (prenotabile solo dopo aver passato la prima): prototipi e valutazione

# Contenuto del progetto

---

- sviluppo dell'interfaccia **di una app mobile** (iOS o Android)
- partendo dal needfinding, e passando dall'analisi dei task, dei need, dalla realizzazione di storyboards, e arrivando alla realizzazione prima di prototipi cartacei e poi digitali ad alta fedeltà
- per ogni prototipo viene svolto un test di usabilità con esperti e uno con utenti

# Dettaglio attività da svolgere

---


1. scelta argomento nell'ambito dei temi proposti
2. need finding (tutti i need emersi dal needfinding, interviste  $\geq 20^*$  e questionari  $\geq 100^*$ )
3. task analysis (tutti i task corrispondenti ai need emersi)
4. storyboarding (solo i  $3^*$  task principali, uno storyboard per task)
5. **while 1:**
  - a. prototyping (paper  $\geq 2^*$  e high-fidelity prototypes  $\geq 3^*$ )
  - b. valutazione expert-based (1 expert preso dal gruppo)
  - c. valutazione con utenti ( $3-5^*$  users sempre diversi)

\*solo per i gruppi individuali degli studenti Unitelma: interviste  $\geq 5$ , questionari  $\geq 20$ , 1 task principale,  $\geq 2$  paper prototypes,  $\geq 3$  high-fidelity prototypes,  $\geq 1$  expert-based evaluation,  $\geq 2$  user-based evaluations



# Consegna e punteggi

---

- output: **relazione.pdf** (circa 10, massimo 15 pagine) + link a cartella Drive
- consegna progetti (via form che sarà indicato) 10 giorni prima della data dell'appello scelto.
- punteggio progetto: da A (ottimo) a E (sufficiente), uguale per tutto il gruppo; determina il voto dell'orale come segue:
- A=>27..30 B=>25..28 C=>23..26 D=>21..24 E=>18..21
- l'esame viene superato conseguendo all'orale un punteggio maggiore o uguale a quella del progetto
  - ad esempio, con una A per il progetto occorrerà un orale da 27 o più per superare l'esame (**with great power comes great responsibility**) 

# Valutazione del progetto:

---

- Interviste
- Questionari
- Storyboards
- Prototipi - linee guida iOS/Android
- Prototipi - Interazione
- Prototipo - funzionamento (cartacei e app)
- Iterazioni prototyping
- Task analysis
- Test - metodo
- Test - partecipanti
- Test - analisi risultati
- Fattibilità
- Relazione
- Materiale allegato
- Risoluzione problemi evidenziati nelle revisioni

# Consegna - relazione

---

- 10-15 pagine max
- in generale: descrizione delle attività svolte, delle informazioni acquisite e dei risultati ottenuti
- breve riassunto dei risultati delle due revisioni (se svolte) e come il lavoro del progetto ne ha tenuto conto
- sia per le interviste che per i questionari:
  - motivazione delle domande (per ogni domanda: a che serve questa domanda? per sapere cosa? perché posta così?)
  - discussione di ciò che è emerso in termini di possibili need e task (non vanno riportate le risposte dei singoli utenti!)
- descrizione dei need
- analisi dei task e sottotask
- disegni degli storyboard

# Consegna - relazione

---

- per ogni prototipo cartaceo e digitale prodotto, riportare:
  - le scelte di design rispetto a Material Design 3 (Android) oppure Human Interface Guidelines (iOS)
  - le modifiche e i miglioramenti rispetto al prototipo precedente
  - i test di usabilità con esperti:
    - quale tecnica è stata usata e perché
    - discussione dei risultati
  - i test di usabilità con utenti:
    - quale tecnica è stata usata e perché
    - discussione dei risultati

# Consegna - relazione

---

- se non è stato implementato un prototipo funzionante:
  - breve discussione della fattibilità dell'app:
    - requisiti tecnici
    - strumenti software e hardware necessari per lo sviluppo
    - librerie, frameworks
    - sensoristica richiesta (eventualmente)
    - risorse per il backend:
      - server
      - database
    - tipo di notifiche (se necessarie per svolgere i task)
    - ...

# Consegna - cartella Drive

---

- appunti/video/audio interviste (tutti i partecipanti)
- link ai google form condivisi con [iumpogetti@gmail.com](mailto:iumpogetti@gmail.com)
- foto degli storyboards (tutte le versioni)
- foto dei paper prototypes (tutte le versioni)
- link ai progetti Figma dei prototipi (tutte le versioni)
- per ogni versione del prototipo (paper e Figma):
  - appunti dei test con esperti
  - appunti/video/audio dei test con utenti
  - testo degli scenari utilizzati (uno per ogni task)
- eventuale sorgente del progetto in caso di implementazione

# Timeline (esempio, appello di Gennaio)

