monkey实战--测试步骤、常用参数、常规monkey命令

简要步骤：adb devices---了解包名--adb shell monkey -p 包名 -v 运行次数（多个参数的组合形成不同的用例以求最大的覆盖）--当崩溃或无响应时分析monkey日志

常规monkey命令（可直接在项目里使用）:

adb shell monkey -p com.jiochat.jiochatapp --throttle 100 --ignore-crashes --ignore-timeouts --ignore-security-exceptions --ignore-native-crashes --monitor-native-crashes -v -v -v 1000000>d:\b.log

重现bug：monkey日志搜索关键词ANR exception，将之前的事件重新操作，尤其是seed值要一模一样，如monkey -p 包名 -v seed 0 500

日志分析：查看是否有crash等关键字，找上下文，进行简单分析将你所能定位的错误信息发给开发。

该工具用于进行压力测试。 开发人员结合monkey 打印的日志 和系统打印的日志，修改测试中出现的问题。Monkey 是SDK中附带的一个工具,所有的事件都是随机产生的，不带任何人的主观性。

Monkey程序由Android系统自带，使用Java语言写成，在Android文件系统中的存放路径是：/system/framework/monkey.jar。

Monkey.jar程序是由一个名为“monkey”的Shell脚本来启动执行，shell脚本在Android文件系统中的存放路径是：/system/bin/monkey；这样就可以通过在shell窗口中执行: adb shell monkey ｛+命令参数｝来进行Monkey测试了。

二、monkey测试环境搭建：运行前安装adb（MONKEY测试使用的是ADB命令，因此只需要配置ADB环境即可。）

1.pc端下载adb命令包，解压后放到C盘目录下(也就是jdk，sdk，下载地址：http://pan.baidu.com/s/1pJ6Yqs7，jdk安装，sdk解压即可，并配置环境变量，path加上platform-tools和tools的目录路径)

2.手机通过usb连接电脑，自动安装usb驱动，连接成功

3.验证adb命令能否运行

pc端进入cmd命令行---进入C:\tmg目录下--运行adb shell，出现$符号证明adb命令运行成功，进入shell模式

三、手机设置

手机屏幕超时设置为从不关闭，防止手机进入锁屏状态。

以htc手机为例：进入设置-显示--屏幕待机--设置为从不关闭。

四、运行monkey

运行方式有三种：a.pc机上 adb shell monkey +参数 b pc机输入adb shell进入到手机的安卓设备后再monkey+参数 C手机设备上安装一个模拟器手机执行monkey+参数（手机模拟器可以通过百度搜索或360手机助手搜android terminal，安装即可，可以在模拟器的命令行中输入mokey +参数）

下面是第一种方法：

1.查看包名：查看电脑中某一位置的apk文件的包名：PC打开CMD-进入TMG目录-运行设备--查看包名aapt dump badging \*.apk（apk文件的路径，可以直接拖拽）。

或者直接查看手机中存在的apk包，进入adb shell 命令后---手机的data/data文件夹--ls查看所有包名 找到要测apk的包名

2.运行monkey，对此包进行300次无规律点击。

或者运行monkey，对此包进行300次无规律点击后将日志导出到电脑的某一位置

adb shell -p 包名 -v 点击数 >电脑某一位置

3、测试停止后，查看导出的monkey日志，发现问题。

在log的最开始都会显示Monkey执行的seed值、执行次数和测试的包名。

首先我们需要查看Monkey测试中是否出现了ANR或者异常，无响应问题（ANR问题）：在日志中搜索“ANR ”（此处有空格）， 崩溃问题：在日志中搜索“Exception”，快速定位到关键事件信息 。然后查看Monkey里面出错前的一些事件动作，并手动执行该动作，找出重现步骤，给开发。

五、monkey命令详解

monkey -pcom.tencent.mtaexample -s 23 --throttle2000 --ignore-crashes --ignore-timeouts -v -v -v 100000>/data/local/tmp/log.txt 2>&1 &

1. -p后面接着的对应的包名，如果是整机测试，就不需要 -ppackage\_name

2. -s后面是对应的种子数，好像就是操作步骤，根据她们测试的经验，一般种子数在23，同步她们测试的结果，一般种子的个数固定为23，和她们选择的操作步骤就是同步的。

3. --ignore-crashes --ignore-timeouts 这里是在monkey测试的过程中遇到carash或者timeout的情况时忽略掉，一般不设置时，出现carash或者timeout时，Monkey测试会终止。这里是防止Monkey测试终止。

4. -v 指的是Monkey测试时打印log级别。

5. 100000 这里是指点击的次数，根据她们测试的经验，对于单个应用程序这个次数设置在100000次就可以了；如果是整机，一般设置在500000次。

/data/local/tmp/log.txt测试的log记录在手机上/data/local/tmp/ 下面的log.txt里面，这个名字可以自己写。

6. 2>&1 固定的写法，这个也很重要，代表的意思是中间忽略的东东的日志一并输入到指定的文件中。

7. 最后单独的一个"&" 是一旦Monkey测试开始了，之后可以拔掉数据线，不会影响Monkey测试。

8. 测试所有模块 monkey -s 23 --ignore-crashes --ignore-timeouts -v-v -v 100000> /data/local/tmp/log.txt 2>&1 &

六、monkey常用参数详解

-v 日志详细程度

Level 0 : adb shell monkey -p fishjoy.control.menu -v 100 最简单（默认），除了启动、测试完成和最终结果外只提供较少的信息。

Level 1 : adb shell monkey -p fishjoy.control.menu -v -v 100 提供了较为详细的测试信息，如逐个发送到Activity的事件信息

Level 2 : adb shell monkey -p fishjoy.control.menu -v -v -v 100 提供了更多的设置信息，如测试中选中或未选中的Activity信息

比较常用的是-v -v -v，一般会保存到指定文件中供开发人员查找bug原因时使用

-s（随机数种子）

指定伪随机数生成器的seed值，如果seed相同，则两次Monkey测试所产生的事件序列也相同的。

示例： monkey测试1：adb shell monkey -p fishjoy .control.menu –s 10 100

monkey测试2：adb shell monkey -p fishjoy .control.menu –s 10 100

--throttle <毫秒>

用此参数指定一个或多个包。指定包之后，monkey将只允许系统启动指定的app。如果不指定包，monkey将允许系统启动设备中的所有app。

--ignore-security-exception

作用：通常，当程序发生许可错误（例如启动一些需要许可的Activity）导致的异常时，Monkey将停止运行。设置此项，Monkey将继续发送事件给系统，直到事件计数完成。

--ignore-timeouts

作用：通常，应用程序发生任何超时错误（如“Application Not responding”对话框）Monkey将停止运行，设置此项，Monkey将继续发送事件给系统，直到事件计数完成。

--ignore-crashes

作用：通常，应用发生崩溃或异常时Monkey会停止运行。如果设置此项，Monkey将继续发送事件给系统，直到事件计数完成。

--pct-touch <percent>

作用：调整触摸事件的百分比.（触摸事件是指在屏幕中的一个down-up事件，即在屏幕某处按下并抬起的操作）比如一个应用80%的操作都是触摸，那就可以将此参数的百分

比设置成相应较高的百分比。如触摸返回、触摸签到等

--pct-motion<percent>

调整motion事件百分比。（motion事件是由屏幕上某处一个down事件、一系列伪随机的移动事件和一个up事件组成）也就是直线滑动事件如从左到有滑动解锁

--pct-trackball <percent>

作用：调整滚动球事件百分比。（滚动球事件由一个或多个随机的移动事件组成，有时会伴随着点击事件）如不规则滑动解锁

--pct-nav<percent> 导航，现在手机基本没有导航了

---pct-syskeys<percent> 按键消息比例，主页、后退、音量增减

--pct-anyevent 其他不常用的按键比例的设置，不常用

--hprof monkey测试完成后生成内存快照，data/misc路径下生成，不常用，比较占空间

--ignore-security-exceptions 忽略权限问题的

--kill-process-after-error 当错误发生时杀进程

--monitor-native-crashes 监视崩溃时的本地代码

七、杀monkey进程

如果想中断运行中的monkey CTRL+C

adb shell ps | grep monkey 返回进程号

adb shell kill [刚才查到的进程号]

app包名查看：

a.手机安装包名查看器'

b.aapt命令 aapt dump badging \*.apk

c、源码下的AndroidManifest.xml文件查看

d.adb logcat抓取当前Android机运行的app的包名（ I/ActivityManager(数字): Displayed 包名/类

名: +ms ）

命令行输入 adb logcat >e:\bag.txt

手机操控app，ctrl+c停止

去e:\bag.txt这个文件下搜索关键字如Displayed ，一般都能找到

monkey测试时屏蔽掉状态栏和音量键  
当使用简单的点击命令时，会下拉状态栏，关闭WiFi，打开GPS，打开蓝牙，打开飞行模式，放歌调音量等一系列操作，会严重干扰程序的测试。  
在网上搜过对应解决方法，如下：  
#隐藏虚拟键及顶部状态栏：  
[adb](https://so.csdn.net/so/search?q=adb&spm=1001.2101.3001.7020" \t "https://blog.csdn.net/csdnms1994/article/details/_blank) shell settings put global policy\_control immersive.full=\*  
#隐藏顶部状态栏（底部虚拟键会显示）：  
adb shell settings put global policy\_control immersive.status=\*  
#隐藏虚拟键（顶部状态栏会显示）：  
adb shell settings put global policy\_control immersive.navigation=\*  
#恢复原来的设置：  
adb shell settings put global policy\_control null  
但是下拉滑动比较大时，还是会滑出状态栏，关闭wifi。  
最后解决方案为：用命令控制，Monkey测试的比例，将 touch 比例设置为100%，就会自动禁止掉滑动操作，就不会拉出操作栏，关闭WiFi，修改系统设置了。  
关于音量调节解决方法，可以在执行adb命令时候–pct-syskeys 0屏蔽掉（或者直接给测试机插个耳机）