

Secondo prototipo

(think aloud 5 persone)

- Prime due persone: hanno trovato tutto chiaro tranne il fatto che le notifiche fossero così personalizzabili, esse dovrebbero risaltare di più e non essere nascoste dentro le impostazioni.
- Terza persona:
Ha provato l'interfaccia e dopo aver svolto i task ci ha fatto notare che:
 - Non è chiaro che l'applicazione tratti di eventi universitari, e sembri più un'app di eventi qualsiasi.
 - Non è chiaro che nella home vengono notificati gli eventi **universitari** e non è chiaro quali (se quelli recenti, in rilevanza ecc.). Suggerisce l'aggiunta di una scritta che chiarisca il tutto.
 - Le transizioni sono sbagliate:
 - Il pagamento di un evento è una modale e dovrebbe aprirsi dal basso (con una X sopra anziché un torna indietro).
 - Il successivo "seleziona metodo di pagamento" può anche aprirsi da destra siccome è una sequenza (dentro la modale) e non più una modale.
 - La conferma del pagamento non dovrebbe avere un bottone per proseguire siccome è già stata effettuata quell'operazione.
- Ultime due persone: hanno avuto momenti di confusione, perché avevano avuto problemi a capire il flow di esecuzione (perché le animazioni erano sbagliate) e che le notifiche erano troppo impertinenti (e quindi abbiamo deciso di chiedere a loro se vogliono essere notificati più in là), poi abbiamo notato che questi 2 utenti non avevano capito che l'app trattasse di eventi universitari, ma pensavano che fosse un app di eventi in generale.
- Sesta persona: non ha avuto particolari problemi a capire l'app e ad eseguire i task, ma ci ha fatto notare che le Interfacce momentanee che non mantengono lo stato, normalmente si aprono dal basso e hanno la X per chiudersi anziché il tasto indietro, quindi risultando più intuitive.