

1. Donner 4 noms de commandes unix utilisées dans un terminal, en précisant ce qu'elles permettent de réaliser.
2. Donner la ligne de commande permettant de créer un binaire exécutable nommé prog1, à partir du fichier programme1.c (écrit en langage C), compatible avec le standard C 1999, et affichant les avertissements pendant la compilation.
3. Expliquer ce que fait ce programme :

```
/* portee_var.txt */
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int x = 0;
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int i = 0;
```

```
    int j = 0;
```

```
    int k = 0;
```

```
    int x = 0;
```

```
    for (i = 0; i < 3; i = i + 1)
```

```
    {
```

```
        int x;          /* ce x cache le x global */
```

```
        int j;          /* ce j cache le j local  */
```

```
        j = k + i;
```

```
        x = 3 * j;
```

```
        k = x;
```

```
        fprintf( stdout, "i=%d, j=%d , k=%d , x=%d\n", i,j,k,x);
```

```
    }
```

```
    fprintf( stdout, "\n");
```

```
    fprintf( stdout, "i=%d, j=%d , k=%d , x=%d\n", i,j,k,x);
```

```
    return EXIT_SUCCESS;
```

```
}
```