

Identificateurs

Le terme identificateur désigne le nom des variables, des fonctions, des macro instructions, des types, etc. Les identificateurs obéissent aux règles de construction suivantes:

- un identificateur est formé d'une suite de lettres (A à Z, a à z), de chiffres (0 à 9) ou de caractère(s) de soulignage;
- Le premier caractère d'un identificateur ne peut pas être un chiffre;
- Les identificateurs sont sensibles à la casse;
- il n'y a pas de limite à la longueur d'un identificateur. Toutefois, seuls les 31 premiers caractères sont en général significatifs.

Mot clés

Les mot-clés sont réservés et ne peuvent pas servir d'identificateurs.

auto	enum	restrict(*)	unsigned
break	extern	return	void
case	float	short	volatile
char	for	signed	while
const	goto	sizeof	_Bool(*)
continue	if	static	_Complex(*)
default	inline(*)	struct	_Imaginary(*)
do	int	switch	
double	long	typedef	
else	register	union	