

Jeu de caractères utilisés dans le cadre du C ANSI

Les 52 caractères (minuscules et majuscules) de l'alphabet latin :

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Les dix chiffres de base du système décimal
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Les 29 caractères graphiques suivants :

! " # % & ' () * + , - . : ; / < = > ? [] ^ _ { | } ~ ;

Les 5 caractères d'espacement

espace, tabulation horizontale, tabulation verticale, retour chariot, saut de page

Le jeu de caractères d'exécution de base comprend en plus :

- le caractère NULL note \0 qui termine les chaînes de caractère;
- les caractères de contrôle, représentés par les séquences d'échappement standard du tableau ci-dessous

Séquence d'échappement	Effet sur le périphérique
\a	Signal sonore (bip)
\b	Retour en arrière
\f	Saut de page
\n	Nouvelle ligne
\r	Retour chariot
\t	Tabulation horizontale
\v	Tabulation verticale
\'	Le caractère '
\"	Le caractère "
\?	Le caractère ?
\\	Le caractère \
\o \oo \ooo (o = chiffre octal)	Le caractère correspondant à ce code octal
\xh.. (h.. chaîne de chiffres hexadécimaux)	Le caractère correspondant à ce code hexadecimal