### TOCS 2018 - Gestion d'un projet IoT



Pascal Bodin - 05/04/2018

#### sommaire

partie 1 le fonctionnelpartie 2 la techniquepartie 3 la gestion de projet

#### bio

- Systev consultant indépendant équipements connectés (Sep-2016)
- Orange Labs Ingénieur Logiciel Sénior (Jan-2015)
- auparavant :
  - 2007 2011 cofondateur Systev informatique familiale
  - 2004 2014 chef de projet et développeur à Orange Labs (M2M / IoT)
  - 1997 2001 responsable d'équipe R&D à France Telecom R&D
  - 1990 2004 cofondateur ITEC (systèmes à objets connectés mobiles)
  - 1983 1993 ingénieur logiciel et chef de projet logiciel (McDonnell Douglas, DEC)

(plusieurs périodes avec deux emplois simultanés...)

Telecom Bretagne (maintenant IMT Atlantique) 1982

### préambule

- TOCS : réalisation d'un démonstrateur
- pas toutes les contraintes de l'industriel
- cependant :
  - délai de réalisation court
  - équipe pas forcément co-localisée
  - niveaux d'expériences variables
- présentation adaptée à TOCS mais valable assez largement

#### 1. le fonctionnel



- réseau communautaire de capteurs
- distributeur de croquettes connecté pour chiens et chats
- mesure de la qualité de l'environnement
- senseur de particules connecté
- supervision de bornes de recharges pour véhicules électriques
- contrôles et conseils de postures pour musculation
- boîte à lettres connectée
- synchronisation vidéo
- contrôle et automatisation d'appartement
- aide à la diminution d'addictions
- récupération d'énergie pour vélos de salles de sport
- gestion de déshydratation solaire
- surveillance de la qualité de l'air

- très variés!
- => souvent difficile d'avoir des références
- => facile de passer à côté du vrai besoin

- un utilisateur peut ne pas connaître ses vrais besoins
  - force de l'habitude
  - pas le temps de réfléchir
  - influencé par sa connaissance technique

- définir finement les cas d'usages
- déterminer les différents acteurs le cas échéant
- pour cela:
  - se mettre à la place de l'utilisateur et jouer son comportement complet
  - penser aux cas d'erreurs (plus de batterie, pas de réseau...)
  - demander l'avis de son entourage

• se poser la question "pourquoi ?" plutôt que "comment ?"

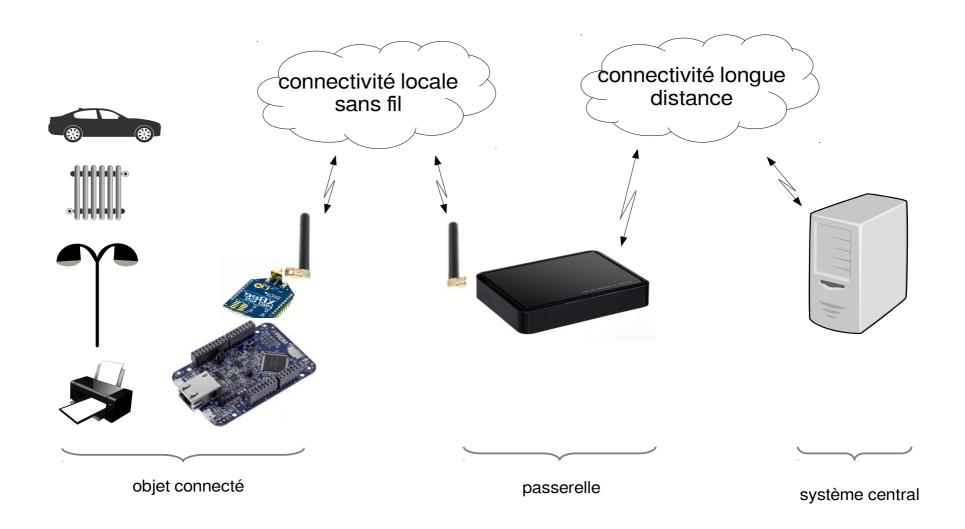
# pour TOCS

- définir précisément un cas d'usage cible
- éventuellement se restreindre à un sous-périmètre

# 2. la technique



# exemple d'architecture



#### choix techniques à faire

- interfaçage avec le monde réel :
  - capteurs et actionneurs
  - traitements nécessaires (locaux ou distants)
- positionnement [par satellites]
- traitements à effectuer au niveau de l'objet
  - capteurs et actionneurs
  - communication avec le système central
  - décisions de haut niveau

### choix techniques à faire

### communications objets - système central :

- paramètres ou contraintes :
  - quantité de données (dans les deux sens)
  - distance
  - couverture
  - temps de réaction global
  - temps de latence
  - autonomie énergétique de l'objets
  - -coût

### choix techniques à faire

### système central :

- plate-forme (?)
- prise en charge du moyen de communication
- accessible depuis l'Internet ou pas
- les choix habituels du domaine PC / serveur

- cartes SODAQ LoRa(WAN)/Bluetooth Orange :
  - peu de données : paquets de 51 à 250 octets avec limitation à 1% du temps
  - consommation faible (si mise en veille) pile ou batt. USB
  - distance : centaines de m à plusieurs km
  - sa propre couverture : carte à carte en LoRa
  - couverture réseau (Orange, TTN...) : LoRaWAN
  - développement : Arduino-like
  - capteur de température
  - plates-formes (Orange, TTN...) avec API
  - session de prise en mains : mar. 17/04

- cartes mangOH Red Sierra Wireless 3G/Wi-Fi/BLE :
  - données 3G
  - alimentation possible sur batterie mise en veille
  - couverture : celle du réseau 3G utilisé
  - développement : Legato librairie logicielle spécifique, audessus de Linux - demande une certaine expérience
  - accéléromètre, gyroscope, pression, lumière, GNSS
  - plate-forme AirVantage avec API màj OTA
  - session de prise en mains : mar. 24/04

- cartes ST LoRa(WAN) :
  - limitations données : idem cartes SODAQ
  - consommation faible (si mise en veille) batt. USB
  - distance : centaines de m à plusieurs km
  - sa propre couverture : carte à carte en LoRa
  - couverture réseau (Orange, TTN...) : LoRaWAN
  - développement : STM32Cube ou ARM mbed demande une certaine expérience
  - pas de session de prise en mains
  - article: http://systev.com/connecting-sts-lorawandevelopment-kit-to-oranges-lorawan-network/

- cartes Pycom SiPy Sigfox/Wi-Fi/Bluetooth:
  - peu de données : paquets de 12 octets avec limitation à 1% du temps
  - consommation faible (si mise en veille) batt. USB
  - distance : centaines de m à plusieurs km
  - couverture réseau : quasiment nationale
  - développement : Python
  - session de prise en mains : jeu. 26/04

#### éléments proposés - communications

- passerelles LoRaWAN The Things Network :
  - limitations données : voir cartes SODAQ
  - réseau communautaire gratuit
  - couverture partielle Sophia-Antipolis
  - carte Arduino + carte d'extension LoRaWAN, à fournir
  - session de prise en mains : ven. 27/04

### éléments proposés - système central + objet

- environnement Hop.js
  - environnement JavaScript multi-plateformes pour le développement d'applications IoT distribuées
  - cibles objets conseillées pour TOCS : Raspberry Pi Zero ou 3, à fournir
  - session de prise en mains : jeu. 12/04

### éléments proposés - système central

- plate-forme Busit :
  - connectivité
  - analytique, cartographie
  - orchestration, surveillance
  - session de prise en mains : ven. 06/04

## éléments proposés - système central

- plate-forme Orange Live Objects :
  - connectivité LoRaWAN ou Internet
  - stockage
  - session de prise en mains : date à venir

### éléments proposés - propriété industrielle

- présentation Hautier IP :
  - quoi protéger
  - comment protéger
  - quand protéger
  - session : ven. 13/04

### éléments proposés - les moyens de SoFAB

- découpeuse laser
- scanner 3D, imprimante 3D
- etc.
- session Aspects mécaniques : mar. 15/05
- session OpenSCAD (impression 3D): date à venir
- session LibreCAD (découpage laser) : date à venir

## difficultés

• quels domaines sont les plus difficiles ?

#### difficultés

- ceux que l'on ne connaît pas !
  - que l'on croit difficiles
  - qui se révèlent plus difficiles que prévus

## gérer la difficulté

- identifier les difficultés potentielles
  - voir partie gestion de projet
- parmi elles, identifier les difficultés bloquantes
- s'attaquer à chacune d'elle **séparément**

## difficultés habituelles - logiciel embarqué

- équivalent de Hello World! souvent assez facile
- enrichissement fonctionnel : peut devenir complexe rapidement

### difficultés habituelles - logiciel embarqué

- comprendre le paradigme (voir plus loin)
- écrire un programme séparé pour chaque tâche et tester son élasticité
- assembler les tâches une à une en validant chaque étape
- ne pas hésiter à développer des outils spécifiques (simulateur de capteur, stress pile de protocole, etc.)

# difficultés habituelles - paradigme Arduino

- initialisation + boucle
- attention aux éventuels appels bloquants

## difficultés habituelles - paradigme bare metal

- asynchronisme : routines d'interruption + tâche de fond
- attention à la configuration des interruptions
- attention à l'accés aux ressources partagées !

# difficultés habituelles - paradigme RTOS

- proche d'un OS
- attention à la complexité de l'environnement !

### difficultés habituelles - réseau sans fil grande distance

- limitations physiques ou économiques
  - => couverture non globale et non permanente
- technologie différente du filaire
  - => comportement différent de certains protocoles (ex : TCP sur GPRS)

#### difficultés habituelles - réseau sans fil courte distance

- limitations physiques
  - => couverture non globale et non permanente
- parfois manque de maturité
  - => comportement non prévu (ex : ancienne pile Bluetooth Android)

#### difficultés habituelles - réseau sans fil

- prévoir dès la conception la non-fiabilité du support de communication :
  - vérifier la connectivité si besoin est (heart beat)
  - reprise sur perte de connectivité
  - tester l'élasticité (portée, débit, etc.)

### difficultés habituelles - plate-forme

- c'est du logiciel
  - => la doc peut ne pas être à jour
  - => il peut y avoir des bogues

# 3. la gestion de projet



- production et gestion du code :
  - chaînes de développement : embarqué et PC
  - gestion de version git, GitHub, GitLab, Framagit...
  - sauvegarde

—

- communication au sein de l'équipe :
  - partage de fichiers : Framadrop, Google Drive, Dropbox...
  - partage d'information : wiki (GitHub, Framagit...)
  - travail collaboratif sur document : Framapad...
  - Framateam
  - Asana
  - Slack

— ...

- gestion de tâches, gestion de projet :
  - Framaboard
  - Trello
  - board de GitLab

— ...

 attention à ne pas passer plus de temps sur les outils que sur la réalisation!

# phases habituelles d'un projet

	recueil des besoins	analyse des besoins	prototypage	dév. produit	tests	installation et recette	
--	------------------------	------------------------	-------------	--------------	-------	-------------------------	--

# projet IoT

recueil des besoins	analyse des besoins	prototypage	dév. produit	tests	installation et recette
prise en main technos	preuves de concept		outillage		

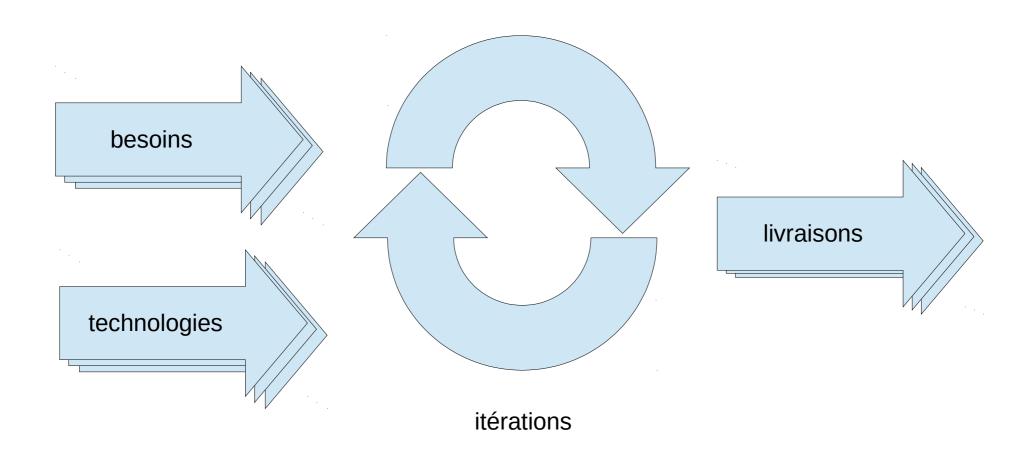
#### vue d'ensemble

- un système loT doit être un tout cohérent
  - => un membre de l'équipe doit avoir la vue d'ensemble
  - => produire un système fonctionnel minimum rapidement
  - => jouer avec

# agilité

- procéder par itérations, limitées par le temps (sprints)
- pour chaque itération :
  - bien définir la cible en début
  - faire le point en fin (tests, facilité d'utilisation, réorientation techno, etc.)
- premières étapes : poser la charpente

# itérer



### vu dans la partie précédente

- anticiper les difficultés bloquantes
- s'y attaquer indépendamment
- vérifier l'élasticité de chaque solution

# planification pour TOCS

- tenter d'estimer la quantité de travail des premières itérations
- en déduire des dates de livraisons intermédiaires
- prévoir du temps pour
  - travailler l'aspect mécanique
  - préparer la présentation
  - basculer sur un plan B

### support TOCS

- les coachs sont là pour vous aider, pas pour vous remplacer :-)
- ne pas hésiter à les contacter, par le forum
- ils ne peuvent pas tout savoir!
  - utiliser les supports des produits concernés
- en juin : sessions sur mesure à la demande

# Bon amusement!

- pascal.bodin@systev.com
- http://sofab.tv/tocs
- @PascalBod06
- in www.linkedin.com/in/pascalbodin